

2017 未完成的較複雜項目

1. 車燈 gyro 儀
2. django doc improve ●●○
 - (a) 加新 model 到 full example
 - (b) 可小修 m2m section(extra field 那段)
 - (c) django static file 那邊的說明可以再清楚一點？說明 django static file 的做法是，他希望你把需要伺服的圖檔放在你引用此圖的檔案 (如你的 html pages) 的相同資料夾下，建立一個名為 static 的資料夾，然後圖檔放在此 static 資料夾之下 (可以在子目錄下)。你說，那我有好多個 html 檔案都在不同地方，不同資料夾裡面，這些檔案都引用不同的圖檔的話，那不是有一堆 static 資料夾四散各地？是的，就是這樣。django 在執行 collectstatic 指令時，就是把四散各處的 static 資料夾以及裡面的需要伺服的圖檔，全部 copy 到同一個 static 資料夾下，而此 static 資料夾會放在我們指定的被伺服的資料夾。你說，那 html 檔裡的圖檔連結又不是指向這個被伺服的資料夾，對，他會指向之前四散各地的 static 資料夾連結嘛。但 django 還會做一個步驟。他會把在 html 中遇到的圖檔連結，只要遇到有 static 字串包含在裡面，就會把 static 前面的超連結字串取代為我們設定的伺服連結。嘿，這樣就可以連到需要的圖檔囉，對吧。劃出例子？
3. 椅子削平回家教人
4. 滾筒洗衣機要清洗
5. 印表機 level up
 - (a) 等十分鐘熱了再印顏色較深
 - (b) 圖形有白色條紋，見 fidget gyro 圖
6. 有水電的地面工作區域 ●●●○○○
7. high definition 投影
8. vr,gyro 體驗館，原力推 starwar?
9. 乾洗液 (目前溫水加乾淨布擦)
10. 相機插電
11. 好筆的墨水，整理墨水 post，入網站。
12. 空壓機排水閥修
13. bank order checks
14. 英文整理還有訂下一個時間去查
15. 回 spyder+manage.py as startupscript 問題
16. 印烤箱貼紙，製作
17. 筆記本的強力夾邊設計及製作，要不會卡其他書以及書包，現在的夾子會卡到然後破壞其他書及書包。
18. 低收補助寫下文章
19. oldnew 文章寫成報案書
20. gs simulation 可進一步分類，並將另三個 classics 修好。修正其他所有檔案的 library 路徑 import。

continue..

23. T60 相關
 - (a) T60 電池找 (型號已找到，4-17-2017 note)
 - (b) 液晶模組 diy post 未完成的另一半
24. load GUI demo setting 1234.
25. 慢速轉 10 幾圈，差五度內。快速轉十圈，可差到 30 度。可能原因見 5/10/17。run_avg 有問題？
26. swp 加 link 要變容易。
27. 仿宋體試 5/16/17
28. science fair typeset continue.
29. 特殊的 tex 學習法寫下，排版是一門專業
 - (a) xeCJK 模組改良，自動抓取常用的中文字型，讓初學者可以引用 package 後就可以使用，不用再去設定字形。這會讓中文化更加方便容易與普及。多數網路例子都是英文編譯模式，中文模式要自己選字形，但怎麼選？中文使用設置要變容易，預設大家都有的幾個字型？learn ifexist isthenesle, check ifexist in moderncv package。
 - (b) 心法：學 tex 人會覺得，常常會遇到連一個簡單的問題都會覺得怎麼那麼麻煩，比如說啊我今天要最快速排出一個非常簡單的文件，所以用 usepackageminimal 應該就夠了，我只需要最簡單的排版就好，結果發現一直編譯不過，卡在字形大小 tiny 出錯。結果居然是在 minimal package 裡面沒有定義 tiny 字形大小。心法就是，就像做硬體一樣，要做一精密精細的作品所需要的工具本來就很多很繁瑣，有時你認為簡單的東西，只要有一個小地方你沒有想到，但這小地方其實需要不少工具，那就不能怪工具不好，是你自己沒想到而已。多數人以為做東西很簡單，那是因為他們只會用幾樣很簡單的工具，就想要應付各式各樣的狀況，結果只做得出一些很爛很醜又耐用的作品。做東西都是如此，忌氣急敗壞。心法。
30. gui module sphinx doc comment 補齊與整理。
31. db_note 整理，看如何推銷與賣 (可能太難，因為不是你的領域，離你太遙遠，無認識的人)。
32. db 模型改良，足球聯賽應用。但現在又變成大會定時間，是否可應用上大會定？
33. py2exe 繼續否？
34. 滾動碰撞模型建立持續否？是。
35. share pstricks and tikz graphs
36. logo3D OpenGL engrave continue
37. csgo event scraping continue?
38. python import 問題，學習 os insert?
39. 目前 matplotlib2pgf text label margin 是用 annotation，但 text method 好像有 offset 還是 leftright margin 可用？
40. note 有不少要修改，然後要重印 note ●●●○○○
41. gitlogs page 目前還需要跑 grab_gitlogs.bat 去收集並產生文字檔，是否可以自動化，一禮拜做一次？
42. 單軸角速度計進階版證明。8/16/17
43. L, ω, z 互相繞的想法有錯，make a demo, 8/16/17
44. ω, z not centered around L check

2013 未 完 成 項 目

1. 5/30/13 滾動角解析式停住
2. 8/26/13 嘗試 compost 加入 DIYpost，並加並沒有那麼久
3. 10/1/13 事實上一點點收入是有達成的，list
 - (a) 2017 3-8 五個月做早餐麵包加餅乾。兩個禮拜做五次，每次食材成本估 250，預估可賣三倍價錢，因此賺兩倍，等於淨賺 500，每次所花時間約兩小時。等於一小時淨賺 250。因此一個月做十次約淨賺 5000，五個月大約預估扣掉食材成本賺了兩萬五。
 - (b) 2016 三個月助理臨時工，兩萬一。python 顧問，三千。
 - (c) 2014-2015 排版一萬八，翻譯一萬。
4. 12/15/13, 10/1/13, 想要以高技術賺錢或想以技術養一個家，換個說法就行的通了，想要以高技術來交換以物易物，這是很合理的，因為高技術代表高效率。這是因為現在獲得錢的交換條件不平等。
5. 12/26/13 值得做 coin 滾動實驗。

2016 未 完 成 項 目

1. 2016