

Bài 1:

Viết chương trình nhập vào 2 số a, b và c cho biết số lớn nhất và nhỏ nhất trong 3 số a, b và c với giao diện như sau.

Chương trình tìm số lớn nhất, nhỏ nhất của 2 số

Số nhập vào

A 4 B 9 C 6

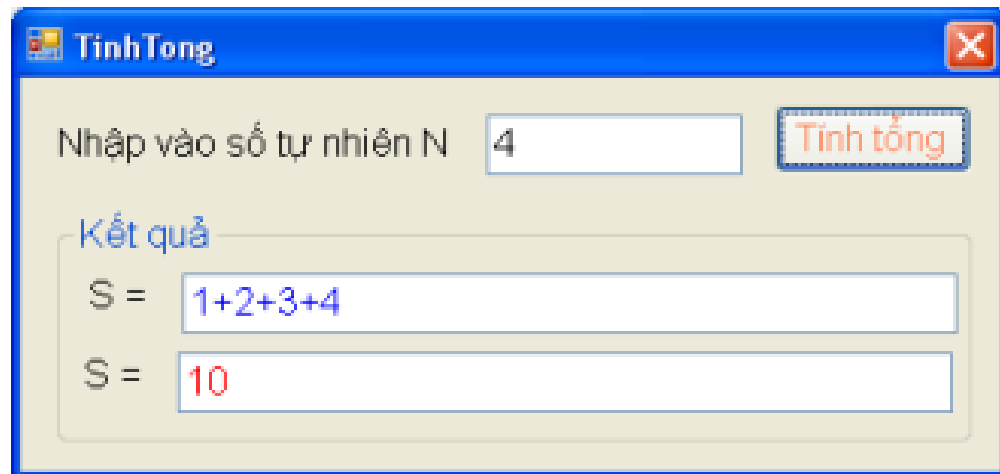
Tìm

Kết quả

Số lớn nhất 9 Số nhỏ nhất 4

Bài 2:

Viết chương trình nhập vào giá trị nguyên dương N, tính tổng $S = 1 + 2 + 3 + \dots + N$ với giao diện như sau



TinhTong

Nhập vào số tự nhiên N

Kết quả

S =

S =

Bài 3:

Xây dựng chương trình tìm ƯSCLN và BSCNN của 2 số

Ước số - Bội số

ƯSCLN và BSCNN

Nhập số a

9

Nhập số b

12

Ước số chung lớn nhất

3

Bội số chung nhỏ nhất

36

Thực hiện

Tiếp tục

Thoát

Bài 4:

Xây dựng chương trình cho phép nhập vào 1 số nguyên dương N. Hãy tìm và in ra các số nguyên tố nhỏ hơn N.

Ví dụ tìm SNT

Tìm số nguyên tố

Nhập N

10

Số NT nhỏ hơn N

2 3 5 7

Tìm

Thoát

Bài 5: Xây dựng ứng dụng sau

Yêu cầu:

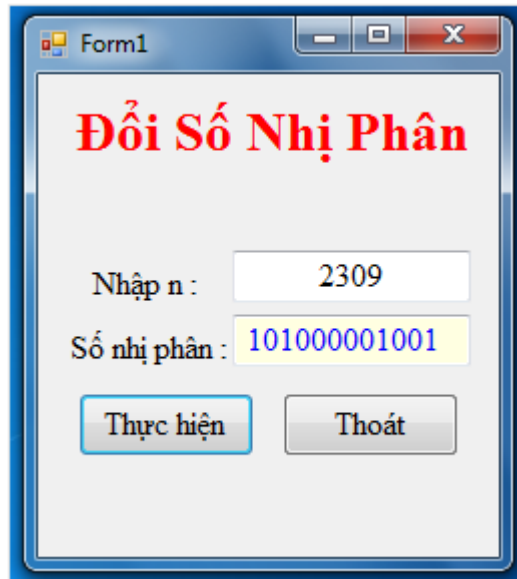
Xây dựng lớp Phanso gồm:

+ các thuộc tính là tu và mau là 2 số nguyên

+ Các phương thức:

- Nạp chồng toán tử + để cộng 2 phân số
- Nạp chồng toán tử - để trừ 2 phân số
- Nạp chồng toán tử * để nhân 2 phân số
- Nạp chồng toán tử / để chia 2 phân số
- Phương thức Rutgon() để rút gọn một phân số

Bài 6:



The image shows a screenshot of a Windows application window titled "Form1". The window has a standard Windows XP-style title bar with minimize, maximize, and close buttons. The main content area has a light gray background. At the top, the text "Đổi Số Nhị Phân" is displayed in a large, bold, red font. Below this, there are two input fields. The first is labeled "Nhập n :" and contains the value "2309". The second is labeled "Số nhị phân :" and contains the value "101000001001". Below the input fields, there are two buttons: "Thực hiện" (Execute) and "Thoát" (Exit). The "Thực hiện" button is highlighted with a blue border, and the "Thoát" button is highlighted with a gray border.

Form1

Đổi Số Nhị Phân

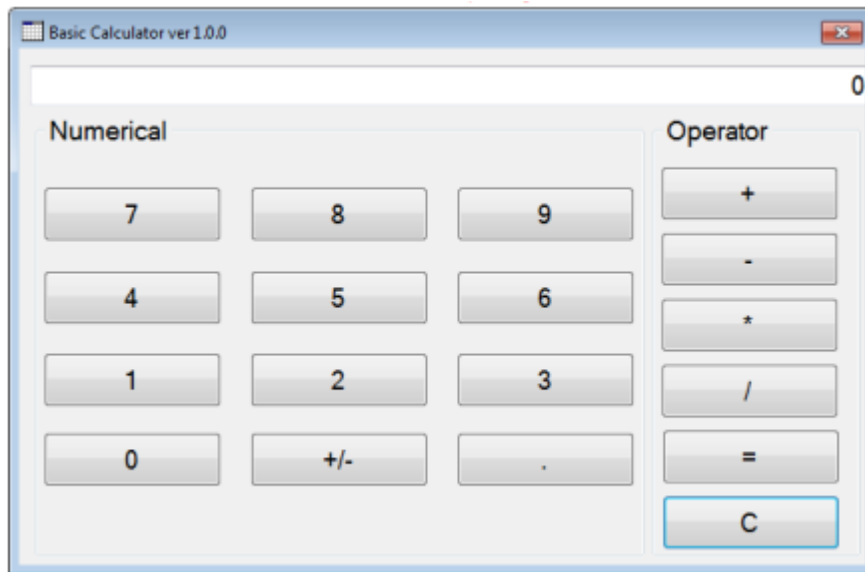
Nhập n : 2309

Số nhị phân : 101000001001

Thực hiện Thoát

Bài 7:

Xây dựng Máy tính đơn giản thực hiện các chức năng $+$, $-$, $*$, $/$.



Bài 8:

Thiết kế giao diện như hình vẽ

The screenshot shows a Windows application window titled "Chương trình tính tiền bán hàng". Inside the window, there is a form with four labels and corresponding text boxes: "Tên Hàng" with the value "Kern", "Số Lượng" with the value "5", "Đơn Giá" with the value "3000", and "Thành Tiền" with the value "15000". Below the form, there are three buttons: "Thanh Toán", "Tiếp", and "Kết Thúc".

Yêu cầu:

✚ Khi form thực thi

- ✓ Tất cả text boxes và labels đều rỗng.
- ✓ Đặt focus vào text box Tên Hàng và xác lập việc di chuyển Tab hợp lý (menu View\Tab Order)
- ✓ Form hiển thị giữa màn hình. (StartPosition =CenterScreen)
- ✓ Thiết lập nút Thanh Toán nhận sự kiện phím Enter (AcceptButton), nút Tiếp nhận sự kiện phím ESC (CancelButton)
- ✓ Thực hiện canh lề phải cho các đối tượng chứa dữ liệu là số (Text Align=Right)
- ✓ Các TextBox Số lượng và Đơn giá phải nhập là số. Nếu nhập sai thì sẽ hiện thông báo lỗi “Nhập số”.

✚ Xử lý nút lệnh “Thanh Toán”.

- ✓ Tính toán cho mặt hàng hiện tại xuất kết quả ra label Thành Tiền.

Thành tiền = số lượng * đơn giá;

✚ Nút Tiếp:

- ✓ Xóa nội dung các textbox và label
- ✓ Đặt focus vào textbox đầu tiên

✚ Nút Kết Thúc:

- ✓ Phát sinh MessageBox hỏi lại việc đóng form có chính xác không, nếu người sử dụng xác nhận bằng nút Yes thì cho thoát chương trình

Hướng Dẫn :

Hướng dẫn:

1. Nút Thanh Toán

```
//khai báo biến cục bộ
int intSoLuong;
decimal decDonGia, decThanhTien;

//kiểm tra giá trị rỗng
if (txtSoLuong.Text == "")
{
    MessageBox.Show("Chưa nhập số lượng hàng");
    txtSoLuong.Focus();
}
else if (txtDonGia.Text == "")
{
    MessageBox.Show("Chưa nhập đơn giá hàng ");
    txtDonGia.Focus();
}
else
{
    //nếu dữ liệu khác rỗng, gán vào biến
    intSoLuong = Convert.ToInt32(txtSoLuong.Text);
    decDonGia = Convert.ToDecimal(txtDonGia.Text);
}
```

```

//Kiểm tra dữ liệu hợp lệ
if (intSoLuong <= 0)
{
    MessageBox.Show("Số lượng hàng > 0 ");
    txtSoLuong.SelectAll();
    txtSoLuong.Focus();
}
else if (decDonGia <= 0)
{
    MessageBox.Show("Đơn Giá > 0");
}

txtDonGia.SelectAll();
txtDonGia.Focus();
}
else
{
    //Tính thành tiền
    decThanhTien = intSoLuong * decDonGia;
    //Xuất kết quả ra label
    lblThanhTien.Text = decThanhTien.ToString();
}
}

```

2. Chỉ cho nhập số vào TextBox (sự kiện KeyPress trên textbox)

```

private void txtSoLuong_KeyPress(object sender,
KeyPressEventArgs e)
{
    if ((e.KeyChar >= 'A' && e.KeyChar <= 'Z') ||
        (e.KeyChar >= 'a' && e.KeyChar <= 'z'))
        e.Handled = true;
}

```

3. Nút Kết Thúc

```

DialogResult dl;
dl = MessageBox.Show("Có chắc là bạn muốn đóng ứng dụng ?",
    "warning",
    MessageBoxButtons.YesNo,
    MessageBoxIcon.Question);
if (dl == DialogResult.Yes)
    Close();

```