单边递归(Single-Side Recursion) 是快速排序(或类似分治算法)的一种优化技术,通过减少递归调用次数来降低栈空间开销。其核心思想是:每次递归只处理一个子区间,另一个子区间通过循环迭代处理。

1. 单边递归 vs 传统双边递归

(1) 传统双边递归(普通快速排序)

```
cpp

void quick_sort(int arr[], int l, int r) {
    if (l >= r) return;
    int p = partition(arr, l, r); // 分区
    quick_sort(arr, l, p - 1); // 遊归处理左子数组
    quick_sort(arr, p + 1, r); // 递归处理右子数组
}
```

问题: 递归深度可能达到 O(n) (如数组已排序时),导致栈溢出。

(2) 单边递归优化

```
      cpp

      void quick_sort_optimized(int arr[], int 1, int r) {

      while (1 < r) {</td>
      // 改用循环

      int p = partition(arr, 1, r);
      quick_sort_optimized(arr, 1, p - 1); // 仅递归处理左子数组

      1 = p + 1;
      // 右子数组通过循环迭代处理

      }
      }
```

优势: 递归深度降至 O(log n), 栈空间复杂度从 O(n) 优化为 O(log n)。

2. 单边递归的工作原理

步骤:

对当前区间进行分区,得到分界点 p。

递归处理较短的一个子数组(左或右)。

通过循环迭代处理较长的子数组(更新边界 1 或 r)。

关键点: 优先递归较小的子区间, 确保递归深度最小化。

示例:

```
€ 复制
                                                                       上 下载
срр
void quick_sort_optimized(int arr[], int 1, int r) {
   while (1 < r) {
      int p = partition(arr, 1, r);
      if (p - 1 < r - p) {
                           // 左子数组更短
          quick_sort_optimized(arr, l, p - 1); // 递归处理短的左子数组
          1 = p + 1;
                            // 迭代处理长的右子数组
       } else {
                             // 右子数组更短
          quick_sort_optimized(arr, p + 1, r); // 递归处理短的右子数组
                            // 迭代处理长的左子数组
          r = p - 1;
      }
   }
}
```

3. 为什么单边递归能减少栈空间?

数学原理:每次递归调用处理 较短的一半,递归深度最多为 log₂n。

类比二叉树: 每次优先遍历较短的子树, 树高最小化。

极端案例:

传统递归:已排序数组的递归深度为 n。

单边递归: 递归深度仅为 log n。

4.单边递归的适用场景

深度递归风险高:如排序大规模数据时避免栈溢出。

尾调用优化 (TCO) 不可用:某些语言(如C++)默认不优化尾递归,需手动改为单边递归。

性能敏感场景:减少函数调用开销。

5. 与其他优化的结合

结合插入排序: 对小区间(如 r - 1 < 16)改用插入排序。

随机化基准值:避免最坏时间复杂度。

总结

单边递归通过 减少递归调用次数 和 优先处理较短子区间,将快速排序的栈空间复杂度从 O(n) 优化到 O(log n),是分治算法中经典的优化手段。其核心思想是:用循环替代一半的递归,适合处理大规模数据或递归深度受限的场景。

① 本回答由 AI 生成,内容仅供参考,请仔细甄别。