

假设有 `vector<int> nums1, unordered_set<int> st(nums1.begin(), nums1.end())` 是什么初始化方式?



`unordered_set<int> st(nums1.begin(), nums1.end())` 是一种使用迭代器范围进行初始化的方式。

具体解释:

`nums1.begin()` 返回指向 `nums1` 第一个元素的迭代器

`nums1.end()` 返回指向 `nums1` 最后一个元素之后位置的迭代器

这个初始化方式会遍历 `nums1` 中从 `begin()` 到 `end()` 的所有元素, 并将它们插入到新创建的 `unordered_set` 中

这种初始化方式的特点:

会去除 `nums1` 中的重复元素 (因为 `set` 的特性就是不允许重复)

元素的顺序是不确定的 (因为 `unordered_set` 是无序容器)

时间复杂度是 $O(N)$, 其中 N 是 `nums1` 的元素数量

示例:

cpp

复制 下载

```
vector<int> nums1 = {1, 2, 2, 3, 4, 4, 5};
unordered_set<int> st(nums1.begin(), nums1.end());
// st 的内容可能是 {1, 2, 3, 4, 5}, 但顺序不确定
```

这种初始化方式比先声明空 `set` 然后逐个插入更简洁高效。