主人公 【血量，最大血量，攻击力】【移动，普通攻击，技能,亮相】

小怪【血量，最大血量，攻击力】【普通攻击, 亮相】

Boss【血量，最大血量，攻击力】【普通攻击，技能, 亮相】

GameModel[名字，血量，最大血量，攻击力][ 普通攻击, 亮相，判断自己是否死亡]