Rodykles

Rodykle (pointer) – tai kintamasis, skirtas adresams saugoti.

Diagram, schematic

Description automatically generated

Rodykles apibrezimas

* Tipas \*vardas;

Rodykliu tipai:

* tipizuotas (int \*ptrToInt;)
* netipizuotas (void \*ptrToSmth;)

Operatoriai

* adreso operatorius &
* isrodyklinimo operatorius \*

Table

Description automatically generated

Rodykliu inicializacija

* rodykle “I niekur”

int \*p1 = NULL;

* rodykle I kintamaji

int x = 0, \*p2 = &x;

* rodykle masyve

int a[5], \*p3 = &a[3];

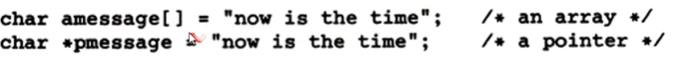
* dinaminio atminties skirstymo funkcijos

int \*p4 = (int \*) malloc (sizeof());

Vel masyvai

Rysys tarp masyvo ir rodykliu : a[i} atitinka \*(a + i), &a[i] atitinka (a + i)

Vel eilutes



Diagram

Description automatically generated

Dinaminiai vs statiniai masyvai

Int x1[10] – C89 – masyvo dydis yra kosntanta

Int x2[n = 10] – C99 – kintamo dydzio masyvai

Statiniai masyvai:

* paprastesni
* dydis turi buti zinomas kompiliavimo metu (C89)
* negalima keisti jau esamo masyvo dudzio (C99)

Dinaminiai masyvai:

! reikia moketi naudoti

Dinaminio atminties skirstymo funkcijos



Text

Description automatically generated with medium confidence



Text

Description automatically generated



Text

Description automatically generated



Text

Description automatically generated

Parametru perdavimas

Perdavimas vyksta per reiksme (by value) – funkcijoms perduodamos kopijos

Perdavimas gali vykti per adresa (by reference) – perduodamas reiksmes adresas ir funkcija gali keisti kintamuju reiksmes esancias main funkcijoje.

Komandines eilutes parametria

Funkcija main – programos ieities taskas

A picture containing chart

Description automatically generated

Text

Description automatically generated with medium confidence