

AWD plus

什么是awdp

AWDP是一种综合考核参赛团队攻击、防御技术能力、即时策略的攻防兼备比赛模式。每个参赛队互为攻击方和防守方，充分体现比赛的实战性、实时性和对抗性，对参赛队的渗透能力和防护能力进行综合全面的考量。

比赛中，每支队伍拥有相同配置的虚拟靶机，参赛队员需对平台中的GameBox发起攻击，并向平台提交正确的flag（证明自己具备对该题的攻击能力）；在此期间，由平台以轮次制的方式向参赛队伍的靶机发起攻击，检查其他选手的漏洞是否修补成功，若修补成功则认为参赛队伍具备该漏洞的防御能力。

CTF、AWDp和AWD的区别

AWDplus和AWD**有很大的区别**，更加类似于CTF。AWDplus的赛题一般只有web+pwn。AWDplus的攻击环节一般就是CTF，并且多为白盒CTF。防守环节即对题目进行修复，如果修复完成之后裁判的exp打不通即为修复成功。

我对AWDplus的感受就是防守的重要性远大于攻击，因为AWDplus一般都是提供源码的，这就注定了题目的难度不会很简单，并且防守一般都是一轮一轮的按照轮次加分，如果前期防守的好后面可以吃很多很多的分。

攻击

- 与CTF完全一致，只需攻击自己的靶机，一旦获取到flag后，每轮次自动加分
- 题目通常都提供源代码，用于编写防御代码的同时也便于进行白盒审计
- 每个队伍只能访问自己的靶机

防御

- 一种为无法直接使用SSH登陆到靶机，另一种为ssh登录靶机修复之后，会对相应靶机进行重置。因此无法进行流量分析
- 提交修复文件，其中包含修复脚本，修复脚本执行完成后由平台发起测试攻击，判定是否修复成功。或者ssh登录靶机直接对源代码进行修复，当check时间到了之后平台发起攻击，判定是否修复成功
- 修复成功后每轮自动加分
- 测试攻击包含正常请求和攻击请求

- 如果攻击请求测试成功，则判定为修复失败
- 如果正常请求访问失败，则判定为宕机(CheckDown)
- 大多数题目提供一键还原靶机到初始状态的功能，修复尝试次数一般有限制(10次、20次等)

总结

总结一下我们可以发现，AWDP虽然名为AWD Plus，但是其实是AWD的简化版。AWDP的攻击环节与CTF基本完全一致，仅计分方式采用类似AWD的方式。AWDP相比CTF多了防守环节，但是无法进行流量分析和反打。AWDP通过禁用各种AWD的技巧以防止搅屎捣乱，在公平性上更胜一筹，但是也一定程度上失去了真实实时对抗的展现，更注重对代码审计的考察，我个人认为还是叫CTF-Plus-Defense更加能体现AWDP的本质。

awdp进行的防御方式

服务器ssh连接

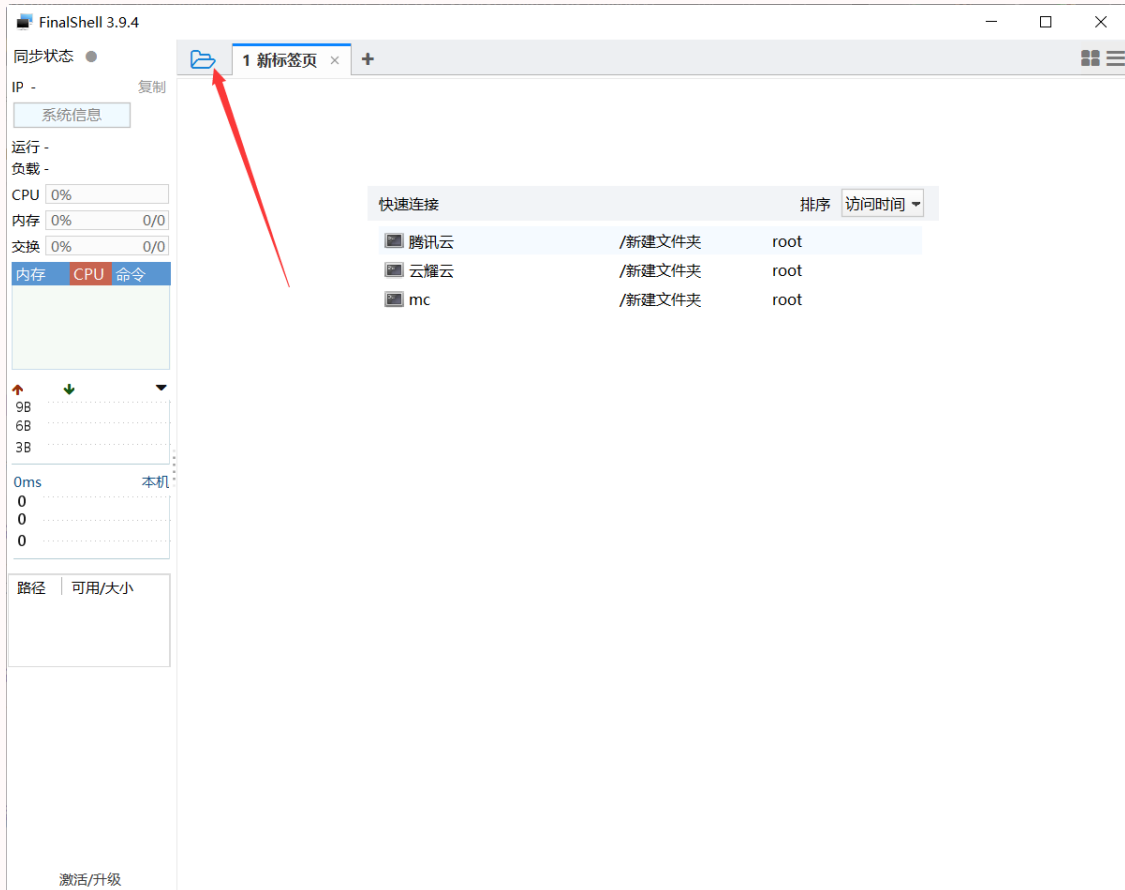
平台会提供对应题目环境的用户名和密码，可以通过一些ssh连接工具链接对应的靶机，例如MobaXterm、FinalShell（我自己常用）、Xshell等，进入题目环境后到题目部署的路径进行源码的更新。

如何进行ssh连接？

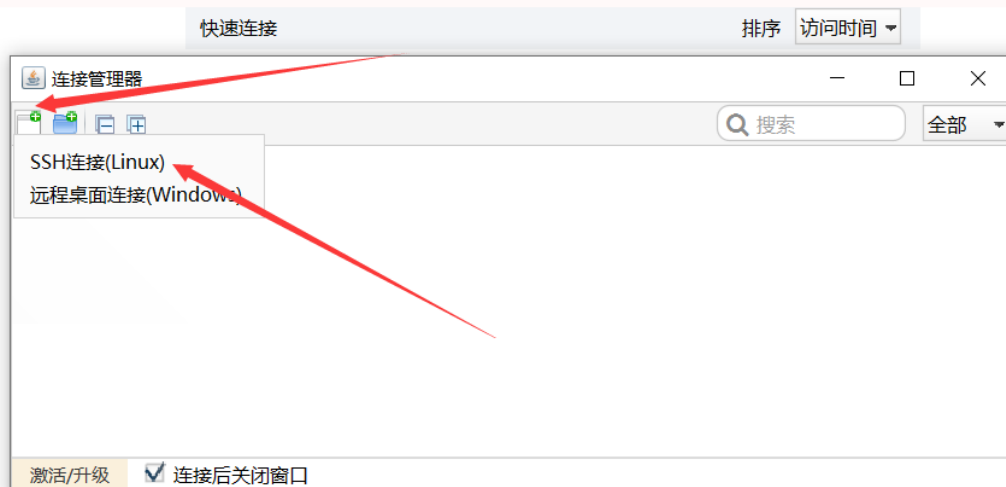
以finalshell为例

FinalShell SSH工具,服务器管理,远程桌面加速软件,支持Windows,macOS,Linux,版本4.2.4 - FinalShell官网 (hostbuf.com)

打开之后点击左上角文件夹形状图标



点击右上角第一个文件夹形状图标，选择SSH链接



根据提示进行填写后连接即可

新建连接

SSH连接

- 终端
- 代理服务器
- 隧道

常规

名称: 自己起即可

主机: 需要连接的主机ip 端口: 22

备注: 备注好

认证 题目如果使用密码就用密码，使用密钥就用密钥

方法: 密码

用户名: 用户名

密码: 密码

私钥: 浏览...

高级

☐ 智能加速 (加速海外服务器连接)

☒ 启用Exec Channel(若连接上就被断开,请关闭该项,比如跳板机)
关闭后无法监控服务器信息

确定

取消

示例:

腾讯云-编辑

SSH连接

终端

代理服务器

隧道

常规

名称: 腾讯云

主机: 43.143. 端口: 22

备注:

认证

方法: 密码

用户名: root

密码: *****

私钥: 浏览...

高级

☐ 智能加速 (加速海外服务器连接)

☒ 启用Exec Channel(若连接上就被断开,请关闭该项,比如跳板机)
关闭后无法监控服务器信息

确定

应用

取消

FinalShell 3.9.4

同步状态

复制

系统信息

运行 16 天
负载 0.64, 0.19, 0.09
CPU 21%
内存 37% 1.3G/3.6G
交换 3% 26M/1G
内存 CPU 命令
66.2M 4YDServi
0 0.3 ksoftirq
0 0.3 rcu_sche
3M 0.3 top
↑16K ↓2K eth0
15K
10K
5K
31ms 本机
46
37.5
29
路径 可用/大小
/dev 1.8G/1.8G
/dev/... 1.8G/1.8G
/run 1.8G/1.8G
/sys/f... 1.8G/1.8G
/ 37.6G/58.9G
/run/... 369M/369M
/var/f... 37.6G/58.9G
激活/升级

1 腾讯云

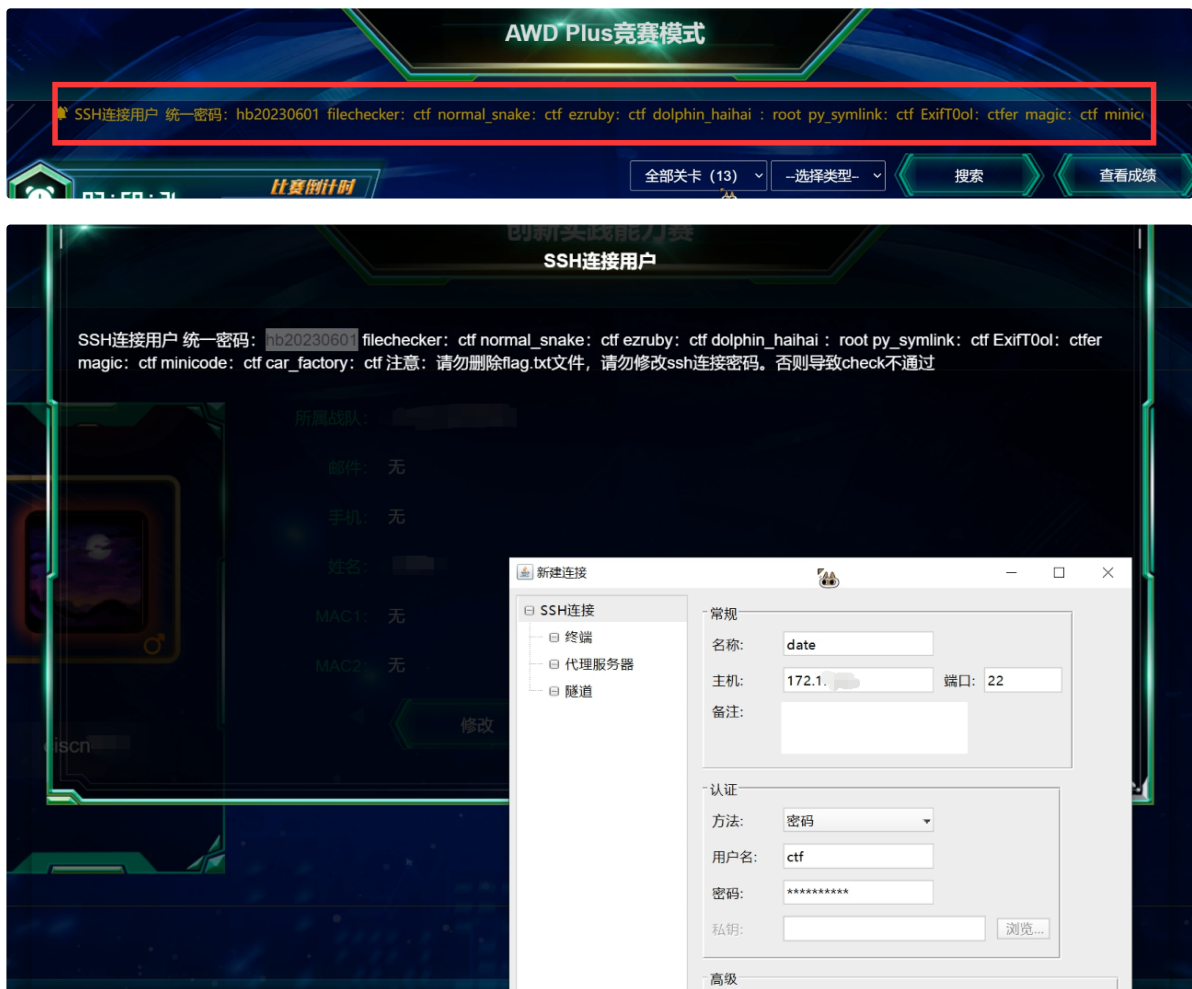
连接主机...
连接主机成功
[root@VM-24-13-centos ~]# whoami
root
[root@VM-24-13-centos ~]#
命令输入
历史 选项

文件 命令

/root

历史

文件名	大小	类型	修改时间	权限	用户/用户组
/		文件夹	2023/03/24 09:26	drwxr-xr-x	0/0
.Recycle_bin		文件夹	2023/03/30 22:52	drwxr-xr-x	0/0
.cache		文件夹	2023/03/30 22:52	drwxr-xr-x	0/0
.config		文件夹	2023/03/30 22:52	drwxr-xr-x	0/0
.docker		文件夹	2023/03/28 23:38	drwx-----	0/0
.gnupg		文件夹	2023/09/03 03:26	drwx-----	0/0
.local		文件夹	2023/01/01 06:14	drwxr-xr-x	0/0
.npm		文件夹	2023/02/26 00:53	drwxr-xr-x	0/0
.pip		文件夹	2021/06/07 20:29	drwxr-xr-x	0/0
.pki		文件夹	2022/08/11 10:13	drwxr-----	0/0



编写.sh文件

[CISCN西南复赛AWDPlus Web - fushulingのblog](#)

[【CTF】AWDP总结 \(Web\) ctf web总结 SunLight_614的博客-CSDN博客](#)

什么是.sh文件?

[shell是什么? bash是什么? 什么是shell文件 listen_road_wind的博客-CSDN博客](#)

1. 什么是shell

这个问题shell的百度百科做出了很好的解释，shell本身是一个用C语言编写的命令行解释器，它作为用户使和Linux内核之间的桥梁，可以解释和执行用户输入的命令。我们在Linux的shell里输入命令，它就能和Linux内核打交道以响应该命令。

2. 什么是.sh文件

.sh文件通常指shell脚本文件（shell script），它是许多命令汇整写成的一个文件，运行它可以一次性执行多个命令。也就是说，我们想执行一个命令直接在命令行中输入就可以，想执行多条命令就可以写一个脚本文件然后运行，这个道理和MATLAB的M文件是一样的。[什么是Shell? Shell脚本基础知识详细介绍](#)中说到“Shell脚本和编程语言很相似，也有变量和流程控制语句，但Shell脚本是解释执行的，不需要编译，Shell程序从脚本中一行一行读取并执行这些命令，相当于一个用户把脚本中的命令一行一行敲到Shell提示符下执行。”我们经常能在网上看到shell工程师的招聘信息，可以看到编写shell脚本已经成为了一个职业，即使是写命令行也有很大学问。[值得注意的是](#)，.sh是扩展名，就是起一个见名知意的作用，所以也可以起其他的扩展名，扩展名并不影响脚本执行。

3. 什么是bash

bash是shell的一种，bash是Linux系统默认使用的shell。前面已经说过了，shell就是一个命令行解释器，那么用户想要以不同的方式与Linux内核交互，就可以采用不同的shell，例如除bash外还有zsh、csh等等。

赛制

说实话这个赛制还是比之前想象的好一点的，虽然是线下断网的，但每个题都会给你源码，相当于白盒。首先，主办方会给你一个ftp让你连到服务器上，你可以传一个update.tar.gz，里面应当包含一个文件，还有一个update.sh，然后这个update.sh里面就是你要执行的命令，这里的修复主要讲的就是你用修改了的文件替换原有题目的文件，然后update.sh的内容比如就是：

```
#!/bin/bash
cp index.php /var/www/html/index.php
```

路径啥的主办方是会给你的，打包命令就是：

```
tar zcvf update.tar.gz update.sh file1 file2
```

然后你上传上去后，你可以选择某个题目，然后申请防御，他会让你填你上传那个patch包的名字，比如update.tar.gz，然后主办方会自动解包然后运行你的update.sh，等待大概三十秒看主办方的exp是否利用成功，你是否成功防御。我之前担心过有些服务比如go呀、java啊、js啊，不但要替换文件，还要kill然后重启服务，这次比赛主办方是自动帮你重启的，所以你要做的就只用修改文件，写一个替换文件的update.sh，打包，上传即可，这一点还是蛮好的。

然后我们当时每道题目有15次申请防御的机会，10次恢复题目环境的机会，每一轮是20分钟，无论防守成功还是攻击成功每一轮都可以加分，每个题满分是500分，如果一轮没队做出来会逐渐加分，做出来的队多了的话也是ctf那种累减模式，相当于主办方帮你跑脚本的awd了，还是比awd舒服一点的，然后攻击的话他是你们团队页面有个提交flag的地方，你某个题打通了拿到flag提交过去就行了。

说实话，打awdp防守还是比攻击重要多了，这次比赛好多题都是零解，没队伍攻击成功防守成功的队多，然后就是要拼手速，毕竟手速快多得一轮分，而且题目解少的话分高，几轮打完后面的队就很难追上了。这次很多题都是多解题，你要修复多个漏洞才能修复成功，这一点还是比较恶心的。

这次比赛给我最大的教训就是不要怕删功能，后面听了冠军队的分享，其实大伙的修复思路都差不多，就是删功能就行了，啥功能危险就给他注释了，越低能越好，千万不要想难了，你也不要怕会不会服务异常，服务异常是要二十分钟结束一轮完了才会扣分，你大不了重置靶机就行了，反正申请防御的次数和重置靶机的次数本来就差不多，根本不用担心扣分，二十分钟怎么都来得及。可惜之前博客写的很多waf都没用上，这次更多时候都是随机应变，找漏洞点然后注释。

这种平台一般会提供一个文件上传的接口，让选手上传.tar.gz格式压缩包，其中包含更新源码所用的 **update.sh** 和需要更新的源代码文件，**update.sh** 中需包含在题目环境中更新源代码的命令，将update.sh和修复完成的源代码文件打包成.tar.gz格式压缩包上传至修复平台并通过后完成Fix，得到相应分数。一般.sh文件中会限制使用一些命令，例如限制使用cp，mv，chmod命令

示例

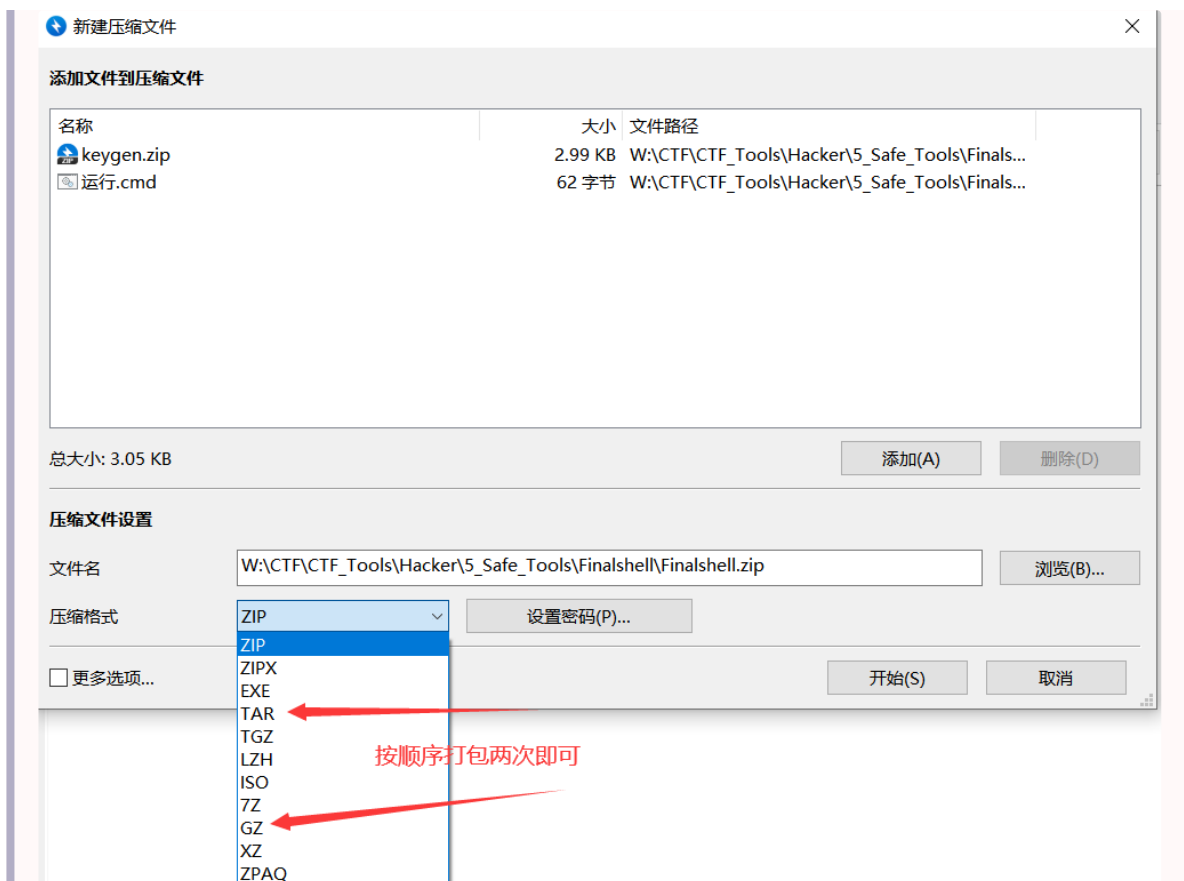
update.tar.gz目录结构

```
1 # tree update/
2 update/
3 |— some_files
4 |— update.sh
```

update目录打包为update.tar.gz命令

```
1 tar -cvzf update.tar.gz index.php update.sh
```

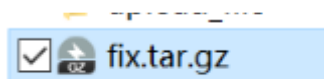
直接使用bandzip也可以进行 **.tar.gz** 格式打包

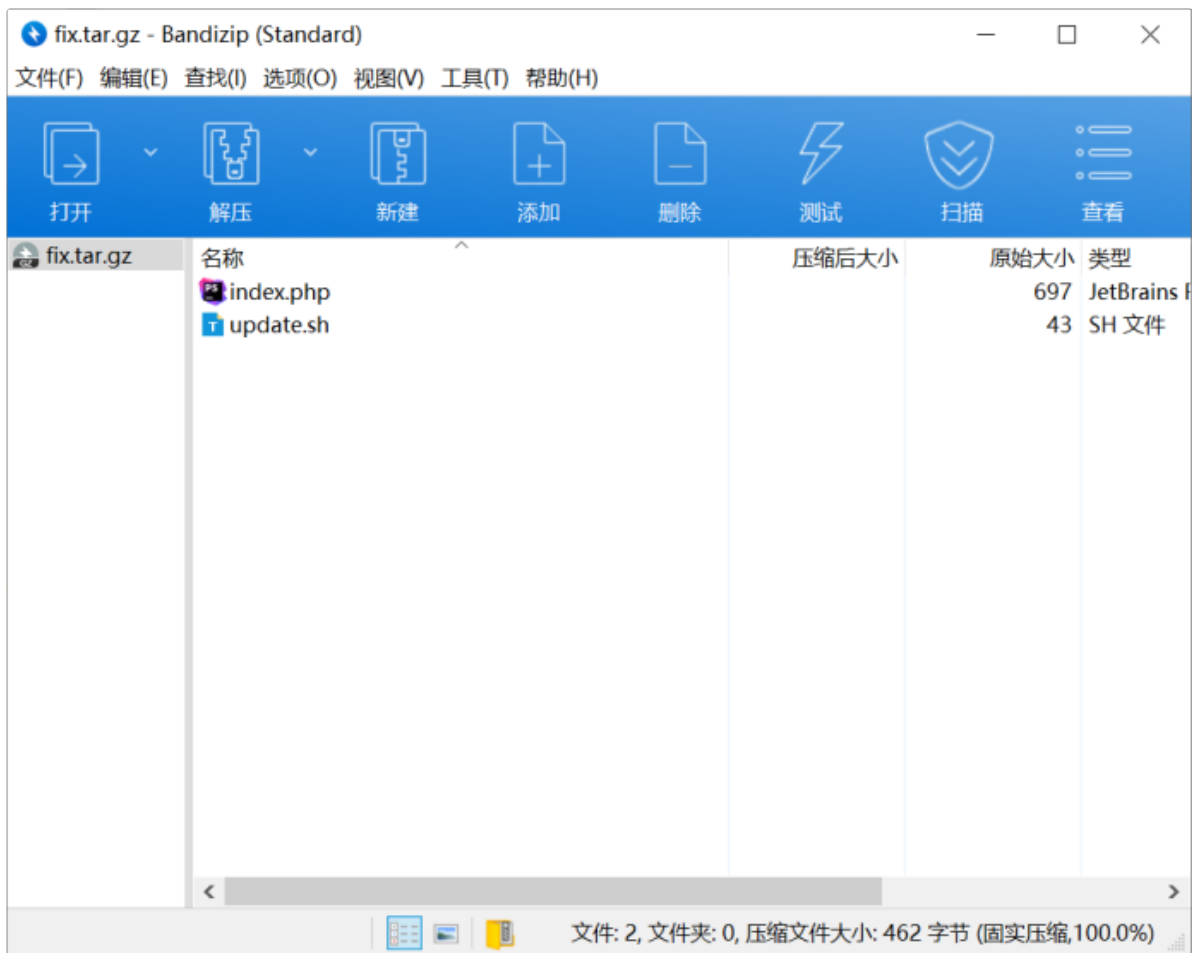


注意事项

- web目录或pwn目录请多留意题目描述、题目附件。
- 修改的原则尽可能只在漏洞相关的文件上，请勿更改其他文件。
- 执行脚本的文件名必须是update.sh
- 请注意update.sh是Linux文件格式。DOS转化为Linux文件格式，可以使用dos2unix命令。
- 请勿添加无关命令，所有上传包都会备份。
- 请注意耗时。

压缩包示例：





update.sh 示例:

```
update.sh
1 mv /fix/index.php /var/www/html/
2 chmod 777 /var/www/html/index.php
```

awdp后台check方式

按照轮次进行check

如果是按照轮次进行check，那么刚开始进行的修复就非常重要，因为一般在前面轮次修复完成之后，后面轮次直接加上已经修复的题目的得分，如果第一轮修复的题目数量可观，后面轮次能够一直吃前面轮次的分，最后得分就会非常高，一定要把确定的题目率先修复好。



自行进行check

这种check方式一般都和第二种防御方式一起出现，选手上传了修复包之后，可以申请check，一般都会有申请的次数和重置环境的次数，但是次数绝对够用，如果check通过的话就可以得分或者和第一种方式相结合，按照轮次进行加分，这样的话前几轮的修复就非常重要，前几轮修复成功的多后面能一直吃分。

总之，防御的前几轮次非常重要，建议在攻击的时候就开始思考如何进行防御，打不出来的题就想想这道题目可能的攻击方式，尽量从多个方面去进行防御，再不行就直接上通防，多尝试说不定就修复成功了。

代码审计技巧

代码审计工具

seay源代码审计系统、D盾





寻找漏洞点

寻找功能点，最好是能够找到具体存在漏洞的位置，或者寻找源代码中进行了黑白名单校验的地方，说不定就有过滤不完全的payload能够绕过。

- 1 文件包含: include、require
- 2 SSRF: curl
- 3 sql注入: sql、登录框（万能密码）、各种sql语句拼接
- 4 php伪协议 / phar反序列化: file_get_contents()、file_put_contents()、fopen()、readfile()、copy()、file()、
- 5 RCE: eval()、assert()、preg_replace()、create_function()、system()、exec()、shell_exec()、popen()
- 6 PHP反序列化: unserialize()
- 7 文件上传接口位置
- 8 各种写入日志的位置
- 9 进行了黑白名单校验了的位置

漏洞修复技巧

针对特定漏洞进行修复

sql注入

进行预处理操作，或者使用正则过滤掉危险字符或者白名单只运行放通部分字符，或者对特殊的字符进行转义

```
1 // 预处理
2 // 先建立与数据库的连接
3 $servername = "localhost";
4 $username = "your_username";
5 $password = "your_password";
6 $dbname = "your_database";
7
8 $conn = new mysqli($servername, $username, $password,
9 $dbname);
10 // 准备sql语句，利用占位符?占位
11 $sql = "INSERT INTO users (username, email) VALUES (?, ?)";
12 // 使用mysqli_prepare函数创建预处理语句对象，并将SQL查询传递给它。
13 $stmt = $conn->prepare($sql);
14 // 使用mysqli_stmt_bind_param函数将实际参数值绑定到占位符上。
15 $username = "xiaoming";
16 $email = "xiaoming@example.com";
17 $stmt->bind_param("ss", $username, $email); // 第一个参数"ss"表示两个参数都是字符串类型。如果有不同类型的参数，需要相应的进行修改
18
19 // 执行预处理的语句
20 if ($stmt->execute()) {
21     echo "successfully.";
22 } else {
23     echo "Error: " . $stmt->error;
24 }
25
26 // 关闭连接
```

```
27 $stmt→close();
28 $conn→close();
```

`addslashes()` `mysqli_real_escape_string()`

```
1 // 对特殊的字符进行转义
2 $user_input = "user input";
3 $escaped_input = addslashes($user_input);
4
5 // 然后在SQL查询中使用 $escaped_input
6 $sql = "INSERT INTO table_name (column_name) VALUES
7 ('$escaped_input')";
8
9 /*
10 mysqli_real_escape_string() 函数接受两个参数:
11 1. 数据库连接对象。
12 2. 待转义的字符串。
13 */
14 $input = "user query";
15 $escaped_input = mysqli_real_escape_string($conn,
16 $input);
17
18 $sql = "SELECT * FROM users WHERE name =
19 '$escaped_input'";
```

SSRF

php中常见可能产生ssrf漏洞的函数 | Dar1in9's Blog
(dar1in9s.github.io)

只允许使用对应的协议，或者正则匹配ssrf中常见的协议，将其替换

```
1 // 初始化 cURL
2 $ch = curl_init();
3
4 // 设置 cURL 选项
5 curl_setopt($ch, CURLOPT_URL, "https://example.com");
6 // 设置要访问的 URL
7
8 // 限制只使用 HTTP 和 HTTPS 协议
9 curl_setopt($ch, CURLOPT_PROTOCOLS, CURLPROTO_HTTP |
10 CURLPROTO_HTTPS);
```

```
9
10 // 执行 cURL 请求
11 $response = curl_exec($ch);
12
13 // 检查是否有错误发生
14 if ($response === false) {
15     echo "cURL 错误: " . curl_error($ch);
16 } else {
17     // 处理响应
18     echo "响应内容: " . $response;
19 }
20
21 // 关闭 cURL 资源
22 curl_close($ch);
23
```

```
1 <?php
2 $url = "http://192.168.101.111/index.php";
3
4 # 创建一个curl句柄
5 $ch = curl_init();
6
7 $url =
8     preg_replace('/gopher|file|dict|127\.0\.0\.1|localhost/
9     i', 'hack', $url);
10
11 # 设置响应选项
12 curl_setopt($ch, CURLOPT_URL, $url); // 设置访问的url
13 curl_setopt($ch, CURLOPT_RETURNTRANSFER, 1); // curl
14     请求执行时, 将结果返回, 而不是直接输出
15
16 # 执行curl请求, 返回结果到变量
17 $response = curl_exec($ch);
18
19 # 关闭curl句柄
20 curl_close($ch);
21 echo $response;
```

文件包含

进行白名单校验或者使用正则匹配掉危险payload

```
1 $shell =  
  preg_replace('/\.\.|\./|flag|:\./|php|file|data|phar|zip  
  |/i','hack',$url);
```

PHP反序列化

在特定位置添加魔术方法__wakeup破坏payload或者直接正则匹配破坏payload

以下面的题为例

```
1 <?php  
2 error_reporting(0);  
3 highlight_file(__FILE__);  
4 class QvQ{  
5     public $name;  
6     public $like;  
7     function __construct(){  
8         $this->name = "未来的Web神";  
9         $this->like = "op";  
10    }  
11    function __wakeup(){  
12        if($this->like ≠ md5($this->like)){  
13            $this->name = "web狗";  
14            echo "醒醒吧, web狗";  
15        }  
16    }  
17    public function __destruct()  
18    {  
19        echo "Welcome here ^.^".$this->name;  
20    }  
21 }  
22 class OvO{  
23     public $obj;  
24     public function __clone(){  
25         echo "__clone() ";  
26         ($this->obj)();  
27     }  
28 }
```

```

29 Class UvU{
30     public $gaga;
31     public $lady;
32     public function __toString()
33     {
34         echo "__toString() ";
35         $lady = clone($this->gaga);
36     }
37 }
38 Class FvF{
39     public $name = "invoke";
40     public function __invoke()
41     {
42         echo "__invoke() ";
43         echo file_get_contents("/flag");
44     }
45 }
46 $_ = new QvQ();
47 if(isset($_GET['pop'])){
48     unserialize($_GET['pop']);
49 }

```

可以在最后 **UvU** 里加上__wakeup使其无法完成读取flag

```

1 Class UvU{
2     public $gaga;
3     public $lady;
4
5     function __wakeup(){
6         $this->gaga = 'nonono';
7     }
8
9     public function __toString()
10    {
11        echo "__toString() ";
12        $lady = clone($this->gaga);
13    }
14 }

```

也可以在反序列化部分直接进行过滤


```

1 $_ = new QvQ();
2 if(isset($_GET['pop'])){
3     $_GET['pop'] =
4     preg_replace('/FvF/i','',$_GET['pop']);
5     unserialize($_GET['pop']);
6 }

```

文件上传

对文件的格式、内容进行校验，并对文件进行重命名操作

```

1 <?php
2 if ($_SERVER["REQUEST_METHOD"] == "POST") {
3     $targetDir = "uploads/"; // 上传目标文件夹
4     $targetFile = $targetDir .
5     basename($_FILES["fileToUpload"]["name"]);
6     $uploadOk = true;
7     $fileType = strtolower(pathinfo($targetFile,
8     PATHINFO_EXTENSION));
9
10    // 检查文件类型
11    if ($fileType != "jpg" && $fileType != "png" &&
12    $fileType != "jpeg" && $fileType != "gif") {
13        echo "只允许上传 JPG, JPEG, PNG, GIF 文件.";
14        $uploadOk = false;
15    }
16
17    // 检查文件头
18    if (!exif_imagetype($_FILES['uploadedfile']
19    ['tmp_name'])) {
20        echo "File is not an image";
21        $uploadOk = false;
22    }
23
24    // 检查文件大小 (这里限制为 2MB)
25    if ($_FILES["fileToUpload"]["size"] > 2000000) {
26        echo "文件太大, 最大允许 2MB.";
27        $uploadOk = false;
28    }
29 }

```

```

26
27     // 检查上传是否成功
28     if ($uploadOk) {
29         // 生成新的文件名, 可以使用时间戳等方式
30         $newFileName = uniqid() . "." . $fileType;
31         $newFilePath = $targetDir . $newFileName;
32
33         // 移动上传文件到目标位置并重命名
34         if (move_uploaded_file($_FILES["fileToUpload"]
35 ["tmp_name"], $newFilePath)) {
36             echo "文件上传成功, 新文件名为: " .
37 $newFileName;
38         } else {
39             echo "文件上传失败.";
40         }
41     } else {
42         echo "文件未上传.";
43     }
44 }
45 ?>

```

```

1 <?php
2 function checkFileType($fileName){
3     $file = fopen($fileName, "rb");
4     $bin = fread($file, 2); //只读2字节
5     fclose($file);
6     // C为无符号整数, 网上搜到的都是c, 为有符号整数, 这样会产生负数
7     // 判断不正常
8     $strInfo = @unpack("C2chars", $bin);
9     $typeCode =
10     intval($strInfo['chars1'].$strInfo['chars2']);
11     $fileType = '';
12
13     switch( $typeCode )
14     {
15     case '255216':
16         return $typeCode. ' : ' . 'jpg';
17         break;
18     case '7173':
19         return $typeCode. ' : ' . 'gif';
20     }
21 }

```

```

18 break;
19 case '13780':
20 return $typeCode. ' : ' . 'png';
21 break;
22 case '6677':
23 return $typeCode. ' : ' . 'bmp';
24 break;
25 case '7790':
26 return $typeCode. ' : ' . 'exe';
27 break;
28 case '7784':
29 return $typeCode. ' : ' . 'midi';
30 break;
31 case '8297':
32 return $typeCode. ' : ' . 'rar';
33 break;
34 default:
35 return $typeCode. ' : ' . 'Unknown';
36 break;
37 }
38 //return $typeCode;
39 }
40
41 $file_name = '11.doc';
42 echo checkFileType($file_name);

```

命令执行

对于有可控执行命令的地方，可以限制其可控部分，例如过滤掉命令拼接符号等

```

1 $payload = preg_replace('/[;|\||+|&+]/i', '', $payload);

```

进行正则匹配

不管是什么漏洞都能够运用正则匹配进行防御，在没有找到具体的漏洞点的时候，尽可能多猜测漏洞可能存在的位置，在对应的位置前加上正则匹配破坏payload，就有可能防御成功。

```

1 // rce的waf
2 function wafrc($str){

```

```

3     return
    !preg_match("/openlog|syslog|readlink|symlink|popepassthru|stream_socket_server|scandir|assert|pcntl_exec|fwrite|curl|system|eval|assert|flag|passthru|exec|chroot|chgrp|chown|shell_exec|proc_open|proc_get_status|popen|ini_alter|ini_restore/i", $str);
4 }
5
6 // sql注入waf
7 function wafsqli($str){
8     return
    !preg_match("/select|and|\\*|\\x09|\\x0a|\\x0b|\\x0c|\\x0d|\\xa0|\\x00|\\x26|\\x7c|or|into|from|where|join|sleexml|extractvalue|+|regex|copy|read|file|create|grand|dir|insert|link|server|drop|= > | < ;|\\\"|\\'|\\^|\\|/i", $str);
9 }
10
11 // xss的waf
12 function wafxss($str){
13     return !preg_match("/\\'|http|\\\"|\\`|cookie|<|>|script/i", $str);
14 }
15
16 // 将/都替换为空
17 $this->file = preg_replace('/(\\/\\/\\*)/i', '', $this->file);
18
19 // 过滤字母a-z 数字0-9和各种特殊字符
20 $this->file = preg_replace('/[a-z0-9]|<|>|\\?|\\[|\\]|\\*|@|\\||\\^|~|&|\\s/i', '', $this->file);

```

上waf

对于没有思路的题目，直接上通防，直接上通防也非常有可能防御住payload的。

偷鸡技巧

如果破坏环境不扣分的情况下，可以直接破坏具体功能点，例如文件上传压缩包，你让他上传压缩包，但是把压缩包里面的内容删除，或者是登录框，直接破坏他的登录功能，但是都返回登陆成功，这样有几率躲过check对环境的校验。再者就是删除他的具体功能，php有可控的include函数就直接给他注释掉

