

**Carrera****➤ Técnico Superior en Desarrollo de Software****Apunte de cátedra**

Unidad curricular:		PROGRAMACION I		Formato:	TALLER
Año:	2022	Campo de formación:	ESPECIFICA		
Tema/s: Práctica 1 PHP					
<p style="text-align: center;"><b>Consigna:</b></p> <p>Para saber qué ejercicio debe hacer cada uno, tomará el último número de su DNI, y deberá realizar los Ejercicios que terminen con ese mismo número. Sólo deben realizar los ejercicios que cumplan con esta consigna. Ejemplo: Si su DNI es 37.460.528, deberá realizar todos los ejercicios que finalicen con el número 8. Por lo que tendrá que realizar el Ejercicio 128 y el 238. Todos los ejercicios se resolverán en PHP. Y HTML si lo requiere el enunciado. Buscar en toda la práctica ya que hay números salteados. Si no encuentra ninguno, no deberá realizar ninguno.</p>					
<p><b>125.</b> Diseñar un formulario HTML que pida la altura y el diámetro de un cilindro en metros. Una vez que el usuario introduzca los datos y pulse el botón calcular, deberá calcularse el volumen del cilindro y mostrarse el resultado en la pantalla, por medio de un programa PHP. Recordar que el volumen de un cilindro es <math>\pi * \text{radio}^2 * \text{altura}</math>, y 1 litro equivale a 1 decímetro.</p>					
<p><b>126.</b> Ingresar en un programa HTML cinco cantidades (N1, N2, N3, N4 y N5). Luego llamar a un programa php en donde indique cuántos Pesos tiene un banco en monedas, si se dispone de N1 monedas de 1 peso, N2 de medio peso, N3 de un cuarto de peso, N4 de 10 centavos de peso y N5 de 5 centavos de peso.</p>					
<p><b>127.</b> Ingresar en un programa HTML tres valores (X, Y y Z). Luego llamar a un programa php en donde se desea realizar una rotación de sus valores, es decir que el contenido de Z pase a X, el contenido de X a pase a Y, y el contenido de Y pase a Z. Se deben mostrar las variables X, Y y Z con sus valores originales y mostrar X, Y y Z con los valores luego de la rotación.</p>					
<p><b>128.</b> Ingresar en un programa HTML la medida de cada uno de los tres ángulos de un triángulo, determinar e informar mediante un programa php si pertenecen o no a un triángulo</p>					



rectángulo.

**129.**

Ingresar en un programa HTML tres letras mayúsculas. Luego llamar a un programa php para que las muestre ordenadas alfabéticamente.

**130.**

Ingresar en un programa HTML tres números positivos. Por medio de un programa php determinar si son las longitudes de los lados de un triángulo (recordar que en todo triángulo cada lado es menor o igual que la suma de los otros dos y mayor que su diferencia, basta mostrarlo para un lado). En caso afirmativo, informar si el mismo es equilátero (3 lados iguales), isósceles (2 lados iguales) o escaleno (3 lados distintos).

**131.**

Una distribuidora de libros vende a librerías y a particulares. Aplica bonificaciones por cantidad según el siguiente criterio:

a) Librerías: hasta 24 unidades, el 20%; más de 24 unidades, el 25%.

b) Particulares: menos de 6 unidades, nada; desde 6 hasta 18 unidades, el 5%; y más de 18 unidades, el 10%.

El tipo de cliente está codificado: 'L' para librerías, 'P' para particular. Dado el importe bruto total de una compra de libros, el tipo de cliente y la cantidad total pedida por el mismo (que se ingresan en un programa HTML), determinar el importe bruto bonificado.

**132.**

Dado como dato la cantidad de kilowatios consumidos por un usuario en un mes (por medio de un programa HTML), calcular el importe a pagar por el mismo teniendo en cuenta que:

- Si la cantidad de kilowatios consumidos es menor o igual a 200, el precio del kilowatio es de 0,05 pesos.

- Si la cantidad de kilowatios consumidos es mayor que 200 y menor que 1000, el precio del kilowatio es de 0,1 pesos.

- Si la cantidad de kilowatios consumidos es mayor o igual que 1000, el precio del kilowatio es de 0,15 pesos.

**133.**

Se ingresan 6 números positivos diferentes por medio de un programa HTML. Llamar a un programa php donde muestre un cartel que diga: "El mayor número ingresado fue el xxx".

**134.**

Se ingresan 6 números positivos diferentes por medio de un programa HTML. Llamar a un programa php donde muestre un cartel que diga: "La posición del mayor número ingresado fue xxx".

**153.**

En un negocio, cada operación de venta tiene asignada un dato numérico que representa el



plan de pago convenido con el cliente de acuerdo con el siguiente código:

a. 3: total en efectivo.

b. 2: mitad en efectivo, mitad a 30 días.

c. 1: un tercio en efectivo, un tercio a 30 días y un tercio a 60 días.

Dada una venta específica, a partir del importe y del dato del plan de pago (por medio de un programa HTML), calcular e informar el monto a cobrar en efectivo.

**156.**

De todos los números de tres dígitos, exhibir aquellos en los cuales la suma de los cubos de sus dígitos sea igual a dicho número.

**205.**

Escribir un programa que lea una frase de hasta 80 caracteres y la escriba al revés.

**233.**

Elaborar un programa en PHP que permita leer un número en radianes e imprima su equivalencia en grados; asimismo, que permita leer un número en grados e imprima su equivalencia en radianes. Ingresarlo en un solo HTML y que lo resuelva un solo programa PHP. Recordar que para convertir de grados a radianes se realiza con la siguiente equivalencia:

$$1^\circ = \frac{\pi}{180}$$

Y para convertir radianes a grados:

$$1 \text{ radián} = \frac{180}{\pi}$$

**235.**

Calcular e imprimir el costo de un terreno cuadrado o rectangular, teniendo como datos la anchura y la longitud en metros, y el costo del metro cuadrado.

**236.**

Leer una cantidad de horas e imprimir su equivalente en minutos, segundos y días.

**237.**

La velocidad de la luz es 300.000 kilómetros por segundo. Elaborar un programa que lea un tiempo en segundos e imprima la distancia que recorre en dicho tiempo.

**238.**

Una temperatura en grados Centígrados (C) se puede convertir a su equivalente Farenheit (F) con la fórmula:

$$F = 9/5 C + 32$$



De Farenheit a Centígrados con la fórmula:

$$C = (F - 32) \cdot 5/9$$

Elaborar un programa que lea una temperatura en alguna de las dos escalas y obtenga e imprima la temperatura en su equivalente.

**239.**

Elabore un programa que lea un número de pies y calcule e imprima su equivalente en yardas, pulgadas, centímetros y metros, de acuerdo con las siguientes equivalencias:

1 pie = 12 pulgadas

1 yarda = 3 pies

1 pulgada = 2,54 cm

1 m = 100 cm

**240.**

Elabore un programa que permita leer valores para B, X, Y, Z y W; e imprima el valor de F.

$$F = \frac{(4x^2y^2\sqrt{2zw})^2}{4x^{1/2}B^{3/4}}$$

**241.**

Elabore un programa que lea el valor de W e imprima el valor de Z.

$$Z = \frac{1 - w^2/2}{\sqrt{2\pi}e}$$

**243.**

Elaborar un programa que permita hacer conversiones de temperaturas entre grados Fahrenheit, Celsius, Kelvin y Rankine. Primero debe preguntar qué tipo de grados quiere convertir. Por ejemplo, si se le indica que desea convertir una temperatura en grados Fahrenheit, debe leer la cantidad de grados, y luego calcular e imprimir su equivalente en grados Celsius, Kelvin y Rankine, y así, debe hacer lo mismo para cada uno de los otros tipos. Para convertir en Celsius, la temperatura Fahrenheit se le resta 32 y se multiplica por 5/9. Para convertir en Kelvin a los grados Celsius, se le suma 273. Para convertir en Rankine a los grados Fahrenheit se le suma 460.

**244.**

Un sistema de ecuaciones lineales

$$ax + by = c$$



$dx + ey = f$

se puede resolver con las fórmulas

$ce - bf$

$X = \frac{ce - bf}{ae - bd}$

$af - cd$

$Y = \frac{af - cd}{ae - bd}$

si  $(ae - bd) \neq 0$

Elaborar un programa que lea los coeficientes a, b, c, d, e y f, y que calcule e imprima los valores de X y Y. Si  $(ae - bd) \neq 0$ , debe calcular e imprimir los valores de X y Y, en caso contrario debe imprimir un mensaje que indique que no tiene solución.

**245.**

Elaborar un programa que permita hacer conversiones entre pesos, yenes, pesetas y marcos. Debe preguntar qué moneda desea convertir; por ejemplo, si indica que yenes, debe leer cuántos yenes comprará y cuánto cuesta un yen en pesos, pesetas y marcos, luego debe imprimir cuánto es en cada una de las monedas. Y así lo hará para cada una de las otras monedas.

**255.**

Escribir un programa que tome como entrada un número entero y nos indique qué cantidad hay que sumarle para que el resultado sea múltiplo de 7. Ejemplo:

A 2 hay que sumarle 5 para que el resultado ( $2 + 5 = 7$ ) sea múltiplo de 7.

A 13 hay que sumarle 1 para que el resultado ( $13 + 1 = 14$ ) sea múltiplo de 7.

**256.**

Escribir un programa que tome como entrada dos números enteros n y m, luego nos indique qué cantidad hay que sumarle a n para que el resultado sea múltiplo de m.

**264.**

Pedir al usuario el nombre completo (nombres y apellido). El programa debe eliminar cualquier vocal del nombre. Por ejemplo, "Marcelo Adrián Plá" se mostrará "Mrcl drn Pl". El resto de caracteres no se modifican.

**Fuente/s consultada/s:****Elaborado o modificado por el/los docente/s:**

Juan Márquez

Marcelo Plá

## Esc. Superior Nº 49 "Cap. Gral. J.J. Urquiza"

### Tecnicaturas en:

Bv. Oroño 690 – Rosario – Santa Fe – Argentina

Te: (0341) 4721430 - 4721431

Sitio WEB: terciariourquiza.edu.ar

Email: info@terciariourquiza.edu.ar



• Infraestructura de Tecnologías de la Información

• Desarrollador de Software

• Análisis Funcional de Sistemas Informáticos