Projekt 2 – liczby pierwsze

Projekt ten skupia się na analizie algorytmów sprawdzających liczby pierwsze. W ramach projektu podany został podstawowy algorytm w notacji O(n), a na jego podstawie mieliśmy za zadanie zaprojektować wydajniejsze odpowiedniki. Każdy z badanych algorytmów poddanych został pomiarom czasowym lub pomiarom tick’ów procesora oraz instrumentacji czyli zliczaniu punktów krytycznych. Do tego przedsięwzięcia wykorzystaliśmy IDE Microsoft Visual Studio Community 2019 w wersji 16.5.3, .NET framework 4.8.03761, język programistyczny C# oraz serwis hostingowy GitHub. Sprzęt dokonujący pomiarów: Intel Core i5-6600K, NVIDIA GeForce GTX 1050 Ti, 16 GB RAM.

OPIS CO TO LCIZBY PIERWSZE

!SPRAWDZANIE PIERWSZOŚCI LICZB PODANYCH W PROJEKCIE! – opis badania na zbiorze podanym w projekcie – liniowo

WYKRES PODSTAWOWY + POZYTYWNY TIME

OPIS PODSTAWOWEGO

WYKRES PODSTAWOWY + POZYTYWNY ISNTRUMENTACJA

OPIS POZYTYWNEGO

!W POSZUKIWANIU WYDAJNOŚCI! – opis badania na zbiorze liczbowym

WYKRES RESZTA ALGORYTMÓW TICKI

OPIS WSZYSTKICH

WYKRES RESZTA ALGORYTMÓW INSTUMENTACJA

OPIS RÓŻNIC MIĘDZY NIMI

PODSUMOWANIE – odniesienie do zbioru liczb oraz zbioru z projektu – do czego jaki algorytm.

GitHub: <https://github.com/wiQ1999/School-algorithms/tree/master/Projekt2_Liczby_Pierwsze/Projekt2_Liczby_Pierwsze>

Autorzy:

Hubert Nowak, Wiktor Szczeszek.