Projekt 3 – Sortowanie

Hubert Nowak & Wiktor Szczeszek

Projekt składa się z trzech części, a każda z nich poświęcona jest analizie algorytmów sortujących tablice liczbowe. Za bazę do badań należało stworzyć tablice: rosnącą, malejącą, stałą, losową, v-kształtną, a-kształtną o wielkości od 50 000 do 200 000 liczb, które następnie podlegały sortowaniu przez algorytmy: SelectionSort, InsertialSort, CoctailSort, HeapSort oraz QuickSort. W ramach projektu mierzony był czas wykonywanych sortowań, a każde z nich było testowane w 31 punktach pomiarowych (tablice większe co 5 000), dodatkowo wszystkie wyniki zostały uśrednione w dziesięciu próbach. Do tego przedsięwzięcia wykorzystaliśmy IDE Microsoft Visual Studio Community 2019 w wersji 16.6.0, .NET framework 4.8.03761, język programistyczny C# oraz serwis hostingowy GitHub. Sprzęt dokonujący pomiarów to (AMD Athlon II X4 651, NVIDIA GeForce GTS 450, 8 GB RAM).

# Część I

# Część II

# Część III