ATELIER 4

EXERCICE 1:

```
#include <iostream>
     using namespace std;
3
     // definition de class
5
     class Complex
6
7 - {
8
     public:
9
         float reel;
10
         float imaginaire;
11
         void setValue(float re,float im);
         Complex operator+(Complex);
12
         Complex operator (Complex);
Complex operator*(Complex);
13
14
         Complex operator/(Complex);
15
16 };
17
18
     // fonction pur changer les variable reel, imaginaire
     void Complex::setValue(float re,float im)
20 □ {
21
          reel = re;
22
         imaginaire = im;
23 L }
24
      // Definition de l'operateur
25
26 Complex Complex::operator+(Complex second){
27
         Complex result;
         result.imaginaire = this->imaginaire + second.imaginaire;
29
         result.reel = this->reel + second.reel;
         return result;
30
31 L }
32
33 Complex Complex::operator-(Complex second){
34
         Complex result;
35
          result.imaginaire = this->imaginaire - second.imaginaire;
36
          result.reel = this->reel - second.reel;
37
         return result;
38 L }
39
40 ☐ Complex Complex::operator*(Complex second){
41
         Complex result;
         result.reel = this->reel * second.reel - this->imaginaire * second.imaginaire;
42
         result.imaginaire = this->reel * second.imaginaire + this->imaginaire * second.reel;
43
44
         return result;
```

```
Complex Complex::operator/(Complex second)
       Complex result;
          result.reel = (this->reel * second.reel * this->imaginaire * second.imaginaire) /
                      (second.reel * second.reel + second.imaginaire * second.imaginaire);
           result.imaginaire = (this->imaginaire * second.reel - this->reel * second.imaginaire) /

(second.reel * second.reel + second.imaginaire * second.imaginaire);
       return result;
 //fonction prend deux parametre de type (class) Complex
// et retourne un variable de meme type Complex
Complex arithmetics(Complex first,Complex second){
       Complex result; // pour stocker la resultat
       float tempRe, tempIm;
       char operation ;
       //on montre les operations possible a l'utilisateur
       cout << "quelle est votre operation ? \n";
cout << "1: la somme\n";</pre>
       cout << "2: la soustraction\n";
      cout << "3: la multiplication\n";
cout << "4: la devision\n";</pre>
       cin >> operation;
       // on applique directement les regle des operation des nombres complex // selon l'operation choisi par l'utilisateur
       switch (operation)
       case '1':
           result = first + second;
           break;
        case '2':
           result = first - second;
           break;
        case '3':
           result = first * second;
           break;
        case '4':
           result = first / second;
           break;
       return result:
```

```
int main(int argc, char const *argv[])
   float tempRe,tempIm;
   // creation de deux nombre complex
   Complex z1,z2;
   // on demande des valeur
    cout << "entre la partie reel du premier nombre : " << endl;
    cout << "entre la partie imaginaire du premier nombre : " << endl;
    cin >> tempIm;
   z1.setValue(tempRe,tempIm);
   cout << "entre la partie reel du deuxieme nombre : " << endl;
   cin >> tempRe:
    cout << "entre la partie imaginaire du deuxieme nombre : " << endl;
    cin >> tempIm;
   z2.setValue(tempRe,tempIm);
   // appele de la fonction
   cout << "le premier nombre: " << z1.reel << " + " << z1.imaginaire << "i \n";
cout << "le deuxieme nombre: " << z2.reel << " + " << z2.imaginaire << "i \n";</pre>
   Complex result = arithmetics(z1,z2);
   // affichage de la resultat de l'operation
cout << "Votre solution est : "<< endl << result.reel << " + " << result.imaginaire << "i \n";</pre>
   return 0;
entre la partie reel du premier nombre :
entre la partie imaginaire du premier nombre :
entre la partie reel du deuxieme nombre :
entre la partie imaginaire du deuxieme nombre :
18
le premier nombre: 2 + 13i
le deuxieme nombre: 4 + 18i
quelle est votre operation ?
1: la somme
2: la soustraction
3: la multiplication
4: la devision
```

EXERCICE 2:

```
1 #include <iostream>
2
      #include <iomanip>
     #include <string>
3
 4
     using namespace std;
      void afficherDateEtHeure(const string& s)
8 🗏 {
9
           if ( s.length() != 12 )
10
               cerr << "Chaine invalide." << endl;
11
12
               cout << "Date : " << s.substr(0,2) << "/" << s.substr(2,2) << "/" << s.substr(4,4) << endl;
cout << "Heure : " << s.substr(8,2) << "h" << s.substr(10,2) << endl;</pre>
13
14
15 |
17
18
      int main(int argc, char** argv)
19 🗐 {
20
           string s ; cout << "Entrer la forme <code>JJMMAAAAHHNN</code> :" << endl ;
21
22
23
           cin >> s;
           afficherDateEtHeure(s); // exemple
24
25
```

C:\Users\pc\Desktop\s5\c++\ATELIER-4\PROG-2.exe

```
Entrer la forme JJMMAAAAHHNN :
120219990512
Date : 12/02/1999
Heure : 05h12
Process exited after 7.032 seconds with return value 0
Appuyez sur une touche pour continuer...
```

EXERCICE 4:

```
#include <iostream>
#include #inclue #inclue #inclue #inclue #inclue #inclue <li
```

EXERCICE 6:

```
1 #include <iostream>
 2
     #include <stdexcept>
 3
      using namespace std;
 6 ☐ class Test{
 7
          public:
 8
          static int tableau[];
          public :
 9
10 🖨
          static int division(int indice, int diviseur){
11 T
              if (diviseur==0)
                   throw invalid_argument("Erreur, division par 0!");
13
14
15
              return tableau[indice]/diviseur;
16
17
   [ };
18
19
      int Test::tableau[] = {17, 12, 15, 38, 29, 157, 89, -22, 0, 5};
20
21
      int main()
22
23 🗏 {
          int x, y;
cout << "Entrez l'indice de l'entier a diviser: " << endl;</pre>
24
25
26
          cin >> x ;
27
          cout << "Entrez le diviseur: " << endl;
          cin >> y ;
28
29
30
          try
31
          {
              int temp = Test::division(x,y);
cout << "Le resultat de la division est: "<< endl;</pre>
32
33
34
              cout << temp << endl;
35
          catch(invalid_argument u)
36
37 🗀
              cerr << u.what() << '\n';
38
39
40
41
          return 0;
42
```

C:\Users\pc\Desktop\s5\c++\ATELIER-4\PROG-6.exe

```
entrez l'indice de l'entier a diviser:

Intrez le diviseur:

Intrez l'indice de l'entier a diviser:

Intrez le diviseur:

Intrez l
```