Vào [https://github.com](https://github.com" \t "_new)

Nhấn Sign up, điền email, tên đăng nhập, mật khẩu.

Xác nhận email để kích hoạt tài khoản.

Tải Git tại: [https://git-scm.com/downloads](https://git-scm.com/downloads" \t "_new)

Cài đặt như mặc định.

Mở Command Prompt (CMD) hoặc Git Bash và gõ kiểm tra:

git --version

Nếu thấy hiện git version x.x.x là OK.

Chạy các lệnh sau để Git biết bạn là ai (nó sẽ gắn với tài khoản GitHub của bạn):

git config --global user.name "wibuchuathichIT"

git config --global user.email "phankhai2605@gmail.com"

Kiểm tra lại bằng:

git config --list

Ví dụ bạn đang học theo roadmap, tạo thư mục:

C:\Hoc\_Cpp

Bên trong bạn có thể chia theo chương:

C:\Hoc\_Cpp

├── 01\_Bien\_Kieu\_Du\_Lieu

├── 02\_Cau\_Truc\_Dieu\_Khien

├── 03\_Ham

├── 04\_Mang\_Va\_Chuoi

└── README.md

Mở Git Bash hoặc CMD trong thư mục Hoc\_Cpp, rồi gõ:

git init

→ Lệnh này tạo repo cục bộ.

Sau đó thêm toàn bộ file:

git add .

Rồi commit lại:

git commit -m "Khởi tạo project học C++"

Đăng nhập GitHub → Nhấn New repository.

Đặt tên ví dụ: cpp-roadmap-learning

Chọn Public (để ai cũng xem được).

KHÔNG tick “Add README” (vì bạn đã có repo local rồi).

Nhấn Create repository.

Sau khi tạo, GitHub sẽ hiển thị hướng dẫn dạng:

git remote add origin https://github.com/<tên của bạn>/cpp-roadmap-learning.git

git branch -M main

git push -u origin main

Lên lại trang GitHub → reload → bạn sẽ thấy toàn bộ code của bạn đã được đẩy lên

Mỗi khi bạn học xong bài mới:

git add .

git commit -m "Học xong phần vòng lặp for và while"

git push

Là code mới sẽ lên GitHub.

Để repo đẹp, bạn có thể trình bày như sau:

cpp-roadmap-learning/

├── 01\_Basic\_Syntax/

│ ├── hello\_world.cpp

│ └── variables.cpp

├── 02\_Control\_Structures/

│ ├── if\_else.cpp

│ └── loops.cpp

├── 03\_Functions/

├── 04\_Arrays\_Strings/

├── 05\_OOP/

└── README.md

README.md là nơi bạn mô tả:

Lộ trình học

Nguồn tài liệu

Tiến độ hoàn thành

Mục tiêu của bạn

Ví dụ:

#

Đây là repo ghi lại quá trình học C++ của tôi theo roadmap.

##

- Làm chủ cú pháp cơ bản

- Hiểu rõ OOP

- Viết các project nhỏ: game đoán số, quản lý sinh viên, v.v.

##

- [x] Cấu trúc cơ bản

- [ ] Hàm

- [ ] Con trỏ

- [ ] Lớp & Đối tượng