



INGENIERIA EN SOFTWARE



CLIENTE-SERVIDOR

INTEGRANTES:

LUIS ANGEL VARGAS GUTIERREZ

CRISTHIAN REYES MAGOS

JOHANN JEHUDIEL MENDOZA GARCIA

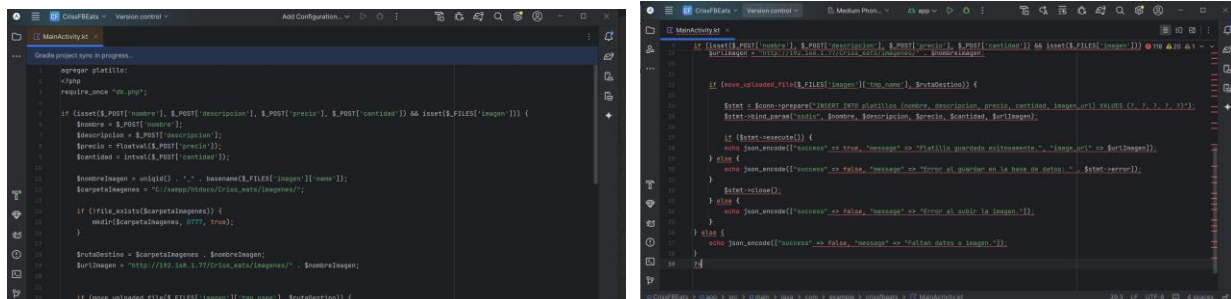
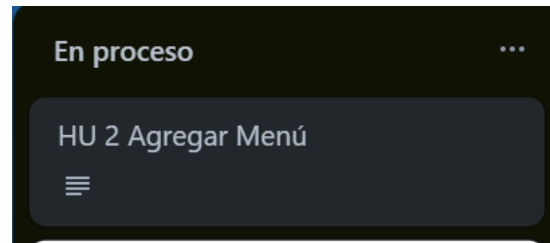
Tabla de Productividad

Sprint	Integrante	Tarea	Puntos
3	Johann Jehudiel Mendoza Garcia	Desarrollo y programación del proceso de “Administrar pedido”	5
	Luis Angel Vargas Gutierrez	Desarrollo y programacion de la pantalla “Mostrar Menu”	5
	Cristhian Reyes Magos	Desarrollo del proceso de “Agregar menú”	8

Desarrollo de HU “Agregar Menu”

Historia de usuario numero 2

Para el desarrollo de esta, se intenta que el administrador de la aplicación pueda publicar nuevos menús para que los usuarios puedan visualizarlos y posteriormente pedirlos si es que así lo desean.



Añadir Nuevo Platillo

Nombre del Platillo

Descripción

Precio

Cantidad Disponible



SELECCIONAR IMAGEN

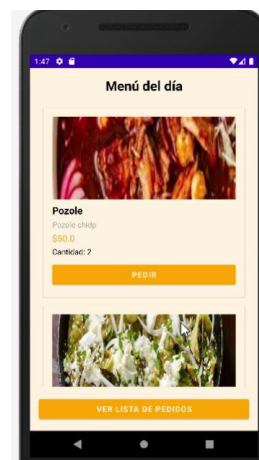
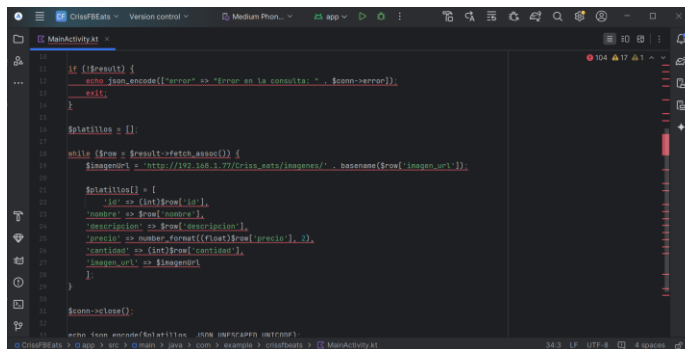
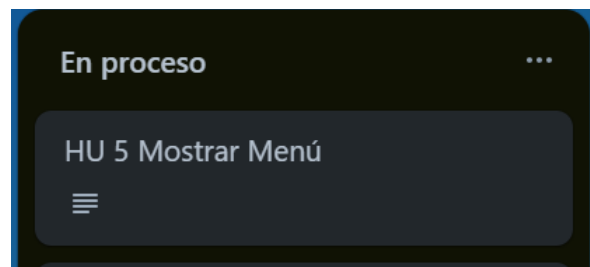
GUARDAR PLATILLO

Al terminar de desarrollar esta historia de usuario, nos abrimos camino para el desarrollo de las siguientes funciones para los menús que se suben dentro de la aplicación, ahora podremos realizar operaciones de editar y eliminar.

Desarrollo de HU “Mostrar menú”

Historia de usuario numero 5

Al desarrollar esta historia de usuario, buscamos hacer que los menús agregados por el administrador de la aplicación, puedan ser visibles por los usuarios para que puedan pedirlos posteriormente

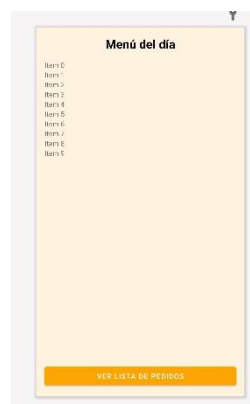
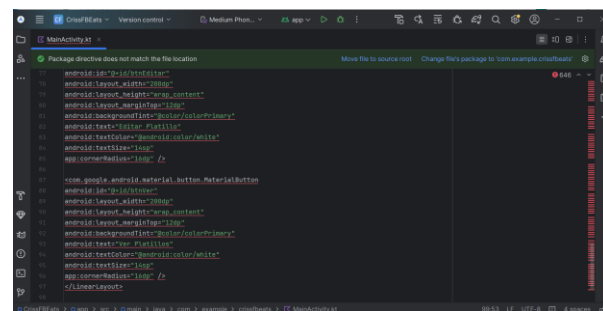
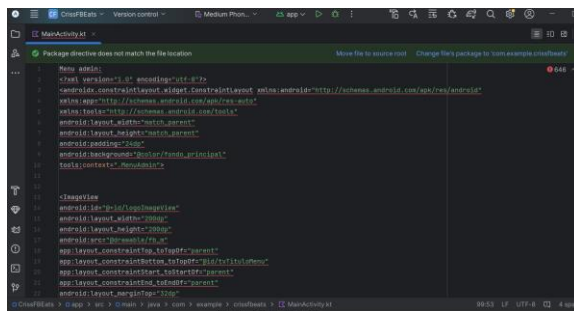
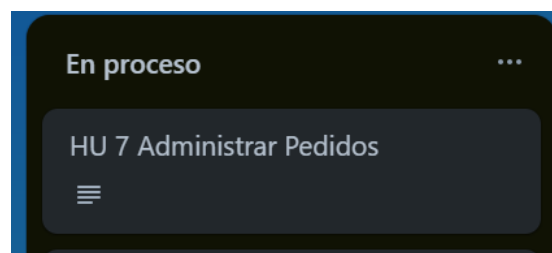


Al desarrollar esta historia de usuario, ahora podemos seguir con las demás funciones del usuario, como la de realizar pedidos en base a un menú de la elección del usuario.

Desarrollo de HU “Administrar pedido”

Historia de usuario numero 7

Con el desarrollo de esta historia de usuario, se busca lograr que el usuario al realizar uno o mas pedidos, pueda observar los detalles de sus pedidos y en caso de ser necesario, poder cancelarlo antes de que este en preparación por el o la cocinera.



Ya que hemos terminado de desarrollar esta historia de usuario, ahora podemos movernos al siguiente modulo base de los pedidos, el cual es eliminar o cancelar el pedido.