

## Costos

El costo total del proyecto es de \$6000 pesos, el cual se ha determinado tomando en cuenta los costos operativos del equipo, así como otros factores relacionados con el desarrollo de cada historia de usuario. Este costo cubre el trabajo del equipo, viáticos de transporte y otros gastos operativos necesarios para llevar a cabo las actividades.

El costo de \$6000 se consigue debido a que se está cobrando un precio fijo por cada punto de los 108 puntos que se juntan al sumar todos los puntos de las historias de usuario, esto es de acuerdo con el esfuerzo estimado para completarlas.

Para calcular el costo por cada punto de historia, multiplicamos el precio fijo por el total de puntos. El total de puntos es 108 (sumando los puntos de todas las historias).

Entonces: Costo por punto =  $\$55 * 108 \text{ puntos} = 5940$  en total.

Decidimos que lo mejor seria redondear el costo final del proyecto para que fuera un numero mas cerrado, por lo que propusimos que fuera de "6000 pesos cerrados.

El costo total de \$6000 cubre tanto el desarrollo de las historias de usuario como los viáticos y otros gastos operativos. La distribución del costo se hace en función de los puntos de cada historia, garantizando que el esfuerzo y los recursos estén adecuadamente reflejados en la asignación del presupuesto.

Costos			
ID	Historia de usuario	Puntos	Precio
1	Iniciar sesión administrador	13 pts	\$715
1.2	Iniciar sesión usuario	13 pts	\$715
2	Agregar menú	8 pts	\$440
3	Editar menú	8 pts	\$440
4	Eliminar menú	8 pts	\$440
5	Mostrar menú	5 pts	\$275
6	Realizar pedido	20 pts	\$1100
7	Administrar pedido	5 pts	\$275
8	Eliminar pedido	20 pts	\$1100
9	Pagar pedido	8 pts	\$440
		Total	\$5940
		Total redondeado	\$6000

## Lenguaje y Herramientas de Desarrollo

Para el desarrollo de nuestra aplicación móvil de gestión de pedidos, utilizaremos Java como lenguaje de programación principal y Android Studio como entorno de desarrollo integrado. Utilizaremos las versiones más recientes de estas herramientas para garantizar compatibilidad, seguridad y acceso a las últimas funcionalidades y mejoras.

También nos estamos apoyando de otras herramientas como lo son Trello, Github y Google Drive.

Trello lo estamos utilizando principalmente para la creación y modelado las historias de usuario, esto hace que estos procesos sean más fáciles y que podamos llevar el proceso de desarrollo de nuestro proyecto con una mayor eficiencia.

Github y Google Drive los utilizamos como repositorios para guardar los avances de nuestro proyecto, tanto del desarrollo y codificación del proyecto, como de los avances en documentación por cada sprint (semana) que realizamos.

### Java (Versión 17)

Java es un lenguaje de programación orientado a objetos ampliamente utilizado en el desarrollo de aplicaciones para Android. Algunas de sus principales características incluyen:

- **Portabilidad:** Al ser un lenguaje basado en la máquina virtual de Java (JVM), el código puede ejecutarse en diferentes dispositivos con mínimas modificaciones.
- **Seguridad y estabilidad:** Java es conocido por su robustez y manejo seguro de memoria, lo que reduce errores y vulnerabilidades.
- **Amplia comunidad y documentación:** Cuenta con una gran cantidad de recursos y soporte en línea, lo que facilita la resolución de problemas durante el desarrollo.
- **Compatibilidad con Android:** Java ha sido el lenguaje principal para Android durante muchos años, lo que garantiza estabilidad y compatibilidad con las herramientas del ecosistema de Android.
- **Última versión:** Utilizaremos **Java 17**, la versión LTS (Long-Term Support) más reciente, que proporciona mejoras significativas en rendimiento, seguridad y características del lenguaje.

## Android Studio (Versión 2023.1.1)

Android Studio es el entorno de desarrollo oficial para aplicaciones Android, desarrollado por Google. Proporciona un conjunto de herramientas avanzadas que facilitan la creación, prueba y optimización de aplicaciones. Entre sus características más relevantes destacan:

- **Editor de código avanzado:** Ofrece autocompletado de código, detección de errores en tiempo real y herramientas de refactorización para mejorar la productividad.
- **Diseñador de interfaces (UI):** Permite la creación visual de interfaces de usuario mediante un editor gráfico, así como la edición manual en XML para mayor personalización.
- **Emulador de Android:** Facilita la prueba de la aplicación en múltiples dispositivos sin necesidad de hardware físico.
- **Compatibilidad con herramientas de depuración y monitoreo:** Incluye herramientas para el análisis del rendimiento, detección de errores y monitoreo del consumo de recursos de la aplicación.
- **Integración con bibliotecas y frameworks:** Soporta la inclusión de bibliotecas de terceros para ampliar la funcionalidad de la aplicación, como Retrofit para el consumo de APIs o Firebase para la autenticación y almacenamiento en la nube.
- **Última versión:** Usaremos **Android Studio 2023.1.1**, que incluye nuevas herramientas de desarrollo, optimización en el emulador y soporte mejorado para las últimas versiones de Android.

## **Trello**

Trello es una herramienta de gestión de proyectos basada en tableros, listas y tarjetas. Se utiliza para organizar tareas de manera visual y colaborativa. En nuestro proyecto, Trello nos permite asignar tareas a los miembros del equipo, establecer fechas límite y hacer seguimiento del progreso. Además, facilita la comunicación interna y la organización de las distintas etapas del desarrollo.

## **GitHub**

GitHub es una plataforma de control de versiones basada en Git que permite la colaboración en proyectos de desarrollo de software. En nuestro caso, utilizamos GitHub para almacenar el código fuente, gestionar versiones y coordinar cambios en el proyecto. Mediante pull requests y ramas, aseguramos que el desarrollo sea ordenado y que cualquier modificación sea revisada antes de integrarse al código principal. También nos proporciona un historial detallado de cada cambio realizado.

## **Google Drive**

Google Drive es un servicio de almacenamiento en la nube que permite guardar, compartir y editar documentos en línea. En nuestro proyecto, lo usamos para almacenar documentación, compartir archivos importantes y colaborar en tiempo real en la redacción de informes. Gracias a su integración con Google Docs, Sheets y Slides, podemos trabajar en equipo sin la necesidad de enviar múltiples versiones de un mismo archivo.

Descripcion	Responsable	Cumplimiento	Fecha Inicio	Fecha Fin	Dias	28/02/2025
Etapa 1						
Descripcion del proyecto	Luis	100%	28/02/2025	03/03/2025	3	
Historias de usuario	Johann	100%	06/03/2025	07/03/2025	1	
Quemado	Cristian	100%	07/03/2025	07/03/2025	0	
Cuestionario	Cristian	100%	03/03/2025	03/03/2025	0	
Determinacion de costos	Luis	100%	04/03/2025	05/03/2025	1	
Selección de herramientas	Johann	100%	04/03/2025	05/03/2025	1	
Cronograma	Luis	100%	07/03/2025	09/03/2025	2	
Entrega Primer Avance	Johann	100%	09/03/2025	09/03/2025	0	
Etapa 2						
Modelado	Johann	100%	10/03/2025	14/03/2025	5	
Modelo de base de datos	Luis	100%	10/03/2025	14/03/2025	5	
Desarrollar la estructura basica	Cristian	100%	10/03/2025	14/03/2025	5	
Creacion de la tabla de costos	Luis	100%	10/03/2025	14/03/2025	5	
Etapa 3						
Implementación de inicio de sesión (admin y usuario)	Johann	100%	17/03/2021	21/03/2025	5	
Desarrollar pantallas de inicio de sesión y gestión de usuarios.	Cristian	100%	17/03/2021	21/03/2025	5	
Implementación de la vista de menú	Luis	75%	17/03/2021	21/03/2025	5	
Desarrollo de la lógica para agregar y editar menús	Johann	50%	17/03/2021	21/03/2025	5	
Etapa 4						
Desarrollar el proceso de realizar un pedido	Cristian	0%	24/03/2025	28/03/2025	5	
Implementar la vista de administración de pedidos	Luis	0%	24/03/2025	28/03/2025	5	
Desarrollar lógica de eliminar menú y productos	Johann	0%	24/03/2025	28/03/2025	5	
Etapa 5						
Finalizar la implementación de la vista de administrar pedidos	Luis	0%	31/03/2025	04/04/2025	5	
Implementación del proceso de pago de pedidos	Cristian	0%	31/03/2025	04/04/2025	5	
Realizar pruebas unitarias y de integración	Johann	0%	31/03/2025	04/04/2025	5	
Etapa 6						
Pruebas de todo el sistema	Cristian	0%	07/04/2025	11/04/2025	5	
Ajustes finales de la interfaz de usuario	Johann	0%	07/04/2025	11/04/2025	5	
Documentación del código	Luis	0%	07/04/2025	11/04/2025	5	
Entrega del proyecto	Todos	0%	16/04/2025		1	

[illegible]