

Para este avance, nos enfocamos en terminar todo el modulo y los distintos apartados para el manejo y administración del menú, ya que con anterioridad solo era posible agregar menús nuevos, con estas nuevas implementaciones y desarrollo de procesos, ahora es posible editar menús previamente creados y si es necesario, también se pueden eliminar. Todo esto se ve reflejado hacia el usuario de forma instantánea para que pueda estar lo mas actualizado posible con la variedad de platillos.

Editar menú

Con esta nueva implementación, ahora es posible editar los campos necesarios de algún menú que el administrador haya creado con anterioridad. Esto permite una mayor flexibilidad en la gestión de los menús, facilitando la actualización de información como nombres, descripciones, precios y disponibilidad sin necesidad de eliminar y volver a crear el menú desde cero. De esta manera, se optimiza el proceso de administración y se mejora la experiencia tanto para el administrador como para los usuarios

```

1 package com.example.proyectoFinal;
2
3 import android.os.Bundle;
4 import android.util.Log;
5 import android.view.View;
6 import android.widget.Button;
7 import android.widget.EditText;
8 import android.widget.Toast;
9 import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
10 import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
11 import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
12 import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
13 import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
14 import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
15 import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
16 import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
17 import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
18
19 public class editar extends AppCompatActivity {
20
21     private EditText etBuscarNombre, etNombrePlatillo, etDescripcionPlatillo, etPrecioPlatillo, etCantidadPlatillo;
22     private Button btnBuscarPlatillo, btnGuardarCambios;
23     private int platilloId = -1;
24
25     @Override
26     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
27         super.onCreate(savedInstanceState);
28         setContentView(R.layout.activity_editor);
29
30
31         etBuscarNombre = findViewById(R.id.etBuscarNombre);
32         btnBuscarPlatillo = findViewById(R.id.btnBuscar);
33         etNombrePlatillo = findViewById(R.id.etNombrePlatillo);
34         etDescripcionPlatillo = findViewById(R.id.etDescripcionPlatillo);
35         etPrecioPlatillo = findViewById(R.id.etPrecioPlatillo);
36         etCantidadPlatillo = findViewById(R.id.etCantidadPlatillo);
37         btnGuardarCambios = findViewById(R.id.btnGuardarCambios);
38
39
40         btnBuscarPlatillo.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
41             @Override
42             public void onClick(View v) {
43                 String nombrePlatillo = etBuscarNombre.getText().toString().trim();
44                 if (nombrePlatillo.isEmpty()) {
45                     Toast.makeText(editar.this, "Ingresar un nombre", Toast.LENGTH_SHORT).show();
46                 } else {
47                     Toast.makeText(editar.this, "Ingresar un nombre", Toast.LENGTH_SHORT).show();
48                 }
49             }
50         });
51     }
52 }
```

Buscar y Editar Platillo

Nombre del Platillo

Buscar

Nombre

Descripción

Precio

Cantidad

Guardar Cambios

Eliminar menú

Al desarrollar esta función, ahora es posible eliminar un menú en específico cuando así se requiera. Esto brinda al administrador un mayor control sobre la gestión de los menús, permitiéndole eliminar aquellos que ya no sean necesarios o que deban ser reemplazados por nuevas opciones. Con esta mejora, se optimiza la organización de los menús disponibles, asegurando que los usuarios solo visualicen las opciones vigentes y actualizadas dentro de la aplicación.

```
index.php X
C:\xampp\htdocs> index.php
1 <?php
2 include 'db.php';
3
4 if ($_SERVER['REQUEST_METHOD'] === 'POST') {
5     $nombre = $_POST['nombre'];
6
7     if (!$nombre) {
8         echo json_encode(["success" => false, "message" => "Nombre faltante"]);
9         exit;
10    }
11
12    $stmt = $conn->prepare("DELETE FROM platillos WHERE nombre = ?");
13    $stmt->bind_param("s", $nombre);
14
15    if ($stmt->execute()) {
16        echo json_encode(["success" => true, "message" => "Platillo eliminado"]);
17    } else {
18        echo json_encode(["success" => false, "message" => "Error al eliminar platillo"]);
19    }
20
21    $stmt->close();
22    $conn->close();
23 }
24 ?>
```

