



INGENIERIA EN SOFTWARE



CLIENTE-SERVIDOR

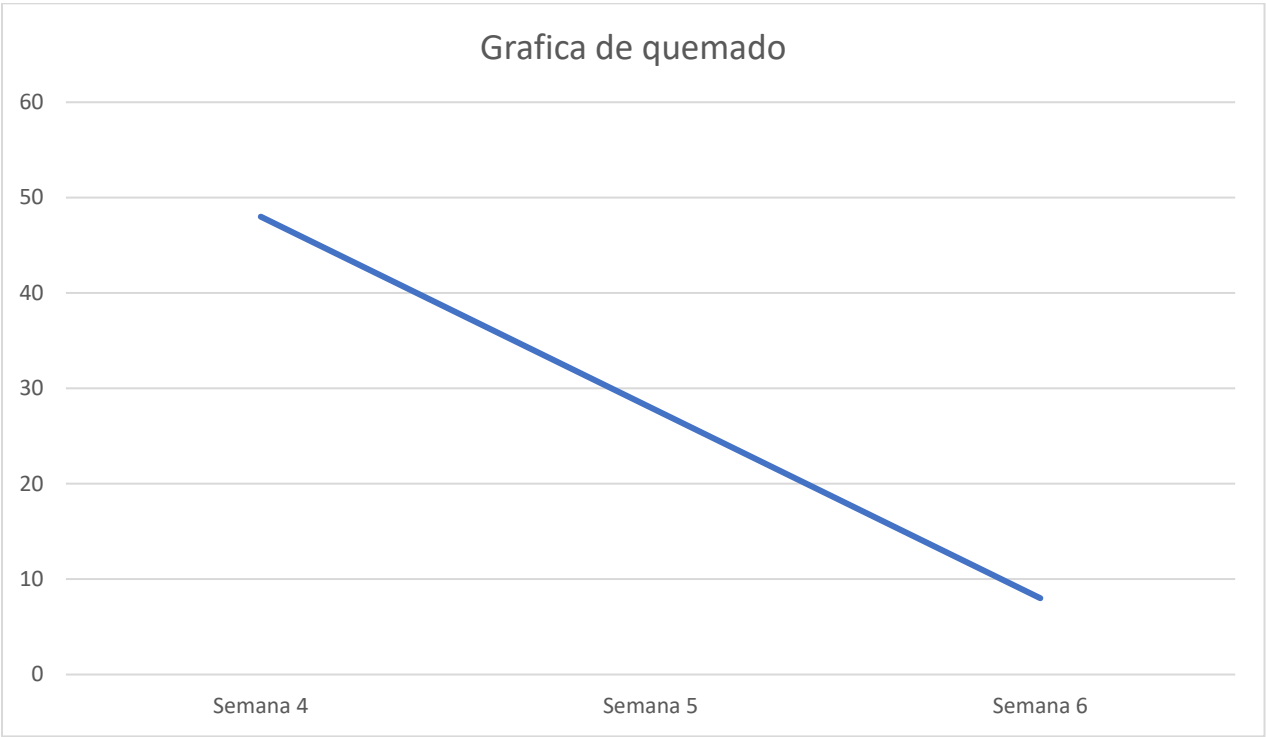
INTEGRANTES:

LUIS ANGEL VARGAS GUTIERREZ

CRISTHIAN REYES MAGOS

JOHANN JEHUDIEL MENDOZA GARCIA

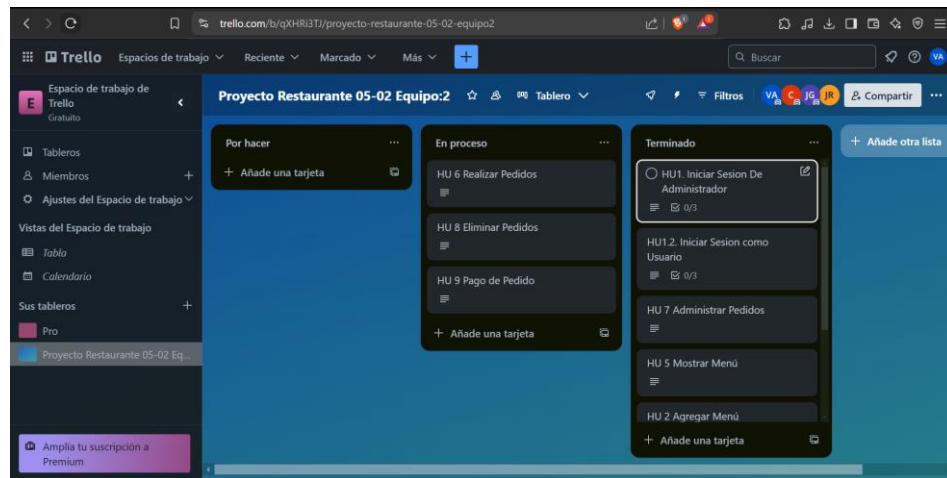
Grafica de quemado (Semana 4)










| Descripcion | Responsable | Cumplimiento | Fecha Inicio | Fecha Fin | Dias | 28/02/2025 |
|--|-------------|--------------|--------------|------------|------|------------|
| Etapa 1 | | | | | | |
| Descripcion del proyecto | Luis | 100% | 28/02/2025 | 03/03/2025 | 3 | |
| Historias de usuario | Johann | 100% | 06/03/2025 | 07/03/2025 | 1 | |
| Quemado | Cristian | 100% | 07/03/2025 | 07/03/2025 | 0 | |
| Cuestionario | Cristian | 100% | 03/03/2025 | 03/03/2025 | 0 | |
| Determinacion de costos | Luis | 100% | 04/03/2025 | 05/03/2025 | 1 | |
| Selección de herramientas | Johann | 100% | 04/03/2025 | 05/03/2025 | 1 | |
| Cronograma | Luis | 100% | 07/03/2025 | 09/03/2025 | 2 | |
| Entrega Primer Avance | Johann | 100% | 09/03/2025 | 09/03/2025 | 0 | |
| Etapa 2 | | | | | | |
| Modelado | Johann | 100% | 10/03/2025 | 14/03/2025 | 5 | |
| Modelo de base de datos | Luis | 100% | 10/03/2025 | 14/03/2025 | 5 | |
| Desarrollar la estructura basica | Cristian | 100% | 10/03/2025 | 14/03/2025 | 5 | |
| Creacion de la tabla de costos | Luis | 100% | 10/03/2025 | 14/03/2025 | 5 | |
| Etapa 3 | | | | | | |
| Implementación de inicio de sesión (admin y usuario) | Johann | 100% | 17/03/2021 | 21/03/2025 | 5 | |
| Desarrollar pantallas de inicio de sesión y gestión de usuarios. | Cristian | 100% | 17/03/2021 | 21/03/2025 | 5 | |
| Implementación de la vista de menú | Luis | 100% | 17/03/2021 | 21/03/2025 | 5 | |
| Desarrollo de la lógica para agregar y editar menús | Johann | 100% | 17/03/2021 | 21/03/2025 | 5 | |
| Etapa 4 | | | | | | |
| Desarrollar el proceso de realizar un pedido | Cristian | 50% | 24/03/2025 | ----- | 5 | |
| Implementar la vista de administración de pedidos | Luis | 100% | 24/03/2025 | 28/03/2025 | 5 | |
| Desarrollar lógica de eliminar menú y productos | Johann | 100% | 24/03/2025 | 28/03/2025 | 5 | |

[illegible]

Historias de usuario



| ID | HU | Terminado |
|-----|-----------------------------------|---|
| 1.1 | Iniciar sesión como administrador |  |
| 1.2 | Iniciar sesión como usuario |  |
| 2 | Administrar pedidos |  |
| 3 | Mostrar menú |  |
| 4 | Agregar menú |  |

| | | |
|---|-----------------|---|
| 5 | Editar menú |  |
| 6 | Eliminar menú |  |
| 7 | Realizar pedido |  |
| 8 | Eliminar pedido |  |
| 9 | Pago |  |

Editorial menú

```
C:\Users\johani\Desktop\editorjava - Sublime Text (UNREGISTERED)
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

editor.java
1 package com.example.projectofinal;
2
3 import android.os.Bundle;
4 import android.util.Log;
5 import android.view.View;
6 import android.widget.Button;
7 import android.widget.EditText;
8 import android.widget.Toast;
9 import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
10 import com.android.volley.Request;
11 import com.android.volley.RequestQueue;
12 import com.android.volley.toolbox.JsonRequest;
13 import com.android.volley.toolbox.JsonResponse;
14 import com.android.volley.toolbox.Volley;
15 import org.json.JSONException;
16 import org.json.JSONObject;
17 import java.util.Map;
18
19 public class editor extends AppCompatActivity {
20
21     private EditText etBusscarNombre, etBusscarPlatillo, etEscripcionPlatillo, etPrecioPlatillo, etCantidadPlatillo;
22     private Button btnBusscarNombre, btnGuardarCambios;
23     private int platilloId = -1;
24
25     @Override
26     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
27         super.onCreate(savedInstanceState);
28         setContentView(R.layout.activity_editor);
29
30
31         etBusscarNombre = findViewById(R.id.etBusscarNombre);
32         btnBusscarNombre = findViewById(R.id.btnBusscar);
33         etBusscarPlatillo = findViewById(R.id.etBusscarPlatillo);
34         etEscripcionPlatillo = findViewById(R.id.etEscripcionPlatillo);
35         etPrecioPlatillo = findViewById(R.id.etPrecioPlatillo);
36         etCantidadPlatillo = findViewById(R.id.etCantidadPlatillo);
37         btnGuardarCambios = findViewById(R.id.btnGuardarCambios);
38
39
40         btnBusscarNombre.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
41             @Override
42             public void onClick(View v) {
43                 String nombrePlatillo = etBusscarNombre.getText().toString().trim();
44                 if (nombrePlatillo.isEmpty()) {
45                     Toast.makeText(editor.this, "Ingrese un nombre", Toast.LENGTH_SHORT).show();
46                 } else {
47                     Toast.makeText(editor.this, "Ingrese un nombre", Toast.LENGTH_SHORT).show();
48                 }
49             }
50         });
51     }
52 }
```

Buscar y Editar Platillo

Nombre del Platillo

BUSCAR

Nombre

Descripción

Precio

Cantidad

GUARDAR CAMBIOS

Eliminar menú

Al desarrollar esta función, ahora es posible eliminar un menú en específico cuando así se requiera. Esto brinda al administrador un mayor control sobre la gestión de los menús, permitiéndole eliminar aquellos que ya no sean necesarios o que deban ser reemplazados por nuevas opciones. Con esta mejora, se optimiza la organización de los menús disponibles, asegurando que los usuarios solo visualicen las opciones vigentes y actualizadas dentro de la aplicación.

```
index.php X
C:\xampp\htdocs> index.php
1 <?php
2 include 'db.php';
3
4 if ($_SERVER['REQUEST_METHOD'] === 'POST') {
5     $nombre = $_POST['nombre'];
6
7     if (!$nombre) {
8         echo json_encode(["success" => false, "message" => "Nombre faltante"]);
9         exit;
10    }
11
12    $stmt = $conn->prepare("DELETE FROM platillos WHERE nombre = ?");
13    $stmt->bind_param("s", $nombre);
14
15    if ($stmt->execute()) {
16        echo json_encode(["success" => true, "message" => "Platillo eliminado"]);
17    } else {
18        echo json_encode(["success" => false, "message" => "Error al eliminar platillo"]);
19    }
20
21    $stmt->close();
22    $conn->close();
23 }
24 ?>
```

