İGÜ-MMF-EEM

ÇOCUKLARA TEMEL ARAÇ EYLEMLERİNİ ÖĞRETEBİLMEK AMACIYLA TASARLANMIŞ OTONOM VEYA SES KONTROLÜ İLE HAREKET EDEN SES VE IŞIK ÇIKIŞLI ARAÇ

Bitirme Çalışması 2 Suat KEKLİK

Danışman Dr. Öğr. Üyesi Ercan AYKUT

MİLLİ EĞİTİM BAKANLIĞI TARAFINDAN ÇOCUKLARA YÖNELİK GERÇEKLEŞTİRİLEN TRAFİK EĞİTİMLERİ

Sokakta İlk Adımlar Yol Güvenliği Eğitim Projesi

- Uygulama 2002-2016 yılları arasında
- 45 ilde proje gerçekleştirilmiş.

Çocukların Trafikte Güvenliği Projesi

- Kapsamı 2 ve 4. Sınıf Çocuklar.
- Uygulama 2014-2018 yılları arasında
- Ankara, Malatya, Kırıkkale, Karabük, Adapazarı illerinde
- 7.449 çocuğun eğitilmesi

Çocuklarla yapılan bir çalışma aşağıdaki gösterilmiştir. Bu tablodaki verilere göre çocuklara "*Trafik Nedir*" sorusu sorulmuş ve cevaplar listelenmiştir.

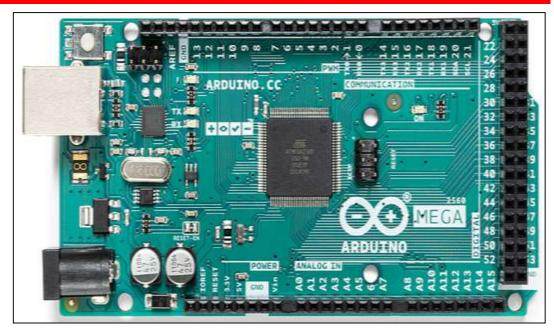
Cevaplar	Sayı	Yüzde %
Yolda arabaların sıkışması	208	25,9
Arabaların gittiği yer	126	15,7
Bilmiyorum	111	13,8
Trafik ışıkları	111	13,8
Trafik kazası	47	5,8
Kurallara uymak	45	5,6
Yol	42	5,2
Araba kullanmak	39	4,9
Trafik polisi	36	4,5
Karşıya geçmek	19	2,4
Diğer	20	2,5

Arduino Model Özellik Tablosu							
Model	UNO R4 Wi- Fi	UNO Mini	Zero	UNO Wi-Fi	Mega 2560	DUE	Giga R1 Wi-Fi
Mikro Denetleyici	Renesas RA4M1	ATmega328 P	ATSAMD21G 18	ATmega4809	ATmega2560	AT91SAM3X BE	STM32H747XI
Kablosuz İletişimi				Wi-Fi, Bluetooth			Wi-Fi, Bluetooth
Veri Şifreleme				ATECC608A			ATECC608A
Kablo Bağlantısı	USB	USB					HID, USB
Dijital I/O	14	14	20	14	54	54	76
Analog I/O	6/1	6	2	6	16	12/2	12/2
PWM	6	6	10	5	15	12	12
İletişim	UART, SPI	UART, SPI	UART, SPI		UART 4x, SPI		UART 4x, SPI 2x
Çalışma Gerilimi (V)	5	5	3,3	5	5	3,3	3,3
Giriş Gerilimi (V)	6-24	6-12V		6-20	7-12	7-12	6-24
Akım (mA)	8	20	7	20	20	800	8
Saat hızı (MHz)	48	16	48	16	16	34	480
Hafiza Kilobayt (KB)	RAM 32 FLASH 256	RAM 2 FLASH 32 EEPROM 1	RAM 32 FLASH 256	RAM 6 FLASH 48 EEPROM 0,2:	RAM 8 FLASH 256 EEPROM 4	RAM 96 FLASH 512	RAM 1024 FLASH 2048
Ölçüleri (mm)	68/53	26/34	53/68	68/53	53/101	53/101	53/101

Arduino model Özellik Tablosu

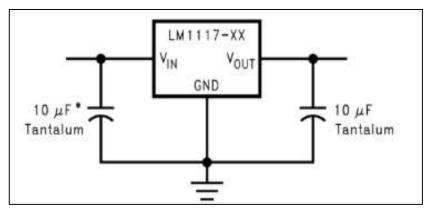
Arduino Mega

- ATmega2560 işlemcisi
- 54 adet dijital giriş/çıkış
- 16 adet analog giriş
- 4 adet UART
- 16 Mhz saat hızı.
- USB bağlantı soketi
- Adaptör girişi.



Arduino Mega Kartı Görünüşü

HW-131 Güç Modülü



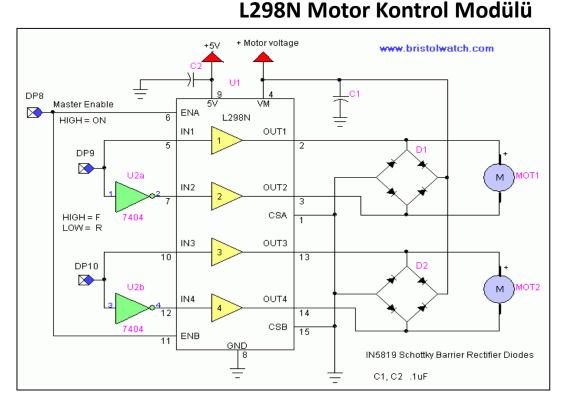
LM1117-XX Genel Bağlantı Şeması

LM1117-3,3 LM1117-5

 $4,75V < V_{giriş} < 12V$ $0 < I_{cikiş} < 800 mA$ 6,5V<V_{giriş}<12V 0 <I_{cıkıs}<800 mA

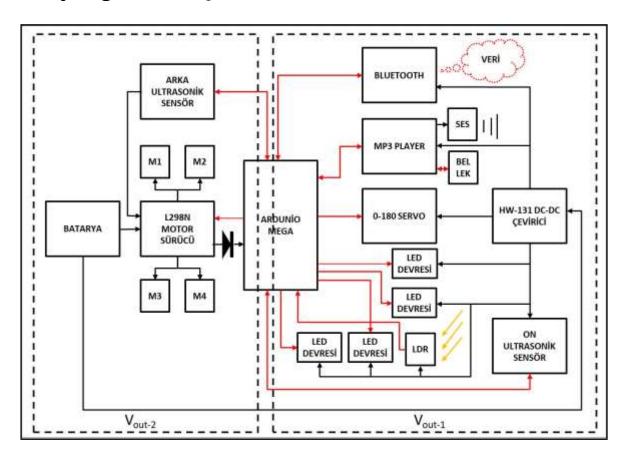
- MB-102 Breadboard montajina uygun
- On/Off anahtarı
- USB bağlantı noktası
- 3,3 ve 5 V seçilebilir DC çıkışlı
- 0 700 mA çıkış akımı
- Aşırı akım koruması

- 4,8 ile 12 V DC giriş
- 3 -12 V DC 2 kanal çıkışı
- Her kanalda 2A kadar akım çıkışı
- DC ve Step motor kontrollerinde kullanılabilme
- Sıcaklık ve kısa devre koruması
- Dahili 7805 ile Regüle



L298N İle Tasarlanmış Motor Sürücü Devresi

Güç Dağılım Blok Şeması



V_{out-1} (HW-131)

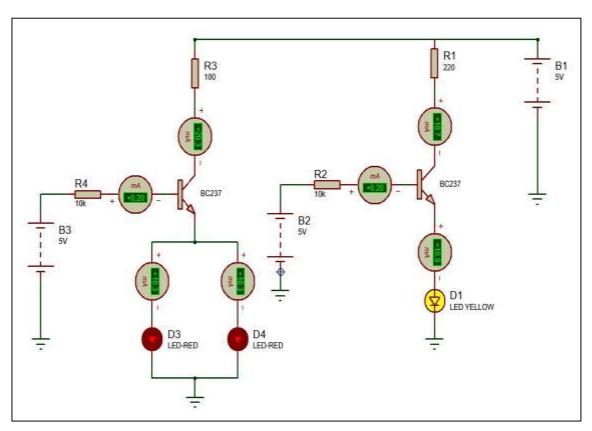
- Sg90
- Ön Ultrasonik Sensör
- DF Player
- Bluetooth
- LDR Devresi
- LED Devreleri

V_{out-2} (L298N)

- Arduino Mega
- Arka Ultrasonik Sensör
- DC Motor x4

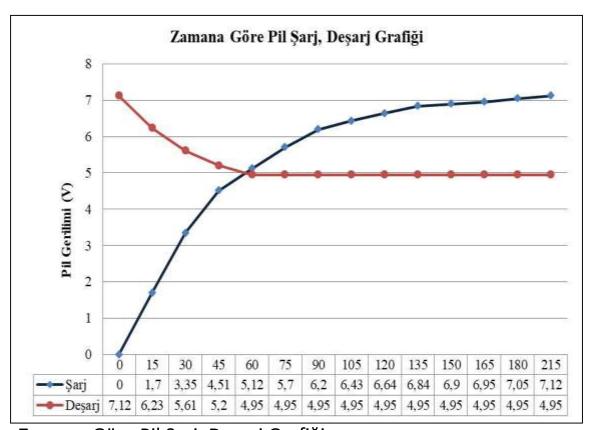
Yükselteç Devresi

- Arduino çekilen 0,2 mA
- Devre ile LED akımı 10 mA
- Tasarımda 6 adet LED
- 60mA daha az yük



Yükselteç Devresi

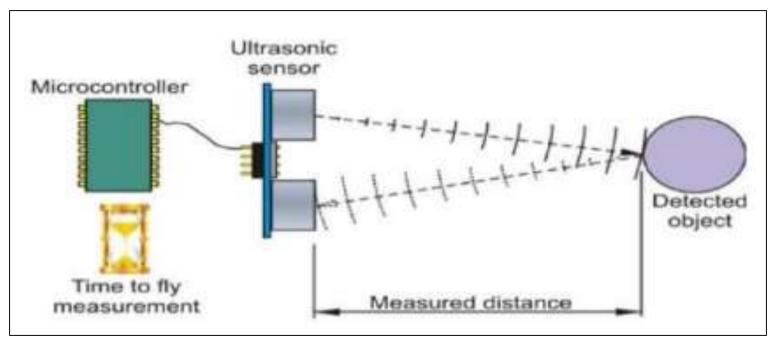
Pil Kullanım Eğrisi



- 60 Dakika kullanım süresi
- 155 Dakika dolum süresi

Zamana Göre Pil Şarj, Deşarj Grafiği

Ultrasonik Sensör Mesafe Ölçülmesi



HC-SR04 Ultrasonik Sensör Çalışma Prensibi

Ultrasonik Sensör Mesafe Ölçülmesi

20 C° hava sıcaklığında sesin havada yayılma hız formülü;

$$V_{hava} = (331,5+(0,6*20)) \text{ m/s}$$

$$V_{hava} = 343,5 \text{ m/s}$$

Ölçüm µs yapılmaktadır. istenen veri cm cinsindendir.

 $V_{\text{hava}} = 0.03435 \text{ cm/}\mu\text{s}$ bulunur.

Engel mesafesini ölçmek için hız formülünden yararlanılır.

$$X = (V_{\text{hava}} * t)/2$$

Ancak sesin gidiş dönüş süresi ölçülmesinden çıkan sonuç ikiye bölünmelidir.

Ultrasonik Sensör Mesafe Ölçülmesi

Ölçüm No	Mesafe	Ölçülen	Fark	Hata Oranı
1	35 cm	33,96 cm	-1,04 cm	% 2,97
2	35 cm	33,84 cm	-1,16 cm	% 3,31
3	35 cm	34,05 cm	-0,95 cm	% 2,71
4	35 cm	33,85 cm	-1,15 cm	% 3,29
5	35 cm	34,03 cm	-0,97 cm	% 2,77
6	35 cm	33,97 cm	-1,03 cm	% 2,94
7	35 cm	34,10 cm	-0,9 cm	% 2,57
8	35 cm	34,08 cm	-0,92 cm	% 2,63
9	35 cm	34,12 cm	-0,88 cm	% 2,51
10	35 cm	33,89 cm	-1,11 cm	% 3,17

Mesafe Ölçüm Test Tablosu

Ultrasonik Sensör Mesafe Ölçülmesi

Ultrasonik Sensör Kod Yapısı

```
on_trigger_pin, 1
delayMicroseconds(10)
on_trigger_pin, 0
delayMicroseconds(10)
sure_on = pulseIn(on_echo_pin, 1)
delayMicroseconds(20)
on_echo_pin, 0
mesafe_on = (sure_on / 2) *0,03365
mesafe_on < 0
mesafe_on = 200
imesafe_on > 200
mesafe_on = 200
```

- 10 μs Sensör Ses Dalgası Yayar
- 20 μs Sensör Ses Dalgasını Yakalar
- Engel ile Olan Mesafeyi Hesaplamak İçin Ölçülen Süre önce Gidiş Dönüş Olmasından Dolayı İkiye Bölünür Daha Sonra Sesin Havada Yayılma Hızıyla Çarpılır.
- Sonuç, O'dan küçük ya da 200'den Büyükse Mesafe
 200 Olarak Kabul Edilir.
- Aynı İşlem Arka Sensör İçinde Uygulanır.

Sg90 Mikro Servo Motor

- Servo.h
- sg90.attach(42)
- sg90.write(45)
- delay(200)
- Servo 90°

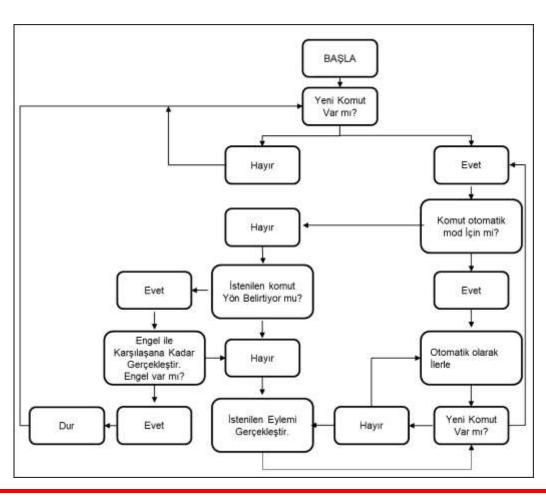
Kütüphane Dosyası Fiziksel Bağlantı Pin Konum Açısı Bekleme Süresi

Dönüş Süresi 0,2 s



SG90 Micro Servo Motor

Komut Akış Diyagramı



Komut ve İşlem Tablosu

Eğer çocuğunuzun verdiği komuta göre hareket eden bir arabası olsa için nasıl bir komut söylemesini istersiniz. Eğer çocuğunuzun verdiği komuta göre hareket eden bir arabası olsa; soru 1 deki eylemi yaparken aracın nasıl cevap vermesini istersiniz

Eğer çocuğunuzun ve	rdiği komuta göre hareket eden bir arabası ol	sa; soru 1 deki eylemi yaparken aracın nasıl cevap vermesini istersiniz			
İleriye Gitmesi	Tamam. İleriye gidiyorum. Önümde engel var duruyorum.	mp3 çalışır. Yeni bir komut alana kadar ya da engel ile karşılaşana kadar ilerler. Arka lamba açıksa kapatır. Engel ile karşılaştığında mp3 çalışır. Durur ve stop lambaları yanar.			
Geri Gelmesi	Tamam. Geriye geliyorum. Arkamda engel var duruyorum.	mp3 çalışır. Stop lambalar yanar. Yeni bir komut alana kadar ya da engel ile karşılaşana kadar geri gelir. Engel ile karşılaştığında mp3 çalışır. Durur ve stop lambaları yanmaya devam eder.			
Sağa Dönmesi	Tamam. Sağa dönüyorum.	mp3 çalışır. Sağ sinyal yanar. 0,6 saniye sağa döner.			
Sola Dönmesi	Tamam. Sola dönüyorum.	mp3 çalışır. Sol sinyal yanar. 0,6 saniye sola döner.			
Durması	Durdum.	Araç durur. mp3 çalışır.			

Komut ve İşlem Tablosu

Eğer çocuğunuzun verdiği komuta göre hareket eden bir arabası olsa için nasıl bir komut söylemesini istersiniz. Eğer çocuğunuzun verdiği komuta göre hareket eden bir arabası olsa; soru 1 deki eylemi yaparken aracın nasıl cevap vermesini istersiniz				
Etrafında Dönmesi	Tamam. Başım dönene kadar etrafımda döneceğim. Başım dönüyor duruyorum.	mp3 çalışır. Tüm lambalar yanar. 2,5 saniye sağa döner. Durur. 2,5 saniye sola döner. Durur. mp3 çalışır. Tüm lambalar söner.		
Farı Açması	Farlar açıldı.	mp3 çalışır. Ön far yanar.		
Farı Kapatması	Farlar kapatıldı.	mp3 çalışır. Ön far kapanır.		
Geri Lambaları Açması	Arka lambalar açıldı.	mp3 çalışır. Stop lamba yanar.		
Geri Lambaları Kapatması	Arka lambalar kapatıldı.	mp3 çalışır. Stop lamba kapanır.		
Engeli Kendi Geçmesi	Otomatik moda geçiyorum. Önümde engel var kendim geçeceğim. Engelleri tek tek aşıyorum. Tamam. Engeli geçiyorum. Ticari bekleme yapma.	mp3 çalışır. Araç ileriye doğru gider. Eğer önüne engel gelirse durur. 0,1 saniye geri gelir. mp3 dosyaları rastgele çalışır. Sensör 45°, sağa dönerek aracın sağ taraftan engel mesafesini ölçer. Sensör 135°, sola döner ve aracın engel ile sol mesafesini ölçer. Hangi yön daha uzaksa o tarafa döner. ileriye ilerler. Yeni bir komut alana kadar sürekli çalışır.		

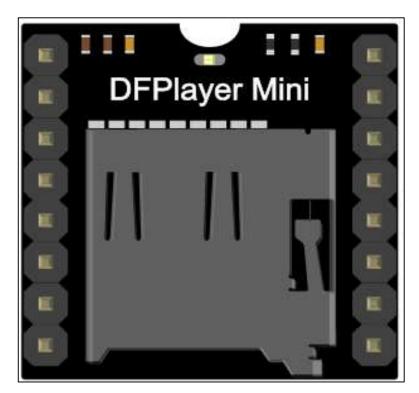
Komut ve İşlem Tablosu

		abası olsa için nasıl bir komut söylemesini istersiniz. a; soru 1 deki eylemi yaparken aracın nasıl cevap vermesini istersiniz
	Çakır gözlüm benim.	mp3 dosyaları rastgele çalışır.
	Hasta oluyorum bu adama.	
	Hasta oluyorum bu adamın saçlarına. Very nice.	
Erkek Çocuğa Övgü	Çok karizmatik.	
Likek Çocuga Ovgu	Çok çok yakışıklı.	
	Boyuna posuna kurban olayım.	
	Çiçinin gözleri laci, Yanakları ise sarı, Yoksa	
	yoksa bu çocuk, Doğuştan fenerli mi?	
	Küçük prenses, bugün çok güzel.	mp3 dosyaları rastgele çalışır.
	Very nice.	
	Pamuk prensesim benim.	
	Hanım kızım bugün pek de süslü.	
	Benim canım kızım. Sen bir meleksin.	
Kız Çocuğa Övgü	Kızımın gülüşü, dünyalara bedel.	
	Benim kızım, tüm güzellerden güzeldir.	
	Elimi tutan en güzel el, bana bakan en güzel	
Manuel Kontrol	göz. Kontrol kaptan tarafından gerçekleştirilecek.	mp3 çalışır.
	1 0, 1	
Açılış	Merhaba. Yeniden oynamaya hazır mısın?	mp3 çalışır.
	Hadi başlayalım.	0,5 saniye tüm lambalar açılır 0,2 saniye kapanır. Bu işlem 4 defa tekrarlanır.

Yapılan Anket Sonucunda

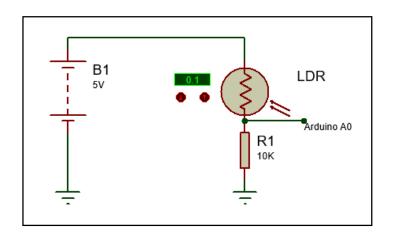
- 10 Farklı Temel Komut ve Eylem
- Kız Çocuğa 8, Erkek Çocuğa 8 Adet Övgü
- Açılış Karşılaması
- Otomatik Manuel Komut Değişiklik Bilgisi
- 365 Adet Çoğaltılmış Komut
- 37 Söylem
- Projede Kullanılmıştır.
- Ses Dosyaları speechgen.io sitesinde Oluşturulmuştur.
- Kütüphane tanımlamasına ihtiyaç duyar
- Mega il seri haberleşme yöntemi ile iletişim kurar.

randomTrack = random(14, 18) player.play(randomTrack) 14'den 18'e kadar numaralanmış ses dosyalarını rastgele çalıştırır.



DF Player Mini Mp3

LDR Sistemi Tasarlanması



isik = analogRead(A0) isik > 800 && otomatik==2 on_far, LOW isik <= 800 && otomatik==2 && (run==2 || run==0) on_far, HIGH

- A0 girişine bağlı LDR değeri 800'den büyük ve otomatik konumda ise ön far kapalıdır.
- A0 girişine bağlı LDR değeri 800'den küçük ve otomatik konumda ise ve ileri gidiyor ise far açıktır.

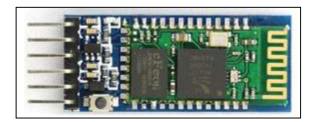
Bağlantı Tanımlaması

Modül	Arduino Mega Pinleri
Motor Kontrol	8, 9, 10, 11
Ön Far	51
Stop Lamba	50
Sol Sinyal	49
Sağ Sinyal	48
Sg90 Servo	42
Ön Ultrasonik	30, 31
Arka Ultrasonik	46, 47
DF Player	16, 17
Bluetooth	18, 19

Bağlantı Tanımlaması Seri İletişim Tanımlaması

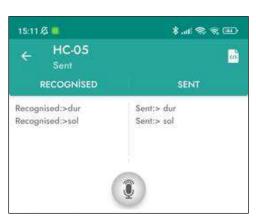
Serial 9600 Bilgisayar ile Arduino Mega arasındaki iletişim
 Serial1 9600 Mega ile Bluetooth modülü arasındaki iletişim

Serial2 9600 Mega ile DF Player Mini modülü arasındaki iletişim



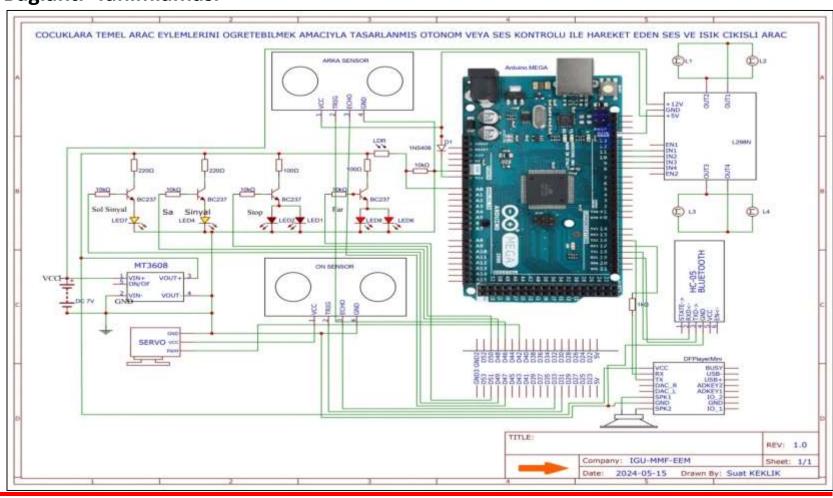
HC-05 Bluetooth Modülü

- 2,4 GHz Frekans Bandında Çalışma
- 460800 bit/s Baud rate iletişim desteği

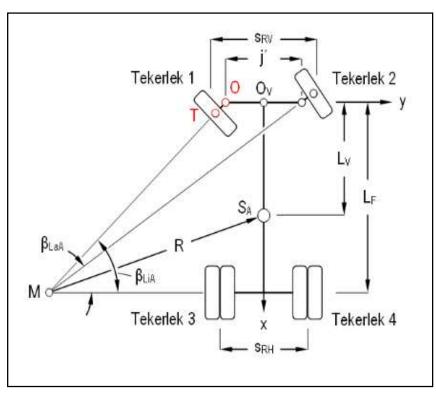


Arduino Bluetooth Control Programı

Bağlantı Tanımlaması



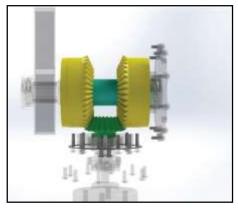
Araç Dönüş Yönteminin Belirlenmesi



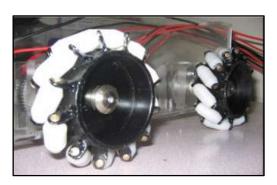
Ackermann Yönlendirme Prensibi

- Ackermann Yönlendirme Prensibi
- Ayna-Pinyon Dişli Sistemi
- Swedish Tekerleği
- Omni Tekerleği
- Karma Sistem

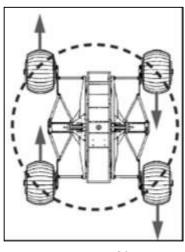
Araç Dönüş Yönteminin Seçimi



Ayna-Pinyon Dişli Sistemi



Swedish Tekerleği



Karma Sistem

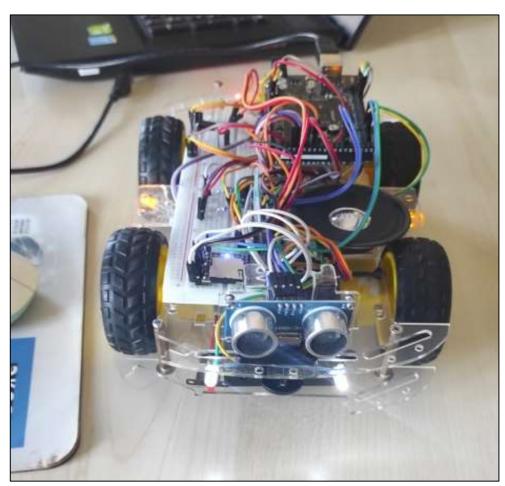
Karma Sistem

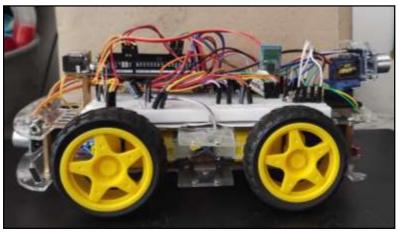
- •Her tekerlekte bir adet motor bulunur.
- •Dönüş yarıçapı İki teker orta noktalarının uzaklık yarısı kadarıdır.
- •Lastik teker kullanılmıştır.
- •Sola dönüşlerde; sağ motorlar ileri sol motorlar geri döndürülür.
- •Sağa dönüşlerde sol motorlar ileri sağ motorlar geri döndürülür.



DC Motor

Araç Montajının Tamamlanması





Maliyet Hesabi

	A	В	C = OKEK B (10 Yıl)	D	E	F = A x E	$G = D \times E$	H = C x E
Kullanılan Malzeme	Projede Kullanılan Malzeme Miktarı (Adet)	Cihazın Ekonomik Ömrü (Yıl)	Cihaz Kullanım Ömrü Süresince Malzeme Kaç Kez Değişecek (Adet)	Ar-ge Çalışmalarında Kullanılan Malzeme (Adet)	Birim Maliyet	Malzemenin Şimdiki Zaman Değeri (TL)	Ar-ge Çalışmalarında Kullanılan Malzeme Toplam Değeri (TL)	Cihazın Ekonomik Ömrü Süresince Malzemenin Maliyeti (TL)
Li-ion pil Modülü	1	2	5	-	300	300	-	1.500
HW-131	1	5	2	-	100	100	•	200
L298N	1	5	2	1	70	70	70	140
Araç Şasesi	1	5	2	-	70	70	-	140
Motor	4	5	2	-	75	300	-	150
Arduino Mega	1	5	2	2	850	850	1.700	1.700
Ultrasonik Sensör	2	5	4	-	35	70	-	140
Bluetooth Modulü	1	5	2	2	120	120	240	240
Mp3 Modulü	1	5	2	-	75	75	•	150
Servo Motor	1	5	2	-	30	30	-	60
Diğer Elektronik Ekipman	1	5	2	1	100	100	100	200
Bakım Bedeli	1	1	10	-	200	200	1	2.000
	Cihazın İlk Kurulum Maliyeti (TL) 2.155							
Ar-ge Çalışmalarında Kullanılan Toplam Malzeme Değeri (TL) 2.110								
		Cihazın, Paranın Bugünkü Zaman Değerine Göre 10 Yıllık Maliyeti (TL) 6.620						

Kod Yapısı

Kütüphaneler

Arduino.h

SoftwareSerial.h

DFRobotDFPlayerMini.h

Servo.h

NewPing.h

Genel Arduino Kütüphanesi.

Seri Port İletişiminin Sisteme Tanıtılması

DF Player Mini Modülünün Sisteme Tanıtılması

Servo Motorunun Sisteme Tanıtılması

HC-05 Ultrasonik Sensör Sisteme Tanıtılması

```
#include <Arduino.h>
                                                                          int sure on = 0, sure arka = 0, sure sag = 0, sure sol =0,
#include <SoftwareSerial.h>
                                                                          mesafe on = 0, mesafe arka = 0, mesafe sag = 0, mesafe sol = 0,
#include "DFRobotDFPlayerMini.h"
                                                                          run = 0, otomatik = 0, yon =0, ses =0;
#include <Servo.h>
                                                                          unsigned long simdikizaman, eskizaman = 0;
#include "NewPing.h"
                                                                          void setup()
#define in 18
#define in 29
                                                                          sg90.attach(42);
#define in 310
                                                                          sg90.write(90);
#define in4 11
                                                                          pinMode(in1, OUTPUT);
#define on far 51
                                                                          pinMode(in2, OUTPUT);
#define stop lamba 50
                                                                          pinMode(in3, OUTPUT);
#define sol sinyal 49
                                                                          pinMode(in4, OUTPUT);
#define sag sinyal 48
                                                                          digitalWrite(in1, 0);
#define DFPLAYER SERIAL Serial2
                                                                          digitalWrite(in2, 0);
#define on trigger pin 31
                                                                          digitalWrite(in3, 0);
#define on echo pin 30
                                                                          digitalWrite(in4, 0);
#define arka trigger pin 46
#define arka echo pin 47
                                                                          pinMode(on trigger pin, OUTPUT);
                                                                          pinMode(on echo pin, INPUT);
DFRobotDFPlayerMini player;
                                                                          pinMode(arka trigger pin, OUTPUT);
String komut;
                                                                          pinMode(arka echo pin, INPUT);
Servo sg90;
                                                                          digitalWrite(on trigger pin, 0);
int pos = 0;
                                                                          digitalWrite(on echo pin, 0);
float engelmesafesi = 45;
                                                                          digitalWrite(arka trigger pin, 0);
                                                                          digitalWrite(arka echo pin, 0);
```

```
pinMode(on far, OUTPUT);
                                                                            digitalWrite(stop lamba, LOW);
pinMode(stop lamba, OUTPUT);
                                                                            digitalWrite(sag sinyal, LOW);
pinMode(sol sinyal, OUTPUT);
                                                                            digitalWrite(sol sinyal, LOW);
pinMode(sag sinval, OUTPUT);
                                                                            delay(200);
digitalWrite(on far, 0);
                                                                            digitalWrite(on far, HIGH);
digitalWrite(stop lamba, 0);
                                                                            digitalWrite(stop lamba, HIGH);
digitalWrite(sol sinyal, 0);
                                                                            digitalWrite(sag sinyal, HIGH);
digitalWrite(sag sinyal, 0);
                                                                            digitalWrite(sol sinyal, HIGH);
                                                                            delay(500);
                                                                            digitalWrite(on far, LOW);
Serial.begin(9600);
delay(10);
                                                                            digitalWrite(stop lamba, LOW);
Serial1.begin(9600
                                                                            digitalWrite(sag sinyal, LOW);
delay(10);
                                                                            digitalWrite(sol sinyal, LOW);
Serial2.begin(9600);
                                                                            delay(200);
                                                                            digitalWrite(on far, HIGH);
delay(10);
                                                                            digitalWrite(stop lamba, HIGH);
if (player.begin(Serial2))
                                                                            digitalWrite(sag sinyal, HIGH);
                                                                            digitalWrite(sol sinyal, HIGH);
player.volume(30);
                                                                            delay(500);
delay(100);
                                                                            digitalWrite(on far, LOW);
                                                                            digitalWrite(stop lamba, LOW);
player.play(18);
digitalWrite(on far, HIGH);
                                                                            digitalWrite(sag sinyal, LOW);
digitalWrite(stop lamba, HIGH);
                                                                            digitalWrite(sol sinyal, LOW);
digitalWrite(sag sinyal, HIGH);
                                                                            delay(200);
digitalWrite(sol sinyal, HIGH);
                                                                            digitalWrite(on far, HIGH);
                                                                            digitalWrite(stop lamba, HIGH);
delay(500);
digitalWrite(on far, LOW);
                                                                            digitalWrite(sag sinyal, HIGH);
```

```
digitalWrite(sol sinyal, HIGH);
                                                                            eskizaman = millis();
delay(500);
digitalWrite(on far, LOW);
digitalWrite(stop lamba, LOW);
                                                                            int isik = analogRead(A0);
digitalWrite(sag sinyal, LOW);
                                                                            delay(50);
digitalWrite(sol sinval, LOW);
                                                                            if (isik > 800 && otomatik==2 && (run==1 | | run==0))
delay(200);
digitalWrite(on far, HIGH);
                                                                            digitalWrite(on_far, LOW);
digitalWrite(stop lamba, HIGH);
digitalWrite(sag sinyal, HIGH);
                                                                            if (isik <= 800 && otomatik==2 && (run==2 | | run==0))
digitalWrite(sol sinyal, HIGH);
delay(500);
                                                                            digitalWrite(on far, HIGH);
digitalWrite(on far, LOW);
digitalWrite(stop lamba, LOW);
                                                                            if (isik > 800 && otomatik==2 && (run==2 | | run==0))
digitalWrite(sag sinyal, LOW);
digitalWrite(sol sinval, LOW);
                                                                            digitalWrite(on far, LOW);
                                                                            delay(100);
else
                                                                            digitalWrite(on trigger pin, 1);
delay(10);
                                                                            delayMicroseconds(10);
                                                                            digitalWrite(on trigger pin, 0);
                                                                            delayMicroseconds(10);
                                                                            sure on = pulseIn(on echo pin, 1);
void loop()
                                                                            delayMicroseconds(20);
                                                                            digitalWrite(on echo pin, 0);
simdikizaman = millis();
                                                                            mesafe on = (sure on /2) /29.7;
if (simdikizaman - eskizaman >= 1000)
                                                                            if (mesafe on < 0)
```

```
mesafe on = 200;
                                                                           digitalWrite(in2, LOW);
                                                                           digitalWrite(in1, LOW);
if (mesafe on > 200)
                                                                           digitalWrite(in3, LOW);
                                                                           digitalWrite(in4, LOW);
                                                                           digitalWrite(stop_lamba, 1);
mesafe on = 200;
                                                                           delay(100);
delay(100);
                                                                           digitalWrite(in1, LOW);
digitalWrite(arka trigger pin, 1);
                                                                           digitalWrite(in2, HIGH);
delayMicroseconds(10);
                                                                           digitalWrite(in3, LOW);
digitalWrite(arka trigger pin, 0);
                                                                           digitalWrite(in4, HIGH);
delayMicroseconds(10);
                                                                           delay(100);
sure arka = pulseIn(arka echo pin, 1);
                                                                           digitalWrite(in1, LOW);
delayMicroseconds(20);
                                                                           digitalWrite(in2, LOW);
digitalWrite(arka echo pin, 0);
                                                                           digitalWrite(in3, LOW);
mesafe arka = (sure arka / 2) / 29.7;
                                                                           digitalWrite(in4, LOW);
if (mesafe arka < 0)
                                                                           player.play(13);
                                                                           delay(2500);
mesafe arka = 200;
                                                                           otomatik=0;
if (mesafe arka > 200)
                                                                           delay(10);
                                                                           if (mesafe arka < engelmesafesi && otomatik==1 && run==1 &&
mesafe arka = 200;
                                                                           yon ==2)
delay(50);
                                                                           digitalWrite(in2, LOW);
if(mesafe on < engelmesafesi && otomatik==1 && run==1 && yon
                                                                           digitalWrite(in1, LOW);
==1)
                                                                           digitalWrite(in3, LOW);
```

```
digitalWrite(in4, LOW);
                                                                            delay(10);
                                                                            if (mesafe on < engelmesafesi && otomatik==2 && run==2)
digitalWrite(stop lamba, 1);
delay(100);
digitalWrite(in1, HIGH);
                                                                            delay(100);
digitalWrite(in2, LOW);
                                                                            digitalWrite(in2, LOW);
digitalWrite(in3, HIGH);
                                                                            digitalWrite(in1, LOW);
digitalWrite(in4, LOW);
                                                                            digitalWrite(in3, LOW);
delay(200);
                                                                            digitalWrite(in4, LOW);
                                                                            digitalWrite(stop lamba, HIGH);
digitalWrite(in2, LOW);
digitalWrite(in1, LOW);
                                                                            delay(100);
digitalWrite(in3, LOW);
                                                                            digitalWrite(in1, LOW);
                                                                            digitalWrite(in2, HIGH);
digitalWrite(in4, LOW);
player.play(12);
                                                                            digitalWrite(in3, LOW);
delay(2500);
                                                                            digitalWrite(in4, HIGH);
otomatik=0;
                                                                            delay(200);
                                                                            digitalWrite(in1, LOW);
delay(10);
                                                                            digitalWrite(in2, LOW);
if(mesafe on > engelmesafesi && otomatik==2 && run==2)
                                                                            digitalWrite(in3, LOW);
                                                                            digitalWrite(in4, LOW);
delay(10);
                                                                            delay(30);
digitalWrite(stop lamba, 0);
                                                                            int randomTrack = random(14, 18);
digitalWrite(in1, HIGH);
                                                                            player.play(randomTrack);
digitalWrite(in2, LOW);
                                                                            delay(3500);
digitalWrite(in3, HIGH);
                                                                            sg90.write(45);
digitalWrite(in4, LOW);
                                                                            delay(200);
                                                                            digitalWrite(on trigger pin, 1);
                                                                            delayMicroseconds(5);
```

```
digitalWrite(on trigger pin, 0);
                                                                            if (mesafe sol < 0)
delayMicroseconds(5);
sure sag = pulseIn(on echo pin, 1);
                                                                            mesafe sol = 200;
delayMicroseconds(10);
digitalWrite(on echo pin, 0);
                                                                            if (mesafe sol > 200)
mesafe sag = (sure sag / 2) / 29.7;
if (mesafe sag < 0)
                                                                            mesafe sol = 200;
mesafe sag = 200;
                                                                            delay(10);
if (mesafe sag > 200)
                                                                            sg90.write(90);
                                                                            delay(200);
                                                                            if(mesafe sag < mesafe sol)
mesafe sag = 200;
                                                                            delay(50);
delay(10);
                                                                            player.play(4);
sg90.write(135);
                                                                            delay(200);
delay(200);
                                                                            digitalWrite(stop lamba, LOW);
digitalWrite(on trigger pin, 1);
                                                                            digitalWrite(sag sinval, LOW);
delayMicroseconds(5);
                                                                            digitalWrite(sol sinyal, HIGH);
digitalWrite(on_trigger_pin, 0);
                                                                            digitalWrite(in1, HIGH);
delayMicroseconds(5);
                                                                            digitalWrite(in2, LOW);
sure sol = pulseIn(on echo pin, 1);
                                                                            digitalWrite(in3, LOW);
delayMicroseconds(10);
                                                                            digitalWrite(in4, HIGH);
digitalWrite(on echo pin, 0);
                                                                            delay(600);
mesafe sol = (sure sol / 2) / 29.7;
                                                                            digitalWrite(sol sinyal, LOW);
                                                                            digitalWrite(in1, HIGH);
```

```
digitalWrite(in2, LOW);
                                                                               void olcum3()
digitalWrite(in3, HIGH);
digitalWrite(in4, LOW);
                                                                              while (Serial1.available())
else if(mesafe sag >= mesafe sol)
                                                                              delay(100);
                                                                              char c = Serial1.read();
delay(10);
                                                                              if (c == '#')
delay(50);
player.play(3);
                                                                              break;
delay(200);
digitalWrite(stop lamba, LOW);
                                                                              komut += c;
digitalWrite(sol sinyal, LOW);
digitalWrite(sag sinyal, HIGH);
                                                                              if (komut.length() > 0)
digitalWrite(in1, LOW);
digitalWrite(in2, HIGH);
                                                                              delay(10);
digitalWrite(in3, HIGH);
                                                                              digitalWrite(in2, LOW);
digitalWrite(in4, LOW);
                                                                              digitalWrite(in1, LOW);
delay(600);
                                                                              digitalWrite(in3, LOW);
digitalWrite(sag sinval, LOW);
                                                                              digitalWrite(in4, LOW);
digitalWrite(in1, HIGH);
                                                                              otomatik=1:
                                                                              if (komut == "git" || komut == "go" || komut == "ileri git" ||
digitalWrite(in2, LOW);
                                                                              komut == "ileriye git" | | komut == "öne git" | | komut == "öne
digitalWrite(in3, HIGH);
digitalWrite(in4, LOW);
                                                                              dogru git" | | komut == "one git" | | komut == "one dogru git" | |
                                                                              komut == "ilerle" | | komut == "ileri" | | komut == "ileriye")
olcum3();
                                                                              ileriye git();
```

```
if (komut == "Git" || komut == "Go" || komut == "İleri git" ||
komut == "İleriye git" | | komut == "Öne git" | | komut == "Öne
dogru git" | | komut == "One git" | | komut == "One dogru git" | |
komut == "İlerle" | | komut == "İleri" | | komut == "İleriye")
                                                                             "sagli don")
ileriye_git();
                                                                            saga_don();
else if (komut == "gel abi gel" ||komut == "gel gel" ||komut ==
"gel" ||komut == "geri" || komut == "bak" || komut == "geri gel"
|| komut == "geri git" || komut == "geriye git" || komut == "geriye
                                                                             "Sağlı dön")
gel" | | komut == "geriye dogru gel" | | komut == "geriye doğru gel")
                                                                            saga_don();
geriye_gel();
else if (komut == "Gel abi gel" | |komut == "Gel gel" | |komut ==
"Gel" | komut == "Geri" | komut == "Bak" | komut == "Geri gel"
                                                                             "Sagli don")
|| komut == "Geri git" || komut == "Geriye git" || komut ==
"Geriye gel" | | komut == "Geriye dogru gel" | | komut == "Geriye
                                                                            saga don();
doğru gel")
geriye_gel();
else if (komut == "sağ sağ" | |komut == "sağa doğru dön" | |komut
== "sağlı" || komut == "sağ" || komut == "sağa dön"|| komut ==
"sağlı dön")
                                                                            sola don();
saga_don();
```

```
else if (komut == "sag sag" | |komut == "saga dogru don" | |komut
== "sagli" || komut == "sag" || komut == "saga don" || komut ==
else if (komut == "Sağ sağ" | |komut == "Sağa doğru dön" | |komut
== "Sağlı" || komut == "Sağ" || komut == "Sağa dön" || komut ==
else if (komut == "Sag sag" | |komut == "Saga dogru don" | |komut
== "Sagli" || komut == "Sag" || komut == "Saga don" || komut ==
else if (komut == "sol" | | komut == "sol sol" | | komut == "sola
dogru don " | | komut == "sola don" | | komut == "sol don" | |
komut == "sollu don" || komut == "sola doğru dön " || komut ==
"sola dön" | | komut == "sol dön" | | komut == "sollu dön")
```

```
else if (komut == "Sol" || komut == "Sol sol" || komut == "Sola
dogru don " | | komut == "Sola don" | | komut == "Sol don" | |
komut == "Sollu don" || komut == "Sola doğru dön " || komut ==
"Sola dön" | | komut == "Sol dön" | | komut == "Sollu dön")
sola_don();
else if (komut == "dur"|| komut == "Dur"|| komut == "Stop" ||
komut == "stop")
dur();
else if (komut == "don" || komut == "Don" || komut == "Dön" ||
komut == "dön" | | komut == "etrafinda don" | | komut ==
"Etrafinda don" | | komut == "etrafinda dön" | | komut ==
"Etrafında dön")
etrafinda don();
else if (komut == "far" | | komut == "farları aç" | | komut == "farlari
ac" || komut == "fari ac" || komut == "farı aç" || komut ==
"lambayi ac" | | komut == "lambayı aç" | | komut == "lambalari ac"
| | komut == "lambaları aç" | | komut == "on lambayi ac" | | komut
== "ön lambayı aç")
far ac();
```

```
else if (komut == "Far" || komut == "Farları aç" || komut == "Farlari
ac" || komut == "Fari ac" || komut == "Fari aç" || komut ==
"Lambayi ac" | | komut == "Lambayı aç" | | komut == "Lambalari
ac" | | komut == "Lambaları aç" | | komut == "On lambayi ac" | |
komut == "Ön lambayı aç")
far_ac();
else if (komut == "farları yak"|| komut == "farlari yak" || komut ==
"fari yak" | komut == "farı yak" | komut == "lambayi yak" | |
komut == "lambayı yak" | komut == "lambalari yak" | komut ==
"lambaları yak" | komut == "on lambayi yak" | komut == "ön
lambayı yak")
far_ac();
else if (komut == "Farları yak" | | komut == "Farlari yak" | | komut
== "Fari yak" ||komut == "Farı yak" || komut == "Lambayi yak" ||
komut == "Lambayı yak" | | komut == "Lambalari yak" | |komut ==
"Lambaları yak" | komut == "On lambayı yak" | komut == "Ön
lambayı yak")
far ac();
else if (komut == "fark" | | komut == "farlari kapat" | | komut ==
"farları kapat" | | komut == "fari kapat" | | komut == "farı kapat" | |
komut == "lambayi kapat" | komut == "lambayı kapat" | komut
```

```
== "lambalari kapat" || komut == "lambaları kapat" || komut ==
"on lambayi kapat" | | komut == "ön lambayı kapat")
far kapat();
else if (komut == "Fark" || komut == "Farlari kapat" || komut ==
"Farları kapat" | | komut == "Fari kapat" | | komut == "Farı kapat"
|| komut == "Lambayi kapat" || komut == "Lambayı kapat" ||
komut == "Lambalari kapat" || komut == "Lambaları kapat" ||
komut == "On lambayi kapat" | | komut == "Ön lambayı kapat")
far_kapat();
else if (komut == "s" || komut == "stop ac" || komut == "stop aç"
|| komut == "stoplari ac" || komut == "stopları aç" || komut ==
"arka lamba ac" | komut == "arka lamba aç" | komut == "arka
lambalari ac" | | komut == "arka lambaları aç" | |komut == "geri
lambalari ac" | | komut == "geri lamba ac") {
stop lamba ac();
else if (komut == "stop yak" || komut == "stoplari yak" || komut
== "arka lamba yak" || komut == "arka lambalari yak" || komut ==
"geri lambalari yak" | | komut == "geri lamba yak") {
stop_lamba ac();
else if (komut == "s" || komut == "Stop ac" || komut == "Sstop aç"
|| komut == "Stoplari ac" || komut == "Stopları aç" || komut ==
```

```
"Arka lamba ac" | komut == "Arka lamba aç" | komut == "Arka
lambalari ac" | komut == "Arka lambaları aç" | komut == "Geri
lambalari ac" | | komut == "Geri lamba ac")
stop lamba ac();
else if (komut == "Stop yak" | | komut == "Stoplari yak" | | komut
== "Arka lamba yak" || komut == "Arka lambalari yak" || komut ==
"Geri lambalari yak" | | komut == "Geri lamba yak")
stop_lamba_ac();
else if (komut == "sk" || komut == "stop kapat" || komut ==
"stoplari kapat" | | komut == "arka lamba kapat" | | komut == "arka
lambalari kapat" || komut == "arka lambaları kapat" || komut ==
"geri lambalari kapat" | komut == "geri lambaları kapat" | komut
== "geri lamba kapat")
stop lamba kapat();
else if (komut == "Sk" || komut == "Stop kapat" || komut ==
"Stoplari kapat" || komut == "Arka lamba kapat" || komut ==
"Arka lambalari kapat" | | komut == "Arka lambaları kapat" | |
komut == "Geri lambalari kapat" | komut == "Geri lambaları
kapat" | | komut == "Geri lamba kapat")
stop lamba kapat();
```

```
komut== "Engeli otomatik gec" | | komut== "Engeli otomatik geç")
else if (komut == "radar" || komut == "Radar")
                                                                          digitalWrite(stop lamba, LOW);
radar test();
                                                                          otomatik=2;
                                                                           delay(10);
else if (komut == "oğlum" | | komut == "oglum" | | komut == "cici"
|| komut == "çiçi" || komut == "ali"|| komut == "Ali")
                                                                           manuel oto();
                                                                           komut = "";
rasgele calistir();
else if (komut == "kızım" || komut == "kizim" || komut == "Kızım"
                                                                          void manuel oto()
|| komut == "kizim" || komut == "prenses" || komut ==
"Prenses")
                                                                          delay(10);
                                                                          if(otomatik==2 && (run==1 | | run==0))
rasgele calistir2();
                                                                          digitalWrite(in2, LOW);
else if (komut== "engeli gec" | komut== "engeli geç" | komut==
                                                                          digitalWrite(in1, LOW);
"engelden gec" | | komut== "engelden gec" | | komut== "engeli
                                                                          digitalWrite(in3, LOW);
kendin gec" | | komut== "engeli kendin geç" | | komut== "oto" | |
                                                                          digitalWrite(in4, LOW);
komut== "otomatik gec" | komut== "otomatik gec" | komut==
                                                                           player.play(19);
"engelden otomatik gec" | | komut== "engelden otomatik geç" | |
                                                                          delay(3000);
komut== "engeli otomatik gec" | | komut== "engeli otomatik geç"
                                                                          run=2;
|| komut== "Engeli gec" || komut== "Engeli gec" || komut==
"Engelden gec" | | komut== "Engelden gec" | | komut== "Engeli
                                                                          delay(10);
kendin gec" | | komut== "Engeli kendin gec" | | komut== "Oto" | |
                                                                          if(otomatik==1 && (run==0 | | run==2))
komut== "Otomatik gec" | | komut== "Otomatik gec" | | komut==
"Engelden otomatik gec" | | komut== "Engelden otomatik geç" | |
                                                                          digitalWrite(in2, LOW);
```

```
digitalWrite(in1, LOW);
                                                                             delay(2000);
                                                                             digitalWrite(sag sinyal, LOW);
digitalWrite(in3, LOW);
digitalWrite(in4, LOW);
                                                                             digitalWrite(sol sinyal, LOW);
                                                                             digitalWrite(in1, LOW);
player.play(20);
delay(3000);
                                                                             digitalWrite(in2, HIGH);
                                                                             digitalWrite(in3, LOW);
run=1;
                                                                             digitalWrite(in4, HIGH);
                                                                             void saga don()
void ilerive git()
                                                                             manuel oto();
manuel oto();
                                                                             digitalWrite(stop lamba, LOW);
von=1;
                                                                             digitalWrite(sol sinyal, LOW);
digitalWrite(stop lamba, LOW);
                                                                             digitalWrite(sag sinyal, HIGH);
player.play(1);
                                                                             player.play(3);
                                                                             digitalWrite(in1, LOW);
delay(2000);
digitalWrite(in1, HIGH);
                                                                             digitalWrite(in2, HIGH);
digitalWrite(in2, LOW);
                                                                             digitalWrite(in3, HIGH);
digitalWrite(in3, HIGH);
                                                                             digitalWrite(in4, LOW);
digitalWrite(in4, LOW);
                                                                             delay(600);
                                                                             digitalWrite(in1, LOW);
void geriye gel()//
                                                                             digitalWrite(in2, LOW);
                                                                             digitalWrite(in3, LOW);
manuel oto();
                                                                             digitalWrite(in4, LOW);
                                                                             digitalWrite(sag sinyal, LOW);
yon=2;
digitalWrite(stop lamba, HIGH);
player.play(2);
```

```
void sola don()
manuel oto();
                                                                             void etrafinda don()
digitalWrite(stop lamba, LOW);
digitalWrite(sag sinval, LOW);
                                                                             manuel oto();
digitalWrite(sol sinval, HIGH);
                                                                              player.play(6);
player.play(4);
                                                                             digitalWrite(sag sinyal, HIGH);
digitalWrite(in1, HIGH);
                                                                             digitalWrite(sol sinyal, HIGH);
digitalWrite(in2, LOW);
                                                                             digitalWrite(stop lamba, HIGH);
digitalWrite(in3, LOW);
                                                                             digitalWrite(on far, HIGH);
digitalWrite(in4, HIGH);
                                                                             digitalWrite(in1, LOW);
                                                                             digitalWrite(in2, HIGH);
delay(600);
digitalWrite(in1, LOW);
                                                                             digitalWrite(in3, HIGH);
digitalWrite(in2, LOW);
                                                                             digitalWrite(in4, LOW);
digitalWrite(in3, LOW);
digitalWrite(in4, LOW);
                                                                             delay(2500);
digitalWrite(sol sinyal, LOW);
                                                                             digitalWrite(in1, LOW);
                                                                             digitalWrite(in2, LOW);
void dur()
                                                                             digitalWrite(in3, LOW);
                                                                             digitalWrite(in4, LOW);
manuel oto();
                                                                             delay(250);
digitalWrite(stop lamba, HIGH);
                                                                             digitalWrite(in1, HIGH);
digitalWrite(in2, LOW);
                                                                             digitalWrite(in2, LOW);
digitalWrite(in1, LOW);
                                                                             digitalWrite(in3, LOW);
digitalWrite(in3, LOW);
                                                                             digitalWrite(in4, HIGH);
digitalWrite(in4, LOW);
                                                                             delay(2500);
player.play(5);
                                                                             player.play(7);
```

```
digitalWrite(in1, LOW);
                                                                             player.play(10);
                                                                            digitalWrite(on far, LOW);
digitalWrite(in2, LOW);
                                                                            digitalWrite(stop lamba, HIGH)
digitalWrite(in3, LOW);
digitalWrite(in4, LOW);
digitalWrite(sag sinyal, LOW);
digitalWrite(sol sinyal, LOW);
                                                                            void stop lamba kapat()
digitalWrite(stop lamba, LOW);
digitalWrite(on far, LOW);
                                                                            manuel oto();
                                                                             player.play(11);
void far ac()
                                                                            digitalWrite(stop lamba, LOW);
                                                                            void radar_test()
manuel oto();
player.play(8);
digitalWrite(stop lamba, LOW)
                                                                            manuel oto();
digitalWrite(on far, HIGH);
                                                                            sg90.write(0);
                                                                            delay(50);
                                                                            for(int i=0;i<=180;i=i+15)
void far kapat()
                                                                            sg90.write(i);
manuel oto();
                                                                            delay(30);
player.play(9);
digitalWrite(on far, LOW);
                                                                            for(int i=180;i>=0;i=i-15)
                                                                            sg90.write(i);
void stop lamba ac()
                                                                            delay(30);
manuel oto();
```

```
void rasgele_calistir()
manuel_oto();
int randomTrack = random(21, 29);
player.play(randomTrack);
void rasgele calistir2()
manuel oto();
int randomTrack = random(29, 36);
player.play(randomTrack);
void tanimsiz()
manuel oto();
player.play(37);
digitalWrite(in1, LOW);
digitalWrite(in2, LOW);
digitalWrite(in3, LOW);
digitalWrite(in4, LOW);
delay(4000);
```

DINLEDIĞİNİZ İÇİN TEŞEKKÜRLER