

Where does the interaction take place?

- Sendo nós o sujeito e a mesa o artefacto, a interação ocorre sempre que houver contacto nosso com a mesa de forma a indicar uma ação para o “player in game”.

What is the problem?

- O maior problema para o sujeito é manter o seu “player” com vida até que o tempo de jogo termine.

What is the task a person is trying to do?

- O objetivo é conseguir a maior quantidade de XP possível antes que acabe o tempo e sem ficar sem vida.

Which people are present / what are their actions?

- Dependendo do tamanho da tela. 4 jogadores será o indicado para mesas quadradas. Elas terão de interagir com o “player” para ele se movimentar e ter interações com os outros tendo em conta os objetivos do jogo.

What objects/devices do they use?

- A mesa multitouch apenas.

What are the input / outputs?

- O input será o clique do botão para tomar determinada decisão, andar ou interagir etc

- O output será a ação em si, movimenta-se para outra célula, interage com outro “player”, a vida aumenta, diminui, o xp aumenta, diminui, etc

How do their actions solve the problem?

- Depende muito da estratégia dos jogadores, as ações podem aumentar a vida do “player”

apenas interagindo com as células, outros “players” podem partir para a batalha com outros

“players” arriscando um pouco mais.