

Veamos este código HTML:

```
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
</head>
<script>
  function mostrar() {
    alert(campo.value);
    campo.value = 30;
  }
</script>
<body>
  <input type="text" id="campo" value="20">
  <input type="button" value="Pulsa" onclick="mostrar()">
</body>
</html>
```

Está utilizando directamente a campo.value sin hacer uso de document.getElementById ("campo"), puede hacerse porque el contexto es el mismo pero NO ES NADA RECOMENDABLE

Si tenemos un archivo js externo con este código:

```
function calcular() {
  console.log(campo.value);
  console.log(document.getElementById("campo").value);
}
```

Los dos mensajes serían lo mismo: 20

Pero si cambiamos el código HTML a esto:

```
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
</head>
<script>
  var campo = 40;
</script>
<script src="script.js">
</script>
<body>
  <input type="text" id="campo" value="20">
  <input type="button" value="Pulsa" onclick="calcular()">
</body>
</html>
```

nos encontramos con que la función mostrar sacaría los mensajes

undefined

20

porque en otro sitio se ha definido una variable global de nombre "campo"

ACCEDER SIEMPRE con getElementById