

Iterables y colecciones

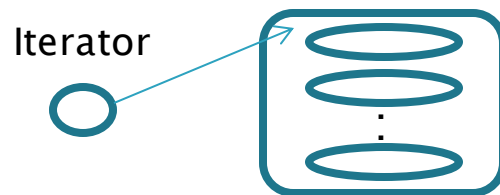


Iterables

- Un iterable es un objeto que puede ser recorrido mediante un enhanced for
- Los objetos iterables implementan la interfaz `java.lang.Iterable`, que entre sus métodos más destacados está:
 - `Iterator<T> iterator()`. Devuelve un objeto `Iterator`
- Las listas y los conjuntos son ejemplos de objetos Iterables

Interfaz Iterator<E>

➤ Objeto tipo cursor que
Permite recorrer el contenido
de un Iterable:



➤ Entre sus métodos destacan:

- boolean hasNext(). Indica si hay más elementos que recorrer
- T next(). Se desplaza al siguiente elemento y devuelve una referencia al mismo

```
Iterator<Integer> iter=lista.iterator();  
while(iter.hasNext()){  
    System.out.println(iter.next());  
}
```

Collection

- Objeto que contiene una agrupación de datos
 - La interfaz `java.util.Collection` representa la interfaz raíz de las colecciones Java
 - Hereda `Iterable` y es heredada por listas y conjuntos, proporcionando gran parte de los métodos de estas colecciones: `add`, `contains`, `remove`, `removeIf`, `size` o `stream`.
- 