

## Methods & Algorithms

(formerly known as Introduction to Data Science) FS~2023

Prof. Dr. rer. nat. habil. Ralf-Peter Mundani DAViS

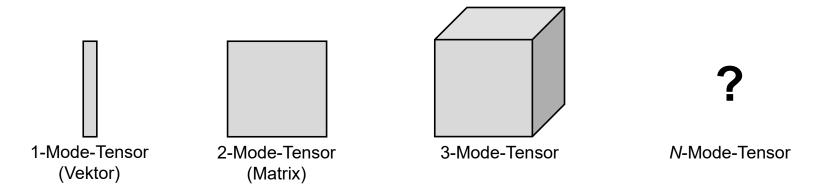
#### Tensoren (nicht TensorFlow ©)

- so etwas wie eine Definition
  - Tensoren sind mehrdimensionale Reihungen (Arrays) und damit eine Generalisierung von Matrizen in höhere Dimensionen
  - erstes Auftauchen im Bereich der Psychometrie
  - nicht zu verwechseln mit (Spannungs)Tensoren aus der Physik und dem Ingenieurwesen
- typische Einsatzgebiete
  - Dimensionsreduktion; Kompression von Bild- / Videodaten
  - Klassifikation
  - Deep Learning
  - Offenlegung latenter Information / latenter Beziehungen
  - ...



#### **Tensoren (nicht TensorFlow ⊕)**

- Tensorordnung
  - Anzahl der Dimensionen (auch als Mode bezeichnet)



- Tensorelemente
  - *i*-tes Element eines Vektors  $\vec{\mathbf{v}} \to v_i$
  - Element (i, j) einer Matrix  $\mathbf{A} \to a_{ij}$
  - Element (i, j, k) eines 3-Mode-Tensors  $\mathfrak{X} \to x_{ijk}$



#### **Lineare Algebra: Matrix Reloaded ©**

• dyadisches (äusseres) Produkt  $\vec{\mathbf{v}} \cdot \vec{\mathbf{w}}^T$ 

yadisches (äusseres) Produkt 
$$\vec{\mathbf{v}} \cdot \vec{\mathbf{w}}^T$$

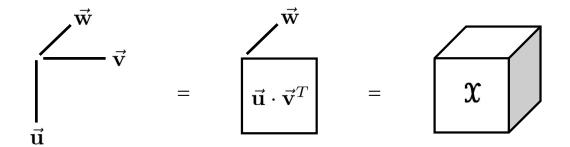
$$\vec{\mathbf{v}} \cdot \vec{\mathbf{w}}^T = \begin{pmatrix} v_{x_1} \\ v_{x_2} \\ \vdots \\ v_{x_m} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} w_{x_1} & w_{x_2} & \cdots & w_{x_n} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} v_{x_1} \cdot w_{x_1} & v_{x_1} \cdot w_{x_2} & \cdots & v_{x_1} \cdot w_{x_n} \\ v_{x_2} \cdot w_{x_1} & v_{x_2} \cdot w_{x_2} & \cdots & v_{x_2} \cdot w_{x_n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ v_{x_m} \cdot w_{x_1} & v_{x_m} \cdot w_{x_2} & \cdots & v_{x_m} \cdot w_{x_n} \end{pmatrix} = \mathbf{A}$$

■ Beispiel: 
$$\vec{\mathbf{v}} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$
,  $\vec{\mathbf{w}} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}$ 

$$\vec{\mathbf{v}} \cdot \vec{\mathbf{w}}^T = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 4 & 0 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \cdot 4 & 3 \cdot 0 & 3 \cdot 3 \\ 1 \cdot 4 & 1 \cdot 0 & 1 \cdot 3 \\ 2 \cdot 4 & 2 \cdot 0 & 2 \cdot 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 12 & 0 & 9 \\ 4 & 0 & 3 \\ 8 & 0 & 6 \end{pmatrix}$$

#### **Lineare Algebra: Matrix Reloaded ©**

- was passiert bei drei (oder mehr) Vektoren...?
  - äusseres Produkt dreier Vektoren  $\vec{\mathbf{u}} \circ \vec{\mathbf{v}} \circ \vec{\mathbf{w}} = \mathbf{\mathfrak{X}}$



Beispiel

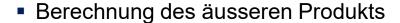
$$\vec{\mathbf{u}} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \vec{\mathbf{v}} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}, \vec{\mathbf{w}} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 12 & 0 & 9 \\ 4 & 0 & 3 \\ 8 & 0 & 6 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 24 & 0 & 18 \\ 8 & 0 & 6 \\ 16 & 0 & 12 \end{pmatrix}$$



#### **Lineare Algebra: Matrix Reloaded ©**

Berechnung des dyadischen Produkts

```
np.outer(vec1, vec2)
```



```
np.einsum('i,j,... -> ij...', vec1, vec2, ...)
```

ullet Beispiel: äusseres Produkt dreier Vektoren  $ec{\mathbf{u}} \circ ec{\mathbf{v}} \circ ec{\mathbf{w}} = oldsymbol{\mathfrak{X}}$ 

```
u = [3, 1, 2]
```

$$v = [4, 0, 3]$$

$$w = [2, 3, 4]$$

$$X = np.einsum('i,j,k->ijk', u, v, w)$$





#### **Lineare Algebra: Matrix Revolutions ©**

- weitere Matrixprodukte
  - Kronecker-Produkt  $A \otimes B$  mit  $A (m \times n)$  und  $B (k \times l)$

$$\mathbf{A} \otimes \mathbf{B} = \begin{pmatrix} a_{11}\mathbf{B} & a_{12}\mathbf{B} & \cdots & a_{1n}\mathbf{B} \\ a_{21}\mathbf{B} & a_{22}\mathbf{B} & \cdots & a_{2n}\mathbf{B} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1}\mathbf{B} & a_{m2}\mathbf{B} & \cdots & a_{mn}\mathbf{B} \end{pmatrix}$$

Beispiel

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}, \mathbf{B} = \begin{pmatrix} 3 & 3 \\ -2 & 4 \end{pmatrix} \longrightarrow \mathbf{A} \otimes \mathbf{B} = \begin{pmatrix} 6 & 6 & 3 & 3 \\ -4 & 8 & -2 & 4 \\ \hline 3 & 3 & 9 & 9 \\ -2 & 4 & -6 & 12 \end{pmatrix}$$

#### Lineare Algebra (Teil 3): Matrix Revolutions ©

- weitere Matrixprodukte
  - Khatri-Rao-Produkt  $\mathbf{A} \odot \mathbf{B}$  mit  $\mathbf{A} (m \times n)$  und  $\mathbf{B} (k \times n)$
  - spaltenweises Kronecker-Produkt mit  $a_i$  und  $b_i$  als *i*-te Spalte von A bzw. B

$$\mathbf{A} \odot \mathbf{B} = (\mathbf{a}_1 \otimes \mathbf{b}_1 \quad \mathbf{a}_2 \otimes \mathbf{b}_2 \quad \cdots \quad \mathbf{a}_n \otimes \mathbf{b}_n)$$

■ Beispiel: 
$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}$$
,  $\mathbf{B} = \begin{pmatrix} 3 & 3 \\ -2 & 4 \end{pmatrix}$ 

$$\mathbf{A} \odot \mathbf{B} = \left( \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \otimes \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} \otimes \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} 6 & 3 \\ -4 & 4 \\ 3 & 9 \\ -2 & 12 \end{pmatrix}$$

#### **Lineare Algebra: Matrix Revolutions ©**

- weitere Matrixprodukte
  - Hadamard-Produkt  $\mathbf{A} * \mathbf{B}$  mit  $\mathbf{A}$  und  $\mathbf{B}$  jeweils  $(m \times n)$

$$\mathbf{A} * \mathbf{B} = \begin{pmatrix} a_{11}b_{11} & a_{12}b_{12} & \cdots & a_{1n}b_{1n} \\ a_{21}b_{21} & a_{22}b_{22} & \cdots & a_{2n}b_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1}b_{m1} & a_{m2}b_{m2} & \cdots & a_{mn}b_{mn} \end{pmatrix}$$

Beispiel

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}, \mathbf{B} = \begin{pmatrix} 3 & 3 \\ -2 & 4 \end{pmatrix} \longrightarrow \mathbf{A} * \mathbf{B} = \begin{pmatrix} 6 & 3 \\ -2 & 12 \end{pmatrix}$$



#### **Lineare Algebra: Matrix Revolutions ©**

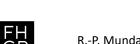
- Paket tensorly
  - lacktriangle Kronecker-Produkt  $\mathbf{A} \otimes \mathbf{B}$

```
import tensorly as tl
tl.tenalg.kronecker((A, B))
```

 $lacktrite{\mathbf{R}}$  Khatri-Rao-Produkt  $\mathbf{A}\odot\mathbf{B}$ 

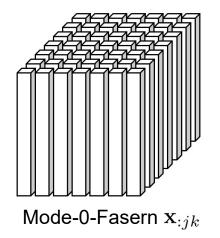
```
tl.tenalg.khatri_rao((A, B))
```

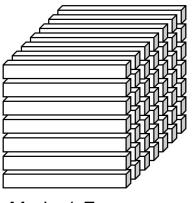
■ Hadamard-Produkt A \* B ③

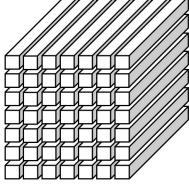




- Tensorfasern
  - höherdimensionales Analogon zu Zeilen / Spalten einer Matrix
  - Entstehung durch 'Festhalten' aller Indizes bis auf einen
- lacktriangle Beispiel: 3-Mode Tensor  ${\mathfrak X}$ 
  - lacksquare Spalten-, Zeilen und Röhrenfasern als  $\mathbf{x}_{:jk}$  ,  $\mathbf{x}_{i:k}$  bzw.  $\mathbf{x}_{ij:k}$







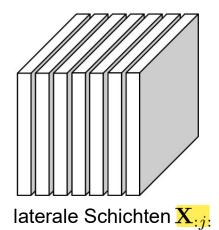
Mode-1-Fasern  $\mathbf{x}_{i:k}$ 

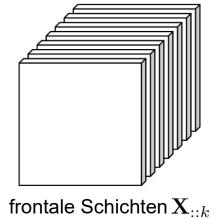




- Tensorschichten
  - zweidimensionaler Ausschnitt eines Tensors
  - Entstehung durch 'Festhalten' aller Indizes bis auf zwei
- lacktriangle Beispiel: 3-Mode Tensor  ${\mathfrak X}$ 
  - horizontale, laterale und frontale Schichten als  $\mathbf{X}_{i::}$ ,  $\mathbf{X}_{:j:}$  bzw.  $\mathbf{X}_{::k}$

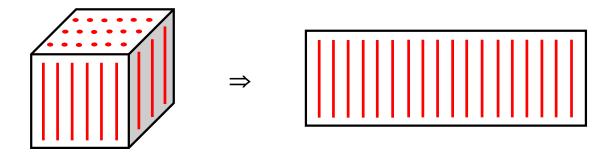








- Matrifizierung (Entfaltung / Ebnung eines Tensors)
  - Idee: Umordnung der Elemente eines *N*-Mode Tensors in eine Matrix
  - Mode-n-Matrifizierung  $X_{(n)}$  → Umordnung der Mode-n-Fasern als Spalten





- Matrifizierung (Entfaltung / Ebnung eines Tensors)
  - Beispiel: 3-Mode Tensor  $\mathfrak X$  (3 × 4 × 2) als frontale Schichten

$$\mathbf{X}_{::0} = \begin{bmatrix} 1 & \mathbf{3} & 5 & 7 \\ 9 & 11 & 13 & 15 \\ 17 & 19 & 21 & 23 \end{bmatrix} \qquad \mathbf{X}_{::1} = \begin{bmatrix} 2 & 4 & 6 & 8 \\ 10 & 12 & 14 & 16 \\ 18 & 20 & 22 & 24 \end{bmatrix}$$

⇒ Mode-0-Entfaltung

zuerst X0 erste Spalte als Spalte, dann X1 erste Spalte als Spalte, X0 zweite Spalte....

$$\mathbf{X}_{(0)} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \\ 9 & 10 & 11 & 12 & 13 & 14 & 15 & 16 \\ 17 & 18 & 19 & 20 & 21 & 22 & 23 & 24 \end{bmatrix}$$

- Matrifizierung (Entfaltung / Ebnung eines Tensors)
  - Beispiel: 3-Mode Tensor  $\mathfrak{X}$  (3 × 4 × 2) als frontale Schichten

$$\mathbf{X}_{::0} = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 5 & 7 \\ 9 & 11 & 13 & 15 \\ 17 & 19 & 21 & 23 \end{bmatrix} \qquad \mathbf{X}_{::1} = \begin{bmatrix} 2 & 4 & 6 & 8 \\ 10 & 12 & 14 & 16 \\ 18 & 20 & 22 & 24 \end{bmatrix}$$

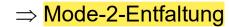
 $\Rightarrow$  Mode-1-Entfaltung zuerst X0 erste Zeile als Spalte, dann X1 erste Zeile als Spalte, X0 zweite Zeile als Spalte....

$$\mathbf{X}_{(1)} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 9 & 10 & 17 & 18 \\ 3 & 4 & 11 & 12 & 19 & 20 \\ 5 & 6 & 13 & 14 & 21 & 22 \\ 7 & 8 & 15 & 16 & 23 & 24 \end{bmatrix}$$

- Matrifizierung (Entfaltung / Ebnung eines Tensors)
  - Beispiel: 3-Mode Tensor  $\mathfrak X$  (3 × 4 × 2) als frontale Schichten

$$\mathbf{X}_{::0} = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 5 & 7 \\ 9 & 11 & 13 & 15 \\ 17 & 19 & 21 & 23 \end{bmatrix} \qquad \mathbf{X}_{::1} = \begin{bmatrix} 2 & 4 & 6 & 8 \\ 10 & 12 & 14 & 16 \\ 18 & 20 & 22 & 24 \end{bmatrix}$$

räumliche 3. DImension



erste Wert in Zeile aus X0 in 1. Spalte 1. Zeile, erster Wert in Zeile aus X1 in 1. Spalte 2. Zeile zweiter Wert in Zeile aus X0 in 2. Spalte 1. Zeile...

$$\mathbf{X}_{(2)} = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 5 & 7 & 9 & 11 & 13 & 15 & 17 & 19 & 21 & 23 \\ 2 & 4 & 6 & 8 & 10 & 12 & 14 & 16 & 18 & 20 & 22 & 24 \end{bmatrix}$$



• Erzeugen eines Tensors  $\mathfrak{X}$  (3 × 4 × 2)



```
X = np.arange(24).reshape((3, 4, 2))

X = X + 1 // Zahlen liegen in [0,23] \rightarrow Zahlen liegen in <math>[1,24]
```

Darstellen der frontalen Schichten X::0 und X::1

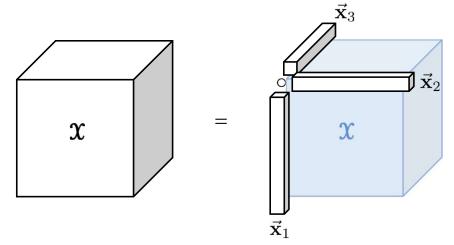
```
x[:,:,0]
x[:,:,1]
```

• Mode-*n*-Entfaltung  $\mathbf{X}_{(0)}$ ,  $\mathbf{X}_{(1)}$  und  $\mathbf{X}_{(2)}$ 

```
tl.unfold(X,0)
tl.unfold(X,1)
tl.unfold(X,2)
```

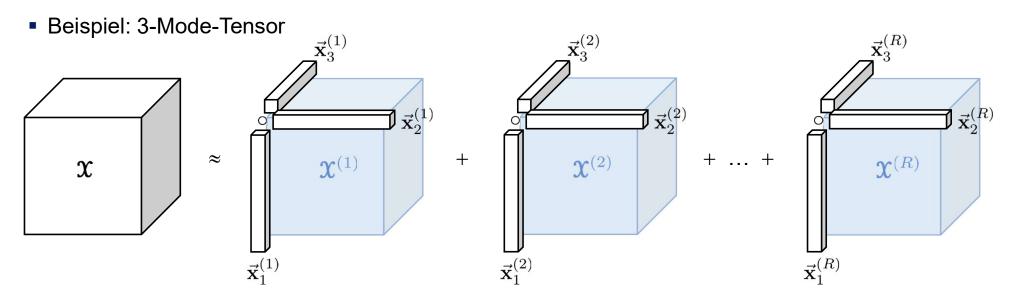


- Rang-1-Tensoren (kurz R1-Tensor)
  - lacktriangle ein *N*-Mode-Tensor  $oldsymbol{\mathfrak{X}}$  ist vom Rang 1  $\Leftrightarrow oldsymbol{\mathfrak{X}} = ec{\mathbf{x}}_1 \circ ec{\mathbf{x}}_2 \circ \cdots \circ ec{\mathbf{x}}_N$
- Beispiel: 3-Mode-R1-Tensor



■ Berechnung der Elemente eines *N*-Mode-R1-Tensors als  $x_{i_1i_2\cdots i_N}=x_{1,i_1}\cdot x_{2,i_2}\cdot \cdots \cdot x_{N,i_N}$ 

- CANDECOMP / PARAFAC (canonical decomposition / parallel factors; kurz CP)
  - Idee: Zerlegung eines N-Mode-Tensors  $\mathfrak X$  in R Rang-1-Tensoren



• Problem: Rang( $\mathfrak{X}$ ) = R ist a-priori nicht bekannt



- CANDECOMP / PARAFAC
  - CP berechnet für einen N-Mode-Tensor  $\mathfrak X$  folgende Zerlegung

$$m{\chi} pprox \sum\limits_{r=1}^R ec{\mathbf{x}}_1^{(r)} \circ ec{\mathbf{x}}_2^{(r)} \circ \cdots \circ ec{\mathbf{x}}_N^{(r)}$$

• Vektoren  $\vec{\mathbf{x}}_i^{(1)}$ ,  $\vec{\mathbf{x}}_i^{(2)}$ , ...,  $\vec{\mathbf{x}}_i^{(R)}$  der *i*-ten Dimension definieren die Spalten einer Matrix  $\mathbf{A}_i$ 

$$\mathbf{A}_1 = \begin{pmatrix} \vec{\mathbf{x}}_1^{(1)} & \vec{\mathbf{x}}_1^{(2)} & \cdots & \vec{\mathbf{x}}_1^{(R)} \end{pmatrix}, \, \mathbf{A}_2 = \begin{pmatrix} \vec{\mathbf{x}}_2^{(1)} & \vec{\mathbf{x}}_2^{(2)} & \cdots & \vec{\mathbf{x}}_2^{(R)} \end{pmatrix}, \, \dots, \, \mathbf{A}_N = \begin{pmatrix} \vec{\mathbf{x}}_N^{(1)} & \vec{\mathbf{x}}_N^{(2)} & \cdots & \vec{\mathbf{x}}_N^{(R)} \end{pmatrix}$$

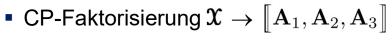
ullet mithilfe der ullet aktormatrizen  $oldsymbol{\mathbf{A}}_i$  lässt sich Tensor  $oldsymbol{\mathfrak{X}}$  auch schreiben als

$$m{\mathfrak{X}} pprox egin{bmatrix} m{\mathbf{A}}_1, m{\mathbf{A}}_2, \dots, m{\mathbf{A}}_N \end{bmatrix}$$
 bzw.  $m{\mathfrak{X}} pprox m{\lambda} m{\lambda}_1, m{\mathbf{A}}_2, \dots, m{\mathbf{A}}_N \end{bmatrix}$ 

R-dimensionaler Vektor mit Gewichten (Normierung)

• Erzeugen eines Tensors  $\mathfrak{X}$  (3 × 4 × 2)

```
X = np.arange(24.).reshape((3, 4, 2))
X = X + 1.  // Zahlen liegen in [1.,24.]
```



```
from tensorly.decomposition import parafac
factors = parafac(X, rank)
```

■ Tensor aus Faktormatrizen rekonstruieren  $[\![ \mathbf{A}_1, \mathbf{A}_2, \mathbf{A}_3 ]\!] \to \widehat{\mathbf{X}}$ 

```
X_rec = tl.kruskal_to_tensor(factors)
tl.norm(X - X_rec)
```



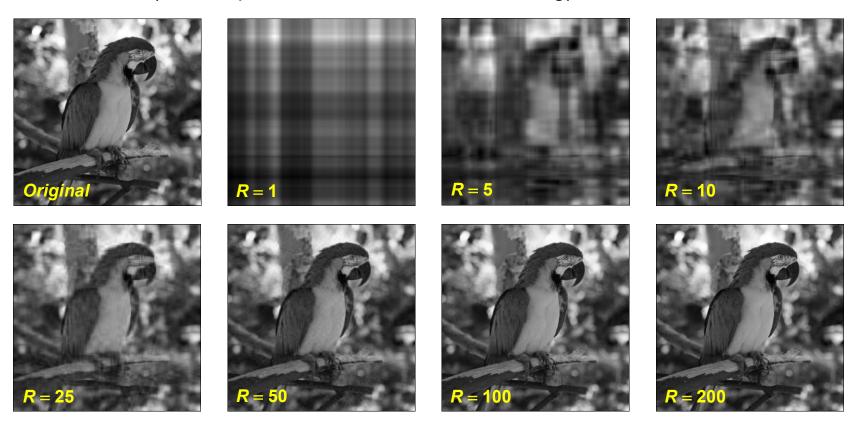


mal wieder Lora... (Bildkompression durch CP-Faktorisierung)

```
import tensorly as tl
from tensorly.decomposition import parafac
img = plt.imread('papa.png')
factors = parafac(img, rank ∈ {1,5,10,25,50,100,200})
img_rec = tl.kruskal_to_tensor(factors)
plt.imshow(img_rec, cmap='gray')
plt.show()
```



mal wieder Lora... (Bildkompression durch CP-Faktorisierung)





- was passiert hier...?
  - lacktriangleright Vorüberlegung: Matrifizierung eines 3-Mode-Tensors  $\pmb{\mathfrak{X}} \approx \left[\!\!\left[\mathbf{A}_1, \mathbf{A}_2, \mathbf{A}_3\right]\!\!\right]$

$$\mathbf{X}_{(1)} pprox \mathbf{A}_1 (\mathbf{A}_3 \odot \mathbf{A}_2)^T$$

$$\mathbf{X}_{(2)} pprox \mathbf{A}_2 (\mathbf{A}_3 \odot \mathbf{A}_1)^T$$

$$\mathbf{X}_{(3)} \approx \mathbf{A}_3 (\mathbf{A}_2 \odot \mathbf{A}_1)^T$$

lacktriangle oder allgemein für einen *N*-Mode-Tensor  $oldsymbol{\mathfrak{X}} pprox igl[ \mathbf{A}_1, \mathbf{A}_2, \dots, \mathbf{A}_N igr]$ 

$$\mathbf{X}_{(n)} \approx \mathbf{A}_n (\mathbf{A}_N \odot \mathbf{A}_{N-1} \odot \cdots \odot \mathbf{A}_{n+1} \odot \mathbf{A}_{n-1} \odot \cdots \odot \mathbf{A}_2 \odot \mathbf{A}_1)^T$$

- Idee für Algorithmus
  - Beispiel: 3-Mode-Tensor  $\mathfrak X$  mit Rang( $\mathfrak X$ ) = R

#### wiederhole

$$\begin{array}{c} \text{fixiere } \mathbf{A}_2, \mathbf{A}_3 \Rightarrow \text{l\"ose f\"ur } \mathbf{A}_1 \\ \text{fixiere } \mathbf{A}_1, \mathbf{A}_3 \Rightarrow \text{l\"ose f\"ur } \mathbf{A}_2 \\ \text{fixiere } \mathbf{A}_1, \mathbf{A}_2 \Rightarrow \text{l\"ose f\"ur } \mathbf{A}_3 \\ \\ \text{bis } \|\mathbf{X} - \widehat{\mathbf{X}}\| < \epsilon \end{array}$$

• Lösung für  $A_i$  mittels Verfahren der kleinsten Fehlerquadrate (Stichwort: Regression), z.B.

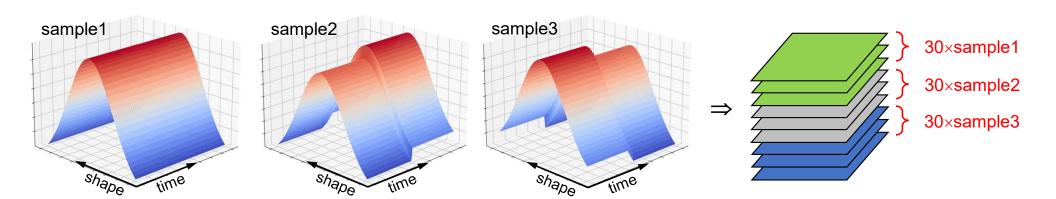
$$\min_{\widehat{\mathbf{A}}_1} || \mathbf{X}_{(1)} - \widehat{\mathbf{A}}_1 (\mathbf{A}_3 \odot \mathbf{A}_2)^T || \quad \Leftrightarrow \quad \widehat{\mathbf{A}}_1 = \mathbf{X}_{(1)} (\mathbf{A}_3 \odot \mathbf{A}_2) (\mathbf{A}_3^T \mathbf{A}_3 * \mathbf{A}_2^T \mathbf{A}_2)^+$$



- zwei Probleme bleiben
  - 1) wie werden die  $A_i$  initialisiert...?
  - 2) wie wird Rang( $\mathfrak{X}$ ) bestimmt...?
- Problem (1): Initialisierung der A<sub>i</sub>
  - berechne  $SVD(\mathbf{X}_{(i)}) = \mathbf{U} \cdot \mathbf{\Sigma} \cdot \mathbf{V}^T$  und initialisiere  $\mathbf{A}_i$  mit den linken R Spalten von  $\mathbf{U}$
- Problem (2): Bestimmung Rang(X)
  - simpler, ABER ineffizienter Algorithmus
    - i. setze R = 1
    - ii. berechne Zerlegung  $\widehat{\mathfrak{X}}$  und bestimme Fehler  $\|\mathfrak{X}-\widehat{\mathfrak{X}}\|$
    - iii. erhöhe R um 1 und wiederhole Schritt (ii) bis sich Fehler nicht mehr (gross) verändert



- Beispiel zur Analyse mehrdimensionaler Daten (1)
  - 3-Mode-Tensor mit
    - einem geometrischen Profil (shape)
    - einer zeitlichen Veränderung (time)
    - drei verrauschten Datensätzen (sample)



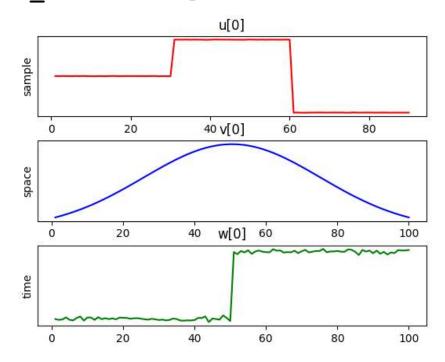




- Beispiel zur Analyse mehrdimensionaler Daten (1)
  - Datei mytensor.py

```
from mytensor import gen_tensor_one_feature as gen1f
from mytensor import plot_uvw_one_feature as plot1f
```

```
X = gen1f()
w_, fac = parafac(X, 1)
plot1f(fac)
```

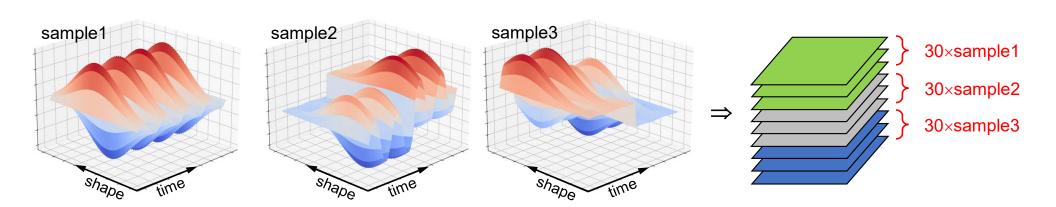




- Beispiel zur Analyse mehrdimensionaler Daten (2)
  - 3-Mode-Tensor mit
    - verschiedenen geometrischen Profilen (shape)
    - wellenförmiger Ausbreitung und einer zeitlichen Veränderung (time)







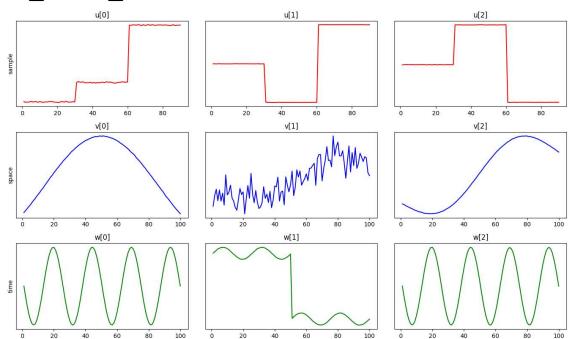


Beispiel zur Analyse mehrdimensionaler Daten (2)



```
from mytensor import gen_tensor_three_feature as gen3f
from mytensor import plot_uvw_three_feature as plot3f
```

```
X = gen3f()
w_, fac = parafac(X, 3)
plot3f(fac)
```

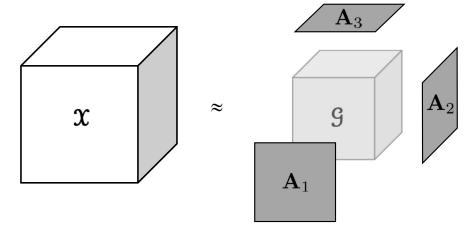




weitere Faktorisierung: Tucker

ullet Idee: Zerlegung eines N-Mode-Tensors  $oldsymbol{\mathfrak{X}}$  in einen Kerntensor  $oldsymbol{\mathfrak{G}}$  plus Faktormatrizen  $oldsymbol{\mathbf{A}}_i$ 

■ Beispiel: 3-Mode-Tensor



 $\Rightarrow$  allgemeine Zerlegung eines *N*-Mode-Tensors  $\mathbf{X} pprox \llbracket \mathbf{\mathcal{G}}; \mathbf{A}_1, \mathbf{A}_2, \dots, \mathbf{A}_N 
bracket$ 



• Tucker-Zerlegung  $\mathbf{X} \to \left[\!\!\left[ \mathbf{\mathfrak{G}}; \mathbf{A}_1, \mathbf{A}_2, \dots, \mathbf{A}_N \right]\!\!\right]$ 

```
from tensorly.decomposition import tucker
G, factors = tucker(X, (rank1, rank2, ..., rankN))
```



```
X_rec = tl.tucker_to_tensor((G, factors))
tl.norm(X - X_rec)
```

und zum Abschluss nochmal ein bisschen 'Gesichtserkennung'...



Gesichtserkennung: Olivetti-Datensatz (Paket sklearn) – Teil 2

```
from sklearn.datasets import fetch_olivetti_faces
faces = fetch olivetti faces()
```



```
G, fac = tucker(faces.data, (32,32,32))
```

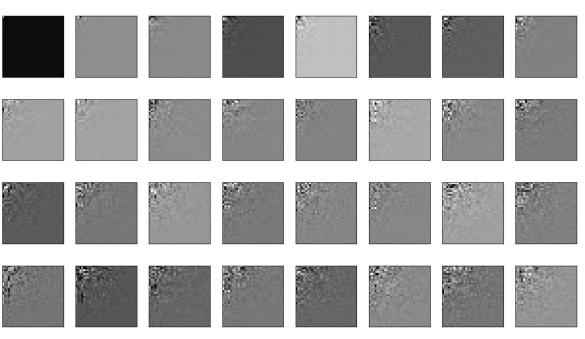
- kurze Rechnung
  - Originaldatensatz: 40 × 10 × 64 × 64 = 1'638'400 Datenpunkte (~ 6.25 MByte)
  - komprimierter Datensatz: 32 × 32 × 32 = 32'768 Datenpunkte (~ 128 KByte)
  - d.h. Kompressionsrate von 1:50 → entspricht 2% des Originalaufwands
  - Frage: ist die verbliebene (latente) Information brauchbar...?





- Gesichtserkennung: Olivetti-Datensatz (Paket sklearn) Teil 2
  - was steckt eigentlich im Kerntensor...?

```
G, fac = tucker(faces.images, (32,32,32))
plot_faces(G, 4, 8, rnd=False)
```

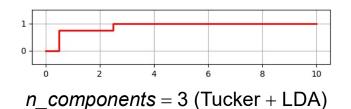


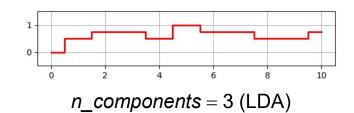






- Vorgehen
  - Tucker-Zerlegung des Bilddatensatzes faces.data (→ Kompression auf 2%)
  - Rekonstruktion der komprimierten Daten als x\_rec
  - Rest analog zur Aufgabe LDA (Teil 4)
    - Aufteilung von x\_rec und y\_true in Training- und Testdaten (4 Bilder → 1%)
    - fit(n\_components = 3) und transform() der Trainings-/Testdaten mittels LDA
    - Anlernen (fit()) eines k-NN auf den projizierten Trainingsdaten für k ∈ [1,10]
    - Klassifikation (predict()) und Ausgabe der Treffsicherheit (accuracy\_score())











• Rücktransformation der komprimierten & projizierten Trainingsdaten (*Fisherfaces*)



















































































#### Zusammenfassung

- was haben wir gesehen / gemacht...
  - Bestimmung der Tendenz eines Datensatzes (Lineare Regression)
  - Klassifikation
    - *k*-Nächste-Nachbarn (überwachtes Lernen)
    - *k*-Mitten (unüberwachtes Lernen)
  - Dimensionsreduktion
    - Hauptkomponentenanalyse (PCA)
    - Lineare Diskriminanzanalyse (LDA)
  - Tensorfaktorisierung
    - Datenanalyse
    - Kompression





# Danke!

