

Methods & Algorithms

(formerly known as Introduction to Data Science) FS~2023

Prof. Dr. rer. nat. habil. Ralf-Peter Mundani DAViS

Lost in Dimension – Geschichten aus der *n*-ten Dimension

- nochmal k-NN
 - Klassifizierung basiert auf nächsten Nachbarn (bzw. deren Klassifizierung)
 - Beispiel Empfehlung: Vorlieben Nutzer:in A basieren auf Vorlieben der nächsten Nachbarn
- ABER
 - Fluch der Dimension: nächste Nachbarn nicht mehr wirklich 'nahe'
 - Overfitting: nächster Nachbar könnte nur 'Rauschen' (noise) darstellen
 - Wichtung: manche Attribute sind wichtiger / prägnanter als andere
 - Komplexität: je höher die Dimension, desto höher die Berechnungskosten
- Idee
 - Dimensionsreduktion auf wenige (latente) Attribute



Wiederholung: ein bisschen lineare Algebra ©

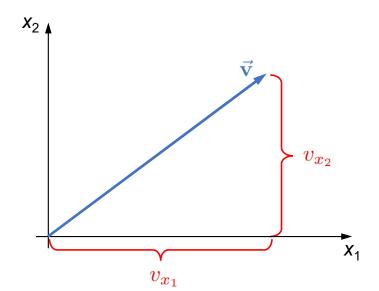
- Nomenklatur
 - Skalare: s
 - Vektoren: v (1D Reihung)
 - Matrizen: A (2D Reihung)
- Operationen
 - Skalarprodukt: $\vec{\mathbf{v}}^T \cdot \vec{\mathbf{w}} = s$
 - dyadisches Produkt: $\vec{\mathbf{v}} \cdot \vec{\mathbf{w}}^T = \mathbf{A}$ (nicht heute)
 - Matrix-Vektor-Multiplikation: $\mathbf{A} \cdot \vec{\mathbf{v}} = \vec{\mathbf{w}}$
 - Matrix-Matrix-Multiplikation: $\mathbf{A} \cdot \mathbf{B} = \mathbf{C}$



Wiederholung: ein bisschen lineare Algebra [©]

Vektoren

$$\vec{\mathbf{v}} = \begin{pmatrix} v_{x_1} \\ v_{x_2} \\ \vdots \\ v_{x_n} \end{pmatrix}$$



ullet Transponierte $ec{\mathbf{v}}^T$ und Länge $|ec{\mathbf{v}}|$ eines Vektors $ec{\mathbf{v}}$

$$\vec{\mathbf{v}}^T = \begin{pmatrix} v_{x_1} & v_{x_2} & \cdots & v_{x_n} \end{pmatrix}$$

$$|ec{\mathbf{v}}| = \sqrt{\sum\limits_{i=1}^n v_{x_i}^2}$$
 (auch $||ec{\mathbf{v}}||$)



Wiederholung: ein bisschen lineare Algebra ©

• Skalarprodukt $\vec{\mathbf{v}}^T \cdot \vec{\mathbf{w}}$

$$\vec{\mathbf{v}}^T \cdot \vec{\mathbf{w}} = \begin{pmatrix} v_{x_1} & v_{x_2} & \cdots & v_{x_n} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} w_{x_1} \\ w_{x_2} \\ \vdots \\ w_{x_n} \end{pmatrix} = v_{x_1} \cdot w_{x_1} + v_{x_2} \cdot w_{x_2} + \dots + v_{x_n} \cdot w_{x_n} = \sum_{i=1}^n v_{x_i} \cdot w_{x_i}$$

• Beispiel:
$$\vec{\mathbf{v}} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$
, $\vec{\mathbf{w}} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}$

$$\vec{\mathbf{v}}^T \cdot \vec{\mathbf{w}} = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} = 3 \cdot 4 + 1 \cdot 0 + 2 \cdot 3 = 18$$



Wiederholung: ein bisschen lineare Algebra ©

Matrizen

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix} \quad \text{mit } m \text{ Zeilen und } n \text{ Spalten (kurz: } m \times n)$$

$$\text{Hauptdiagonale (für } m = n)$$

• Transponierte \mathbf{A}^T einer Matrix \mathbf{A}

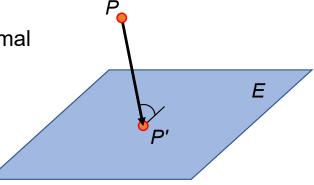
$$\mathbf{A}^T = egin{pmatrix} a_{11} & a_{21} & \cdots & a_{m1} \ a_{12} & a_{22} & \cdots & a_{m2} \ dots & dots & \ddots & dots \ a_{1n} & a_{2n} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix} \quad ext{mit } n ext{ Zeilen und } m ext{ Spalten (kurz: } n ext{ } ext{ } m)$$



- Problem
 - viele Aufgaben enthalten unzählige (manchmal tausende) Attribute je Datenpunkt
 - Trainieren des Modells / Auffinden von Lösungen deutlich erschwert
 - bekannt als Fluch der Dimension
- Ausweg: Dimensionsreduktion
 - Reduktion der Attribute auf wenige prägnante
 - aber welche...?
- unnützes Wissen: je mehr Dimension vorhanden sind, desto grösser wird der Abstand zwischen zwei beliebigen Datenpunkten (Gefahr des Overfitting) → zur besseren Vorstellung: vergleiche Einheitsquadrat mit d-dimensionalem Einheitswürfel



- Dimensionsreduktion
 - Daten meist nicht gleichmässig über alle Dimensionen verteilt
 - viele Merkmale annähernd konstant / in hohem Masse miteinander korreliert
 - d.h. Daten liegen innerhalb eines niedrig dimensionalen Subraums
- Idee: Projektion auf Ebene niederer Dimensionalität (z.B. 3D → 2D)
 - Orthogonalprojektion senkrecht auf Ebene E
 - d.h. Abstand zwischen Punkt P und Abbild P' minimal
 - ABER: Projektion nicht immer beste Lösung





Beispiel: 'Schweizer Rolle'



```
from sklearn import datasets
import matplotlib.pyplot as plt

data, shape = datasets.make_swiss_roll(n_samples=1000, noise=0.0)

fig = plt.figure()
ax = fig.add_subplot(projection='3d')

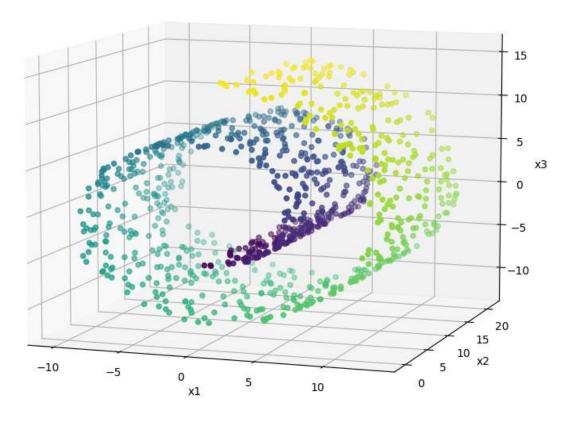
ax.scatter(data[:,0], data[:,1], data[:,2], c=shape)

plt.show()
```



Beispiel: 'Schweizer Rolle'

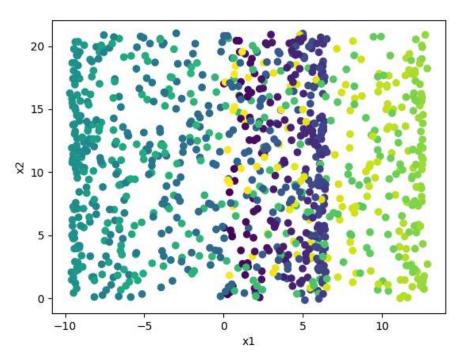




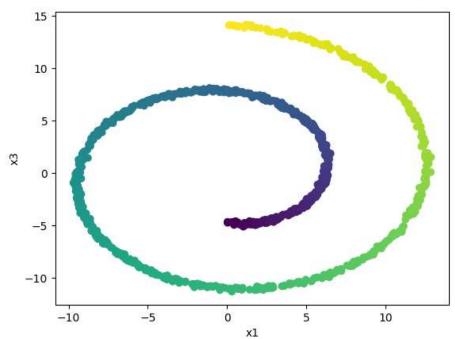


Beispiel: 'Schweizer Rolle'





Projektion auf x_1 – x_2 -Ebene



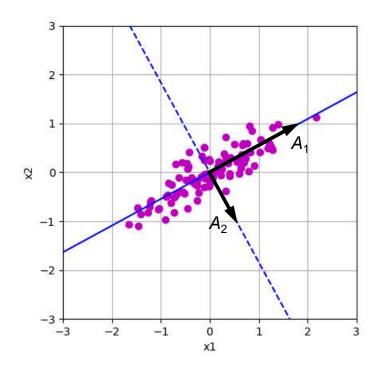
Projektion auf x_1 – x_3 -Ebene



- Principal Component Analysis (PCA)
 - vermutlich das beliebteste Verfahren zur Dimensionsreduktion
- von 3D: Hyperebene 2D
- PCA findet diejenige Hyperebene, die den Daten am nächsten ist und projiziert sie darauf
- d.h. mittlerer quadratischer Abstand zwischen Daten und Hyperebene ist minimal
- anderes ausgedrückt: grösste Varianz bleibt erhalten (→ Informationsverlust)
- wie darf man sich eine Hyperebene vorstellen…?
 - 2D → Gerade
 - 3D → Ebene
 - $nD \rightarrow (n-1)$ -dimensionale Ebene, also eine Hyperebene ©



- Beispiel: Achsen (Geraden) im 2D
 - A_1 : grösste Varianz; A_2 (orthogonal zu A_1): grösste verbliebene Varianz

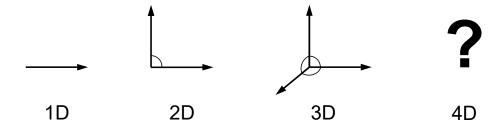




'Varianz' der projizierten Daten



- Hauptkomponenten
 - PCA findet in einem *d*-dimensionalen Raum (in absteigender Folge) *d* orthogonale Achsen
 - *i*-te Achse wird *i*-te Hauptkomponente (PC) der Daten genannt
 - Achsen als Vektoren durch den Ursprung vorstellbar





- Principal Component Analysis (Datei 'decomp_test.dat')
 - Model (Paket sklearn) trainieren und Varianz ausgeben





- Principal Component Analysis (Datei 'decomp_test.dat')
 - Punkte auf Hauptkomponenten (Achsen) projizieren

1.0

0.5

0.0

-0.5

-1.0 -

-2

```
model = PCA(n_components=2)
data_proj = model.fit_transform(data)
y = np.zeros([len(data_proj)])
plt.plot(data_proj[:,0], y, 'mo')
plt.plot(y, data_proj[:,1], 'co')
```



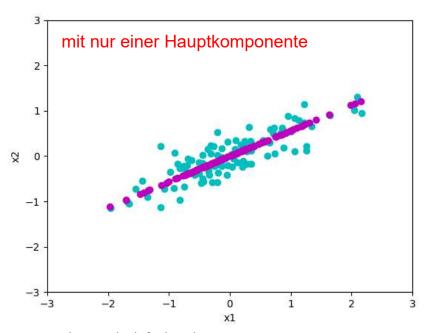


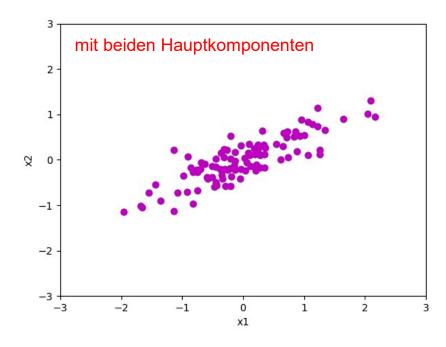
plt.show()

- Principal Component Analysis (Datei 'decomp_test.dat')
 - Projektion umkehren



data_recovered = model.inverse_transform(data_proj)



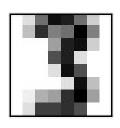




R.-P. Mundani, Methods & Algorithms, FS 2023

Praktische Übung

- Datensatz: handschriftlicher Ziffern (Paket sklearn)
 - Matrix der Grösse 1797×64 (d.h. 1797 Bilder mit Auflösung 8×8)



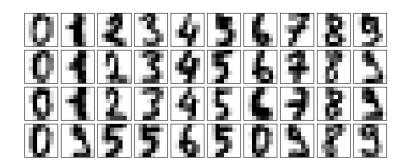


Datensatz laden und Grösse anzeigen

```
from sklearn.datasets import load_digits
digits = load_digits()
digits.data.shape
```

Datensatz als 4×10 Graubilder anzeigen (Datei myplot.py)

```
from myplot import plot_digits
plot_digits(digits.data)
plt.show()
```





Praktische Übung

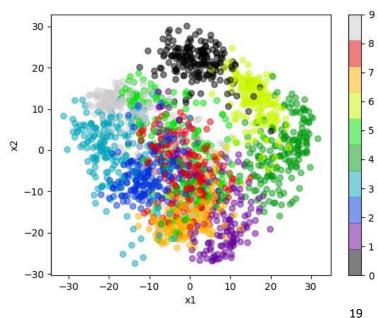
Dimensionsreduktion auf zwei Hauptkomponenten

```
from sklearn.decomposition import PCA
model = PCA(n components=2)
d proj = model.fit transform(digits.data)
print(model.explained variance_ratio_)
```

projizierte Daten als Scatterplot anzeigen

```
plt.scatter(d proj[:,0], d proj[:,1],
               c=digits.target, alpha=0.5)1
plt.show()
```





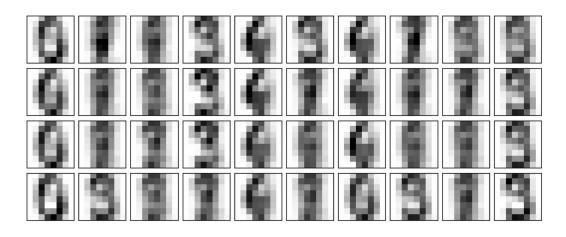


¹ cmap=plt.cm.get cmap('nipy spectral', 10) und plt.colorbar()

Praktische Übung

Projektion umkehren und reduzierten Datensatz plotten

```
d_recov = model.inverse_transform(d_proj)
plot_digits(d_recov)
plt.show()
```







Mal wieder ein kleiner Blick über den Tellerrand...

Bild einlesen (Paket matplotlib) und anzeigen (Datei 'papa.png')



```
img = plt.imread('papa.png')
plt.imshow(img, cmap='gray')
plt.show()
```

Experiment 1: Verteilung der Varianz

```
model = PCA()
model.fit(img)
```

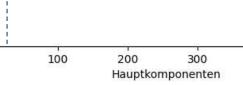
plt.show() kumulative Summe

Varianz 2.0 0.6 plt.plot(np.cumsum(model.explained variance ratio)) 0.4

1.0

0.9

0.8





500

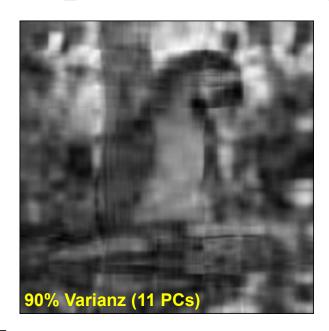
400

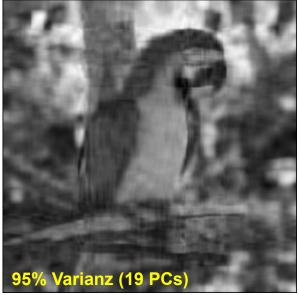
Mal wieder ein kleiner Blick über den Tellerrand...

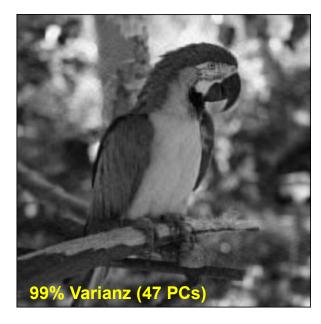
Experiment 2: Hauptkomponentenzerlegung mit x% Varianz (0.x)



```
model = PCA(0.x)
img_rec = model.inverse_transform(model.fit_transform(img))
```







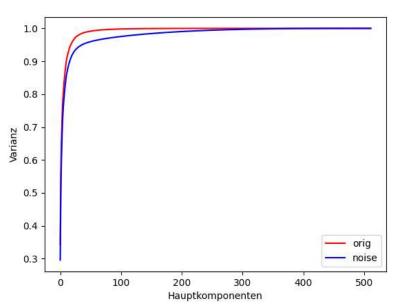


Mal wieder ein kleiner Blick über den Tellerrand...

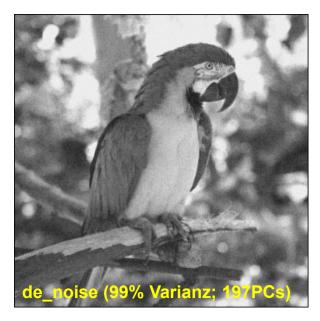
Experiment 3: Entrauschung (Datei 'papa_noise.png')



```
model = PCA(0.99)
de_noise = model.inverse_transform(model.fit_transform(noise))
```









Fragen...?

