

C v

```
/* SEANCE II
Exercice 1 */
```

```
#include <stdio.h> /* Importation d'un Bibliothèque de base
du C pour utiliser ex:printf */
```

```
int main(void) /* {} = debut et fin d'un programme */
{
printf(" \t Bienvenue en BTS CIE IR \n ");
/* \n = retour a la ligne , \t = indentation */
}
```

```
/* SEANCE II
Exercice 2 */
```

```
#include <stdio.h> /* Importation d'un Bibliothèque de base du
C pour utiliser ex:printf */
```

```
int main(void) /* {} = debut et fin d'un programme */

{
/* \n = retour a la ligne , \t = indentation et toujours un ; a la fin */
printf(" \t\t L'IDE \n Le compilateur est complété\n\t Un traitement
\n\t Un traitement \n\t Un traitement");
}
```

```
/* SEANCE II
Exercice 4 */
```

```
#include <stdio.h> /* Importation d'un Bibliothèque de base du C
pour utiliser ex:printf */
```

```
int main() {
char prenom[20] = "wicra"; /* Char = caractere ,
[20] pour 20 char max */

int tab[10]={1,45,3,5,7,9,2,6,0,1}; /* Tableau de 10 entier */

/* pour recuperer une valeur dans un tab il faut definir sa nature
(%d) puis l'appeler avec Tab[un nombre]*/
printf("1er element du tableau est = %d\n 2e element du tableau est =
%d\n 3er element du tableau est = %d\n\n\n",tab[0],tab[1],tab[2]);

printf("Le code ASCII de:\n \tW =%d \n\tI =%d \n\tC =%d \n\tR =%d
\n\tA =%d ",prenom[0],prenom[1],prenom[2],prenom[3],prenom[4]);
printf("\nJe m'appelle :\n \tW =%c \n\tI =%c \n\tC =%c \n\tR =%c
\n\tA =%c ",prenom[0],prenom[1],prenom[2],prenom[3],prenom[4]);
return 0; /*juste pour verifier que tout est ok*/
}
```

```
//Exercice 5
```

```
int main(){

int Car2 ;
int Car1 = 99 ;

int compteur=0;
while (Car1 != Car2){

scanf("%d",&Car2);
getchar();

if (Car1 < Car2){
printf("tu est trop grand \n essaie%d \n",compteur++);
}
if (Car2 < Car1){
printf("tu est trop petit \n essaie%d \n",compteur++);
}

else if(Car1 == Car2){
printf("Tu a trouvé c'etait bien %d",Car2);
}
}
}
```

```
/* SEANCE II
Exercice 3 */
```

```
#include <stdio.h> /* Importation d'un Bibliothèque de base du C
pour utiliser ex:printf */

int main() {
char prenom[20] = "wicra"; // Char = caractere , [20] pour 20 char max
char nom[20]= "sergio";
int age = 19; /* Int = entier */
char lycee[20] = "Baggio";

/* %s = pour definir que c'est un Char avec limitaion ,
%d = int(-32mil a 32milz) ,%ld = long int (miliard),
%u = unsigned int (0 a 60 mile), %f = float , %c = char (1 caratère)*/
printf(" prenom = %s\n nom = %s\n age = %d\n lycee = %s\n", prenom,nom,
age,lycee);
return 0;
}
```

```
// EXERCICE III
```

```
#include <stdio.h> /* Importation d'un Bibliothèque
de base du C pour utiliser ex:printf */
```

```
// Exercice 1
int main(){
int ici;

printf("Entrer un chiffre: ");
scanf("%d", &ici);
getchar();
if (ici == 10)
{
printf("Moyen");
}
if (ici > 10)
{
printf("au dessus ");
}
else
{
printf("En dessous");
}
}
```

```
// Exercice 2
```

```
int main(){

char caractere ;
scanf("%c",&caractere);
getchar();
if (caractere != 'a','e','y','u','i','o'){
printf("C'est une voyelle");
}
else{
printf("c'est une Consonne");
}
}
```

```
//Exercice 3
```

```
int main(){

int Car1 ;
scanf("%d",&Car1);
getchar();

int Car2;
scanf("%d",&Car2);
getchar();

if (Car1 > Car2){
printf("%d %d",Car2,Car1);
}
else{
printf("%d %d ",Car1,Car2);
}
}
```

```
// Exercice 4
```

```
int main(){

int Ent1 ;
scanf("%d",&Ent1);
getchar();

int Ent2;
scanf("%d",&Ent2);
getchar();

int Ent3;
scanf("%d",&Ent3);
getchar();

if (Ent1 > Ent2){
if (Ent1 > Ent3){
printf("Le Max%d ",Ent1);
}
else{
printf("Le max%d",Ent3);
}
}
else{
printf("Le max%d",Ent2);
}
}
```