

PROJET NSI


JEUX DU MOLKKY

wicramachine & baptiste





RÈGLES DU JEU



Le principe est simple, chaque joueur fait tomber une seule quille, il gagne le nombre de points indiqué sur la quille.

Le premier joueur à atteindre un score de 51 gagne la partie.

Mais attention, gagner n'est pas si évident : si un joueur dépasse les 50 points, son score retombe à 25 points.



PROGRAMME

I^{er} version

PC vs PC

II^{eme} version

Utilisateur vs PC

III^{eme} version

Utilisateur vs Utilisateur



VERSION 1

```
from random import*
for i in range(1) :
    J1=0
    J2=0
    while J1<51 and J2<51:
        print()
        r=randint(0,12)
        print("    JOUEUR 1 ta ue -->", r )
        J1 = J1 + r
        print("    Le Scors du JOUEUR 1 est -->", J1 )
        if J1>51 :
            J1=25
            print("    - JOUEUR 1 ta perdu ton scors revien a",J1)
        elif J1==51 :
            print("    Victoir pour JOUEUR 1    !!!")
```

VERSION 1

```
from random import*
for i in range(1) :
    J1=0
    J2=0
    print("          MATCH ENTRE PC VS PC")
    while J1<51 and J2<51:
        print()
        r=randint(0,12)
        print("      JOUEUR 1 ta ue -->", r )
        J1 = J1 + r
        print("      Le Scors du JOUEUR 1 est -->", J1 )
        if J1>51 :
            J1=25
            print("      - JOUEUR 1 ta perdu ton scors revien a",J1)
        elif J1==51 :
            print("      Victoir pour JOUEUR 1      !!!")
        print()
        r=randint(0,12)
        print("JOUEUR 2 ta ue -->",r)
        J2=J2+r
        print("Le Scors du JOUEUR 2 est -->",J2)
        if J2>51:
            J2=25
            print(" - JOUEUR 2 ta perdu ton scors revien a",J2)
        elif J2==51:
            print("Victoir pour JOUEUR 2      !!!")
```

VERSION 2

```
from random import*
p=input("Entre votre Nom en temps que 1er joueur :)")
d="PC"
print()

for i in range(1) :
    J1=0
    J2=0
    print("          MATCH ENTRE ",p,"VS PC")
    while J1<51 and J2<51:
        print()
        input("    1er JOUEUR a ton tour de lancer le Mölkky    ...")
        r=randint(0,12)
        print(p,"ta ue -->", r )
        J1 = J1 + r
        print("    Le Scors de", p ,"est -->", J1 )
        if J1>51 :
            J1=25
            print("    -   ", p ," ta perdu ton scors revien a",J1)
        elif J1==51 :
            print("    Victoir pour", p ,"    !!!")
```

VERSION 2

```
from random import*
p=input("Entre votre Nom en temps que 1er joueur :)")
d="PC"
print()
for i in range(1) :
    J1=0
    J2=0
    print("          MATCH ENTRE ",p,"VS PC")
    while J1<51 and J2<51:
        print()
        input("    1er JOUEUR a ton tour de lancer le Mölkky    ...")
        r=randint(0,12)
        print(p,"ta ue -->", r )
        J1 = J1 + r
        print("    Le Scors de", p ,"est -->", J1 )
        if J1>51 :
            J1=25
            print("    - ", p ," ta perdu ton scors revien a",J1)
        elif J1==51 :
            print("    Victoir pour", p ,"    !!!!")
        print()
        r=randint(0,12)
        print("JOUEUR 2 ta ue -->",r)
        J2=J2+r
        print("Le Scors du JOUEUR 2 est -->",J2)
        if J2>51:
            J2=25
            print(" - JOUEUR 2 ta perdu ton scors revien a",J2)
        elif J2==51:
            print("Victoir pour JOUEUR 2    !!!!")
```

