

Chap. 2 Types structurés

Thème 2

Types simples et types structurés

Sommaire du chapitre 2

- ▷ **Types simples et types structurés**
- ▷ p-uplets (ou tuples)
- ▷ Tableaux
- ▷ Chaînes de caractères
- ▷ Dictionnaires
- ▷ Valeurs et références

I Types simples

Tous les langages de programmation de haut niveau permettent de composer les types de base (nombres, chaînes de caractères, booléens) (cf. Chap 1. partie Types de base) afin de créer des types plus complexes permettant de représenter des *collections* de valeurs. On appelle ces types des **types construits** ou **types structurés**.

II Types structurés

Ces types permettent de *construire* une collection à partir de ses éléments, de l'*affecter* à une variable, de la *passer en paramètre* à une fonction, de la *retourner* comme valeur d'une fonction, d'*extraire* ses éléments ou de *modifier* son contenu. Ces types ont chacun leurs particularités.

Ce chapitre introduit trois types structurés de Python : les **p-uplets**, les **tableaux** (aussi appelés **listes** en Python) et les **dictionnaires**. Il revient également sur les **chaînes de caractères**, introduites au chapitre précédent comme un type de base, mais qui sont en réalité un type construit.