LAPORAN PRAKTIKUM

ALGORITMA & PEMROGRAMAN

"PENJUALAN TOKO"

Untuk Memenuhi Tugas Praktikum Algoritma & Pemrograman



Oleh:

Nama: Gino Putra Widana

NPM : 4522210049

Dosen:

Sri Rezeki Candra Nursari, Dra., M.Kom

S1-Teknik Informatika

Fakultas Teknik Universitas Pancasila

2022/2023

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT karena dengan izin-Nya, penulis

dapat menyelesaikan laporan praktikum ini dengan baik dan benar serta dapat terselesaikan

tepat sesuai dengan waktunya.

Laporan praktikum yang bertemakan "Penjualan Toko" ini disusn untuk memenuhi

tugas besar dari mata kuliah Algoritma dan Pemrograman semester 1 Teknik Informatika

Universitas Pancasila tahun 2022/2023.

Pada kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak

yang telah berkontribusi dan memberikan semangat, bantuan, dan motivasi kepada penulis

dalam pembuatan laporan praktikum ini.

Penulis pun menyadari dalam laporan praktikum ini masih terdapat banyak kesalahan,

kekurangan, dan masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, segala kritik serta saran yang

bersifat membangun sangat penulis harapakan untuk penyempurnaan laporan praktikum

mendatang. Semoga laporan praktikum ini dapat bermanfaat bagi penulis maupun pembaca.

Jakarta, 13 Januari 2023

Penulis

DAFTAR ISI

	KATA PENGANTAR	1
	DAFTAR ISI	2
	BAB I PENDAHULUAN	3
	1.1 Latar Belakang	3
	1.2 Tujuan	3
	1.3 Pembahasan Teori	4
1.3.1	Selection/Seleksi4	
1.3.2	Repetation/Pengulangan4	
1.3.3	Array5	
1.3.4	Function5	
1.3.5	String5	
1.3.6	Selection sort - Ascending6	
	1.4 Tugas Praktikum	7
	BAB II TUGAS BESAR	23
2.1	Pembahasan Tugas Besar23	
	2.1.1 Pseudocode	23
	2.1.2 Algoritma	25
	2.1.3 Program (Source Code)	26
	2.1.4 Command Prompt Capture	31
	BAB III PENUTUP	32
3.1	Kesimpulan32	
3.2	Kritik dan Saran32	
	DAFTAR PUSTAKA	33

BABI

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada era modern seperti saat ini yang sudah memasuki revolusi industri 4.0 diiringi dengan kemajuan dan perkembangan zaman, manusia dituntut untuk mengikuti perkembangan ilmu pengetahuan serta teknologi. Komputer merupakan alat yang sangat populer untuk membantu dan menyelesaikan suatu pekerjaan dengan cepat pada zaman sekarang, dilengkapi dengan perangkat lunak dan perangkat keras yang semakin banyak jenisnya serta fungsinya. Mayoritas dari kehidupan manusia sehari-hari pada era globalisasi modern seperti ini yaitu tidak bisa dijauhkan dari teknologi dan informasi.

Dengan adanya Bahasa pemrograman komputer C++ yang sudah mendorong penulis untuk membuat program penjualan toko secara sederhana. Karena beberapa manusia sekarang sudah melakukan perjualan atau pembelian melalui aplikasi online yang lebih praktis dan mudah maka penulis membuat sebuah program penjualan toko yang sederhana yang ada di beberapa toko.

1.2 Tujuan

Adapun tujuan disusunnya laporan tugas besar ini yaitu:

- 1. Untuk memenuhi tugas besar mata kuliah Algoritma dan Pemrograman pada semester 1 tahun ajaran 2022/2023.
- 2. Untuk memberikan pemahaman terhadap materi-materi yang sudah di pelajari dengan cara memngaplikasikannya menjadi suatu program yang terdapat semua materi tersebut.
- 3. Isi dari laporan tugas besar ini bertujuaan untuk mempermudah masyarakat dalam transaksi penjualan atau pembelian disebuah toko.

1.3 Pembahasan Teori

1.3.1 Selection/Seleksi

Selection/seleksi merupakan proses penyeleksian kondisi yang menyebabkan satu atau lebih statement/perintah akan diproses atau dapat juga menyebabkan satu atau lebih statement/perintah tidak diproses, tergantung dari hasil kondisi yang diseleksinya

Gambar 1 contoh seleksi dalam program tugas besar

1.3.2 Repetation/Pengulangan

Repetation atau pengulangan digunakan untuk proses perulangan yang pemeriksaan syarat pengulangannya dilakukan pada akhir proses. Perintah ini umumnya digunakan juga untuk melakukan proses pengulangan yang belum diketahui frekuensi pengulangannya tetapi pasti dikerjakan minimal satu kali. Perintah ini menyatakan juga pengulangan proses selama kondisi tertentu

Gambar 2 contoh pengulangan dalam program tugas besar

1.3.3 Array

Array/Larik adalah suatu tipe data terstruktur (structures data type) yang terdapat dalam memori yang terdiri dari sejumlah elemen (tempat) yang mempunyai tipe data yang sama dan merupakan gabungan dari beberapa variabel sejenis serta memiliki jumlah komponen yang jumlahnya tetap.

```
int array_()

{
  for(int i = 0; i < n; i++)

  {
    A[i] = harga[i];
    -}
  }
</pre>
```

Gambar 3 contoh array dalam program tugas besar

1.3.4 Function

Function/fungsi adalah sejumlah instruksi yang dikelompokkan menjadi satu, berdiri sendiri, membentuk suatu subprogram yang sering juga disebut subroutine. Function dibuat untuk melaksanakan suatu pekerjaan (fungsi) tertentu. Setiap fungsi mempunyai nama. Fungsi adalah modul program yang memberikan / mengembalikan (return) sebuah nilai yang bertipe sederhana (integer, real, boolean dan string). Sebuah fungsi digunakan untuk menghitung sebuah nilai berdasar satu atau beberapa nilai masukan.

Gambar 4 contoh function dalam program tugas besar

1.3.5 String

String merupakan suatu tipe data yang digunakan untuk menangani data teks (kumpulan karakter).

```
int string_()

{
   ofstream file_gino;
   file_gino.open("gino");
   for(int i = 0; i < n; i++)

{
      file_gino<<br/>barang[i]<<" dengan harga Rp. "<<harga[i]<<endl;
   }
   file_gino.close();
   }
}</pre>
```

Gambar 5 contoh string dalam program tugas besar

1.3.6 Selection Sort-Ascending

Sort adalah proses pengurutan data yang sebelumnya disusun secara acak sehingga menjadi tersusun secara teratur menurut suatu aturan tertentu Pada umumnya terdapat 2 jenis pengurutan, yaitu ascending (naik) dan descending (turun). Insertin sort merupakan Pengurutan dilakukan dengan cara membandingkan data ke-i (dimana i dimulai dari data ke-2 sampai dengan data terakhir) dengan data berikutnya.

Gambar 6 contoh selection sort-ascending dalam program tugas besar

1.4 Tugas Praktikum

Praktikum 1-1

PSEUDECODE PROGRAM RUNTUNAN 1 KAMUS/ DEKLARASI VARIABEL

Nama : char Nim: string Alamat : char Tgl lahir : string Hobby : char DESKRIPSI

Input(nama,nim,alamat,tgl lahir,hobby) Print(nama,nim,alamat,tgl lahir,hobby)

ALGORITMA

- 1. Menginput/memasukan isi/nilai nama
- 2. Menginput/memasukan isi/nilai nim
- 3. Menginput/memasukan isi/nilai alamat
- 4. Menginput/memasukan isi/nilai tgl
- Mengiput/memasukan isi/nilai hobby
- Mencentak/menampilkan/nilai nama
- 1.7. Mencetak/menampilkan/nilai nim
- 2.18. Mencetak/menampilkan/nilai alamat
- 3 9. Mencetak/menampilkan/nilai tgl lahir
- 4 10. Mencetak/menampilkan/nilai hobby
- 5. Menampilkan hasil L
- 6.Selesai

Praktikum 1-31

PSEUDECODE PROGRAM

RUNTUNAN 2 KAMUS/DEKLARASI

VARIABEL

a,b,pangkat1,akar1 = int

A,Bamfloarm, Jurusan, Angkatan (huruf)

DESKRIPSI

Input(a,b,pangkat1)

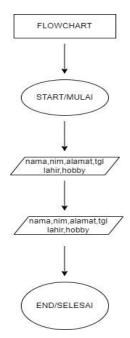
A = pow(a, pangkat1)

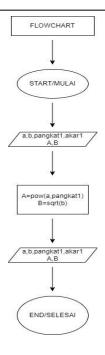
B = sqrt(b)

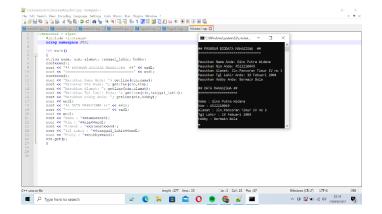
Print(A,B)^{uf)}

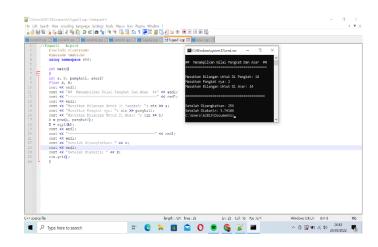
ALGORITMA Algoritma

- 1.nlengMenginput/isi nilai a/nilai
- va 2. b. Menginput/isi nilai pangkat1
- 2.3. Menginput/isi nilai b
- 4. A = pow(a,pangkat1) 5. B = sqrt(b)
- 3. S. Mencetak/menampilkan nilai A
 - 7. Mencetak/menampilkan nilai B
 - Selesai









Praktikum 2-27

PSEUDECODE KAMUS/ DEKLARASI

VARIABEL

Jam : float DESKRIPSI

Input(jam)

If (jam > 18.00) then

Print("segera pulang kerumah masing masing")

endif

ALGORITMA

- 1. Memasukkan/menginput isi/nilai variable jam
- 2. Jika(jam > 18.00) maka kerjakan baris ke 3
- 3. Mencetak/Menampilkan "segara pulang kerumah masing masing"
- 4. Selesai

Praktikum 2-52

PSEUDECODE KAMUS/DEKLARASI

VARIABEL

nt,uts,uas = int

rt = float

DESKRIPSI

Input(nt,uts,uas)

rt = (nt+uts+uas)/3

Print(rt)

If (rt > 70) then

Print("selamat anda lulus")

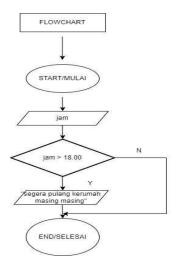
Else

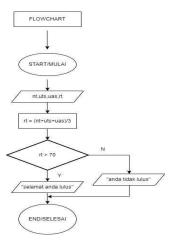
Print("anda tidak lulus")

Endif

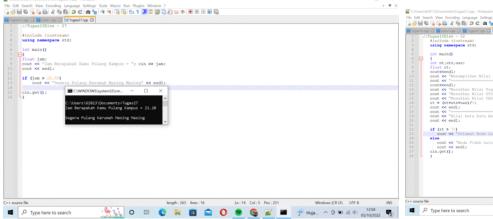
ALGORITMA

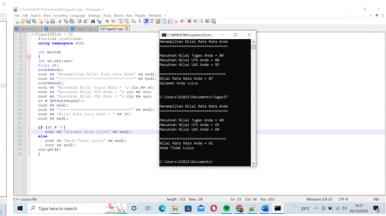
- 1. Menginput/isi nilai nt
- 2. Menginput/isi nilai uts
- 3. Menginput/isi nilai uas
- 4. rt = (nt+uts+uas)/3
- 5. Mencetak/menampilkan nilai rt
- 6. Jika(rt > 70) maka kerjakan baris 7 kalau tidak baris 8
- 7. Mencetak/Menampilkan "selamat anda lulus"
- 8. Mencetak/Menampilkan "anda tidak lulus"
- 9. Selesai





Prak 2-27 Prak 2-52

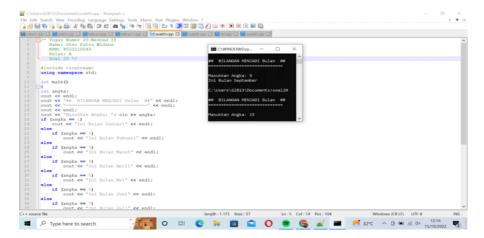


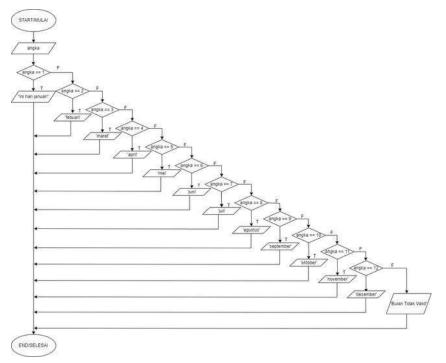


Praktikum 3-20 PSELIDECODE KAMUS/VARIABEL Angka: int DIS KRIPSI Input(Angka) If(Angka) If(Angka

Praktikum 3-20 ALGORITMA 1. Memasukkan/menginput isi/nilai variabel angka 2. Jika (angka == 1), maka kerjakan baris 14 kalau tidak kerjakan baris 3 3. Jika (angka == 2), maka kerjakan baris 15 kalau tidak kerjakan baris 4 4. Jika (angka == 3), maka kerjakan baris 16 kalau tidak kerjakan baris 5 5. Jika (angka == 4), maka kerjakan baris 17 kalau tidak kerjakan baris 6 6. Jika (angka == 5), maka kerjakan baris 18 kalau tidak kerjakan baris 7 7. Jika (angka == 5), maka kerjakan baris 19 kalau tidak kerjakan baris 8 8. Jika (angka == 7), maka kerjakan baris 20 kalau tidak kerjakan baris 9 9. Jika (angka == 8), maka kerjakan baris 21 kalau tidak kerjakan baris 10 10. Jika (angka == 9), maka kerjakan baris 22 kalau tidak kerjakan baris 11 11. Jika (angka == 10), maka kerjakan baris 23 kalau tidak kerjakan baris 12 12. Jika (angka == 11), maka kerjakan baris 23 kalau tidak kerjakan baris 12 13. Jika (angka == 11), maka kerjakan baris 25 kalau tidak kerjakan baris 26 14. Mencetak/Menampilkan "januri" 15. Mencetak/Menampilkan "febuari" 16. Mencetak/Menampilkan "maret" 17. Mencetak/Menampilkan "maret" 19. Mencetak/Menampilkan "gaustus" 20. Mencetak/Menampilkan "gustus" 21. Mencetak/Menampilkan "september" 23. Mencetak/Menampilkan "oktober" 24. Mencetak/Menampilkan "oktober" 24. Mencetak/Menampilkan "desember" 25. Mencetak/Menampilkan "desember" 26. Mencetak/Menampilkan "desember"

26. Mencetak/Menampilkan "bulan tidak valid





Praktikum 3-38

PSEUDECODE KAMUS/DEKLARASI

VARIABEL

A: Integer

Deskripsi

input(A)

switch(A)

case 1: print(' Menghitung Luas Persegi Panjang'); break;

case 2: print ('Menghitung Keliling Persegi

Panjang'); break; case 3: print (' Anda Sudah Keluar Dari

Program Ini'); break;

default: print (' Program Tidak

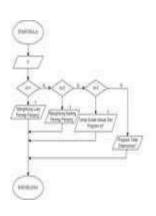
Ditemukkan!')

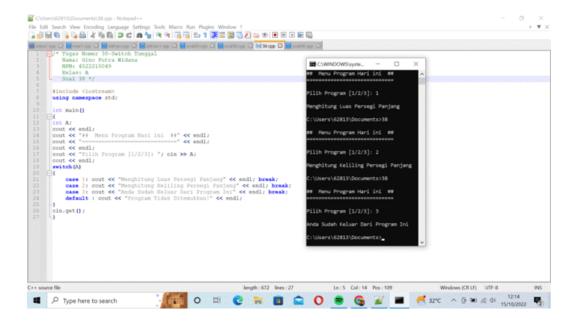
Praktikum 3-38

Algoritma/Bahasa Alami/Bahasa Natural

- 1. Memasukkan/menginoutisi/nilai variabel A
- 2. Case angka bernilai 1 maka kerjakan baris 3
- 3. Print"Menghitung Luas Persegi Panjang"
- 4. Case angka bernilai 2 maka kerjakan baris 5
- 5. Print"Menghitung Keliling Persegi Panjang"
- 6. Case angka bernilai 3 maka kerjakan baris 7
- 7. Print"Anda Sudah Keluar Dari Program Ini"
- 8.Selain dari angka di atas maka kerjakan baris ke 9
- 9.Print "Program Tidak Ditemukkan!" 10. Selesai

FLOWCHART DAN PEMROGRAMAN PRAK 3-38





Praktikum 3-46

PSEUDOCODE

KAMUS/DEKLARASI VARIABEL

Pilih: int

Pilih 2 : char

DESKRIPSI

Input (pilih,pilih2)

Switch(pilih)

Case 1 : Print ('Menu Segiempat')

Case 2: Print ('Menu Segitiga')

Case 3: Print ('Menu Lingkaran [A]

Luas Lingkaran [B] Keliling

lingkaran')

Default : Print (" ")

Case 4: Print ('Keluar Program')

Default: Print (DATA ANDA

SALAH')

Praktikum 3-46

ALGORITMA/BAHASA ALAMI

- 1. Memasukan/menginoutisi/nilaivariabe l pilih
- 2. stament(pilih=1)Maka kerjakan baris 3 kalau tidak baris 4
- 3. mencetak "MENU SEGIEMPAT"
- 4. stament(pilih=2)Maka kerjakan baris
- 5 kalau tidak baris 6
- 5. mencetak "MENUS SEGITIGA")
- 6. stament(pilih=3)Maka kerjakan baris
- 7 kalau tidak baris 8
- 7. mencetak "Menu Lingkaran [A]

Keliling Lingkaran [B]

8. stament(pilih2=A)Maka kerjakan

baris 9 kalau tidak baris 10

9.mencetak 'LUAS LINGKARAN'

10. stament(pilih2=B)Maka kerjakan

baris 11 kalau tidak baris 12

11.mencetak "KELILING

LINGKARAN"

12. stament(pilih=4)Maka kerjakan baris

13 kalau tidak baris 14

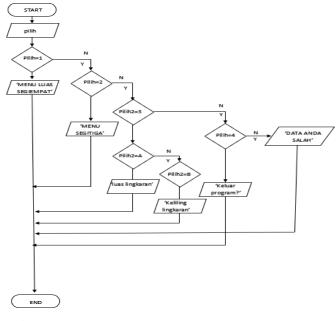
13.mencetak "Keluar Program"

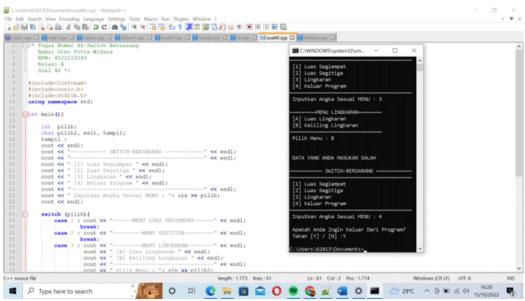
14.Default mencetak "DATA ANDA

SALAH'

15.selesai

FLOWCHART DAN PEMROGRAMAN PRAK 3-46





Praktikum 4-9

PSEUDECODE KAMUS/VARIABEL

Int: i=1, j=0, baris=5 Char: huruf = 'I'

DESKRIPSI

While (i <= baris)

While $(j \le i - 1)$

Print (" ",huruf)

j++

i++

endwhile

ALGORITMA

1.i=1, j=0, baris=5

2.huruf='I'

3.Selama (j <= i-1), maka kerjakan baris 4

s.d. 6 kalau tidak baris 7

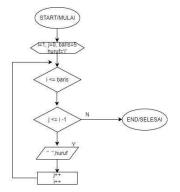
4.Mencetak /menampilkan " "

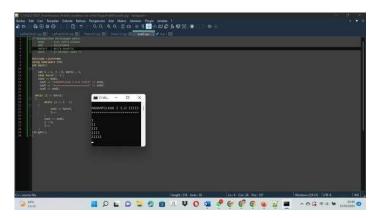
5.Mencetak /menampilkan isi/Nilai

Variabel huruf

6.j++, i++

7.Selesai





Praktikum 4-13

PSEUDECODE KAMUS/VARIABEL

BC : int

DESKRIPSI

BC = 0

Do

Print(BC)

Print(" ",BC) BC <- BC + 5

While (BC <= 100)

End

ALGORITMA

1.BC = 0

2.Mencetak/Menampilkan isi/Nilai Variabel

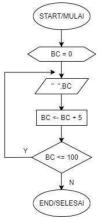
3. Mencetak /menampilkan " "

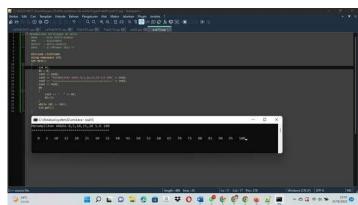
4.BC <- BC + 5

5. Selama (BC <= 100), maka kerjakan

baris 2 s.d. 4 kalau tidak baris 6

6.Selesai





Praktikum 5-5

PSEUDECODE KAMUS/VARIABEL

Gino: int

DESKRIPSI

for (Gino = -8; Gino <= 10; Gino++) print(Gino)

endfor

ALGORITMA

- 1. Gino = -8
- 2. selama(Gino <= 10), maka kerjakan baris
- 3 s.d 4 kalau tidak kerjakan baris 5
- 3. mencetak/menampilkan isi/nilai dari variable Gino
- 4. Gino++
- 5. selesai

Praktikum 5-7

PSEUDECODE KAMUS/VARIABEL

a,b: int

DESKRIPSI

```
for(a = 1; a \le 3; a++)
for (b = a; b < 3; b++)
print " "
for(b = 1; b \le a; b++)
print "*"
for ( a = 3; a >= 1; a--)
for (b = a; b \le 3; b++)
print " "
for (b = 1; b < a; b++)
```

print "*"

endfor

endfor

endfor

endfor

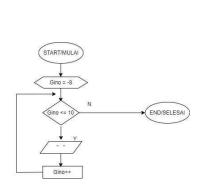
endfor

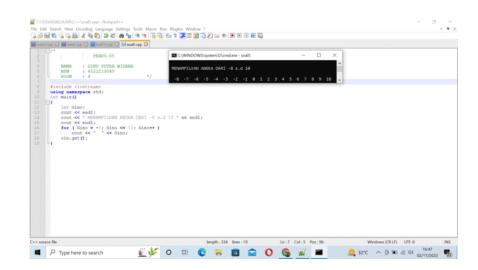
endfor

ALGORITMA

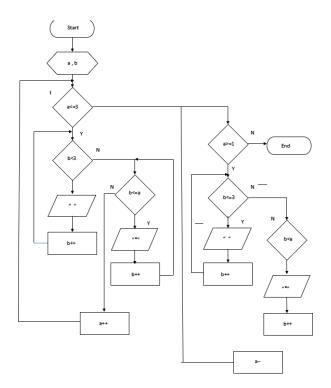
- 1. Variabel a
- 2. Variabel b
- 3. Selama (a \leq 3), maka kerjakan baris 5 s.d 6, kalau tidak baris 15
- 4. Selama (b <= a), maka kerjakan baris 7 s.d 8, kalau tidak baris 15
- 5. Mencetak atau Menampilkan (" ")
- 6. b++
- Mencetak atau Menampilkan ("* 7. ")
- 8. a++
- 9. Selama (a >= 1), maka kerjakan baris 11 s.d 12, kalau tidak baris
- 10. Selama (b <= 3), maka kerjakan baris 13 s.d 14, kalau tidak baris
- 11. Mencetak atau Menampilkan (" ")
- 13. Mencetak atau Menampilkan ("*
- 14. a—
- 15. selesai

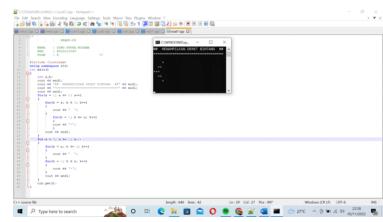
FLOWCHART DAN PEMROGRAMAN PRAK 5-5





FLOWCHART DAN PEMROGRAMAN PRAK 5-7





Praktikum 6-6

PSEUDECODE KAMUS/VARIABEL

```
Int: bil,a,b,c

DESKRIPSI
input(a)
for(b=1; b<=a; b++)
bil=b+1
for(c=1; c<=b; c++)
if(b%c==0)
bil=bil+1;
if(bil==2)
print(b)
endfor
endfor
```

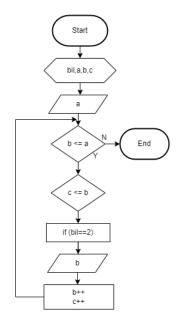
<u> Algoritma/Bahasa Alami:</u>

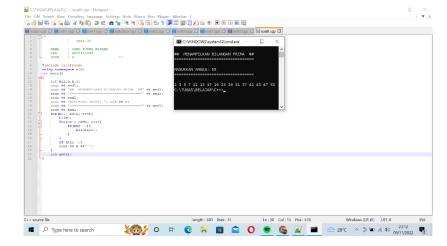
- 1. Memasukkan isi/nilai variable a
- 2. Selama (b <=a), maka kerjakan baris 3 s.d 8 kalau tidak baris 11
- 3. bil=0

endif

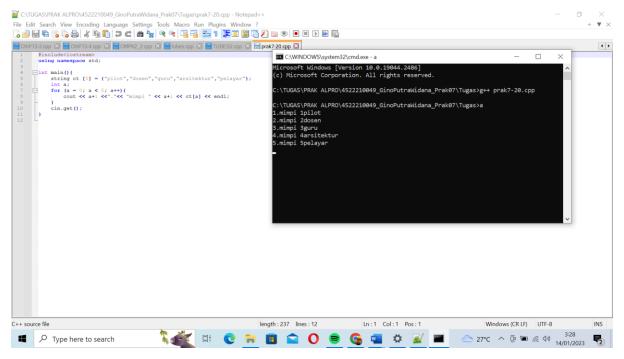
endif

- 4. Selama (c <=b), maka kerjakan baris 5 s.d 9 kalau tidak baris 11
- 5. jika(b%c==0), maka kerjakan baris 6 s.d
- 10 kalau tidak baris 7
- 6. bil=bil+1
- 7. jika(bil==2), maka kerjakan baris 8 s.d
- 10 kalau tidak baris 11
- 8. b++
- 9. c++
- 10. Menampilkan/mencetak " "
- 11. selesai

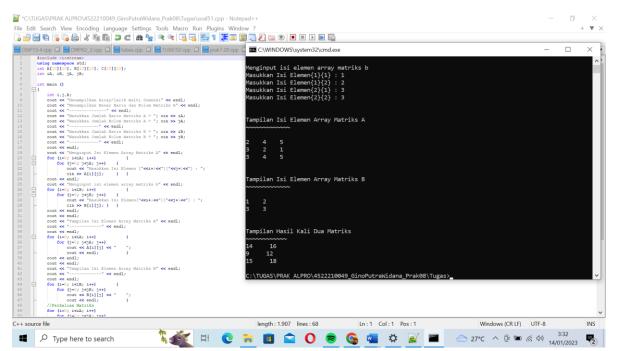




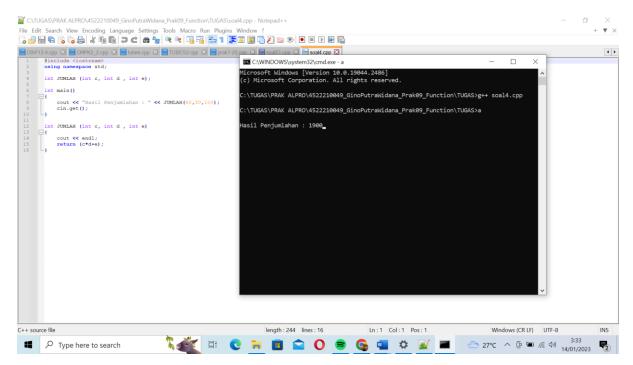
PEMROGRAMAN PRAK7-20



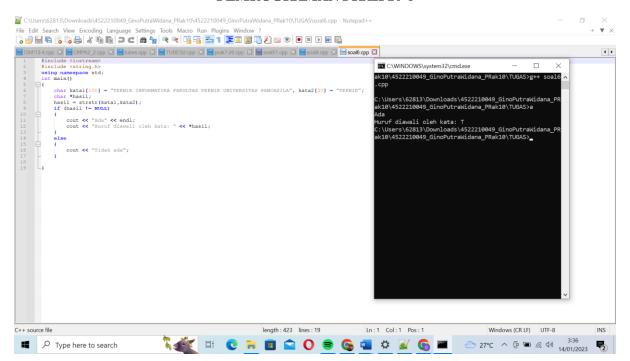
PEMROGRAMAN PRAK8-51



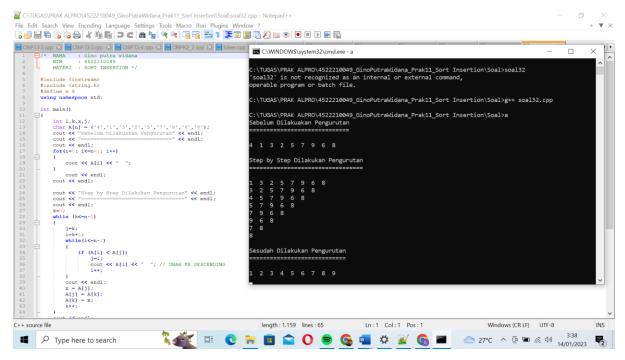
PEMROGRAMAN PRAK 9-4



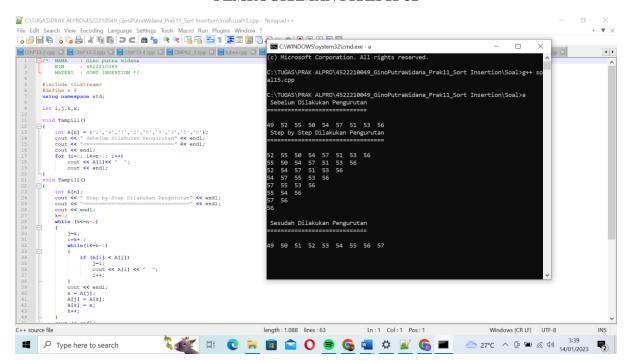
PEMROGRAMAN PRAK 10-6



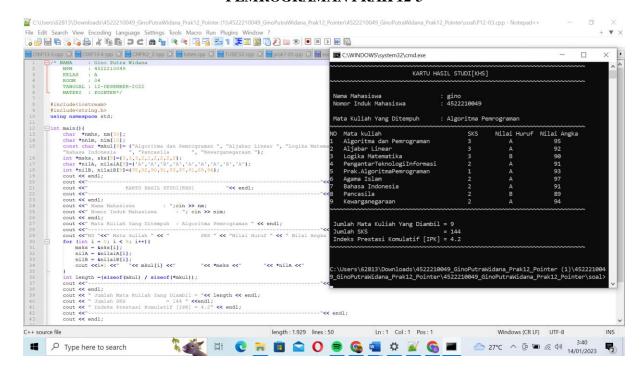
PEMROGRAMAN PRAK 11-15



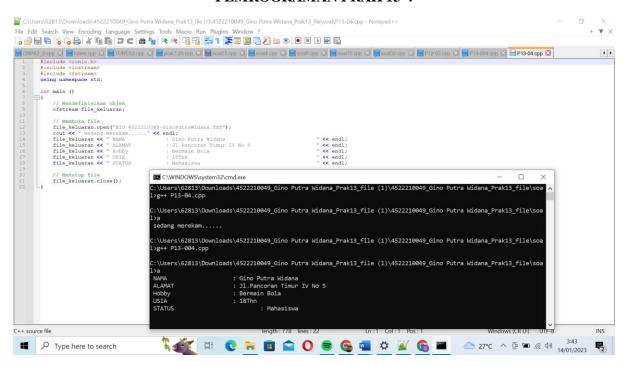
PEMROGRAMAN PRAK 11-32



PEMROGRAMAN PRAK 12-3



PEMROGRAMAN PRAK 13-4



BAB II

TUGAS BESAR

2.1 Pembahasan Tugas Besar

2.1.1 Pseudocode

```
KAMUS/DEKLARASI VARIABEL FUNCTION
long: total1
Kamus Deklarasi Variabel
  input();
  selection();
  repetition();
  array_();
  function_();
  string_();
  sort_ascending();
A:int
N: int
Harga: int
Pilih: int
Jumlah, total: int
Kamus Deklarasi Variabel Function
Input ():
Selection ():
Repetition ():
Array ():
Function ():
String ():
sort_ascending ():
Algoritma / Deskripsi
input(n)
for(int i = 0; i < n; i++)
input(barang)
input(harga)
for(int i = 0; i < n; i++)
Print ("dengan harga rp.")
do
input(pilih)
Input(jumlah)
total = jumlah * harga
Print ("Total harga untuk")
Print ("adalah Rp. ")
Print ("Apakah Anda Ingin belanja
lagi? (y/n): ")
Input(lanjut)
while(lanjut == 'y')
for(int i = 0; i < n; i++)
A[i] = harga[i]
```

```
Print ("Anda membeli dengan harga Rp. ")

Print ("Terima kasih sudah berbelanja ditoko kami!")

for(int i = 0; i < n; i++)

Print ("dengan harga Rp. ")

Int: min, c;

for(int i = 0; i < n-1; i++)

min = i

for(int j = i+1; j < n; j++)

min = j

if(A[j] < A[min])

c = A[i];

A[min] = c;

for(int i = 0; i < n; i++)

print ("A[i]")
```

2.1.2 Algortima/Bahasa Alami

ALGORITMA/BAHASA ALAMI

- 1. membuat format
- 2. format(barang,harga,pilih,jumlah,total)
- 3. mendeklarasikan variable (int A, int N)
- 4. memasukkan/menginput variable n
- 5. selama (int i = 0; i < n; i++) maka kerjakan baris 6 s.d 7
- 6. memasukkan/menginput variable barang[i]
- 7. memasukkan/menginput variable harga[i]
- 8. mencetak/menampilkan ("PILIHAN BARANG")
- 9. selama (int i = 0; i < n; i++) maka kerjakan baris 10
- 10. mencetak/menampilkan ("dengan harga Rp. ")
- 11. masuk ke repetition
- 12. menambahkan char (lanjut)
- 13. memasukkan/menginput variable n dan pilih
- 14. memasukkan/menginput variable jumlah
- 15. jika total = jumlah * harga[pilih-1] maka hasil ("Total harga untuk" "adalah Rp. ")
- 16. mencetak/menampilkan ("Apakah Anda Ingin belanja Lagi? (y/n)")
- 17. selama lanjut == 'y' maka mencetak/menampilkan ("PEMBELIAN BARANG")
- 18. masuk ke array
- 19. selama (int i = 0; i < n; i++) maka kerjakan baris 20
- 20. A[i] = harga[i]
- 21. masuk ke function
- 22. mencetak/menampilkan ("STRUK PEMBELIAN")
- 23. mencetak/ menampilkan ("Anda membeli dengan harga Rp. ")
- 24. masuk ke string
- 25. selama (int i = 0; i < n; i++) maka kerjakan baris 26
- 26. mencetak/menampilkan ("dengan harga Rp. ")
- 27. masuk ke sort-ascending
- 28. menambahkan int min, c
- 29. selama (int i = 0; i < n-1; i++) maka kerjakan baris 30
- 30. min = i
- 31. selama (int j = i+1; j < n; j++) maka kerjakan baris 33
- 32. jika (A[j] < A[min]) maka kerjakan baris 34
- 33. min = j
- 34. c = A[i]; A[i] = A[min]; A[min] = c;
- 35. mencetak/menampilkan ("URUTAN BARANG")
- 36. selama (int i = 0; i < n; i++) maka akan menampilkan varible n
- 37. selesai

2.1.3 Program (Source Code

/* TUGAS BESAR ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN NAMA: GINO PUTRA WIDANA NPM: 4522210049 MATERI: TUGAS BESAR (SI PENJUALAN TOKO) -SELECTION -REPETITION -ARRAY -FUNCTION -STRING -SELECTION SORT-ASCENDING*/ #include <iostream> #include <fstream> #include <string> using namespace std; // deklarasi function int input(); int selection(); int repetition(); int array_(); int function_(); int string_(); int sort_ascending(); //deklarasi variable int A[10]; int n; string barang[10]; int harga[10];

```
int pilih;
int jumlah, total;
int main()
 input();
 selection();
 repetition();
 array_();
 function_();
 string_();
 sort_ascending();
 cin.get();
int input()
{
 cout<<endl;
 cout<< "======
                      SELAMAT DATANG ========"<<endl;
 cout<< "======
                      cout<< "======
                      cout<< "=======
                      MURAH MERIAH
                                     cout<<endl;
 cout<<endl;
 cout<< "Masukkan jumlah barang yang akan dijual : ";</pre>
 cin>>n;
 for(int i = 0; i < n; i++)
   cout<<"Masukkan nama barang ke-"<<i+1<<": ";
   cin>>barang[i];
   cout<<"Masukkan harga barang ke-"<<i+1<<": ";
   cin>>harga[i];
 }
}
int repetition()
  char lanjut;
 cout<<endl;
```

```
cout<< "========
  cout<< "=======
                         cout<<endl;
  do
  {
    cout<<"Pilih barang yang ingin dibeli (1-"<<n<<"): ";
    cin>>pilih;
    cout<<"Masukkan jumlah barang : ";</pre>
    cin>>jumlah;
    total = jumlah * harga[pilih-1];
   cout<<"Total harga untuk "<<jumlah<<" "<<barang[pilih-1]<<" adalah Rp. "<<total<<endl;
   cout<<"Apakah Anda Ingin belanja Lagi? (y/n): "; cin>>lanjut;
   } while(lanjut == 'y');
}
int array_()
for(int i = 0; i < n; i++)
A[i] = harga[i];
}
}
int function_()
{
cout<<endl;
cout << endl;
cout<<"Anda membeli "<<jumlah<<" "<<barang[pilih-1]<<" dengan harga Rp. "<<total<<endl;
cout<<"Terima kasih sudah berbelanja di toko kami!"<<endl;
}nt string_()
ofstream file_gino;
file_gino.open("gino");
for(int i = 0; i < n; i++)
 file_gino<<br/>barang[i]<<" dengan harga Rp. "<<harga[i]<<endl;
file_gino.close();
```

```
}
int sort_ascending()
int min, c;
for(int i = 0; i < n-1; i++)
min = i;
for(int j = i+1; j < n; j++)
if(A[j] < A[min])
min = j;
}
c = A[i];
A[i] = A[min];
A[min] = c;
}
cout<<endl;
cout<< "========
                     cout<< "======
cout<<endl;
for(int i = 0; i < n; i++)
 cout<<A[i]<<endl;
}
```

2.1.1 Screenshort Hasil Run di CMD

	:======================================	====== <u>==</u>
	SELAMAT DATANG	
	DI TOKO KAMI	=========
	SERBA BARANG	=========
	MURAH MERIAH	
		========
	parang yang akan dijual :	2
Masukkan nama bar		
	rang ke-1 : 5000	
Masukkan nama bar		
Masukkan harga ba	arang ke-2 : 3000	
	.==========	
	PILIHAN BARANG	
	PILIMAN BAKANG	
l. susu dengan ha 2. kopi dengan ha	arga Rp. 5000	
l. susu dengan ha 2. kopi dengan ha	nrga Rp. 5000 nrga Rp. 3000	
L. susu dengan ha 2. kopi dengan ha	nrga Rp. 5000 nrga Rp. 3000 PEMBELIAN BARANG	
L. susu dengan ha 2. kopi dengan ha	nrga Rp. 5000 nrga Rp. 3000	
l. susu dengan ha 2. kopi dengan ha	irga Rp. 5000 irga Rp. 3000 PEMBELIAN BARANG	
l. susu dengan ha 2. kopi dengan ha 	nrga Rp. 5000 inga Rp. 3000 PEMBELIAN BARANG ; ingin dibeli (1-2) : 1	
1. susu dengan ha 2. kopi dengan ha 	arga Rp. 5000 arga Rp. 3000 PEMBELIAN BARANG ingin dibeli (1-2) : 1 arang : 2	
L. susu dengan ha 2. kopi dengan ha 	PEMBELIAN BARANG ; ingin dibeli (1-2) : 1 arang : 2 < 2 sus adalah Rp. 10000	
L. susu dengan ha 2. kopi dengan ha 3. kopi dengan ha 3. kopi dengan ha 4. kopi denga	PEMBELIAN BARANG inga Rp. 3000 PEMBELIAN BARANG ingin dibeli (1-2) : 1 parang : 2 susu adalah Rp. 10000	
L. susu dengan ha L. kopi dengan hasukkan jumlah kopi dengan hanga untuk L. kopikah Anda Ingir Lilih barang yang	PEMBELIAN BARANG ; ingin dibeli (1-2) : 1 parang : 2 2 susu adalah Rp. 10000 belanja Lagi? (y/n) : y ; ingin dibeli (1-2) : 2	
L. susu dengan ha 2. kopi dengan ha 2. kopi dengan ha 2. kopi dengan ha 2. kopi dengan de	PEMBELIAN BARANG singin dibeli (1-2): 1 varang: 2 c 2 susu adalah Rp. 10000 n belanja Lagi? (y/n): y c ingin dibeli (1-2): 2 varang: 3	
L. susu dengan ha 2. kopi denga	PEMBELIAN BARANG ; ingin dibeli (1-2) : 1 parang : 2 2 susu adalah Rp. 10000 belanja Lagi? (y/n) : y ; ingin dibeli (1-2) : 2	
L. susu dengan ha 2. kopi dengan ha 2. kopi dengan ha 2. kopi dengan ha 2. kopi dengan yang 4. kopi dengan untuk 4. kopi dengan yang 4. kopi dengan y	PEMBELTAN BARANG ingin dibeli (1-2): 1 isarang: 2 2 usu adalah Rp. 10000 belanja Lagi? (y/n): y 3 ingin dibeli (1-2): 2 carang: 3 3 kopi adalah Rp. 9000	
L. susu dengan ha L. kopi dengan hanga untuk L. kopakah Anda Ingir L. kopi desukkan jumlah b L. kopi desukkan jumlah b L. kopi denga untuk L. kopi dengan denga untuk L. kopi dengan de	PEMBELIAN BARANG singin dibeli (1-2): 1 varang: 2 c 2 susu adalah Rp. 10000 n belanja Lagi? (y/n): y singin dibeli (1-2): 2 varang: 3 c 3 kopi adalah Rp. 9000 n belanja Lagi? (y/n): n	
L. susu dengan ha 2. kopi dengan ha 2. kopi dengan ha 2. kopi dengan ha 2. kopi dengan yang 4. kopakah Anda Ingir 2. kopi dengan yang 4. kopakah Anda Ingir 2. kopakah Anda Ingir 2. kopakah Anda Ingir 2. kopakah Anda Ingir	PEMBELIAN BARANG riga Rp. 3000 PEMBELIAN BARANG rigariang i 2 c 2 susu adalah Rp. 10000 belanja Lagi? (y/n) : 1 rigariang : 3 c 3 kopi adalah Rp. 9000 belanja Lagi? (y/n) : n	

=========		=========
=======	URUTAN BARANG	==========
	=======================================	
3000		
5000		

BAB III

PENUTUP

3.1 Kesimpulan

Berdasarkan program dan pembahasan laporan tugas besar ini kita mempelajari tentang pemrograman Bahasa C++ yaitu selection, repetation, array, function, string, serta selection sort-ascending serta membuat program untuk penjualan toko. Dalam pembahasan laporan tugas besar ini kita juga dapat lebih memahami perintah-perintah dan fungsi-fungsi yang ada pada C++.

3.2 Kritik dan Saran

Berdasarkan hasil dari program dan laporan tugas besar ini masih terdapat kekurangan seperti penggunaan materi yang tidak terlalu berguna untuk program serta masih kurang pemahaman tentang pembuatan program C++ yang harus dipelajari lagi lebih dalam

DAFTAR PUSTAKA

Nursari, Sri Rezeki Candra. 2023. "Algoritma dan Pemrograman Gasal 2022/23". http://elearning.teknik.univpancasila.ac.id/ (diakses Januar