

Praktikum „WaWi“ Vorführaufgabe 5

Behandelte Themen

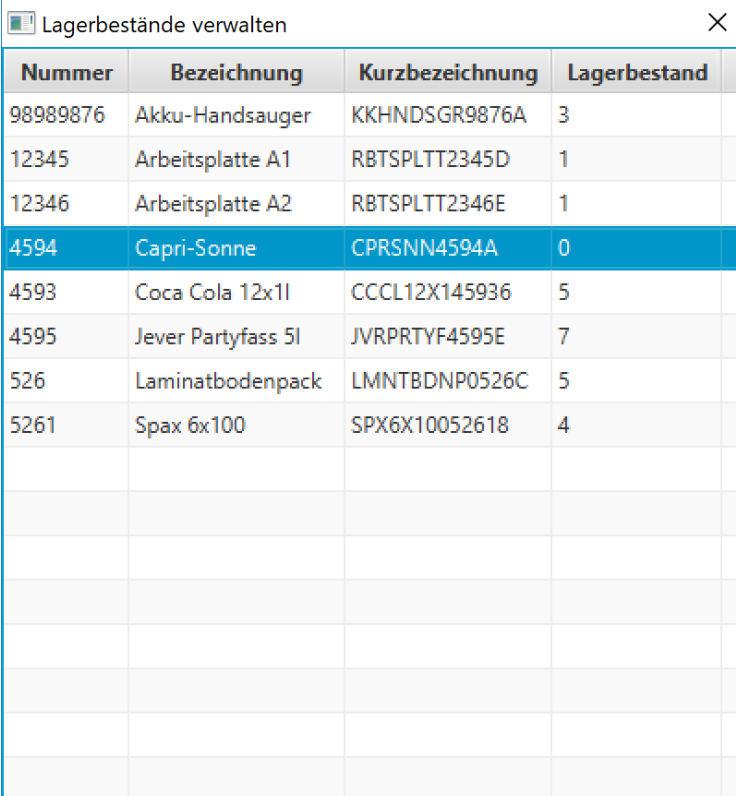
Vertiefung Java FX: Tabellen, Subdialoge

Vorbereitung

Kopieren Sie bitte Ihr bisheriges Eclipse-Projekt und benennen Sie die Kopie „WaWi05“ (nutzen Sie hierzu einfaches „copy and paste“ im „Package Explorer“ von Eclipse) und erweitern Sie die Inhalte des kopierten Projekts entsprechend der nachfolgenden Aufgaben.

Aufgabe 1 – Dialog zum Sichten der Lagerbestände

Nach Eingabe von „Admin“ und „123“ als Benutzername bzw. Passwort im Login-Dialog soll der Dialog zur Bearbeitung der Lagerstände für die Artikel aufgerufen werden (s. Abbildung 1). Der Dialog zeigt die vorhandenen Artikel nach Bezeichnung aufsteigend sortiert an. Beim Doppelklick auf eine Zeile soll sich ein Dialog zum Bearbeiten des Lagerbestand des angeklickten Artikels öffnen (siehe Aufgabe 2 bzw. Abbildung 2). Ein Klick auf den Kreuz-Button des Sichten-Dialogs schließt den Dialog und es erscheint wieder der Login-Dialog.

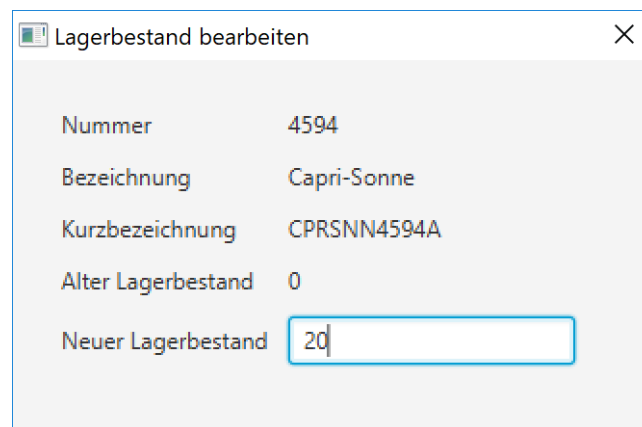


Nummer	Bezeichnung	Kurzbezeichnung	Lagerbestand
98989876	Akku-Handsauger	KKHNDSGR9876A	3
12345	Arbeitsplatte A1	RBTSPITT2345D	1
12346	Arbeitsplatte A2	RBTSPITT2346E	1
4594	Capri-Sonne	CPRSNN4594A	0
4593	Coca Cola 12x1l	CCCL12X14593B	5
4595	Jever Partyfass 5l	JVRPTYF4595E	7
526	Laminatbodenpack	LMNTBDNP0526C	5
5261	Spax 6x100	SPX6X10052618	4

Abbildung 1: Sichten der Lagerbestände

Aufgabe 2 – Dialog zum Bearbeiten des Lagerbestands eines Artikels

Dieser Dialog zeigt die wesentlichen Artikeldaten an und ermöglicht die Eingabe eines neuen Lagerbestands für den Artikel. Der Dialog unterstützt lediglich ein Ereignis, nämlich das Schließen des Dialogs: der eingegebene Wert (Datentyp des Wertes ist String) wird in eine ganze Zahl umgewandelt und dem vom aufrufenden Sichten-Dialog definierten CloseHandler (siehe gegebenes Interface LagerbestandBearbeitenDialogCloseHandler) übergeben. Wurde ein ungültiger Wert (etwa ein String oder eine negative Zahl) eingegeben, so wird der ursprüngliche Wert übergeben. Der Close-Handler setzt den neuen Wert im selektierten Artikel (Frage: wie geht das ohne einen Setter?) und aktualisiert die Tabelle („refresh“-Aufruf auf der Tabelle).



Nummer	4594
Bezeichnung	Capri-Sonne
Kurzbezeichnung	CPRSNN4594A
Alter Lagerbestand	0
Neuer Lagerbestand	<input type="text" value="20"/>

Abbildung 2: Bearbeitung eines Lagerbestands

Empfohlene Vorgehensweise

1. Importieren Sie den das Fragment für die Klasse LagerbestandSichtenDialog und benennen Sie es wieder um.
2. Ergänzen Sie die fehlenden Code-Teile.
3. Rufen Sie den Dialog im Login-Dialog analog zu den bisherigen Dialog-Aufrufen auf – also: Dialog erzeugen, Handler definieren, Handler setzen, Dialog anzeigen. Die Definition der Handler können Sie auch später vornehmen, vorerst geht es um die korrekte Anzeige des Dialogs.
4. Importieren Sie das Interface LagerbestandBearbeitenDialogCloseHandler in das entsprechende Package.
5. Definieren Sie nun die Klasse LagerbestandBearbeitenDialog und rufen Sie sie im Event-Handler für den Zeilen-Doppelklick (s. Methode initTabelle) auf.
6. Wird der Bearbeiten-Dialog korrekt aufgerufen und zeigt er die Daten des selektierten Artikels korrekt an, so sollten Sie nun zuletzt den Handler für das Close-Event des Bearbeiten-Dialogs definieren. Wie oben bereits erwähnt soll der Handler den übergebenen neuen Lagerbestand-Wert im selektierten Artikel speichern und die Tabelle aktualisieren.

Testat

Dieses Aufgabenblatt sollte zusammen mit dem 4. Aufgabenblatt vorgeführt werden. Im Rahmen des Testats sollten sie die Funktionsweise des Dialogs vorführen und die Implementierung auf Quellcode-Ebene erklären können.