

## *NL.17: Use K&R-derived layout*





ОНЛАЙН-ОБРАЗОВАНИЕ



# Архитектура GRASP

Дмитрий Шебордаев

Ведущий специалист



## Сегодня

- ▶ SoC, DRY, YAGNI, KISS, UML
- ▶ GRASP



## GRASP

- ▶ General Responsibility Assignment Software Patterns
- ▶ Общие шаблоны распределения обязанностей в ПО



## Общие шаблоны распределения обязанностей в ПО

- ▶ Слабое зацепление (Low Coupling)
- ▶ Высокая связность (High Cohesion)
- ▶ Создатель (Creator)
- ▶ Информационный эксперт (Information Expert)
- ▶ Контроллер (Controller)
- ▶ Полиморфизм (Polymorphism)
- ▶ Чистая выдумка (Pure Fabrication)
- ▶ Посредник (Indirection)
- ▶ Устойчивость к изменениям (Protected Variations)



## Low Coupling

- ▶ Как снизить влияние изменений?
- ▶ Уменьшить количество связей.
- ▶ Помогает выбирать между разными реализациями.



## High Cohesion

- ▶ Как обеспечить сфокусированность функционала?
- ▶ Кластеризовать функционал на этапе проектирования.
- ▶ Помогает выбирать между разными реализациями.





## Creator

- ▶ Кто отвечает за создание экземпляра класса?
- ▶ Тот, кто содержит или является экспертом.
- ▶ Помогает снизить количество связей.



## Information Expert

- ▶ Кто выполняет операцию?
- ▶ Тот, у кого достаточно данных.
- ▶ Помогает снизить количество связей.



## Controller

- ▶ Кто должен отвечать за внешние операции?
- ▶ Классу системы или классу сценария.
- ▶ API, UI
- ▶ не раздуваем - дробим



## Polymorphism

- ▶ Как обрабатывать альтернативные варианты поведения?
- ▶ С помощью полиморфных вызовов.
- ▶ Не злоупотреблять! Альтернатива должна быть осязаема.



## Pure Fabrication

- ▶ Что делать, если зашли в тупик?
- ▶ Придумали новую сущность.
- ▶ Не злоупотреблять! Предметная область не должна размываться.



## Indirection

- ▶ Как избежать прямого связывания?
- ▶ Поручить другому.
- ▶ MVC.



## Protected Variations

- ▶ Как защититься от изменений?
- ▶ Изолировать изменения или изменяемое.
- ▶ Полиморфизм.
- ▶ Конфиги.
- ▶ Скрипты.
- ▶ Внешние интерфейсы.

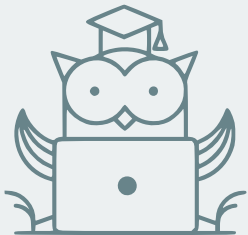


## почитать

► <http://www.ozon.ru/context/detail/id/3105480/>







Спасибо за  
внимание!

