

Per.4: Don't assume that complicated code is necessarily faster than simple code





ОНЛАЙН-ОБРАЗОВАНИЕ



Архитектура Антипаттерны

Дмитрий Шебордаев

Ведущий специалист



Сегодня

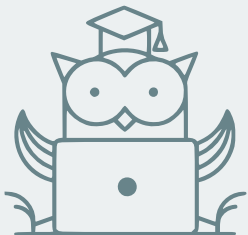
- ▶ Грабли
- ▶ Троллинг
- ▶ Рефакторинг



Обсуждаем

- ▶ C++ Coding Standards: 101 Rules, Guidelines, and Best Practices
- ▶ <https://en.wikipedia.org/wiki/Anti-pattern>
- ▶ https://en.wikipedia.org/wiki/Code_smell





Спасибо за
внимание!

