UJIAN AKHIR SEMESTER SERVICE ORIENTED ARCHITECTURE



Oleh:

Teguh Maulana Sidik (41155050190071)

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS LANGLANGBUANA
BANDUNG
2023

BAGIAN 1

1. Apa bedanya Google Services dan Amazon Web Services?

Jawab:

- a. Wilayah Ketersediaan (Availability Zone)
 - AWS memiliki 66 *availability zone* dengan 12 lainnya yang masih *on going*.
 - Google Cloud Platform telah tersedia di 20 wilayah di seluruh dunia dengan 3 lainnya masih *on-going*.
- b. Layanan (Service)
 - AWS menawarkan sekitar 200+ layanan.
 - Google Cloud menawarkan sekitar 60+ layanan.

c. Harga

- AWS menyediakan percobaan gratis menggunakan salah satu layanan yang mereka sediakan selama satu tahun.
- Google Cloud Platform menyediakan percobaan gratis dengan menggunakan skema pemberian *credits* sebanyak \$300 yang dapat digunakan untuk layanan apapun pada Google Cloud Platform.

d. Stack

- AWS memiliki pilihan region terbanyak (14 region) di antara penyedia lain. Meski begitu, region terdekat dengan Indonesia adalah Singapura.
- Google Cloud Platform memiliki pilihan region yang merata (10 region) dengan region terdekat adalah region Singapore (SouthEast Asia).
- 2. Sebutkan apa saja aplikasi yang ada pada Amazon Web Services!

Jawab:

a. Migratrion (Migrasi)

Contoh layanan migration adalah DMS (Database Migration Service) dan Snowball

b. Cloud Computing (Komputasi Awan)

Contoh layanan Cloud Computing adalah EC2 (Elastic Compute Cloud), Elastic Beanstalk dan LightSail.

c. Storage (Penyimpanan)

Contoh layanan Storage Amazon Elastic Block Store (EBS), AWS Storage Gateway, AWS Backup dsb.

d. Security services (Layanan keamanan)

Contoh layanan Security adalah Amazon Cognito, Amazon GuarDuty AWS Identify and Access Management dsb.

e. Database services (Layanan database)

Contoh layanan Database adalah Amazon Aurora, Amazon DynamoDB, Amazon ElastiCache dsb.

f. Analytics (Analitik)

Contoh layanan Analytics adalah Amazon Athena, Amazon CloudSearch, Amazon Kinesis dsb.

- g. Internet of Things
 - Contoh layanan Internet of Things adalah Amazon FreeRTOS, AWS IoT 1-Click, AWS IoT Core dsb.
- h. Manajemen Keuangan Cloud Contoh layanan Manajemen Keuangan Cloud adalah AWS Budgets, AWS Cost Explorer, Savings Plans dsb.
- i. Machine Learning
 Contoh layanan Machine Learning adalah Amazon Comprehend, Amazon
 Polly, Amazon Rekognition dsb.
- 3. Apa itu framework Laravel?

Jawab:

Laravel merupakan suatu Framework dari PHP, Framework PHP adalah suatu kerangka yang dibuat untuk membangun atau membuat sebuah aplikasi dengan menggunakan PHP sebagai bahasa pemrogramannya. Kehadiran framework Laravel menjadikan bahasa pemrograman PHP menjadi lebih powerful. Perlu kita ketahui bahwa kehadiran framework Laravel selalu menghadirkan fitur-fitur terbaru dibandingkan framework lainnya.

4. Laravel menggunakan arsitektur MVC, yang merupakan turunan dari arsitektur orientasi objek. Apa itu MVC?

Jawab:

MVC merupakan suatu arsitekur aplikasi dengan cara memisahkan aplikasi menjadi tiga bagian yang saling terhubung dan sesuai dengan bagaimana informasi disajikan kepada pengguna dan didapat dari pengguna.

MVC terdiri dari 3 bagian, yaitu:

- a. **Model**: Adalah bagian yang memiliki fungsi-fungsi untuk mengelola database.
- b. View: adalah bagian yang bertugas menampilkan data
- c. **Controller**: adalah bagian yang menjadi penghubung antara model dan view. Controller memiliki perintah-perintah yang berfungsi untuk memproses bagaimana data ditampilkan dari Model ke View, atau bagaimana data dikirimkan dari View ke Model.
- 5. Restful API apa yang ada di Laravel?

Jawab:

- a. **GET** : Berfungsi untuk membaca data atau sumber dari Rest Server.
- b. **POST**: Berfungsi untuk membuat data/sumber baru di Rest Server.
- c. **DELETE**: Berfungsi untuk menghapus data / sumber dari Rest Server.
- d. **PUT**: Berfungsi untuk memperbaharui data/sumber di Rest Server.
- e. **OPTION**: Berfungsi untuk mendapatkan operasi yang didukung pada sumber dari Rest Server.

6. Microservice apa saja yang ada di Laravel?

Jawab:

a. **View** : Berfungsi menampilkan tampilan kepada user.

b. **Model** : Berfungsi untuk mengolah dan pengambilan data pada

database.

c. **Controller**: Berfungsi mengatur perpindahan data pada model dan view.

d. **Router**: Mengatur *controller* dan *function* mana yang dipanggil Ketika mengakses *url* tertentu.

e. *Middleware*: Mengatur dan melakukan *validasi* diantara *router* dan *controller*.

f. **Package** : Service untuk membuat Code Modular.

7. Apa bedanya instalasi Laravel di server lokal (XAMPP) dengan di *cloud hosting*?

Jawab:

Pada *local server* untuk menjalankan Laravel *project* dapat dilakukan dengan menjalankan command php artisan serve. Sedangkan pada cloud hosting harus menggunakan web *server* seperti nginx atau apache dan mengarahkan root ke folder *public* pada project laravel.

8. Apa itu Metode Pengembangan Scrum?

Jawab:

SCRUM adalah salah satu metode rekayasa perangkat lunak dengan menggunakan prinsip - prinsip pendekatan AGILE, yang bertumpu pada kekuatan kolaborasi tim, incremental product dan proses iterasi untuk mewujudkan hasil akhir. Scrum sendiri bukan satu-satunya metode yang menggunakan pendekatan AGILE. Mungkin kita juga pernah mendengar metode Extreme Programming (XP) yang juga menggunakan pendekatan AGILE dalam rekayasa perangkat lunak. Masing-masing metode memiliki fokus atau penekanan yang berbeda yang tentu saja dapat dikombinasikan untuk menghasilkan proses yang optimal

9. Apa itu GitHub dalam software development (pengembangan perangkat lunak)?

Jawab:

GitHub adalah situs web dan layanan berbasis cloud yang membantu developer menyimpan dan mengelola kode yang dibuat, serta melacak dan mengontrol perubahan pada kode tersebut. GitHub mencakup dua prinsip, yaitu version control dan Git. Version control membantu developer melacak dan mengelola perubahan pada kode proyek perangkat lunak. Seiring pertumbuhan proyek perangkat lunak, version control menjadi penting.

10. Bagaimana membuat Site Map XML dengan Laravel?

Jawab:

a. Instal proyek laravel baru.

Membuat proyek laravel dengan versi laravel terbaru. Buka terminal dan masuk ke direktori dimana program ingin di instal project laravel tersebut. Kemudian instal laravel dengan perintah **composer create-project laravel/laravel sitemap**. Dengan perintah tersebut kita akan dibuatkan proyect laravel baru dengan nama *project sitemap*.

- b. Membuat *database* baru di phpMyAdmin dengan nama yang bersangkutan dengan proyek (di proyek ini, Dibuat database dengan nama sitemap).
- c. Sesuaikan **DB_DATABASE** dengan nama database yang baru dibuat di langkah nomor 2.
- d. Buat file *model* dan *migration Post* dengan perintah **php artisan make:model Post -m**.
- e. Buka file 2023_01_create_posts_table.php atau file migration yang telah dibuat dengan command pada langkah nomor 4. Edit script di file tersebut menjadi seperti di bawah ini.

```
use Illuminate\Database\Migrations\Migration;
use Illuminate\Database\Schema\Blueprint;
use Illuminate\Support\Facades\Schema;
class CreatePostsTable extends Migration
    @return void
   public function up()
       Schema::create('posts', function (Blueprint Stable) {
           $table->id();
           $table->string('title');
           $table >string('slug');
           $table > longText('body');
           $table >timestamps();
    * Reverse the migrations.
    Preturn void
   public function down()
       Schema::dropIfExists('posts');
```

f. Jalankan perintah **php artisan migrate** untuk membuat table atau migrasi *file migration* di folder **database>migration** ke database phpMyAdmin.

- g. Buat *file factory* untuk membuat data *dummy* dengan perintah **php** artisan make:factory PostFactory -m Post.
- h. Buka file *PostFactory* di dalam folder **database>factory**, kemudian ubah *script* di file tersebut menjadi seperti pada gambar di bawah ini.

```
namespace Database\Factories;
use App\Models\Post;
use Illuminate\Database\Eloquent\Factories\Factory;
use Illuminate\Support\Str;
class PostFactory extends Factory
     * @var string
    protected $model = Post::class;
     * Define the model's default state.
     # @return array
    public function definition()
        $title = $this->faker->sentence;
        $slug = Str::slug($title);
        return [
            'title' => $title,
            'slug' => $slug,
            'body' => $this->faker->paragraph(10)
```

- i. Kemudian buka kembali terminal dan jalankan perintah php artisan tinker. Lalu masukan perintah App\Models\Post::factory()->count(10)->create(); guna membuat data dummy sebanyak 10 data.
- j. Instal *package* spatie laravel sitemap dengan menjalankan perintah **composer require spatie/laravel-sitemap** pada terminal.
- k. Jalankan perintah **php artisan vendor:publish -- provider="Spatie\Sitemap\SitemapServiceProvider" --tag=config**untuk menyalin file sitemap.php ke dalam folder *config*.
- 1. Buka file **web.php** yang berada di folder *routes*. Kemudian ubah *script* di file tersebut menjadi seperti gambar di bawah ini.

m. Langkah terakhir jalankan perintah **php artisan serve** kemudian akses ke url **127.0.0.1:8000/sitemap** maka ketika kita cek di dalam folder *public* terdapat file baru dengan nama **sitemap.xml**

BAGIAN 2

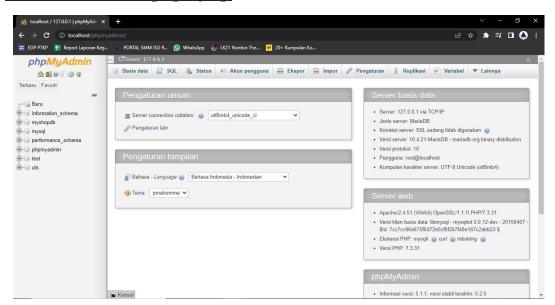
Github: https://github.com/widianingp/Pasar-Malam-versi-1.0

Tahapan Sprint 0: Perencanaan

0 Day 1, Sprint 0 : 1jam, Persiapan

0.1. Tim Leader menyediakan XAMPP di server lokal. Prototype 0.0.1 : Screenshot page test Apache dan phpmysql. Simpan Prototype 0.0.1 di GitHub.

0.0.1 Screenshot phpMysql



0.0.2 Screenshot Apache



- 0.2. Tim *Leader* membentuk 3 kelompok pengembang dan menugaskan untuk instalasi *Laravel Aimeos*. Daftar Kelompok Pengembang dan tugasnya simpan di *Github* sebagai *Prorotype* 0.0.2. Kelompok pengembang ini terdiri dari:
 - 0.2.1. Kelompok 1 (pengembang backend dan Controller),

Kelompok 1 (Back End dan Controller)		
No	Nama Pengembang	
1	Widi Aning Pangesti	

0.2.2. Kelompok 2 (pengembang backend dan Model),

Kelompok 2 (Back End dan Model)		
No	Nama Pengembang	
1	Teguh Maulana Sidik	

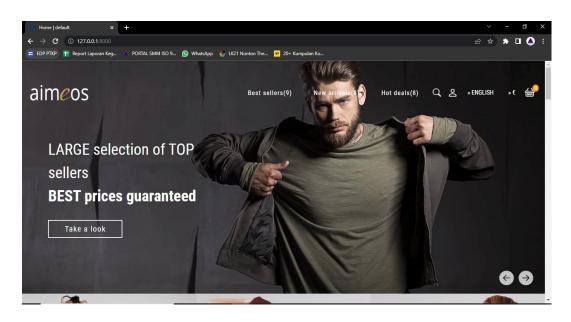
0.2.3. Kelompok 3 (pengembang frontend dan View).

Kelompok 3 (Front End dan View)		
No	Nama Pengembang	
1	Teguh Maulana Sidik	
2	Widi Aning Pangesti	

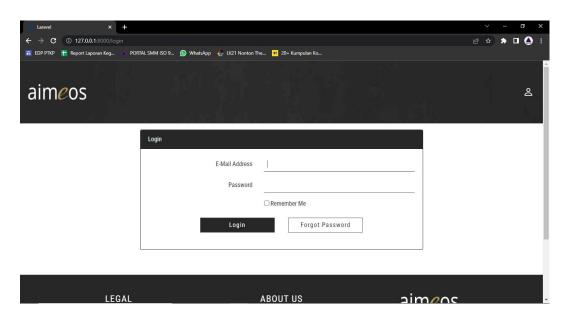
Tahapan Sprint 1: Bangun Dasar

- 1. Day 1, Sprint 1: 1 jam. Instalasi dan konfigurasi Laravel dan mempelajari script Aimeos secara paralel
- 1.1. Kelompok 1 melakukan instalasi *Laravel. Prototype* 0.1.1. Screenshot tampilan *Laravel* yang berhasil diinstall berupa tampilan halaman awal, halaman *login*, *dashboard*. Simpan *Prototype* 0.1.1. di *Github*.

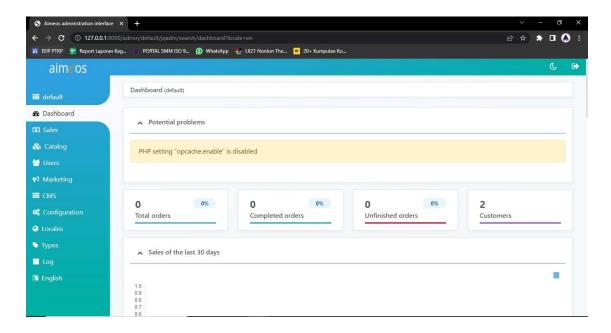
1.1.1 Screenshot Halaman Awal



1.1.2 Screenshot Halaman Login



1.1.3 Screenshot Dashboard



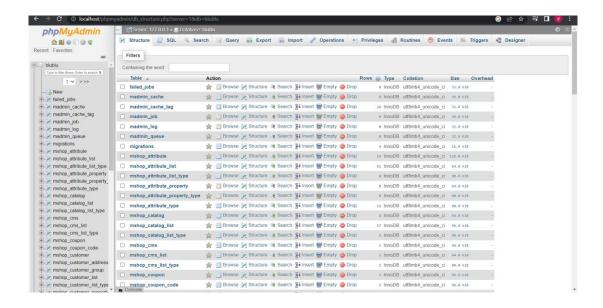
1.2. Kelompok 2 mempelajari *database* dan *script* di *folder Model* dari <u>https://github.com/aimeo</u> <u>s/aimeos-laravel</u>. Siap melakukan <u>Sprint 2</u>

1.3. Kelompok 3 mempelajari frontend dan script di folder View dari https://github.com/aimeos/aimeos-laravel. Siap melakukan Sprint 2

Tahapan Sprint 2: Bangun Badan

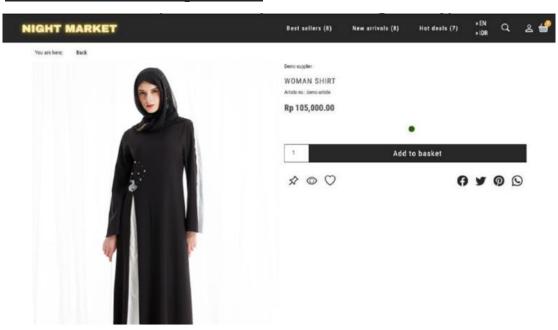
- 2. Day 2, Sprint 2: 3 jam. Instalasi dan konfigurasi Aimeos secara bersama dan terintegrasi.
- 2.1. Kelompok 2 menginstal database dan script di folder Model dari https://github.com/aimeos/aimeos-laravel di atas Prototipe 1.1. Setelah berhasil, membuat screenshot phpMyAdmin disimpan di Github sebagai Prototype 0.2.1.

2.1.1 Screenshot phpMyAdmin



2.2. Kelompok 3 menginstal Frontend dan script di folder View dari https://github.com/aimeos/aimeos-laravel di atas Prototipe 1.1. Setelah berhasil, membuat screenshot tampilan web disimpan di Github sebagai Prototype 0.2.2.

2.2.1 Screenshot tampilan web



2.3. Kelompok 1 menginstal script di folder Controller dari https://github.com/aimeos/aimeos-laravel di atas Prototipe 1.1. Setelah berhasil,

membuat screenshot testing Dashboard dan di GIthub sebagai Prototype 0.2.3.

2.3.1 Screenshot testing Dashboard

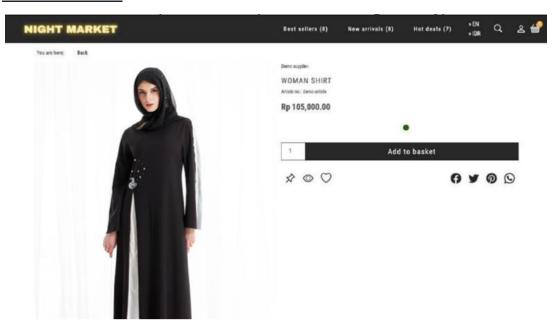


2.3.2 Query

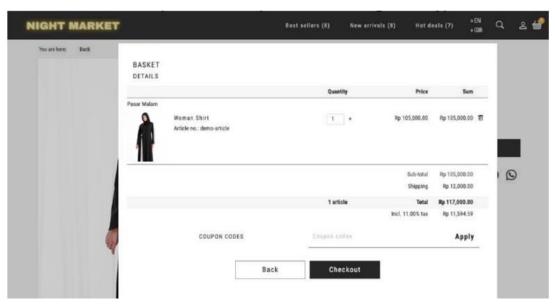
2.4. Setelah tahap 2.3. selesai, Tim Leader melakukan evaluasi fitur. Semua fitur dites dan dipastikan berjalan dengan baik. Setelah tes berhasil, maka Prototype ini disetujui dengan nama Prototype Market Place Pasar Malam versi 1.0. disimpan di GitHub., termasuk screenshot Prototype 1.0. dengan semua fiturnya.

2.4.1 Test Order

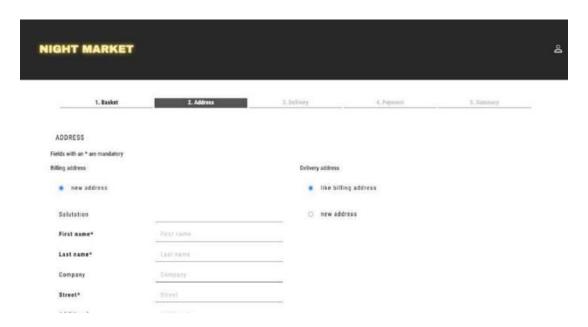
Detail Product



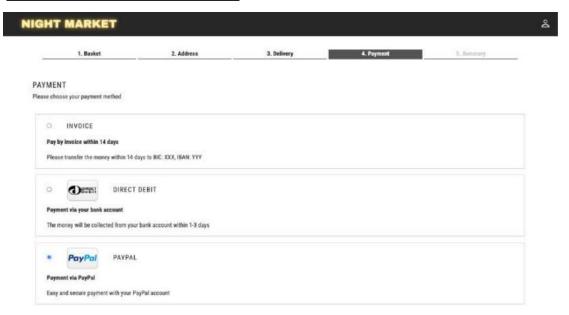
Detail Keranjang



Form Pengiriman

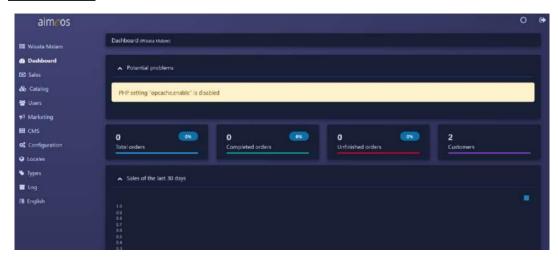


Pilihan metode pembayaran

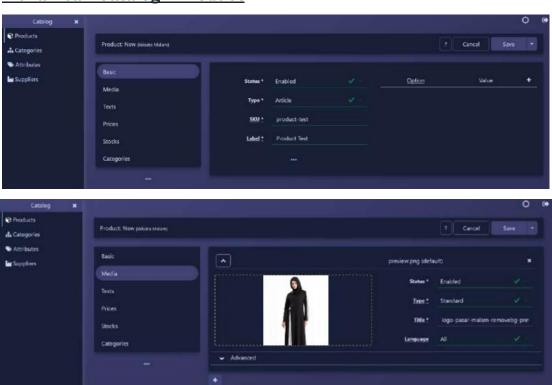


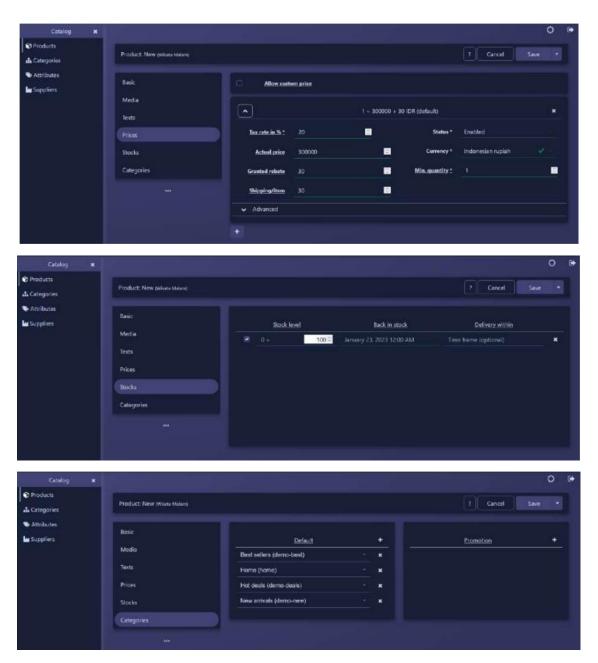
2.4.2 Test Dashboard Admin

Dashboard



Menambah Catalog - Product

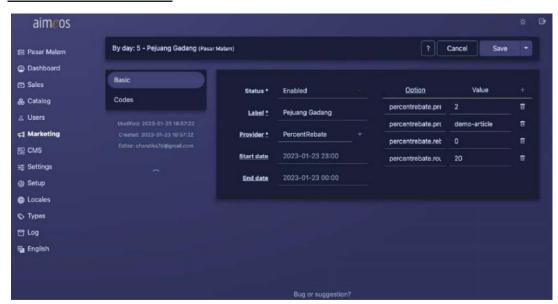




Hasih menambah catalog



Menambah Voucher



Hasil menambah voucher

