## **MANUAL BOOK**

SISTEM SEPAKBOLA CILACAP

#### **PURNA ARI WIDIATAMA**

210202065

# PENGENALAN APLIKASI

Sistem Sepakbola Cilacap dibangun untuk mempermudahh pecinta sepakbola di kabupaten Cilacap untuk memesan lapangan, mencari jadwal pertandingan, dan mencari info kejuaraan.

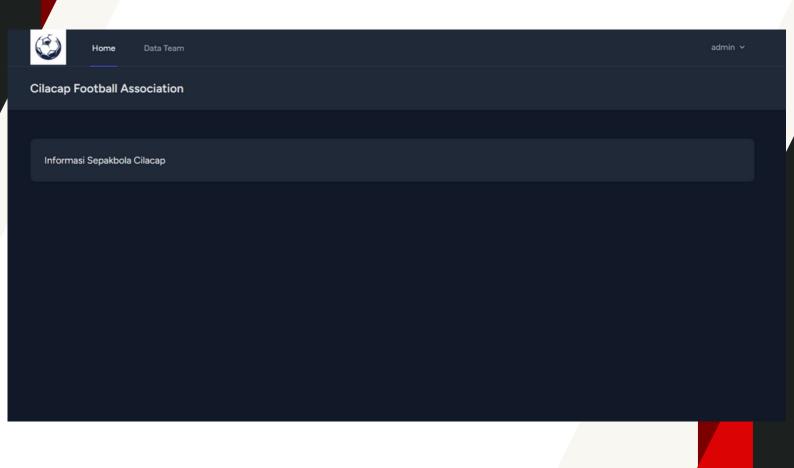
Sistem ini dibangun berbasis website dan bersifat multi-user (Admin dan Pegawai). Bahasa pemrograman yang digunakan dalam sistem ini adalah Laravel dan MySQL sebagai aplikasi database.

#### **MEMULAI APLIKASI**

- 1. Buka sistem dengan menggunakan aplikasi browser yang ada (Chrome, Opera Mini, Microsoft Edge, Firefox, dan lainnya), lalu ketikkan URL 'http://127.0.0.1:8000' pada tab browser.
- 2. Kemudian akan tampil form login untuk masuk ke dalam sistem, masukan email dan juga password untuk masuk ke halaman selanjutnya. (email : admin@gmail.com, password: 12345)

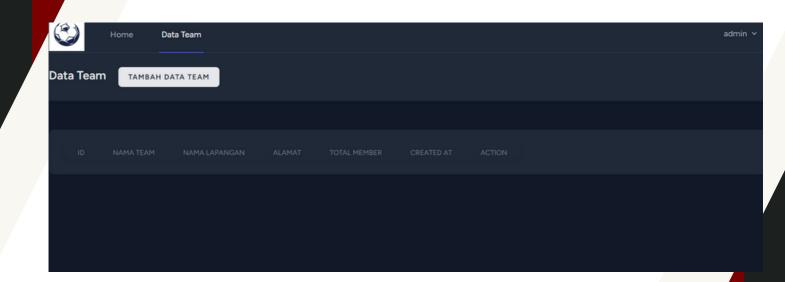
Admin Login				
Email				
admin@gmail.com				
Password				
Remember me				
	<u>Regis</u>	ster Here	LOG IN	

3. Berikutnya akan tampil halaman dashboard setelah pengguna berhasil login. Hanya terdapat 3 menu pada sidebar yaitu Beranda yang jika di klik akan beralih pada halaman dashboard. Kemudian menu Data yang akan beralih ke halaman data, dan log out yang akan kembali beralih ke halaman login.



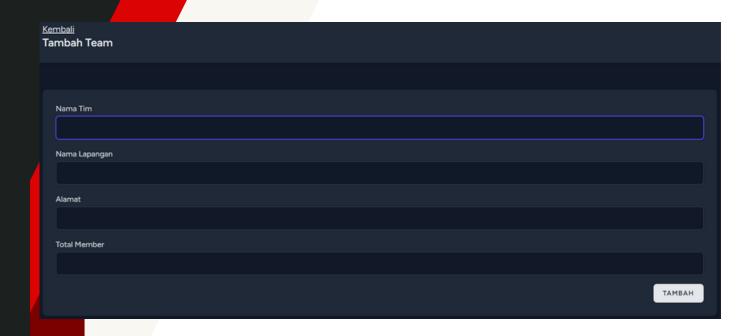
#### **DATA TEAM**

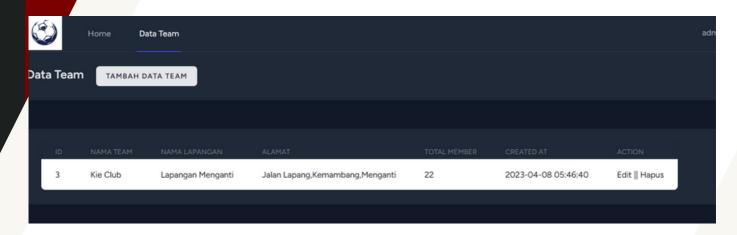
Data team merupakan data tentang tim yang ingin memesan lapangan dan data lapangan yang tersedia



### **TAMBAH DATA**

- 1. UNTUK MENAMBAH DATA BARANG DAPAT DILAKUKAN DENGAN KLIK 'TAMBAH DATA'
- 2. KEMUDIAN HALAMAN AKAN BERALIH PADA FORMULAR PENAMBAHAN DATA BARANG
- 3. SELESAI TAMBAH DATA, KLIK 'TAMBAH DATA' MAKA SETELAHNYA AKAN BERALIH KE HALAMAN DATA YANG BERISI TABEL DATA KESELURUHAN

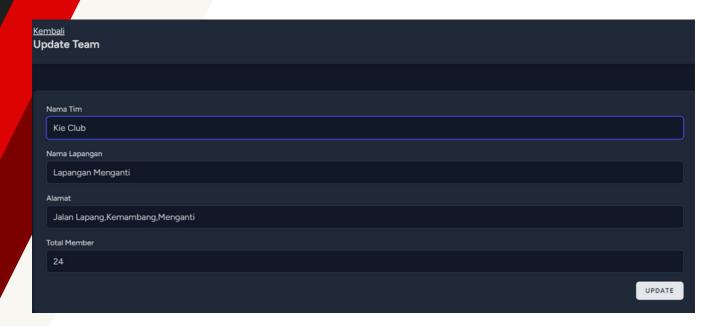




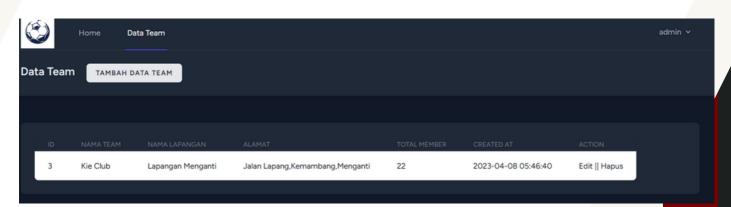
### **EDIT DATA**

 Mengubah data barang dapat dilakukan dengan klik 'EDIT' pada halaman data bagian 'Aksi

#### Setelahnya akan muncul formulir edit data barang



3. SELESAI MELAKUKAN EDIT, DAPAT KLIK 'UPDATE' DAN SETELAHNYA AKAN BERALIH PADA HALAMAN TABEL YANG BERISI DATA KESELURUHAN TERMASUK YANG BARU SAJA DI UBAH



## **HAPUS DATA**

1. PADA HALAMAN 'DATA' PILIH BAGIAN 'AKSI' KEMUDIAN PILIH 'HAPUS' PADA DATA YANG AKAN DI HAPUS. DAN SETELAHNYA AKAN MUNCUL POP UP "ARE YOU SURE?", JIKA KLIK 'OK' MAKA DATA AKAN HILANG DARI TAMPILAN

