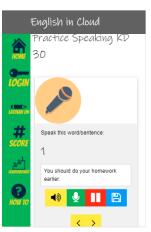


PENGEMBANGAN GAMIFIKASI PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS *ENGLISH IN CLOUD* BERBASIS REVOLUSI INDUSTRI 4.0 DAN KETERAMPILAN BERPIKIR TINGKAT TINGGI

LAPORAN LOMBA INOVASI PEMBELAJARAN BAGI GURU SMA DAN SMK TINGKAT NASIONAL TAHUN 2019

Oleh: WIDIO PRANOTO, S.Pd., M.Si.









SMK NEGERI 2 PATI

Jalan Gembong-Rendole KM 4 Pati



PEMERINTAH PROVINSI JAWA TENGAH DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN

SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN NEGERI 2 PATI

Jalan Gembong-Rendole KM 4 PO Box 5, Kec. Margorejo, <u>Kab. Pati, 59163</u> Telepon: (0295) 4101142 Faksimil: (0295) 381298 Email: <u>smkn02pati@yahoo.co.id</u>

SURAT PERNYATAAN MEMILIKI NUPTK, TERCATAT DALAM DAPODIK, DAN MELAKSANAKAN PEMBELAJARAN

Saya, yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Drs. Pramuhadi Kuswanto, M.M.

NIP : 19611214 198603 1 010 NUPTK : 3546739641200033

Pangkat/golongan ruang/TMT : Pembina/IV a/1 April 1999

Jabatan : Kepala Sekolah Unit Kerja : SMK Negeri 2 Pati

Menyatakan bahwa:

 Nama
 : Widio Pranoto, S.Pd., M.Si.

 NIP
 : 19790519 200604 1 010

 NUPTK
 : 5851757658200002

Pangkat/golongan ruang/TMT : Penata Tk I /III d/1 Oktober 2017

Jabatan : Guru Muda
Unit Kerja : SMK Negeri 2 Pati

Yang bersangkutan:

- 1. memiliki NUPTK.
- 2. tercatat di DAPODIK.
- 3. melaksanakan pembelajaran di sekolah dalam 2 (dua) tahun terakhir (2017 2018).

Surat pernyataan ini dibuat untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Pati, 3 Oktober 2019

Kepala SMK Negeri 2 Pati

Drs. Pramuhadi Kuswanto, M.M.

NIP: 19611214 198603 1 010



PEMERINTAH PROVINSI JAWA TENGAH DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN

SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN NEGERI 2 PATI

Jalan Gembong-Rendole KM 4 PO Box 5, Kec. Margorejo, Kab. Pati, 59163 Telepon: (0295) 4101142 Faksimil: (0295) 381298 Email: smkn02pati@vahoo.co.id

SURAT PERNYATAAN INTEGRITAS

Saya, yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Widio Pranoto, S.Pd., M.Si. NIP : 19790519 200604 1 010 NUPTK : 5851757658200002

NUPTK : 5851757658200002
Pangkat/golongan ruang/TMT : Penata Tk I /III d/1 Oktober 2017

Jabatan : Guru Muda Unit Kerja : SMK Negeri 2 Pati

menyatakan dengan sebenarnya bahwa karya Inovasi Pembelajaran yang berjudul:

PENGEMBANGAN GAMIFIKASI PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS *ENGLISH IN CLOUD* BERBASIS REVOLUSI INDUSTRI 4.0 DAN KETERAMPILAN BERPIKIR TINGKAT TINGGI

- Karya inovasi pembelajaran ini saya buat sendiri dan tidak menyalin atau menjiplak karya orang lain;
- Saya belum pernah mengikutsertakan karya ini dalam lomba sejenis baik tingkat nasional maupun internasional;
- Saya tidak menjadi nominator tingkat nasional lomba yang diselenggarakan oleh Kesharlindung Dikmen bagi guru SMA, SMK, dan Sekolah Pendidikan Khusus pada Tahun 2017-2018.
- 4. Saya tidak sedang dalam tugas belajar yang dibiayai negara.

Apabila terbukti tidak sesuai dengan pernyataan tersebut di atas, saya bersedia menerima sanksi sesuai peraturan dan perundangan yang berlaku.

Surat pernyataan ini saya buat secara sadar, sehat jasmani dan rohani.

Pati, 3 Oktober 2019"

Yang membuat pernyataan

Widio Pranoto, S.Pd., M.Si.

NIP: 197905192006041010

BIODATA PESERTA LOMBA INOVASI PEMBELAJARAN TINGKAT NASIONAL TAHUN 2019



Nama : Widio Pranoto, S.Pd., M.Si.

Tempat/Tanggal Lahir: Batang, 19 Mei 1979

Jenis Kelamin : Laki-laki

NIP : 19790519 200604 1 010

Jabatan : Guru Muda
Pangkat/Golongan : Penata Tk. I / IIId
Unit Kerja : SMK Negeri 2 Pati
NUPTK : 5851757658200002

DAPODIK :

Alamat Unit Kerja : Jalan Gembong-Rendole KM 4, Pati

Alamat Rumah : Kavling SD Ngembal Kulon 1, Desa Ngembal Kulon

RT 4 RW 1, Kec. Jati, Kab. Kudus

No HP/WA/SMS : 088238883369

Email : widiopranoto@gmail.com

Pendidikan Terakhir : S2

Perguruan Tinggi : Universitas Diponegoro

Fakultas : Pasca Sarjana/Magister Ilmu Administrasi

Tahun Tamat : 2011

Pelajaran Diampu : Bahasa Inggris Pengalaman Mengajar : 13 (tiga belas) tahun

Prestasi/Penghargaan: Tingkat Kabupaten/Kota

- Juara 1 Guru Berprestasi SMK Tingkat Kabupaten Pati Tahun 2016
 Juara 1 Guru Berprestasi SMK Tingkat Kabupaten Pati Tahun 2019
- 3. Juara Harapan 1 Pati Innovation Award Tahun 2018
- 4. Juara Harapan 3 Pati Innovation Award Tahun 2019

Tingkat Nasional

1. Penerimah Beasiswa Unggulan Depdiknas (S2) Tahun 2008.

Tingkat Internasional

1. Penerima International Leader in Education Program, Aminef-Department of State (Amerika Serikat), Januari 2012 – Mei 2012.



PEMERINTAH PROVINSI JAWA TENGAH DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN CABANG DINAS PENDIDIKAN WILAYAH III MUSYAWARAH GURU MATA PELAJARAN (MGMP) BAHASA INGGRIS SMK KABUPATEN PATI Sekretariat : SMK Negeri 2 Pati Alamat : Ji. Gembong-Rendole KM 4 Pati Website : https://mgmp-pesta.blogspot.com



SURAT REKOMENDASI DISEMINASI

Saya, yang bertandatangan di bawah ini:

Nama Drs. Pramuhadi Kuswanto, M.M.

NIP 196111214 198603 1 010 35467396412000033 NUPTK

Pangkat/golongan ruang/TMT Pembina /IV a/1 April 1999

Jabatan Kepala Sekolah : SMK Negeri 2 Pati Unit Kerja

menyatakan dengan sebenarnya bahwa

: Widio Pranoto, S.Pd., M.Si. Nama

NIP : 19790519 200604 1 010 NUPTK 5851757658200002

Pangkat/golongan ruang/TMT : Penata Tk I /III d/1 Oktober 2017

Jabatan Guru Muda Unit Kerja : SMK Negeri 2 Pati

pada hari Selasa, tanggal 1 Oktober 2019 telah mendiseminasikan karya Inovasi Pembelajaran yang berjudul:

PENGEMBANGAN GAMIFIKASI PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS ENGLISH IN CLOUD BERBASIS REVOLUSI INDUSTRI 4.0 DAN KETERAMPILAN BERPIKIR TINGKAT TINGGI

Pati, 3 Oktober 2019

Yang membuat pernyataan

Ketua MGMP Bahasa Inggris Kepala SMK Negeri 2 Pati SMK Se-Kabupaten Pati

Widio Pranoto, S.Pd., M.Si. NIP 19790519 200604 1 010 Drs. Pramuhadi Kuswanto, M.M. NIP: 1961/1214 198603 1 010

HALAMAN PENGESAHAN

Surat Pengesahan Kepala Sekolah

Yang bertanda tangan di bawah ini, mengesahkan karya inovasi pembelajaran berjudul:

PENGEMBANGAN GAMIFIKASI PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS ENGLISH IN CLOUD BERBASIS REVOLUSI INDUSTRI 4.0 DAN KETERAMPILAN BERPIKIR TINGKAT TINGGI

yang merupakan karya inovasi pembelajaran yang dibuat oleh Widio Pranoto, S.Pd., M.Si.

> Pati, 3 Oktober 2019 Yang mengesahkan, Kepala SMK Negeri 2 Pati

Drs. Pramuhadi Kuswanto, M.M. NIP: 1961/1214 198003 1 010

Abstrak

Tujuan penelitian adalah untuk 1) mengetahui hasil pembelajaran sebelum implementasi *English in Cloud*, 2) mengetahui hasil pembelajaran setelah implementasi *English in Cloud*, 3) menerapkan *English in Cloud* dalam pembelajaran, 4) mengetahui respon peserta didik terhadap *English in Cloud*, 5) mengetahui efektivitas *English in Cloud*. Jenis penelitian adalah penelitian pengembangan dengan memakai ADDIE (*Analysis*, *Design*, *Development*, *Implementation*, *and Evaluation*). Produk berupa aplikasi web dan aplikasi android dengan gamifikasi pembelajaran bahasa Inggris. Hasil pembelajaran sebelum implementasi; kelompok eksperimen 39.38 dan kelompok kontrol 30.4. Hasil pembelajaran setelah implementasi; kelompok eksperimen 68.65 dan kelompok kontrol 47.6. Nilai respon peserta didik terhadap kegunaan aplikasi adalah 0.81. Efektivitas produk dihitung dengan *gain score* yaitu 0.72 yang termasuk dalam kategori tinggi.

Kata kunci: Inggris, gamifikasi, android, aplikasi web

Daftar Isi

			Halaman
Halaman 、	Judul		i
Surat Pernyataan Memiliki NUPTK			ii
Surat Pernyataan Integritas			iii
Biodata Pe	eserta Lomba Inobel 2019	iv	
Surat Rekomendasi Diseminasi			V
Halaman Pengesahan			vi
Abstrak			vii
Daftar Isi			viii
Daftar Gambar			X
Daftar Tabel			xi
Daftar Lampiran			xii
Bab I	Pendahuluan		
	A. Latar Belakang		1
	B. Rumusan Masalah		2
	C. Tujuan		3
	D. Manfaat		3
Bab II	Kajian Teori		
	A. Kerangka Teoretis		5
	B. Kajian Pustaka		10
Bab III	Metode Penelitian		15
	A. Jenis Penelitian		15
	B. Prosedur Penelitian		15
	C. Waktu dan Tempat Penelitian		18
	D. Populasi dan Sampel		18
	E. Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data		18
	F. Validitas		19
	G. Teknik Analisis Data		19
Bab IV	Hasil dan Pembahasan		

A.	Deskripsi Produk	20
B.	Validitas Instrumen	27
C.	Deskripsi Pre Treatment	29
D.	Deskripsi Post Treatment	30
E.	Pelaksanaan Pembelajaran dengan EIC-SE	32
F.	Respon terhadap EIC-SE	34
G.	Evaluasi	36
H.	Efektivitas EIC-SE	37
SImpulan dan Saran		39
Daftar Pustaka		40
Lampiran-lampiran		

Daftar Gambar

		Halaman
Gambar 3.1	Siklus ADDIE	15
Gambar 4.1	Tampilan Aplikasi di Google PlayStore	20
Gambar 4.2-11	Tampilan Aplikasi	24
Gambar 4.12	Perbandingan Hasil Pre-test dan Post-test	37

Daftar Tabel

		Halaman
Tabel 1.1	Persentase Soal HOTS USBN 2019	1
Tabel 2.1	Taksonomi Bloom Revisi dan Aktivitas Game	7
T abel 2.2	Hubungan Proses Kognitif, Level Kognitif, dan HOTS	8
Tabel 3.1	Kisi-kisi Instrumen Penelitian	18
Tabel 3.2	Pembagian Kategori Gain Score	19
Tabel 4.1	Uji Normalitas dengan Liliefors	27
Tabel 4.2	Uji Homogenitas dengan Uji F	27
Tabel 4.3	Penilaian Ahli Materi	28
Tabel 4.4	Hasil Pre-test Kelompok Eksperimen	29
Tabel 4.5	Hasil Pre-test Kelompok Kontrol	30
Tabel 4.6	Hasil Post-test Kelompok Eksperimen	31
Tabel 4.7	Hasil Post-test Kelompok Kontrol	32
Tabel 4.8	Penilaian Pengguna terhadap EIC-SE	34
Tabel 4.9	Penilaian Praktisi terhadap EIC-SE	35
Tabel 4.10	Penilaian Ahli Media terhadap EIC-SE	36
Tabel 4.11	Rata-rata Penilaian terhadap EIC-SE	36
Tabel 4.12	Perbandingan Pre-test dan Post-test	37

Daftar Lampiran

	Halaman
Foto Penggunaan Aplikasi	42
Foto Diseminasi	43
Notulen Diseminasi	44
Daftar Hadir Diseminasi	47
Contoh Hasil Post-test Kelompok Eksperimen	49
Contoh Hasil Post-test Kelompok Kontrol	50