

TP 3 : CMS de gestion d'un magasin de sport (pondération 20%)

Énoncé :

Un magasin de sport désire stocker toutes les informations relatives à ses produits et à ses clients dans une base de données.

Un produit est caractérisé par un numéro de produit, un nom, une description, un prix et une quantité en stock. Le produit appartient à une catégorie (tennis, marche, etc.) et est d'une certaine marque (Nike, Adidas, etc.).

Un client a un numéro unique, un nom, un prénom, un mot de passe et une adresse courriel. L'adresse courriel et le mot de passe lui permettront de s'authentifier pour passer une commande. L'adresse courriel doit être unique.

Un client peut passer une commande pour plusieurs articles. Une commande a un numéro et une date et est composée de plusieurs lignes de commande, chacune comportant une quantité du produit commandé.

Votre application devra être divisée en 2 parties :

- La partie visible à l'internaute permettra de :

- o Consulter le catalogue qui sera présenté selon les catégories.
- o Choisir les produits à commander en les cochant dans la liste du catalogue.
- o Passer une commande.
La commande sera enregistrée si l'utilisateur est déjà authentifié.
Bien entendu, la commande ne pourra se faire que si le produit est disponible en quantité suffisante. De plus la quantité en stock sera mise à jour lors de l'enregistrement de la commande.
S'il n'est pas authentifié, l'utilisateur sera redirigé au préalable vers une page avec un formulaire d'authentification. Cette page d'authentification comprendra également un lien vers une page d'inscription l'invitant à s'inscrire s'il n'est pas déjà inscrit.

- La partie accessible uniquement à l'administrateur qui devra s'identifier, permettra de :

- o Gérer les produits (ajout, modification et suppression).
- o Consulter la liste des commandes (toutes ou celles d'un client donné).
- o Afficher des statistiques sur les ventes :

Afficher la liste des 10% des produits les plus vendeurs,

Afficher la liste des 10 meilleurs clients d'un mois choisi par l'administrateur.

TP 3 : CMS de gestion d'un magasin de sport (pondération 20%)

Travail à effectuer :

Modéliser la base de données avec AnalyseSI puis MySQL Workbench et générer le script de création de la base de données.

Importer la base de données via phpMyAdmin ou à la console de MySQL.

Écrire les scripts PHP qui permettent de réaliser toutes les fonctionnalités décrites dans l'énoncé.

Remise :

Le TP peut être réalisé individuellement ou en binôme.

S'il est réalisé en binôme, faire une seule remise en nommant le dossier avec vos deux noms de famille.

Compresser le dossier complet de l'application (fichiers PHP, CSS,...) qui doit contenir un sous-dossier "sql" dans lequel vous mettrez le fichier MySQL Workbench (.mwb) que vous avez créé pour modéliser la base de données (fichier AnalyseSI non demandé), et le script SQL d'export de la base de données que vous avez utilisée pour vos tests.

Remettre ce fichier compressé sur Léa au plus tard le 20 décembre, en fin de journée.