

TUGAS PRAKTEK
PEMOGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

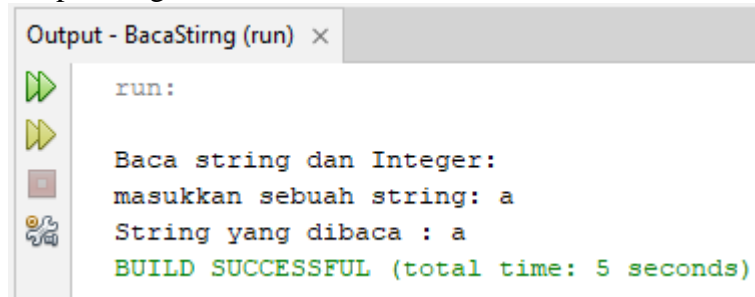


Nama : Widya Revani Duwila
Nim : 13020210253
Kelas : B1
Dosen : Mardiyah Hasnawi, S.Kom., M.T.

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MUSLIM INDONESIA
MAKASSAR

2023

1. Output Program

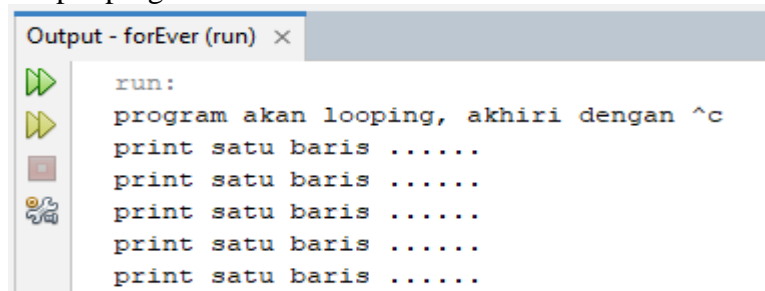


```
Output - BacaString (run) x
run:
Baca string dan Integer:
masukkan sebuah string: a
String yang dibaca : a
BUILD SUCCESSFUL (total time: 5 seconds)
```

Penjelasan :

- Program di atas bertujuan untuk membaca sebuah string dan integer dengan meminta masukan dari user atau pengguna dengan menggunakan perintah 'import java.io.BefferedReader'
- Program di atas menggunakan class BacaString
- Dengan variabel 'str' yang bertipe data String
- Keyword yang digunakan :import, public, class, static, dan void, throws

2. Output program

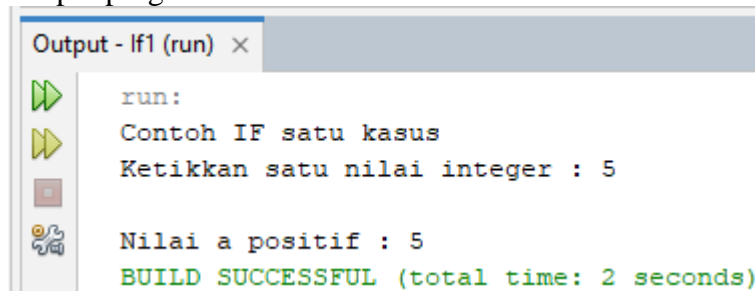


```
Output - forEver (run) x
run:
program akan looping, akhiri dengan ^c
print satu baris .....
print satu baris .....
print satu baris .....
print satu baris .....
print satu baris .....
print satu baris .....
BUILD SUCCESSFUL (total time: 2 seconds)
```

Penjelasan :

- Program di atas bertujuan untuk melakukan perulangan dengan menggunakan perulangan 'while' dimana program ini tidak akan berhenti dan melakukan perulangan 'print satu baris....' Terus menerus, program diatas akan berhenti dengan menekan 'c'
- Program ini mempunyai sebuah class yaitu class ForEver
- Keyword yang digunakan :import, public, class, static, dan while

3. Output program

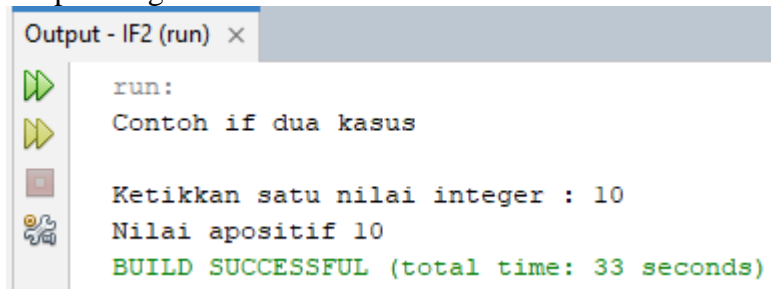


```
Output - If1 (run) x
run:
Contoh IF satu kasus
Ketikkan satu nilai integer : 5
Nilai a positif : 5
BUILD SUCCESSFUL (total time: 2 seconds)
```

Penjelasan :

- Program diatas bertujuan untuk menampilkan nilai positif dimana program diatas merupakan contoh 'IF' satu kasus, program diatas akan meminta satu nilai yang akan dimasukkan oleh user dengan menggunakan perintah 'import java.util.Scanner'
- Program ini akan menampilkan 'Nilai positif' jika $a \geq 0$ tetapi jika $a < 0$ maka program akan berhenti
- Program diatas mempunyai sebuah class yaitu class 'If1'
- Program diatas terdapat sebuah variabel yaitu variabel 'a' yang bertipe data integer
- Keyword yang digunakan : import, public, class, static, void, if, int, new

4. Output Program



```

run:
Contoh if dua kasus

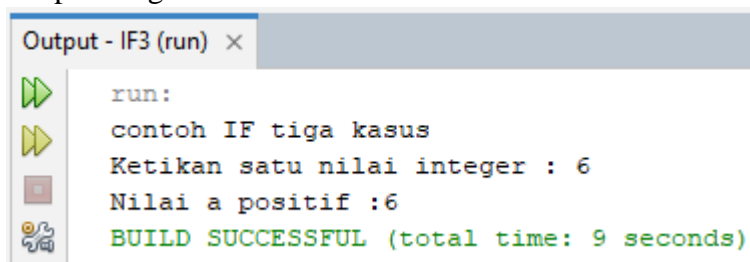
Ketikkan satu nilai integer : 10
Nilai a positif 10
BUILD SUCCESSFUL (total time: 33 seconds)

```

Penjelasan :

- Program diatas bertujuan untuk menampilkan 'Nilai Positif' dan 'Nilai Negatif' dimana program diatas merupakan contoh 'IF' dua kasus, program diatas akan meminta satu nilai yang akan dimasukkan oleh user dengan menggunakan perintah 'import java.util.Scanner'
- Program ini akan menampilkan 'Nilai positif' jika $a \geq 0$ tetapi jika $a < 0$ maka program akan menampilkan 'Nilai Negatif'
- Program ini mempunyai satu class yaitu class 'IF2'
- Program ini terdapat satu variable yaitu variabel 'a' yang bertipe data integer
- Keyword yang digunakan : import, public, class, static, new, int, if, else

5. Output Program



```

run:
contoh IF tiga kasus

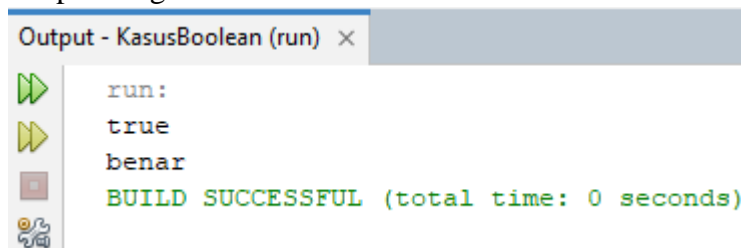
Ketikkan satu nilai integer : 6
Nilai a positif :6
BUILD SUCCESSFUL (total time: 9 seconds)

```

Penjelasan :

- Program diatas bertujuan untuk menampilkan ‘Nilai Positif’ dan ‘Nilai Negatif’ dimana program diatas merupakan contoh ‘IF’ tiga kasus, program diatas akan meminta satu nilai yang akan dimasukkan oleh user dengan menggunakan perintah ‘import java.util.Scanner’
- Program ini akan menampilkan ‘Nilai positif’ jika $a \geq 0$ tapi jika $a == 0$ maka program akan menampilkan ‘Nilai Nol’ dan jika Nilai $a < 0$ maka program akan menampilkan ‘Nilai Negatif’
- Program ini mempunyai satu class yaitu class ‘IF3’
- Program ini terdapat satu variable yaitu variabel ‘a’ yang bertipe data integer’
- Keyword yang digunakan : import, public, class, static, dan void, int, new, if

6. Output Program



```

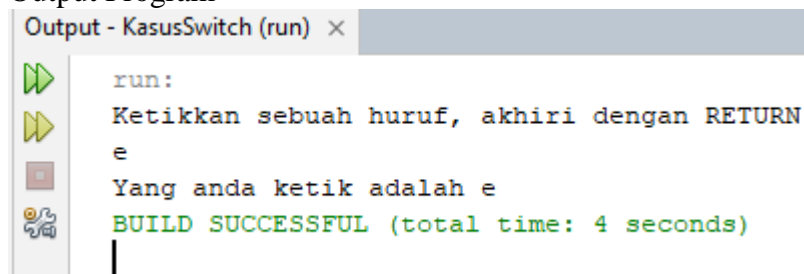
Output - KasusBoolean (run) x
run:
true
benar
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)

```

Penjelasan :

- Program ini bertujuan untuk menampilkan dua kondisi yaitu ‘true dan false’ jika $bool = true$ maka outputnya adalah ‘ture,benar’ tetapi jika $bool = false$ maka outputnya adalah ‘false, salah’
- Program ini mempunyai satu class yaitu class KasusBoolean
- Dan juga mempunyai satu variabel yaitu variabel ‘bool’ yang bertipe data Boolean dimana tipe data ini hanya mempunyai 2 nilai yaitu ‘true’ dan ‘false’
- Keyword yang digunakan : public, class, static, Boolean, dan if

7. Output Program



```

Output - KasusSwitch (run) x
run:
Ketikkan sebuah huruf, akhiri dengan RETURN
e
Yang anda ketik adalah e
BUILD SUCCESSFUL (total time: 4 seconds)

```

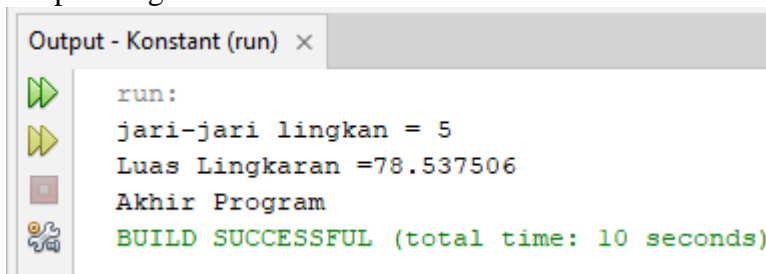
Penjelasan :

- Program ini bertujuan untuk menampilkan sebuah huruf dengan menggunakan percabangan Switch Case. Dimana huruf yang

ditampilkan merupakan masukan dari user, dengan menggunakan perintah 'import java.util.Scanner', dengan kondisi dimana ketikan huruf yg diketik user adalah huruf 'a,u,i,e,o' maka output yang di tampilkan adalah "yang diketik adalah huruf a (misalnya)" tetapi jika yang diketik selain dari pada huruf di atas maka output yang ditampilkan adalah "yang anda ketik adalah huruf mati".

- Program ini mempunyai class yang bernama KasusSwitch
- Dan juga mempunyai variabel 'cc' yang bertipe data char
- Keyword yang di gunakan adalah public, class, static, char, new, switch, dan break.

8. Output Program



```

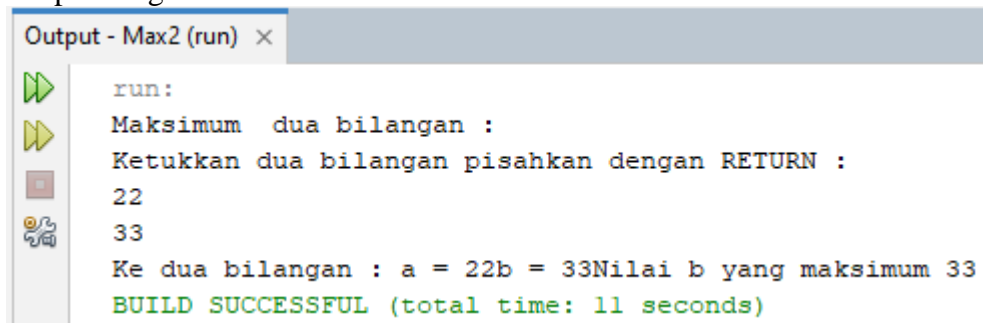
run:
jari-jari lingkaran = 5
Luas Lingkaran =78.537506
Akhir Program
BUILD SUCCESSFUL (total time: 10 seconds)

```

Penjelasan :

- Program ini bertujuan untuk menghitung luas lingkaran, dengan nilai Phi = 3.1415 yang merupakan nilai final(constant) sehingga tidak dapat diubah ubah, dengan luas lingkaran didapat dari 'PHI * r * r' dimana 'r' adalah 'jari-jari lingkaran' yang merupakan masukan dari user dengan menggunakan perintah 'import java.util.Scanner'.
- Program ini mempunyai class yang diberi nama Konstant
- Dan juga mempunyai dua variabel yaitu 'PHI yang nilainya sudah konstan(final) yang bertipe data float' dan 'r yang bertipe data float'.
- Keyword yang di gunakan adalah public, class, static, float,final, new.

9. Output Program



```

run:
Maksimum dua bilangan :
Ketukkan dua bilangan pisahkan dengan RETURN :
22
33
Ke dua bilangan : a = 22b = 33Nilai b yang maksimum 33
BUILD SUCCESSFUL (total time: 11 seconds)

```

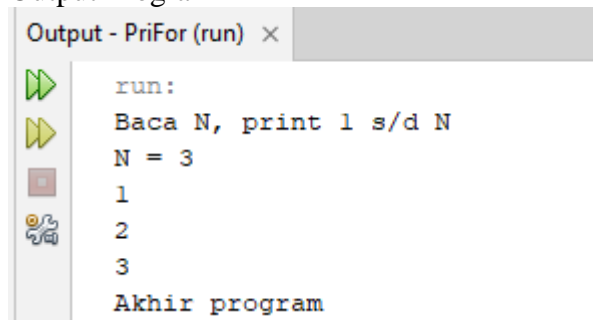
Penjelasan :

- Program ini bertujuan untuk mencari nilai maksimum dengan memasukan dua bilangan, dengan kondisi jika nilai $a \geq b$ maka

nilai a yang maksimum, tapi jika nilai $a > b$ maka nilai b yang maksimum

- Program ini mempunyai class yang diberi nama Max2
- Dan juga mempunyai dua variabel yaitu a,b yang bertipe data int
- Keyword yang di gunakan adalah public, class, static, int, new, dan if.

10. Output Program

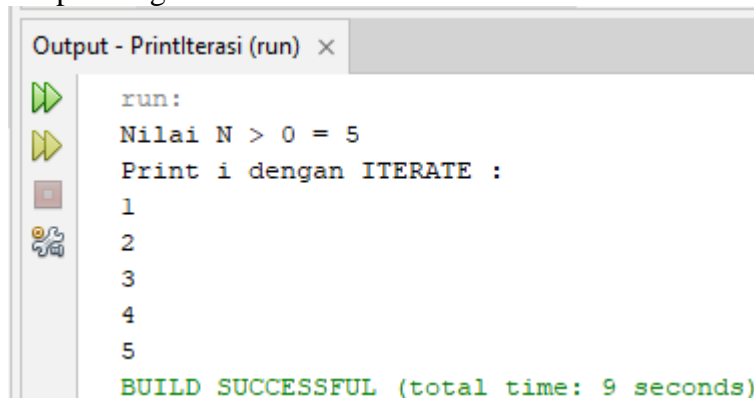


```
Output - PriFor (run) x
run:
Baca N, print 1 s/d N
N = 3
1
2
3
Akhir program
```

Penjelasan :

- Program ini merupakan program dengan perulangan for, dimana program ini akan meminta user memasukan sebuah nilai (N) dan akan di print dari 1 sampai batas N yang di masukan
- Program ini mempunyai class yg diberi nama PriFor
- Program ini mempunyai dua variabel i,N yang bertipe data int
- Keyword yang di gunakan adalah public, class, static, int, new, dan for

11. Output Program



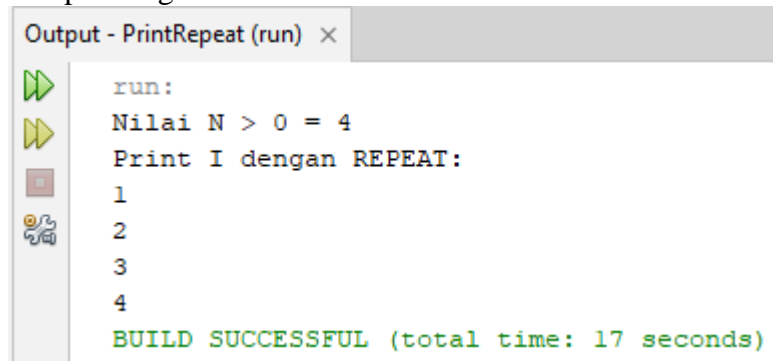
```
Output - PrintIterasi (run) x
run:
Nilai N > 0 = 5
Print i dengan ITERATE :
1
2
3
4
5
BUILD SUCCESSFUL (total time: 9 seconds)
```

Penjelasan :

- Program ini merupakan program dengan perulangan for dan didalam nya terdapat percabangan if dan else, dan user akan memasukan sebuah nilai (N) dimana jika $N > 0$ maka akan di print sampai batas N yang dimasukkan, tapi jika $N < 0$ maka output program akan berjalan terus menerus tanpa berhenti.
- Program ini mempunyai class yg diberi nama PrintIterasi
- Program ini mempunyai dua variabel i,N yang bertipe data int

- Keyword yang di gunakan adalah public, class, static, int, new, dan for, if, dan break.

12. Output Program

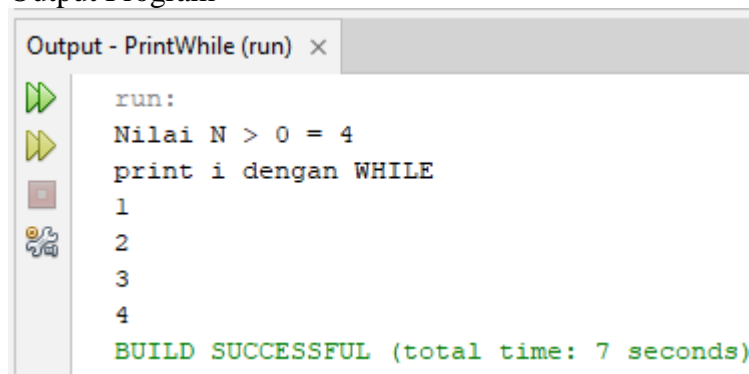


```
run:
Nilai N > 0 = 4
Print I dengan REPEAT:
1
2
3
4
BUILD SUCCESSFUL (total time: 17 seconds)
```

Penjelasan :

- Program ini merupakan program dengan perulangan do while, dimana program akan melakukan pengecekan apabila nilai N yang dimasukkan > 0 maka akan dilakukan perulangan dengan ditambahkan 1 sampai N yang dimassukan
- Program ini mempunyai class yang diberi nama PrintRepeat
- Program ini mempunyai dua variabel i,N yang bertipe data int
- Keyword yang di gunakan adalah public, class, static, int, new, do

13. Output Program

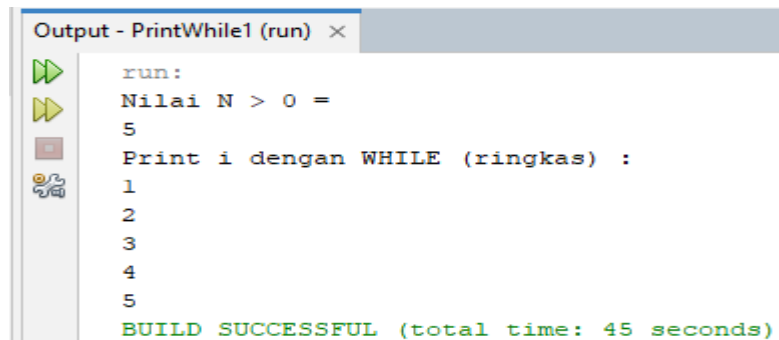


```
run:
Nilai N > 0 = 4
print i dengan WHILE
1
2
3
4
BUILD SUCCESSFUL (total time: 7 seconds)
```

Penjelasan :

- Program ini merupakan program dengan perulangan while, dimana program akan melakukan pengecekan apabila nilai N yang dimasukkan > 0 maka akan dilakukan perulangan dengan ditambahkan 1 sampai N yang dimassukan
- Program ini mempunyai class yang diberi nama PrintWhile
- Program ini mempunyai dua variabel i,N yang bertipe data int
- Keyword yang di gunakan adalah import, public, class, static, int, new.

14. Output Program

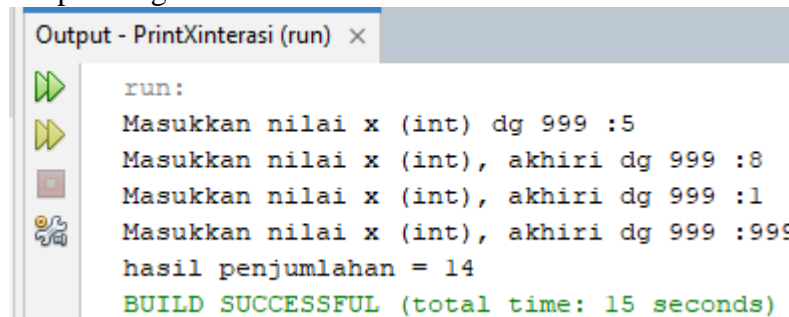


```
run:
Nilai N > 0 =
5
Print i dengan WHILE (ringkas) :
1
2
3
4
5
BUILD SUCCESSFUL (total time: 45 seconds)
```

Penjelasan :

- Program ini merupakan program dengan perulangan while, dimana program akan melakukan pengecekan apabila nilai N yang dimasukkan > 0 maka akan dilakukan perulangan dengan ditambahkan 1 sampai N yang dimasukkan, perbedaannya dengan program while sebelumnya adalah pada program ini variabel I sudah diberi nilai
- Program ini mempunyai class yang diberi nama PrintWhile1
- Program ini mempunyai dua variabel i, N yang bertipe data int
- Keyword yang digunakan adalah import, public, class, static, int, new

15. Output Program



```
run:
Masukkan nilai x (int) dg 999 :5
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 :8
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 :1
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 :999
hasil penjumlahan = 14
BUILD SUCCESSFUL (total time: 15 seconds)
```

Penjelasan :

- Program ini bertujuan untuk melakukan penjumlahan, dimana pada program ini terdapat percabangan if else dan perulangan for, dengan kondisi apabila jika nilai yang dimasukkan (x) x == 999 maka program akan menampilkan “kasus Kosong” dan hasil penjumlahan = 0, tapi jika yang dimasukkan </> dari 999 program akan melakukan perulangan sampai user memasukkan 999 maka program akan berhenti dan melakukan penjumlahan dengan nilai sudah dimasukkan.
- Program ini mempunyai class yang diberi nama PrintXinterasi
- Program ini mempunyai dua variabel sum = 0, dan x yang bertipe data int
- Keyword yang digunakan adalah import, public, class, static, int, new, if dan break.

16. Output Program

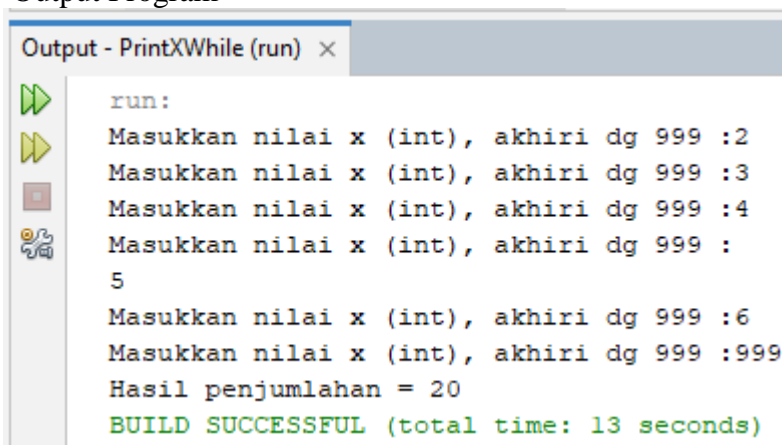


```
run:
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 :999
kasus Kosong
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999
2
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999
5
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999
7
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999
999
hasil penjumlahan = 1013
BUILD SUCCESSFUL (total time: 23 seconds)
```

Penjelasan :

- Program ini bertujuan untuk melakukan penjumlahan, dimana pada program ini terdapat percabangan if else dan perulangan do while, dengan kondisi apabila jika nilai yang dimasukan (x) $x == 999$ Program akan menampilkan ‘kasus kosong’ tapi program masih tetap melakukan penjumlahan berulang-ulang sampai user memasukkan 999 dan program akan berhenti dan melakukan penjumlahan
- Program ini mempunyai class yang diberi nama PrintXRepeat
- Program ini mempunyai dua variabel $sum = 0$, dan x yang bertipe data int
- Keyword yang di gunakan adalah import, public, class, static, int, new, if dan do.

17. Output Program

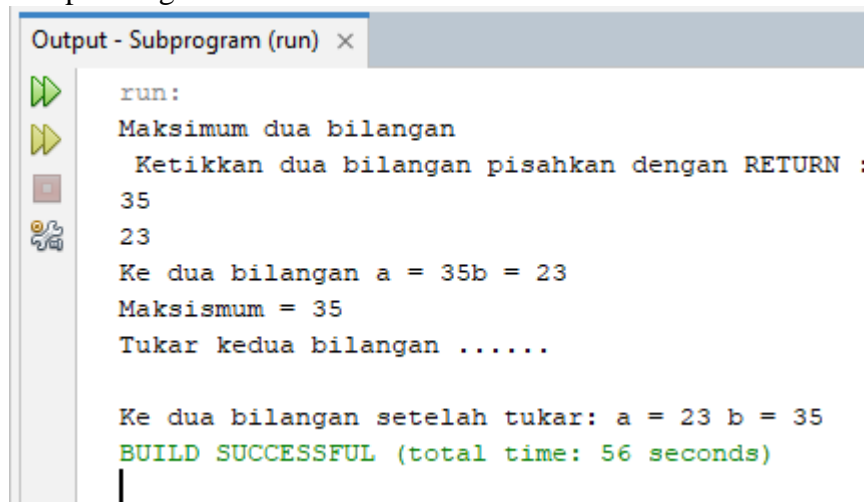


```
run:
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 :2
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 :3
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 :4
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 :
5
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 :6
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 :999
Hasil penjumlahan = 20
BUILD SUCCESSFUL (total time: 13 seconds)
```

Penjelasan :

- Program ini bertujuan untuk melakukan penjumlahan, dimana pada program ini terdapat perulangan while, dengan kondisi apabila jika nilai yang dimasukan (x) x == 999 maka program akan menampilkan hasil penjumlahan = 0, tapi jika yang di masukan !=999 program akan melakukan perulangan sampai user memasukan 999 maka program akan berhenti dan melakukan penjumlah dengan nila sudah di masukan.
- Program ini mempunyai class yang diberi nama PrintXwhile
- Program ini mempunyai dua variabel sum = 0, dan x yang bertipe data int
- Keyword yang di gunakan adalah import, public, class, static, int, new, if dan break.

18. Output Program



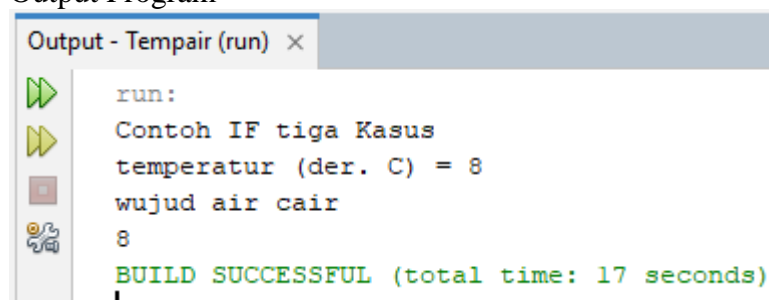
```

run:
Maksimum dua bilangan
Ketikkan dua bilangan pisahkan dengan RETURN :
35
23
Ke dua bilangan a = 35b = 23
Maksimum = 35
Tukar kedua bilangan .....

Ke dua bilangan setelah tukar: a = 23 b = 35
BUILD SUCCESSFUL (total time: 56 seconds)

```

19. Output Program



```

run:
Contoh IF tiga Kasus
temperatur (der. C) = 8
wujud air cair
8
BUILD SUCCESSFUL (total time: 17 seconds)

```