

Project Plan

My Movie List

Grup ID: CPNG-98

Nama Anggota:

1. P2299A285 - Rizky Ramadhan
2. P2314A300 - Aldo Andika Saputra
3. P2253D216 - Lalu Dicky Agiel Syahrizal
4. P7014D064 - Putu Widya Eka Safitri

Tema yang dipilih: Lifestyle, Shopping, and Entertainment

Judul Proyek: My Movie List

Executive Summary:

Banyaknya berbagai film yang beredar, tetapi penonton kadang tidak tahu dimana mengetahui sejumlah film yang akan tayang dan terkenal saat itu. Bagaimana membuat sistem yang bisa menampilkan rekomendasi film yang akan tayang dan sedang hits? Latar belakang proyek ini yaitu untuk dapat mempermudah penonton dalam mencari referensi film yang akan datang ataupun film yang sedang ramai, oleh karena itu perlu dibuatnya aplikasi ini untuk mengetahui rekomendasi film yang akan tayang dan sedang hits.

Project Scope & Deliverables:

Berikut garis besar dari proyek aplikasi My Movie List:

1. Project Deliverable

Proyek ini akan menghasilkan sebuah produk berupa aplikasi multiplatform yang digunakan untuk menampilkan list film, detail film, trailer film, film yang akan rilis, pengelolaan film favorit, dan pengelolaan watchlist film.

2. Project Goals

Berikut goals dari proyek ini:

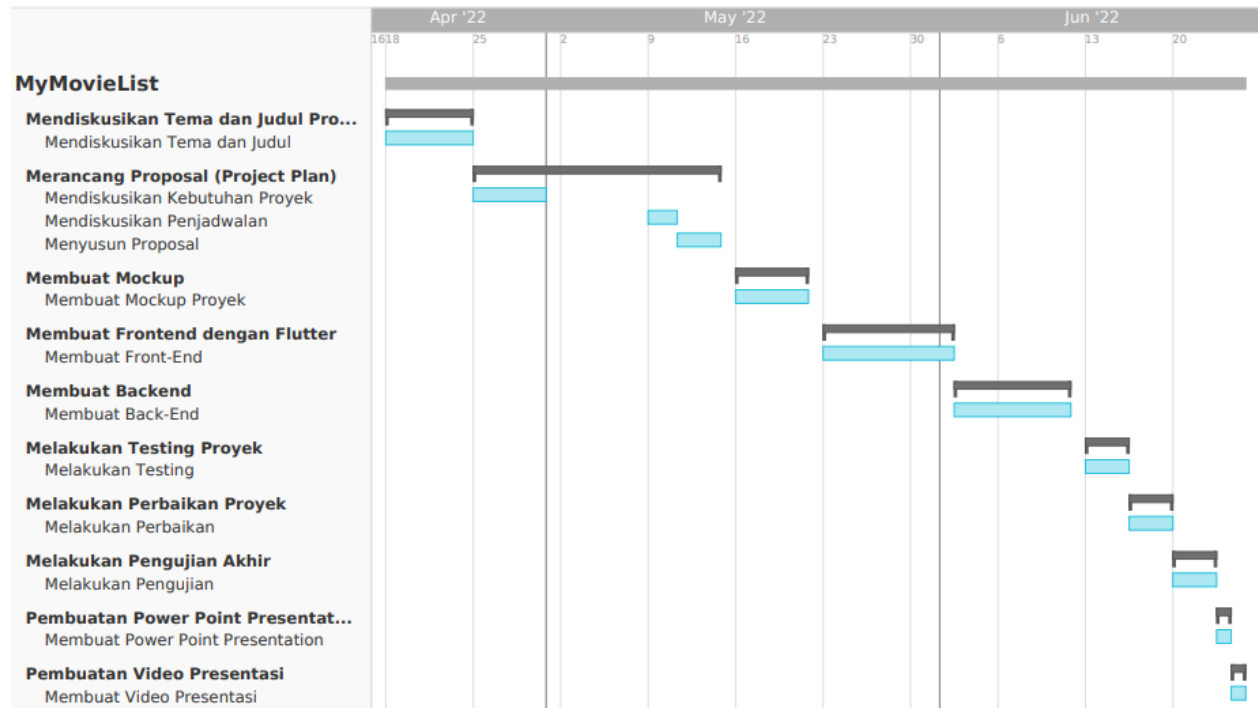
- 1) Terbentuknya suatu produk aplikasi multiplatform bernama 'My Movie List' yang mudah digunakan oleh pengguna atau user friendly, dan memiliki tampilan yang bagus atau memiliki user interface yang indah.
- 2) Tersedia berbagai fitur untuk melakukan CRUD (create, read, update, delete) terhadap daftar film favorit maupun daftar watchlist.
- 3) Terdapat fitur login agar saat aplikasi di uninstall data yang sudah ditambahkan tidak hilang.

3. Product Acceptance Criteria
 - 1) User dapat login tanpa kendala
 - 2) Dapat menambah dan menghapus film favorit
 - 3) Dapat menambah dan menghapus watchlist
 - 4) Tampilan aplikasi rapih
4. Project Exclusion
 - 1) Aplikasi tidak menyediakan streaming full film
 - 2) Tidak ada fitur review film
 - 3) Tidak ada fitur rating, rating akan diambil dari imdb api
5. Project Key Milestone
 - 1) Membuat Mockup : dimulai pada 16 Mei 2022
 - 2) Membuat Front-End : dimulai pada 23 Mei 2022
 - 3) Membuat Back-End : dimulai pada 2 Juni 2022
 - 4) Melakukan Testing : dimulai pada 13 Juni 2022
 - 5) Melakukan Perbaikan : dimulai pada 16 Juni 2022
 - 6) Melakukan Pengujian Akhir : dimulai pada 20 Juni 2022
6. Project Constraints
 - 1) Tidak memerlukan biaya apapun.
 - 2) Harus diselesaikan pada tanggal 24 Juni 2022.
7. Project Assumption
 - 1) Proyek ini diharapkan dapat mempermudah penonton dalam mencari referensi film yang akan datang ataupun film yang sedang ramai.
 - 2) Tidak ada error maupun bug dari proyek yang dibuat ini pada saat digunakan.

Project Schedule:

Pada proyek ini, kami sepakat akan melakukan pertemuan/meeting melalui google meet pada hari kamis pukul 20.00 WIB. Pertemuan dilakukan dengan tujuan untuk saling mengingatkan, membantu dan mengecek progress proyek.

Berikut Gantt Chart dari proyek ini



Project Resources:

Library or external repository/API used:

[The Movie Database \(TMDB\) \(themoviedb.org\)](https://themoviedb.org/)

[A Flutter Movies App based on themoviedb API \(flutterawesome.com\)](https://flutterawesome.com/)

[Flutter - Build apps for any screen](https://flutter.dev/docs/development/ui/widgets-material)

[Movie Database - IMDb](https://www.imdb.com/)

[Movie Database app - A Flutter app project that allows users to search for a movie or tv series | FlutterRepos](https://github.com/o1298098/Flutter-Movie)

[GitHub - o1298098/Flutter-Movie: A Flutter movie app build with Fish-Redux and The Movie DB api.](https://github.com/o1298098/Flutter-Movie)

Dataset Link: [The Movies Dataset | Kaggle](https://www.kaggle.com/datasets/llellian/the-movies-dataset)

Paper link:

[goel_batra_netflix.pdf \(gatech.edu\)](https://gatech.edu/goel_batra_netflix.pdf)

[thesis.pdf \(theseus.fi\)](https://theses.fi/thesis.pdf)

[IJISRT21JUL325.pdf](https://www.ijisrt.com/IJISRT21JUL325.pdf)

Risk and Issue Management Plan:

1. Strength:

- a. Telah mempelajari dasar Bahasa Pemrograman Dart, Flutter Fundamental dan Ekspert serta Back-End
- b. Telah mempelajari materi mengenai Flutter dan Back-End
- c. Telah memiliki pengalaman mengerjakan tugas proyek submission dari kelas-kelas sebelumnya

2. Weakness:

- a. Terdapat hambatan dari waktu libur, hari raya dan kewajiban di kampus
- b. Mendapati error atau mencari bug
- c. Belum menyelesaikan kelas-kelas wajib program Dicoding

3. Opportunity:

- a. Mempunyai akses materi kelas Flutter bagi pemula, fundamental dan Ekspert selamanya
- b. Berkesempatan melakukan mentoring bersama kakak-kakak dari Dicoding
- c. Mendapat akses bertanya di forum diskusi pada kelas-kelas Flutter dan Back-End
- d. Mencari pembahasan solusi untuk mengatasi bug lewat internet
- e. Bertanya kepada rekan di kelompok Capstone atau teman kampus mengenai bug proyek yang sedang dikerjakan

4. Threats:

- a. Menerima ajakan dari keluarga teman untuk melakukan sesuatu yang tidak mendorong selesainya pekerjaan proyek
- b. Keinginan bermalas-malasan yang dimana mendistraksi upaya menyelesaikan proyek
- c. Kewajiban yang perlu dilakukan diluar dari menyelesaikan project Capstone ini