**II. Perencanaan Proyek Web**

**A. Analisis Kebutuhan**

1. Identifikasi tujuan proyek : Membuat website pencatatan transaksi siswa yang membatasi pembelian hingga Rp. 15.000 per hari di beberapa toko kewirausahaan (minimal 3). Transaksi dilakukan secara manual, siswa hanya menggunakan QR code yang telah terdaftar, dan admin menginput data transaksi.
2. Penentuan fitur-fitur utama :

* Pemindaian QR code siswa untuk melakukan transaks secara manual.
* Notifikasi kepada admin jika siswa mencapai batas harian yaitu Rp. 15.000 per hari.

1. Identifikasi pengguna target : Admin Super yang mengelola system dan Admin Toko yang bertugas mencatat transaksi dan memantau batas harian siswa.

**B. Perancangan Arsitektur**

1. Pemilihan arsitektur aplikasi : Arsitektur MVC (Model-View-Controller), karena MVC memisahkan logika bisnis (backend) dari tampilan (frontend) yang cocok untuk pengelolaan transaksi dan interaksi database.
2. Desain struktur database awal :

* Tabel siswa : Berisi data QR code dan identitas siswa.
* Tabel transaksi : Mencatat setiap transaksi termasuk jumlah uang.
* Tabel toko : Menyimpan informasi setiap toko kewirausahaan.
* Tabel admin : Informasi login dan hak akses admin toko dan admin super.

1. Pemilihan teknologi frontend dan backend :

* Fronted : html dan css.
* Backend : php dengan Laravel.
* Database : MySQL.

**C. Wireframing dan Prototyping**

1. Sketsa layout dasar : Membuat sketsa kasar layout dasar website pemantauan transaksi, dengan elemen-elemen seperti

* Header yang berisi logo, dan informasi admin toko yang login.
* Navigasi untuk menuju halaman dashboard pengelolaan data siswa dan data admin (untuk admin super).
* Navigasi : Scanning QR Code, Form ini digunakan agar admin toko dapat melakukan scanning QR code siswa untuk mencatat transaksi (untuk admin toko). Notifikasi yang menampilkan notifikasi jika siswa telah mencapai atau melebihi batas Rp. 15.000 per hari (untuk admin toko).
* Footer menampilkan informasi kontak dan hak cipta.

1. Pembuatan wireframe untuk halaman utama :

* Halaman utama admin toko : dashboard yang berisi Header, Footer, Navigasi yang berisi Area scanning QR Code dan Notifikasi.
* Halaman utama admin super : dashboard yang berisi Header, Footer, Navigasi yang berisi pengelolaan data siswa dan data admin.

1. Prototyping interaktif (opsional) : kami menggunakan figma untuk membuat protoyping karna lebih mudah dipahami dalam membuat wireframe.

**D. Perencanaan Sprint dan Milestone**

1. Pembagian fitur ke dalam sprint

* Sprint 1 :
* Login dan Otentikasi : Pembuatan sistem login dan otentikasi untuk admin super dan admin toko (menggunakan username dan password).
* Dashboard Admin Toko : Header (nama admin toko, logo), Footer, Area scanning QR code untuk pencatatan transaksi, Notifikasi batas harian siswa.
* Sprint 2 :
* Dashboard Admin Super : Header (nama admin super, logo), Footer, Navigasi dasar (pengelolaan data siswa dan data admin).
* Transaksi dan Pencatatan Data (melalui QR Code) : Implementasi fitur pencatatan transaksi melalui scanning QR code (Setelah pemindaian, admin dapat memasukkan nominal transaksi secara manual), Notifikasi batas harian siswa di dashboard admin toko.
* Sprint 3 : Pengelolaan Data di Dashboard Admin Super
* Pengelolaan Data Siswa : CRUD untuk data siswa (tambah, ubah, hapus, lihat).
* Pengelolaan Data Admin : CRUD untuk admin toko dan admin super, serta pengaturan hak akses.
* Sprint 4 :
* Pengujian dan Penyempurnaan : Pengujian akhir untuk memastikan fungsionalitas dashboard admin toko dan admin super, Perbaikan bug.
* Dokumentasi dan Peluncuran : Penyusunan dokumentasi akhir, Pelatihan pengguna (admin toko dan admin super), Peluncuran.

1. Penentuan timeline dan milestone proyek

* Milestone (sprint 1) : Sistem login dan otentikasi admin super dan admin toko, dan Dashboard dasar admin toko dengan area scanning QR code dan notifikasi aktif.
* Milestone (sprint 2) : Dashboard admin super dengan navigasi dasar aktif, Fitur pencatatan transaksi melalui QR code di dashboard admin toko (Setelah pemindaian, admin dapat memasukkan jumalah transaksi secara manual), Notifikasi batas harian siswa berfungsi untuk admin toko.
* Milestone (sprint 3) : Pengelolaan data siswa (CRUD) dan pengelolaan data admin (CRUD) di dashboard admin super, Notifikasi berupa pop up Ketika sudah berhasil transaksi, siswa di admin toko.
* Mlestone (sprint 4) : Pengujian akhir fungsionalitas dan perbaikan bug selesai, Dokumentasi akhir dan pelatihan pengguna dilakukan, Proyek diluncurkan.

1. Estimasi waktu untuk setiap fitur

* Sprint 1 (minggu 1-4) : Sistem Login dan Otentikasi, Dashboard Admin Toko.
* Sprint 2 (minggu 5-8) : Dashboard Admin Super, Transaksi dan Pencatatan Data(melalui QR Code dan menambahkan fungsi Create untuk memasukkan jumlah transaksi) dan Notifikasi(untuk admin toko).
* Sprint 3 (minggu 9-12) : Pengelolaan Data Siswa dan pengelolaan data Admin.
* Sprint 4 (minggu 13-16) : Pengujian, Perbaikan bug, Dokumentasi, dan Pelatihan.

**E. Setup Project Management**

1. Pembuatan project board : kita menggunakan Trello untuk mencatat pembuatan project board dikarenakan Trello mudah digunakan.
2. Penentuan metodologi : kita menggunakan Agile untuk memberikan fleksibilitas dan adaptasi dalam pengembangan.
3. Pembagian tugas awal (untuk proyek kelompok) :

* Pengembangan Backend : Struktur database, Sistem login dan otentikasi.
* Pengembangan Frontend : Dashboard admin toko dan admin super, Area scanning QR code(menambahkan fungsi Create untuk memasukkan jumlah transaksi), Notifikasi untuk admin toko.
* Pengujian dan QA : Pengujian fungsionalitas dan identifikasi bug.
* Dokumentasi dan Pelatihan : Penyusunan dokumentasi proyek, Panduan admin toko dan admin super.

**F. Dokumentasi Awal**

1. Pembuatan README.md : Terdapat nama kelompok, deskripsi proyek, fitur, teknologi yang digunakan dan cara penggunaan untuk admin.

####### KELOMPOK 7 #######

Nama : Rizqi Agus S

Nama : Widya Wulandari

# Sistem Pencatatan Transaksi Siswa

Sistem ini dirancang untuk mencatat transaksi siswa di toko kewirausahaan, membatasi pembelian hingga Rp. 15.000 per hari, dan memungkinkan admin untuk memantau dan mengelola transaksi serta data siswa secara efektif.

# Fitur Utama

Pencatatan Transaksi : Mencatat transaksi siswa dengan menggunakan QR code.

Pembatasan Harian: Memantau dan membatasi pembelian hingga Rp. 15.000 per hari.

Dashboard Admin: Tersedia untuk admin toko dan admin super dengan berbagai fungsi manajerial.

Notifikasi: Pemberitahuan jika siswa mencapai atau melebihi batas pembelian harian.

# Teknologi yang Digunakan

Frontend: HTML, CSS

Backend: PHP, Laravel

Database: MySQL

# Cara Penggunaan

Sebagai Admin Super :

Sebagai Admin Toko :

1. Dokumentasi setup proyek :

* Persyaratan Sistem : hp dan leptop
* Instalasi Lingkungan : chrome, microsoft edge
* Pengaturan Proyek

1. Panduan kontribusi (untuk proyek kolaboratif)

* Cara Berkontribusi
* Aturan Pengembangan
* Masalah dan Dukungan