

De site blijft vasthangen en crasht want de berekeningen zijn niet asynchroon.

Opmaak van radiobuttons is verwarrend en storend.

Bij het scrollen door de site kan het zijn dat je plots door de map scrollt en daar in en uitzoomt zonder dat je het wilt.

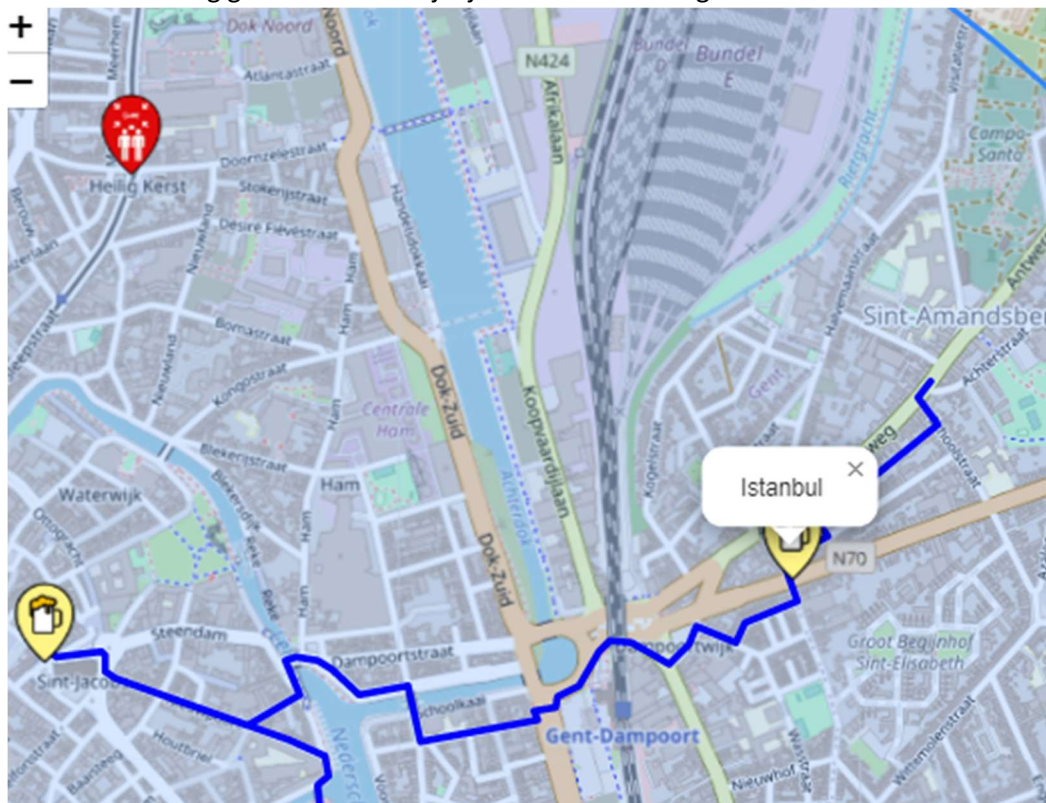
Foutmeldingen komen met pop-ups en zijn niet gebruiksvriendelijk.

Op de gamePage bij het aantal slagen van de spelers kan er alleen maar opgeteld worden niet niet van afgetrokken worden om te corrigeren.

De locatie hangt vast in het centrum van Gent. Dus kan niet ergens ander worden gebruikt.

De branch and bound algoritme doet soms raar.

Een zeldzame bug gevonden waarbij hij niet tot het einde gaat.



Het idee erachter is zeer origineel en is leuk uitgedacht.

Opvallend dat er niet voor OOP is gekozen.

De spelregels zijn moeilijk te vinden.

Werkt goed op mobiele apparaten.

Goed gedaan om duplicate code te verminderen door navbar en footer in javascript te genereren.

De opmaak ziet er goed uit.