

## Feedback voor team-2 (door team-4)

Eerste zicht:

Op het eerste zicht is het een heel schone, aantrekkelijke website met een duidelijke navigatiebalk. Het schaakspel werkt ook zoals die moet werken, en op de website is weinig op te merken.

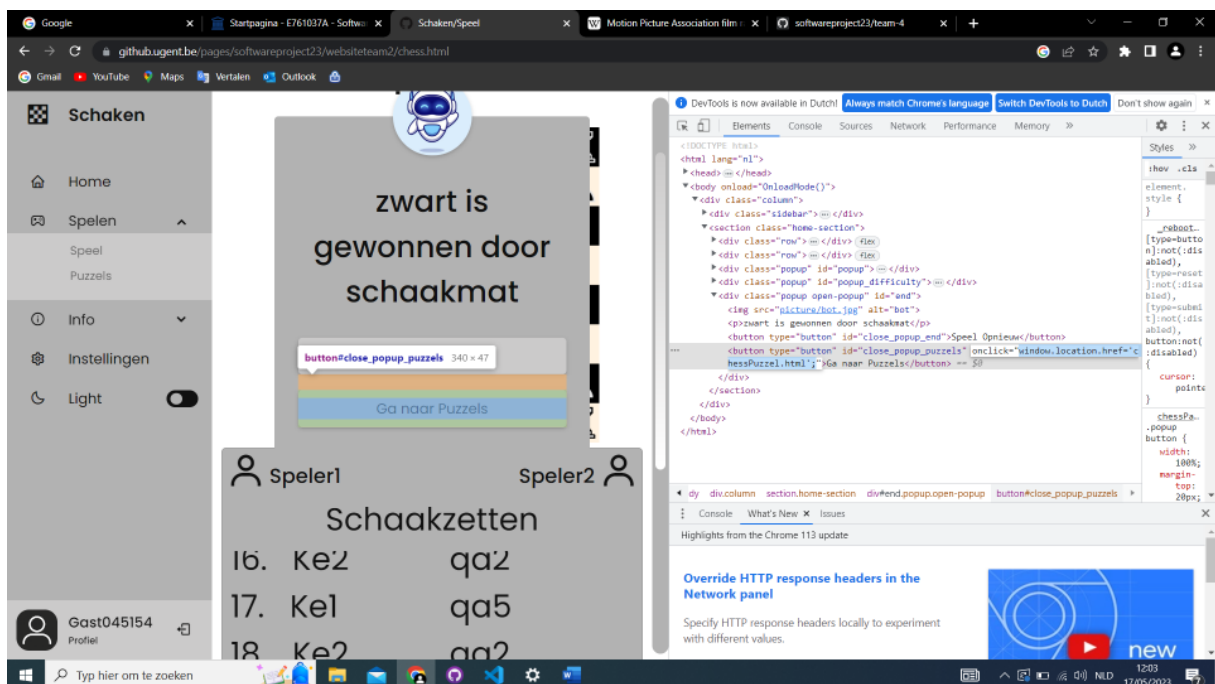
We vonden het wel vreemd dat de speler terug kan keren in het spel, dus je kan jezelf uit een verliezende positie trekken, natuurlijk verwacht je dat je medespeler eerlijk speelt 😊.

Toch raden we aan om deze feature aan te passen, vooral in de speelmodus met 2 spelers. De feature kan gerust blijven wanneer er tegen een bot gespeeld wordt, aangezien dat handig blijft om te leren uit je fouten.

Wanneer er gespeeld wordt tegen een bot, noemt deze “speler 2”, we raden aan om deze te vervangen door de naam van de bot waartegen gespeeld wordt.

Code

De knop “Ga naar Puzzels” nadat er gewonnen/verloren wordt, is onveilig. De knop brengt je naar een andere webpagina, met behulp van inspecteren kan de link naar die webpagina veranderd worden waardoor je naar een andere webpagina kan gestuurd worden, waar je mogelijks geen toegang tot zou mogen hebben. We raden dus aan om dit niet in de html te steken en niet bewerkbaar te maken.



### Suggestie

Wanneer een pion de achterste rij van de tegenstander bereikt, wordt deze automatisch gepromoot naar een koningin. Dit is meestal wel de beste keuze voor promotie, maar we raden toch aan om de resterende keuzes dat in schaken voorkomen, namelijk loper, paard en toren, als een optie van promotie beschikbaar te stellen. Dit geldt vooral voor het paard, aangezien het paard een totaal andere soort sprongen maakt dan de andere stukken. Hiervoor zou je dus bij de functie die van een pion een koningin maakt, de optie kunnen geven aan de gebruiker om te kiezen voor de soort promotie, de gebruiker klikt dan op zijn gewenste keuze.

### Besluit

Een goed uitgewerkt project dat makkelijk te gebruiken is, en waar de opmerkingen slechts kleine details bevatten. De code was ook in duidelijke klassen opgedeeld en alles was makkelijk te vinden en te controleren.