

Team 6

Eerste zicht:

We hebben de bot laten spelen tegen online spelers op xiangpi.com op het laagste niveau en de bot was heel slecht.

Je moet klikken als je zijn zet wil laten doen, zo kan je altijd winnen op tijd als je niet klikt

gebruik van alerts in plaats van zelfgemaakte popups is niet zo mooi

settings zijn buggy en hebben geen aparte pagina. (is enkel met css gedaan en niet met js)

Visueel kan het iets hedendaagser

Mooie uitlegpagina.

Model van het bord werkt tot zover we hebben kunnen testen perfect(moeilijker dan sommige mensen denken).

Bord herschaalt niet bij veranderen windowgrootte

code:

waarom gebruik van node_modules?

doordat het model rechtstreeks verbonden is met de GUI , kan het model niet gebruikt worden op andere guis of bvb de terminal.

(geen aandacht voor separations of concerns in board, het is een monsterklasse)

Raar dat de navigatiebar telkens met javascript wordt gegenereerd.

Gelijkenissen met ons project:

Wij hebben zelf ook het gewone schaakspel als project dus het project is heel gelijkaardig.

De bot gebruikt duplicated code, je kan minimax omzetten in negamax om dit te vermijden. Om het algoritme te versnellen maak je ook beter geen gebruik van Math functies voor versnelling algoritme