

LAPORAN TUGAS BESAR 1  
IF 3130 JARINGAN KOMPUTER  
**“Munin Client Agent”**



Disusun oleh :

- |                            |          |
|----------------------------|----------|
| 1. Wiega Sonora            | 13514019 |
| 2. Ari Pratama Zhorifiandi | 13514039 |
| 3. Ahmad Faiq Rahman       | 13514081 |

Program Studi Teknik Informatika  
Sekolah Teknik Elektro dan Informatika  
Institut Teknologi Bandung  
2016/2017

## 1. Setup Munin Master

Ada beberapa proses yang harus dilakukan untuk mengatur Munin Master pada sistem operasi ubuntu. Proses-proses tersebut antara lain menginstall Munin, mengonfigurasi Munin.

Proses pertama yaitu menginstall munin. Cara menginstall munin adalah dengan mengetikan command sebagai berikut :

```
$sudo apt-get install -y munin
```

Perlu dipastikan bahwa Ubuntu yang digunakan telah terpasang apache dengan benar. Setelah mengetikan command seperti di atas terminal akan melakukan pemasangan munin.

Proses kedua yang dilakukan adalah mengonfigurasi Munin.

Mengonfigurasi munin dapat dilakukan dengan mengedit dokumen munin.conf yang dapat diakses pada direktori /etc/munin. Hal yang harus dilakukan adalah meng-uncomment empat buah baris yang berisikan

```
dbdir      /var/lib/munin  
htmldir    /var/www/munin  
logdir     /var/log/munin  
rundir     /var/run/munin
```

```
tmpldir /etc/munin/templates
```

dengan terlebih dahulu mengganti htmldir dari /var/www/cache/munin ke /var/www/munin. Berhubung htmldir tersebut belum ada maka harus file tersebut harus dibuat. Caranya adalah dengan menggunakan command sebagai berikut

```
sudo mkdir /var/www/munin  
sudo chown munin:munin /var/www/munin
```

lalu pada munin.conf hanya perlu edit nama dari tree host (misal: BukanSwitchBiasa).

```
[BukanSwitchBiasa]  
  
address 127.0.0.1  
use_node_name yes
```

## 2. Menambahkan Node Baru

Munin Master yang telah berhasil diinstall pada computer akan dijalankan sebagai client. Server yang akan melakukan koneksi terhadap client tersebut merupakan executable program dari pengganti munin-node yang perlu dibuat pada tugas ini. Server tersebut handle input dari client dengan keyword tertentu (misal cap, nodes, list, config memory, fetch memory, dll). Server kemudian mengembalikan feedback yang sesuai kepada client melalui socket yang telah di-bind pada awal proses.

Node atau server yang akan ditambahkan pada suatu Munin Master harus dikonfigurasi terlebih dahulu pada Munin Master tersebut. Hal yang harus dilakukan adalah menambahkan node pada file konfigurasi Munin Master pada /etc/munin/munin.conf sebagaimana dibawah ini

[MuninMaster]

```
address 127.0.0.1
use_node_name yes
```

[Wiega]

```
address 192.168.43.37
use_node_name yes
```

[Arizho]

```
address 192.168.43.76
use_node_name yes
```

address yang ditambahkan merupakan ip address sesuai koneksi yang digunakan (koneksi antara munin dan server harus sama) dan dapat dilihat dengan command `ifconfig` pada terminal.

Setelah menjalankan server, server yang telah dibuat akan menunggu koneksi dari munin. Komputer yang bekerja sebagai munin dapat memonitor status memory dari pc server dengan mengakses `localhost/munin` pada browser. Hasil yang didapatkan adalah sebagai berikut



