

Nombre	Pedir presupuesto	
Descripción	En este caso de uso se describe el evento en el que una persona solicita un presupuesto para el alquiler de una carpa.	
Actores	Persona	
Precondiciones	--	
Curso normal	Acciones del actor	Acciones del sistema
	<p>Paso 1: el cliente selecciona la opción “generar presupuesto”.</p> <p>Paso 3: el cliente selecciona la carpa deseada, ingresa cantidad de personas y fecha del evento.</p>	<p>Paso 2: el sistema solicita que seleccione una carpa, ingrese cantidad de personas y fecha del evento.</p> <p>Paso 4: el sistema verifica que la fecha del evento sea dentro del año actual.</p> <p>Paso 5: el sistema verifica disponibilidad.</p> <p>Paso 6: el sistema genera un código de presupuesto, imprime el presupuesto y reserva la carpa por 48 horas.</p>
Curso alternativo	Paso alternativo 4: la fecha es inválida. El sistema informa el error. Fin del CU.	
Postcondición	Se generó un presupuesto de alquiler.	

Nombre	Registrar usuario	
Descripción	En este caso de uso se especifica la manera en la que un cliente se registra como usuario.	
Actores	Cliente	
Precondiciones	--	
Curso normal	Acciones del actor	Acciones del sistema
	<p>Paso 1: el cliente selecciona la opción “registrarse”.</p> <p>Paso 3: el cliente ingresa nombre, apellido, fecha de nacimiento, DNI, dirección de correo electrónico y contraseña</p>	<p>Paso 2: el sistema solicita al cliente ingresar su nombre, apellido, fecha de nacimiento, DNI, dirección de correo electrónico y contraseña.</p> <p>Paso 4: el sistema verifica la edad del cliente.</p> <p>Paso 5: el sistema verifica el DNI.</p> <p>Paso 6: el sistema verifica la contraseña.</p> <p>Paso 7: el sistema envía un mensaje de bienvenida al correo ingresado por el cliente.</p>
Curso alternativo	<p>Paso alternativo 4: el cliente no es mayor de 21 años. Se informa el error. Fin del CU.</p> <p>Paso alternativo 5: el DNI ya se encuentra registrado. Se informa el error. Fin del CU.</p> <p>Paso alternativo 6: la contraseña tiene menos de 6 caracteres. Se informa el error. Retoma desde el paso 2.</p>	
Postcondición	Se registró un usuario.	

Nombre	Alquilar carpa	
Descripción	En este caso de uso se describe el evento en el que un cliente registrado alquila una carpa.	
Actores	Cliente registrado	
Precondiciones	El cliente debe haber pedido un presupuesto.	
Curso normal	Acciones del actor	Acciones del sistema
	<p>Paso 1: el cliente registrado selecciona la opción “alquilar carpa”.</p> <p>Paso 3: el cliente ingresa el código de presupuesto, dirección y seña a pagar.</p>	<p>Paso 2: el sistema solicita ingresar código de presupuesto, dirección y seña a pagar.</p> <p>Paso 4: el sistema verifica la reserva.</p> <p>Paso 5: el sistema verifica que el importe de la seña sea válido.</p> <p>Paso 6: el sistema ejecuta el CU “Pagar con tarjeta”:</p> <p>Paso 7: el sistema envía un comprobante con el número de alquiler y el monto restante a pagar al correo del cliente.</p>
Curso alterno	<p>Paso alternativo 4: la reserva se encuentra expirada. Se informa el error. Fin del CU.</p> <p>Paso alternativo 5: el importe de la seña es menor al 50% del monto presupuestado. Se informa el error. Retoma desde el paso 2.</p>	
Postcondición	Se alquiló una carpa.	

Nombre	Abonar monto restante	
Descripción	En este caso de uso se describe el evento en el que un cliente registrado abona el monto restante del alquiler.	
Actores	Cliente registrado	
Precondiciones	El cliente debe haber	
Curso normal	Acciones del actor	Acciones del sistema
	<p>Paso 1: el cliente selecciona la opción “abonar alquiler”.</p> <p>Paso 3: el cliente ingresa el número de alquiler.</p>	<p>Paso 2: el sistema solicita ingresar el número de alquiler.</p> <p>Paso 4: el sistema verifica que el alquiler no esté abonado al 100%.</p> <p>Paso 5: el sistema ejecuta el CU “Pagar con tarjeta”.</p> <p>Paso 6: el sistema envía un mail al correo del cliente confirmando el pago.</p>
Curso alternativo	Paso alternativo 4: el alquiler está abonado al 100%. Se informa. Fin del CU.	
Postcondición	Se pagó un alquiler.	

Nombre	Pagar con tarjeta	
Descripción	En este caso de uso se describe la manera en la que un cliente registrado realiza un pago con tarjeta.	
Actores	Cliente registrado, servidor externo	
Precondiciones	Se debe haber ejecutado el CU “Alquilar carpa” o el CU “Abonar monto restante”.	
Curso normal	Acciones del actor	Acciones del sistema
	<p>Paso 2: el cliente registrado ingresa el número de tarjeta, fecha de vencimiento y código de seguridad.</p> <p>Paso 4: el servidor externo acepta la conexión y solicita los datos de la tarjeta (número de tarjeta, fecha de vencimiento y código).</p> <p>Paso 6: el servidor externo valida los datos y fondos de la tarjeta.</p> <p>Paso 7: el servidor externo retorna el resultado.</p>	<p>Paso 1: el sistema solicita al cliente ingresar número de tarjeta, fecha de vencimiento y código de seguridad.</p> <p>Paso 3: el sistema establece conexión con el servidor externo.</p> <p>Paso 5: el sistema envía al servidor el número de tarjeta, fecha de vencimiento y código de seguridad.</p> <p>Paso 8: el sistema recibe que los datos de la tarjeta son válidos.</p> <p>Paso 9: el sistema recibe que los fondos de la tarjeta son suficientes.</p> <p>Paso 10: el sistema registra el pago y cierra la conexión con el servidor externo.</p>
Curso alterno	<p>Paso alternativo 2: no se puede establecer conexión con el servidor. Informar el error. Fin del CU.</p> <p>Paso alternativo 8: los datos de la tarjeta son inválidos. Informar el error. Fin del CU.</p> <p>Paso alternativo 9: los fondos de la tarjeta son insuficientes. Informar el error. Fin del CU.</p>	
Postcondición	Se efectuó y registró un pago con tarjeta de crédito.	