EJERCICIO 14 – INTERVALO DE TIEMPO

En Java, las fechas se representan normalmente con instancias de la clase <u>java.time.LocalDate</u>. Se pueden crear con varios métodos "static" como por ejemplo LocalDate.now().

- Investigue cómo hacer para crear una fecha determinada, por ejemplo 15/09/1972.
- Investigue cómo hacer para determinar si la fecha de hoy se encuentra entre las fechas 15/12/1972 y 15/12/2032. Sugerencia: vea los métodos permiten comparar LocalDates y que retornan booleans.
- Investigue cómo hacer para calcular el número de días entre dos fechas. Lo mismo para el número de meses y de años Sugerencia: vea el método until.

Tenga en cuenta que los métodos de LocalDate colaboran con otros objetos que están definidos a partir de enums, clases e interfaces de java.time; por ejemplo java.time.temporal.ChronoUnit.DAYS

Tareas:

a. Implemente

Implemente la clase **DateLapse** (Lapso de tiempo). Un objeto DateLapse representa el lapso de tiempo entre dos fechas determinadas. La primera fecha se conoce como "from" y la segunda como "to". Una instancia de esta clase entiende los mensajes:

Retorna la fecha de inicio del rango

public LocalDate getFrom()

Retorna la fecha de fin del rango

public LocalDate getTo()

Retorna la cantidad de días entre la fecha 'from' y la fecha 'to'

public int sizeInDays()

• Recibe un objeto LocalDate y retorna true si la fecha está entre el from y el to del receptor y false en caso contrario.

public boolean includesDate(LocalDate other)

b. Pruebas automatizadas

- 1. Diseñe los casos de prueba teniendo en cuenta los conceptos de valores de borde y particiones equivalentes vistos en la teoría.
- 2. Implemente utilizando JUnit los tests automatizados diseñados en el punto anterior

EJERCICIO 14B - INTERVALO DE TIEMPO

Asumiendo que implementó la clase DateLapse con dos variables de instancia "from" y "to", realice otra implementación de la clase para que su representación sea a través de los atributos "from" y "sizeInDays" y coloquela en otro paquete. Es decir, debe basar su nueva implementación en estas variables de instancia solamente.

Sugerencia: Considere definir una interfaz Java para que ambas soluciones la implementen.

Los cambios en la estructura interna de un objeto sólo deben afectar a la implementación de sus métodos. Estos cambios deben ser transparentes para quien le envía mensajes, no debe notar ningún cambio y seguir usándolo de la misma forma. Tenga en cuenta que los tests que implementó en el ejercicio anterior deberían pasar sin que se requiera realizar modificaciones.