# Beschreibung der Komponenten

Bei der 1. Übung der Lehrveranstaltung SST sollen die Funktionen einer Bank in sinnvolle, wiederverwendbare Komponenten gegliedert werden und mit dll’s realisiert werden. Um die Interoperabilität mit verschiedenen Programmiersprache sicherzustellen, werden die Komponenten mit reinen c realisiert.

## Unsere Komponenten sind:

1. Customer
2. Kontofunktionen
3. Persistance

## Komponenten:

### Customer:

<Beschreibung>

#### Kontofunktionen

<Beschreibung>

##### Persistance

<Beschreibung>

# Hilfe zur Integration und zur Problemstellung

## Welche externen infos, tutorials haben uns bei der Aufgabe geholfen?

<links>

## Welche Probleme sind aufgetreten?

<Probleme>

## Informationen für die Verwendung der dll’s:

<Beschreibung>