

# E xamen - Pratique

Seme

str : Principale Rattrapage

Sessi

on

N/IOGUILO: Ataliar	1/ 10.		
MOOTHE VIEIE	IL A.)		

Documents autorisés : OUI NON Nombre de pages : 5

Cartes WIFI Désactivées

Date: 15-06-2019 Heure: 11H Durée:

1H30

# African Cup Of Nations 2019:

Vous allez suivre les étapes suivantes :

- Vous allez créer un nouveau projet qui porte comme nom votre nom et prénom.
- Veuillez récupérer le dossier ressources qui contient les images nécessaires pour le projet depuis le support de stockage distribué durant l'examen:

# Partie 1 et 2: LaunchScreen et Interface d'Authentification

-le LaunchScreen contient une ImageView "logo.png" et l'interface d'authentification contient :

- -1 X UIVlew
- -2 X UITextfield
- -1 X UIButton
- -1 X UllmageView

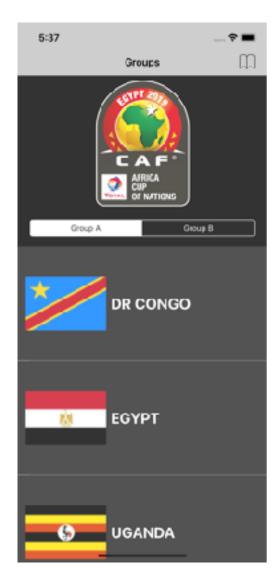


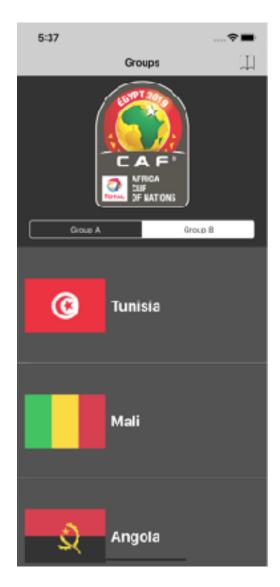


- une fois on clique sur le bouton "Sign In" il faut passer en paramètre le nom d'utilisateur Partie 3 :

Cette Interface se compose comme suit :

- 1 x UllmageView
- 1 x UISegmentedControl
- 1x UITableView
- 1x UIBarButton Item





- -Le click sur une option du segmentedControl permet de récupérer les équipes du groupe associé.
- -Le click sur un élément de la TableView permet de naviguer vers une interface qui contient les détails d'une équipe ,Il faut passer en paramètres les données de l'équipe sélectionnée.

-Le click sur le BarButtonItem permet de naviguer vers l'interface des favoris

## Partie 4 : Détails équipe

### Cette interface contient:

- -1x UllmageView
- -2x UILabel
- -1x UITextView
- -1x UICollectionView
- -2x UIButton





- <u>Les éléments à afficher dans la collectionView sont seulement les équipes qui vont affronter l'équipe sélectionnée (3 éléments)</u>
- Le click sur le bouton Add to Favorites permet de sauvegarder le nom d'utilisateur et l'équipe dans CoreData

#### Partie 5:

Le Click sur le BarButton Item de l'interface Principale permet de naviguer Ves une interface qui permet d'afficher les équipes sauvegardées dans CoreData

