

Nazwa kwalifikacji: **Programowanie, tworzenie i administrowanie stronami internetowymi i bazami danych**

Oznaczenie kwalifikacji: **INF.03**

Numer zadania: 01

Numer PESEL zdającego

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Czas trwania egzaminu: **150 minut**

## **OGÓLNOPOLSKI PRÓBNY EGZAMIN ZAWODOWY 2025 CZĘŚĆ PRAKTYCZNA**

### **Instrukcja dla zdającego**

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL.
2. Na KARCIE OCENY w oznaczonym miejscu przyklej naklejkę z numerem PESEL oraz wpisz:
  - swój numer PESEL\*,
  - symbol cyfrowy zawodu,
  - oznaczenie kwalifikacji,
  - numer zadania,
  - numer stanowiska.
3. KARTĘ OCENY przekaż zespołowi nadzorującemu część praktyczną egzaminu.
4. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 7 stron i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego część praktyczną egzaminu.
5. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
6. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
7. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
8. Jeżeli w zadaniu egzaminacyjnym występuje polecenie „zgłoś gotowość do oceny przez podniesienie ręki”, to zastosuj się do polecenia i poczekaj na decyzję przewodniczącego zespołu nadzorującego.
9. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw rezultaty oraz arkusz egzaminacyjny na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
10. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

***Powodzenia!***

## Zadanie egzaminacyjne

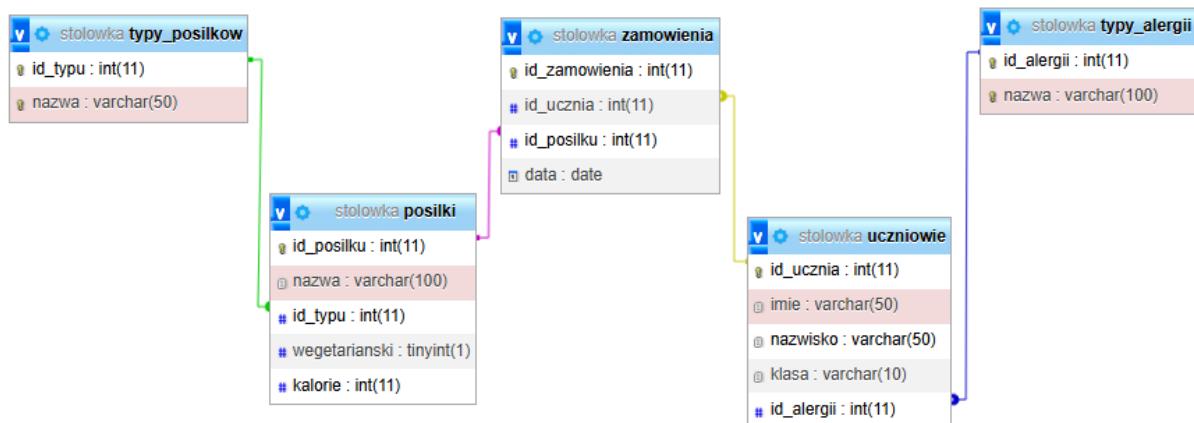
Wykonaj aplikację pomagającą przy projektowaniu neonu. Wykorzystaj do tego celu edytor zaznaczający składnię, edytor grafiki rastrowej oraz program XAMPP.

Aby wykonać zadanie, zaloguj się na konto Egzamin bez hasła. Na pulpicie znajdziesz archiwum o nazwie materiały.zip zabezpieczone hasłem: **EgZ@Min**

Na pulpicie konta Egzamin utwórz folder. Jako nazwy folderu użyj swojego numeru PESEL lub innego numeru, którym został podpisany arkusz. Umieść w tym folderze rozpakowane pliki. Po skończonej pracy wyniki zapisz również w tym folderze.

## Operacje na bazie danych

Do wykonania operacji na bazie należy wykorzystać przedstawione na Obrazie 1 Tabela Baza danych służy do zarządzania informacjami dotyczącymi żywienia uczniów w stołówce szkolnej. Składa się z pięciu głównych tabel, które umożliwiają rejestrowanie danych uczniów, ich alergii, typów posiłków, samych posiłków oraz zamówień na posiłki.



Obraz 1. Tabela bazy danych *Stolowka*

Uruchom usługi MySQL i Apache za pomocą XAMPP Control Panel. Używając narzędzia phpMyAdmin wykonaj podane operacje na bazie danych:

- utwórz bazę danych o nazwie *stolowka*
- do bazy zaimportuj tabele z pliku *baza.sql*. Wykonaj zrzut ekranu po imporcie. Zrzut zapisz w formacie JPEG o nazwie *import* w folderze opisany numerem PESEL lub innym numerem, którym został podpisany arkusz. Nie kadruj zrzutu. Zrzut powinien obejmować cały ekran monitora, z widocznym paskiem zadań. Na zrzucie powinny być widoczne elementy wskazujące na poprawnie wykonany import tabel.
- zapisz i wykonaj zapytania SQL działające na bazie *stolowka*. Zapytania zapisz w pliku *zapytania.txt*, w folderze z numerem PESEL lub innym numerem, którym został podpisany arkusz. Wykonaj zrzuty ekranu przedstawiające wyniki działania kwerend. Zrzuty zapisz w formacie JPG i nadaj im nazwy *zap1*, *zap2*, *zap3*, *zap4*. Zrzuty powinny obejmować cały ekran monitora, z widocznym paskiem zadań.

- Zapytanie 1: wybierające z tabeli uczniowie imię, nazwisko i klasę wszystkich uczniów z klasy 2B.
- Zapytanie 2: wyliczające ilu w bazie danych jest uczniów z alergią, a ile bez alergii i wyświetlające wyniki w dwóch kolumnach „uczniowie\_bez\_alergii” i „uczniowie\_z\_alergia”
- Zapytanie 3: wybierające bez powtórzeń z bazy danych wyłącznie imię, nazwisko i klasę tych uczniów, którzy zamówili przynajmniej jeden posiłek wegetariański w stołówce szkolnej.
- Zapytanie 4: wyświetli nazwy typów posiłków oraz liczbę posiłków przypisanych do każdego typu.

## Przygotowanie witryny internetowej

### Cechy grafiki:

- Grafikę *zestaw.png* należy przeskalać, tak żeby jej rozmiar był taki sam jak innych grafik będących ikonami np.: *naleśniki.png*.
- Do pliku *zestaw.jpg* należy dodać tło, kopując fragment tła z pliku *naleśniki.png* (od górnej do dolnej krawędzi), następnie wkleić i rozciągnąć do w poziomie na całą szerokość obrazka *zestaw.jpg*.
- Powstały plik graficzny powinien być zapisany pod nazwą *zestaw1.png*

### Cechy witryny:



Obraz 2. Strona główna aplikacji – plik *stolowka.html*

- Składa się ze strony o nazwie *stolowka.html* zapisanej w języku HTML5
- Ustawiony język zawartości strony na polski
- Jawnie zastosowany właściwy standard kodowania polskich znaków
- Tytuł strony *Stółwka* widoczny w karcie przeglądarki
- Podłączony plik z arkuszem stylów *styl.css*
- Podział stron na bloki: baner, poniżej blok lewy i prawy, na dole stopka. Podział dokonywany jest za pomocą znaczników sekcji języka HTML5. Rezultat powinien być podobny do strony z Obrazu 2.
- Zawartość bloku banera:
  - obraz *baner1.jpg* z tekstem alternatywnym o treści „grafika z logiem”
  - sekcja z akapitem o treści *Stółwka*
  - obraz *baner2.jpg* z tekstem alternatywnym o treści „grafika z logiem”
- Zawartość bloku lewego:
  - Artykuł składający się z:
    - nagłówka 1 stopnia o treści *Zupy*
    - obrazu *pomidorowa.png* z tekstem alternatywnym *zupa pomidorowa* oraz podpowiedzą po najechaniu myszą (w formie chmurki) *zupa pomidorowa*.
    - obrazu *ogorkowa.png* z tekstem alternatywnym *zupa ogórkowa* oraz podpowiedzą po najechaniu myszą (w formie chmurki) *zupa ogórkowa*.
  - Artykuł składający się z:
    - nagłówka 1 stopnia o treści *II danie*
    - obrazu *zestaw1.png* z tekstem alternatywnym *zestaw dnia* oraz podpowiedzą po najechaniu myszą (w formie chmurki) *zestaw dnia*.
    - obrazu *naleśniki.png* z tekstem alternatywnym *naleśniki* oraz podpowiedzą po najechaniu myszą (w formie chmurki) *naleśniki*.
    - obrazu *placki.png* z tekstem alternatywnym *placki ziemniaczane* oraz podpowiedzą po najechaniu myszą (w formie chmurki) *placki ziemniaczane*.
  - Artykuł składający się z:
    - nagłówka 1 stopnia o treści *Dodatki*
    - obrazu *kompot.png* z tekstem alternatywnym *kompo* oraz podpowiedzą po najechaniu myszą (w formie chmurki) *kompot*.
- Zawartość bloku prawego:
  - Etykieta o treści *Podsumowanie*:
  - Paragraf (akapit) o treści generowanej skryptem.

- Zawartość bloku stopki:
  - Paragraf o treści: „Stronę wykonał: ”, dalej wstawiony numer zdającego

### **Styl CSS projektowanej witryny:**

Styl CSS zdefiniowany jest w całości w zewnętrznym pliku o nazwie *styl.css*. Cechy formatowania CSS, działające na stronie:

- Domyślne formatowanie wszystkich selektorów: krój czcionki Century, w przypadku jego braku Serif
- Dla bloku banera: wyświetlanie obrazów koło siebie (niezawijanie wierszy), z odstępem między obiektami 10px i wyśrodkowaniem obiektów w poziomie i pionie.
- Dla obrazów w bloku banera: zmiana stylu wyświetlania znacznika na liniowo-blokowy
- Wspólne dla banera i stopki: kolor tła #CCA10B, biały kolor czcionki, tekst pochylony, marginesy wewnętrzne 5 px, tekst wyśrodkowany
- Wspólny dla dwóch bloków (lewego i prawego): kolor tła systemie rgb 5, 160, 88 z przeźroczystością 80%
- Dla bloku lewego: wyrównanie tekstu do lewej, szerokość 70%, wysokość 620px
- Dla bloku prawego: krój czcionki "LucidaConsole", "Consolas", "Courier New", monospace. Szerokość bloku 30%, wysokość 600px, margines wewnętrzny górny 20px, rozmiar czcionki 14px, odstęp między literami 1px.
- Dla akapitu w bloku banera: czcionka pogrubiona, rozmiar czcionki 32px, efekt cienia w odległości 2px w poziomie i pionie, promieniem rozmycia 4px, w kolorze czarnym, z przeźroczystością 60%
- Dla znacznika nagłówka pierwszego stopnia: margines wewnętrzny lewy 30px
- Dla obrazów znajdujących się w artykułach bloku lewego: wysokość 100px, szerokość 100px, margines wewnętrzny 10px, margines zewnętrzny lewy 30px
- Dla obrazów w artykułach lewego bloku (styl dodawany po kliknięciu na obraz i usuwany po powtórnym kliknięciu na obraz): obramowanie z zaokrąglonymi rogami o promieniu 8px, cień o promieniu rozmycia 10px w kolorze czarnym z przeźroczystością 70%

### **Skrypt:**

#### Wymagania dotyczące skryptu:

- Napisany w języku JavaScript
- Należy stosować znaczące nazewnictwo wszystkich zmiennych i funkcji

- Po kliknięciu na obrazek w bloku lewym wokół obrazka pojawia się obramowanie wg stylu opisanego w części style.css. Powtórne kliknięcie na obrazek powoduje wyłącznie obramowania
- Po kliknięciu na obrazek znajdujący się w bloku lewym, w bloku prawym, pod nagłówkiem *Podsumowanie:* tworzy się wykaz wybranych (klikniętych) potraw. Potrawy pojawiają się w stałej kolejności:

zupa pomidorowa  
zupa ogórkowa  
-----  
danie dnia  
naleśniki  
placki ziemniaczane  
-----  
kompot

Powtórne kliknięcie na obrazek powoduje usunięcie potrawy z wykazu. Pod zupami i pod II daniami w wykazie dodawany jest separator w formie linii przerywanych -----

### **UWAGI:**

Po zakończeniu wykonywania zadania w folderze z numerem pesel lub innym numerem, którym został podpisany arkusz, powinny znajdować się:

- pliki graficzne: *import.jpg, zap1.jpg, zap2.jpg, zap3.jpg, zap4.jpg*
- plik tekstowy z zapytaniami SQL: *zapytania.txt*
- plik z arkuszem stylów: *styl.css*
- pliki z kodem witryny: *stolowka.html*

**Tabela 2.**

### **Wybrane pola i metody modelu DOM języka JavaScript**

<b>Wyszukiwanie elementów</b>	<b>Zmiana elementów</b>
<pre>document.getElementById(id) document.getElementsByTagName(TagName) document.getElementsByClassName(ClassName) document.getElementsByName(ElementName) document.querySelector(CSSselector) document.querySelectorAll(CSSselector)</pre>	<pre>element.innerHTML = "nowa zawartość" element.setAttribute_name = "nowa zawartość" element.setAttribute(atrybut, wartosc) element.style.property_name = "nowa zawartość"</pre>

<b>Operacje na elementach dokumentu</b>	<b>Wybrane właściwości obiektu style</b>
document.createElement(element) document.removeChild(element) document.appendChild(element) document.replaceChild(element) document.write(text)	backgroundColor color fontSize fontStyle = "normal   italic   oblique   initial   inherit" fontWeight = "normal   lighter   bold   bolder   value   initial   inherit" listStyleType = "circle  decimal   disc   none   square   initial..."

### Wybrane zdarzenia HTML

<b>Zdarzenia myszy</b>	<b>Zdarzenia klawiatury</b>	<b>Zdarzenia obiektów</b>
onclick ondblclick onmouseover onmouseout onmousemove	onkeydown onkeypress onkeyup	onload onresize onfocusin onfocusout onchange

### Elementy formularzy

### Metody i pola obiektu string (JS)

<b>Ważniejsze typy pola input:</b> button, checkbox, number, password, radio, text, range <b>Inne elementy:</b> select, textarea	Length indexOf(text) search(text) substr(startIndex, endIndex) replace(textToReplace, newText) toUpperCase() toLowerCase()
---	--

**Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 150 minut.**

**Ocenie będzie podlegać 5 rezultatów:**

- operacje na bazie danych,
- zawartość witryny internetowej,
- działanie witryny internetowej,
- styl CSS witryny internetowej,
- skrypt.