

Hash dan ADT Map

IF2110/IF2111 – Algoritma dan Struktur Data
Sekolah Teknik Elektro dan Informatika
Institut Teknologi Bandung

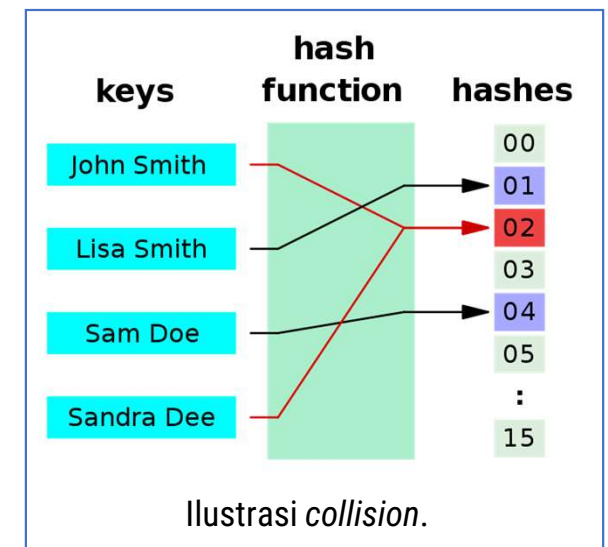
Hash dan Fungsi Hash

- **fungsi hash:** fungsi yang dapat digunakan untuk memetakan data berukuran “berapa pun” menjadi nilai berukuran tetap/tertentu.
 - Misal, string dengan panjang berbeda-beda dipetakan ke satu byte.
- **key:** data yang menjadi masukan **fungsi hash**.
- **hash** atau **digest:** nilai hasil perhitungan **fungsi hash**.

Karena nilai **hash** berukuran tetap (dan umumnya berukuran lebih kecil dari pada **key**), dapat terjadi **collision**. 📌

Fungsi hash yang baik:

- 1) Komputasinya cepat,
- 2) Meminimalisir terjadinya *collision*.



Contoh Fungsi Hash

Berikut contoh **fungsi hash** sangat sederhana menggunakan operasi XOR.
(Tidak *secure*, rentan *collision*.)

① Untuk memetakan *key* sepanjang apapun menjadi *hash* sepanjang 8 bit...

0	0	1	0	1	1	1	1	0	1	1	0	1	0	0	0	...	1	1	0	0	1	0	0	0
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----	---	---	---	---	---	---	---	---

② Bagi *key* menjadi potongan-potongan dengan panjang 8 bit...

0	0	1	0	1	1	1	1	0	1	1	0	1	0	0	0	...	1	1	0	0	1	0	0	0
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----	---	---	---	---	---	---	---	---

③ Kemudian lakukan operasi bitwise XOR secara beruntun terhadap setiap potongan tersebut.

0	0	1	0	1	1	1	1
0	1	1	0	1	0	0	0
⋮							
1	1	0	0	1	0	0	0
<hr/>							
1	0	0	0	1	1	1	1

XOR = 143

④ Didapatlah nilai *hash* = 143.

Hash Table

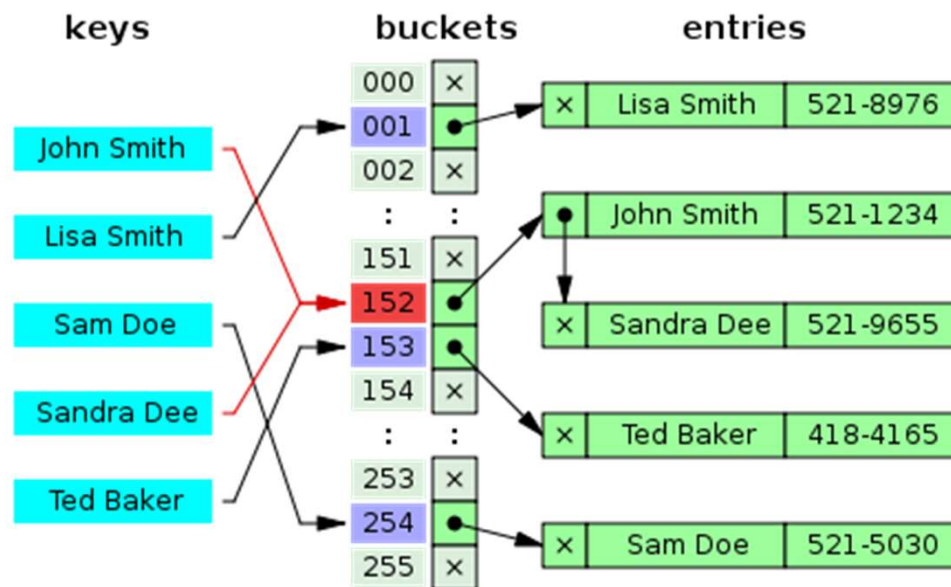
Dengan memanfaatkan **fungsi hash** untuk menentukan di mana data disimpan dan bagaimana menemukannya kembali:

- 1) **Fungsi hash** mengubah **key** menjadi sebuah **hash** yang digunakan sebagai **indeks**.
- 2) **Key** disimpan pada **slot** sesuai **indeks** tersebut.
- 3) Pada saat hendak menyimpan, **slot** bisa *kosong* atau *terisi*.
Slot terisi artinya sudah ada data lain yang **hash**-nya sama (terjadi **collision**).

Sejumlah **collision resolution strategies** dikembangkan, biasanya berbasis:

- a) *Hash chaining*: menyimpan sebuah *association list* berukuran kecil pada setiap sel *hash table*.
 - b) *Open addressing*.
- 4) **Key** dan **value** disimpan pada **slot** *kosong* yang ditemukan.

a. Hash Chaining

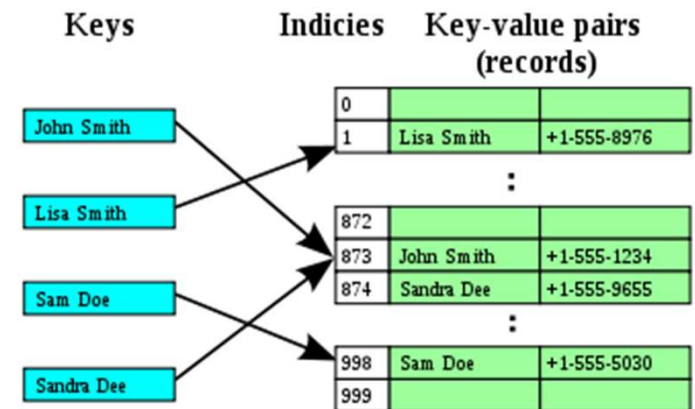


b. Open Addressing/Closed hashing

Collision diselesaikan dengan cara mencari pada lokasi alternatif hingga pasangan yang diinginkan ditemukan atau ditemukan slot array yang belum terpakai, yang berarti belum ada pasangan dengan nilai *key* yang dicari.

Metode pencarian yang dikenal:

- 1) *Linear probing*: interval pencarian tetap – biasanya 1.
- 2) *Quadratic probing*: interval pencarian bertambah secara linier – indeks dideskripsikan dengan fungsi kuadratik. indeks bertambah secara kuadratik
- 3) *Double hashing*: interval pencarian berikutnya ditentukan menggunakan fungsi *hash* yang lain.



Kembali ke ADT Map...

Contoh Algoritma set dengan Hash

```
procedure set(input/output m: Map, input k: KeyType, input v: ElType)
{ I.S. m terdefinisi, tidak penuh. }
{ F.S. Terdapat sebuah entri dengan key k pada m, dengan value=v. }
```

KAMUS LOKAL

```
idx: integer
found: boolean
```

ALGORITMA

```
found ← false
idx ← hash(k)
while m.buffer[idx] ≠ NIL or not found do
  if m.buffer[idx].key = k then
    found ← true
  else
    idx ← idx+1      hrs dimodif jd circular buffer
if found then
  m.buffer[idx].value ← v
else
  m.buffer[idx] ← <k,v>
  m.length ← m.length+1
```

Carilah kejanggalan
pada algoritma ini!

janggalnya kalo idx nya ditambah terus sampe melebihi
capacity

Asumsi: fungsi $\text{hash}(k:\text{keytype}) \rightarrow \text{address}$ terdefinisi.
Collision ditangani dengan *linear probing*.
Slot kosong ditandai dengan nilai NIL.

Contoh Algoritma *find* dengan Hash

```
function find(m: Map, k: KeyType) → infotype
{ Mengembalikan value yang terasosiasi dengan key k pada m, atau
  VAL_UNDEF jika tidak ada key k di dalam m. }
```

KAMUS LOKAL

```
idx: integer
found: boolean
```

ALGORITMA

```
found ← false
idx ← hash(k)
while m.buffer[idx] ≠ NIL or not found do
  if m.buffer[idx].key = k then
    found ← true
  else
    idx ← idx+1    hrs diupdate jd circular buffer
if found then
  → m.buffer[idx].value
else
  → VAL_UNDEF
```

Asumsi: fungsi $\text{hash}(k:\text{keytype}) \rightarrow \text{address terdefinisi}$.
Collision ditangani dengan *linear probing*.
Slot kosong ditandai dengan nilai NIL.

Load factor

Pada algoritma set tadi, tidak ada kondisi berhenti jika pencarian slot kosong sudah mencapai ujung tabel.

Alternatif:

- 1) Pencarian berhenti → padahal mungkin masih ada slot kosong di indeks kecil?
- 2) Pencarian lanjut ke indeks 0 lagi → menyulitkan operasi *unset* (bisa jadi harus memeriksa semua isi array)

Load factor: jumlah slot terisi dibagi total slot yang tersedia.

Hash table bekerja dengan baik saat *load factor* < 1 . Maka alternatif berikutnya:

- 3) Ketika mencapai suatu batas *load factor* tertentu, dialokasikan tabel baru yang lebih besar, kemudian setiap elemen Map di-*hash* ulang.

Konsekuensi: tabel harus dinamis.

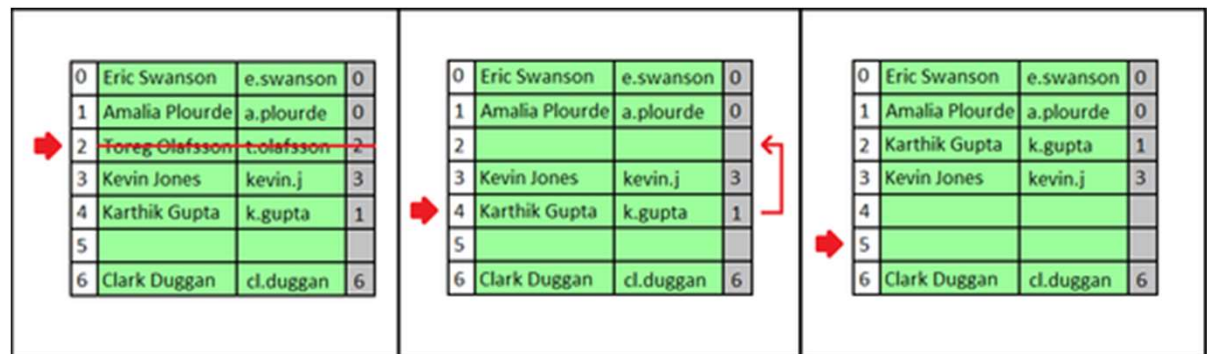
Penghapusan elemen?

Karena algoritma pencarian berhenti jika menemukan slot kosong, penghapusan elemen (*unset*) bisa mengakibatkan pencarian berikutnya salah.

Mengira *not found*, padahal disimpan di slot berikutnya akibat *collision* ketika penambahan elemen.

Untuk itu pada penghapusan elemen di indeks i diperlukan pencarian & pemindahan elemen yang mungkin bisa menempati slot i , yaitu elemen yang nilai *hash*-nya $\leq i$.

kl apus elemen jgn sekedar diapus
in this case, yg hashnya <2 harus dinaikin
biar ga kebetuk empty akhirnya not found



Latihan

Jika MapEntry pada Map dengan Hash diganti dengan E1Type,

dan operasi/ekspresi yang melibatkan MapEntry/KeyType/E1Type diganti dengan E1Type,

→ didapatkan implementasi ADT Set menggunakan Hash.

Buatlah kembali algoritma **add**, **remove**, **isIn**, dan **union** untuk Set dengan Hash, dan analisis lagi kinerjanya!