PR 3 LOGKOM

- 1 /* barn */ taktorial (0,1):- !.
 - / * rekurent */ jaktorial (x, Y): -
 - X1 is X-1, factorial (X1, Y1),

Y 15 X* Y1.

- 2 a) Pada aturan 1, jika input N poting dapat ditangani karena 100p N-1 akan mencapai baur yaitu o t terdeteka shg pount. Hamun pada aturan 2, tak bira menangani input N negatif kin menggunakan not (1+) de auran 1. Saat input N negatif, aturan 1 anan memanggil dirinya sendici & loop N-1 akan teni benilang & semakin menjauhi baus (yatu 0) revingga akan menjadi infinity 100 p.
 - b) Mengubah untan fakta & predikat dan / atau menambah predikat 'cut' tidak det menyelelaikan malalah tib karena adanya 'cut' tidak mempenganuhi apapun. Jika untan antan diubah, hanya mengurah unitan pemoreran tetapi tetap todak menghandle kurus (raat u negatif akan terus infinity 1000 N-1 & meruju negatif tax hingga). Seharunya penanganan yo benar adih dengan menambah syarat x pontif dan operator >0 dan x negatif ign operator < 0.
 - (3) main : open ('manarisma . +x+', read, str), read-file (str, Lines), close (str),

write (Lines), nk.

- read-file (stream, []) :-/* bank */ at - end - of - stream (stream).
- read-file (stream, [x 12]):-I* LEKTIGUL */ + at-end_of-stream (stream) read (stream, x),
 - read file (stream, L).

- (a) Pada program (i), program to kny berlifat sby fakta, bukan predikat.

 Pada program (ii), program to bersifat sby predikat kin meng-assign

 variabel N & program akan ter 'cut' setelah adanya perbandingan antara

 nilai N dgn o saat seseorang bernama adam atau hawa. Jika N=0,

 maka program akan ter 'cut' saat seseorang bernama adam atau hawa.
 - 6) number of parents (john, x).
 - (li) X = 2.
 - c) number of parents (hawa, 2).
 - (i) yes.
 - (ii) no.