# **Operasi Primitif List Linier**

IF2110/IF2111 – Algoritma dan Struktur Data Sekolah Teknik Elektro dan Informatika Institut Teknologi Bandung

#### Definisi ADT

# Operasi-operasi

- isEmpty
- indexOf
- length
- akses (getElmt, setElmt)
- insert-
  - -First
  - -At
  - -Last
- delete-
  - -First
  - -At
  - -Last
- concat

### isEmpty

```
function isEmpty(1: List) → boolean
{ Tes apakah sebuah list l kosong.
   Mengirimkan true jika list kosong, false jika tidak kosong. }
KAMUS LOKAL
   -
ALGORITMA
   → (1 = NIL)
```

#### indexOf

```
function indexOf(1: List, val: ElType) → integer
{ Prekondisi: 1, x terdefinisi. Mengembalikan indeks elemen pertama l yang bernilai x
  (jika ada), atau mengembalikan IDX UNDEF jika tidak ada. }
KAMUS LOKAL
  idx: integer; p: Address; found: boolean
ALGORITMA
  p \leftarrow 1; found \leftarrow false; idx \leftarrow 0
  while p≠NIL and not found do
    if p1.info=val then
      found ← true
    else
      idx \leftarrow idx+1
      p \leftarrow p1.next
  if found then
    → idx
  else
    → IDX UNDEF
```

# length

```
function length(l: List) → integer
{ Prekondisi: l terdefinisi.
   Menghasilkan banyaknya elemen pada list l, 0 jika list kosong. }

KAMUS LOKAL
   ctr: integer
   p: Address
ALGORITMA
   ctr ← 0
   p ← l
   while p≠NIL do
        ctr ← ctr+1
        p ← p↑.next
   { p=NIL }
   → ctr
```

# akses (getElmt, setElmt)

```
function getElmt(1: List,
                                               procedure setElmt(input/output 1: List,
                idx: integer) → ElType
                                                  input idx: integer, input val: ElType)
                                               { I.S. l terdefinisi, idx indeks yang
{ Prekondisi: 1 terdefinisi,
    idx indeks yang valid dalam 1,
                                                      valid dalam 1, yaitu 0..length(1).
                                                 F.S. elemen 1 pada indeks ke-idx
    yaitu 0..length(1).
  Mengirimkan nilai elemen l pada
                                                      diganti nilainya menjadi val. }
  indeks idx. }
KAMUS LOKAL
                                               KAMUS LOKAL
  ctr: integer
                                                 ctr: integer
  p: Address
                                                 p: Address
ALGORITMA
                                               ALGORITMA
  ctr ← 0
                                                 ctr ← 0
  p ← 1
                                                 p ← 1
  while ctr<idx do
                                                 while ctr<idx do
    ctr \leftarrow ctr+1
                                                   ctr ← ctr+1
    p \leftarrow p1.next
                                                   p \leftarrow p1.next
  {ctr=idx}
                                                 {ctr=idx}
  → p1.info
                                                 pî.info ← val
```

#### insertFirst

```
procedure insertFirst(input/output 1: List, input val: ElType)
{ I.S. 1 terdefinisi, mungkin kosong.
  F.S. x menjadi elemen pertama 1. }

KAMUS LOKAL
  p: Address
ALGORITMA
  p ← newNode(val)
  if p≠NIL then { alokasi berhasil }
   p↑.next ← 1
  1 ← p
```

#### insertAt

```
procedure insertAt(input/output 1: List, input val: ElType, input idx: integer)
{ I.S. l terdefinisi, tidak kosong, i merupakan indeks yang valid di l.
 F.S. x disisipkan dalam l pada indeks ke-i (bukan menimpa elemen di i). }
KAMUS LOKAL
 ctr: integer
 p, loc: Address
ALGORITMA
 if idx=0 then
     insertFirst(1,val)
 else
   p ← newNode(val)
    if p≠NIL then { alokasi berhasil }
       ctr ← 0
       loc ← 1
       while ctr<idx-1 do
          ctr ← ctr+1
          loc ← loc↑.next
       {ctr=idx-1}
       pî.next ← locî.next
       loc1.next ← p
```

### insertLast

```
procedure insertLast(input/output 1: List, input val: ElType)
{ I.S. 1 terdefinisi, mungkin kosong.
 F.S. x menjadi elemen terakhir 1. }
KAMUS LOKAL
 p, last: Address
ALGORITMA
 if isEmpty(1) then
    insertFirst(1,val)
 else { List tidak kosong */ }
    p ← newNode(val)
    if p≠NIL then { alokasi berhasil }
      last ← l
     while (last1.next≠NIL) do { cari alamat node terakhir }
        last ← last1.next
      {last1.next=NIL}
      last1.next ← p
```

### deleteFirst

```
procedure deleteFirst(input/output 1: List, output val: ElType)
{ I.S. 1 terdefinisi, tidak kosong.
  F.S. e diset dengan elemen pertama 1, elemen pertama 1 dihapus dari 1. }
KAMUS LOKAL
  p: Address
ALGORITMA
  p ← 1
  val ← p↑.info
  1 ← p↑.next
  dealokasi(p)
```

#### deleteAt

```
procedure deleteAt(input/output 1: List, input idx: integer, output val: ElType)
{ I.S. l terdefinisi, tidak kosong, i merupakan indeks yang valid di l.
  F.S. e diset dengan elemen l pada indeks ke-idx.
       Elemen 1 pada indeks ke-idx dihapus dari 1. }
KAMUS LOKAL
  ctr: integer
  p, loc: Address
ALGORITMA
  if idx=0 then
     deleteFirst(1,val)
  else
    ctr ← 0
    loc ← 1
    while ctr<idx-1 do
      ctr ← ctr+1
      loc ← loc↑.next
    {ctr=idx-1}
    p ← loc1.next
    val ← pî.info
    loc1.next ← p1.next
                                   IF2110/IF2111 Operasi Primitif List Linier
    dealokasi(p)
```

#### deleteLast

```
procedure deleteLast(input/output 1: List, output val: ElType)
{ I.S. 1 terdefinisi, tidak kosong.
  F.S. e diset dengan elemen terakhir 1, elemen terakhir 1 dihapus dari 1. }
KAMUS LOKAL
  p, loc: Address
ALGORITMA
  p ← 1
  loc ← NIL
  while p↑.next≠NIL do
    loc ← p
    p \leftarrow p1.next
 {p↑.next=NIL}
  if loc=NIL then
    1 \leftarrow NIL
  else
    loc↑.next ← NIL
  val ← pî.info
  dealokasi(p)
```

#### concat

```
function concat(l1: List, l2: List) → List
{ Prekondisi: 11 dan 12 terdefinisi, mungkin kosong.
  Mengembalikan hasil Konkatenasi ("Menyambung") dua buah list, 12 ditaruh di
  belakang l1 }
KAMUS LOKAL
  p: Address; 13: List
ALGORITMA
  CreateList(13)
  p ← 11
  while p≠NIL do
    insertLast(13,p1.info)
    p \leftarrow p1.next
  {p=NIL}
  p ← 12
  while p≠NIL do
    insertLast(13,p1.info)
    p \leftarrow p1.next
 {p=NIL}
  → 13
```