

TUGAS BACA 2

KONSEP TAMBAHAN PARADIGMA OBJEK

Objek adalah partikel terkecil yang membentuk alam semesta bertanggung jawab atas tindakan tertentu dan memiliki akses terhadap informasi yang diperlukan, serta terdiri dari atribut yang mendefinisikan karakteristiknya dan metode untuk mengeksekusi tindakan tertentu berdasarkan pesan yang diterima. Meskipun memiliki atribut dan metode, objek mempertahankan privasi informasinya dengan mengelolanya secara internal tanpa mengeksposnya ke objek lain. Dalam pemrograman berorientasi objek, "kelas" digunakan untuk mengelompokkan objek dengan tipe yang sama dan menentukan atribut serta metode mereka, sedangkan sebuah objek dipandang sebagai "instance" dari kelas tersebut. Meskipun ada juga pendekatan "prototipe" yang menggunakan objek dengan nilai default untuk membuat duplikat instance, banyak pemrogram masih cenderung meniru perilaku kelas dalam penggunaan prototipe. Sejauh ini, sistem berbasis kelas masih mendominasi, tetapi bisa berubah seiring evolusi pemrograman.