

Etika Profesionalisme

IF2180 Sosio-informatika dan Profesionalisme

Dessi Puji Lestari
Windy Gambetta
Monterico Adrian
Neng Ayu Herawati



Sekolah Teknik Elektro dan Informatika
Program Studi Teknik Informatika
Institut Teknologi Bandung

Today Talk

- Definisi Profesi dan Profesional
- Kode Etik
- Keputusan Terkait Etik
- Kode Etik Profesi Bidang Informatika



Pekerjaan

- **Pekerjaan** (*Kamus Besar Bahasa Indonesia*)
 - **Pencaharian** yang dijadikan **pokok** penghidupan.
 - Sesuatu yg dilakukan **untuk mendapat nafkah**.
- **Pekerjaan** merupakan kebutuhan yang bersifat praktis **untuk memenuhi kebutuhan-kebutuhan** lainnya, seperti:
 - Kebutuhan ekonomi (sandang, pangan dan papan).
 - Kebutuhan psikis (rohani).



Tujuan Pekerjaan

- **Memenuhi kebutuhan hidup**
 - Kebutuhan pokok manusia: sandang, pangan, dan papan.
- **Mengontrol gaya hidup**
 - Dapat mengatur, merencanakan dan mengontrol kegiatan apa yang akan dilakukan.
- **Mengurangi tingkat pengangguran dan kriminalitas.**
 - Adanya lapangan pekerjaan.

Profesi

- **Profesi** merupakan **bagian dari pekerjaan**, tetapi tidak semua pekerjaan merupakan profesi.
- **Contoh :**
 - Pekerjaan staf administrasi **tidak termasuk dalam golongan profesi** karena bekerja sebagai staf administrasi **dapat dari berbagai latar belakang pendidikan**, pengetahuan dan pengalaman.
 - Pekerjaan staf akuntan merupakan **pekerjaan profesi** karena membutuhkan **pendidikan khusus**, yaitu akuntansi.



Definisi Profesi

- Berasal dari bahasa latin “**Proffesio**” yang memiliki dua pengertian:
janji/ikrar dan pekerjaan.
- Suatu bentuk **pekerjaan** yang mengharuskan pelakunya memiliki:
 - **pengetahuan** tertentu yang diperoleh melalui **pendidikan formal.**
 - **keterampilan** tertentu yang didapat melalui pengalaman kerja dan selalu memperbaharui keterampilannya sesuai perkembangan teknologi.
- Bidang usaha manusia berdasarkan pengetahuan, dimana keahlian dan pengalaman pelakunya diperlukan oleh masyarakat (*Gilley Dan Eggland,1989*).

Contoh Pekerjaan vs Profesi

Pekerjaan

- Nelayan
- Pedagang
- Tukang becak, ojeg
- Petani
- Supir
- Pelayan toko
- Pegawai administrasi
- Office boy
- Asisten rumah tangga
- dan lainnya.

Profesi

- Guru/dosen
- Wartawan
- Notaris/PPAT
- Pengacara
- Chef
- Dokter
- Perancang busana
- Artis
- Polisi
- dan lainnya.

Aspek Profesi

- Mengandalkan **keterampilan** atau **keahlian khusus** yang tidak didapatkan pada pekerjaan-pekerjaan pada umumnya.
- Dilakukan sebagai **sumber utama nafkah hidup** dengan keterlibatan pribadi yang mendalam untuk menekuninya.
- Menuntut pengembangan profesi dengan **memperbaharui keterampilannya** sesuai perkembangan teknologi.

Sifat Pelaku Profesi

- **Menguasai ilmu secara mendalam dalam bidangnya**
 - Sebuah profesi akan **mengandalkan suatu pengetahuan khusus** yang dimiliki agar dapat menjalankan tugas dengan baik.
- **Mampu mengkonversi ilmu menjadi keterampilan**
 - Sebuah profesi dapat melakukan **praktik-praktik atau kegiatan khusus** sesuai tugas dan pekerjaan dengan baik.
 - **Tidak sekedar** tahu banyak tentang **teori** tetapi **harus mampu mengaplikasikannya** dalam kegiatan yang dilakukan.

Sifat Pelaku Profesi

- **Selalu menjunjung etika dan integritas profesi**
 - **Setiap profesi terdapat** suatu **aturan** yang disebut dengan **kode etik profesi**.
 - **Kode etik** merupakan **aturan main** dalam menjalankan sebuah **profesi** yang harus ditaati oleh semua anggota profesi yang bersangkutan.

Profesional

Seseorang yang menjalankan profesinya secara benar dan melakukannya menurut **etika** dan sikap-sikap **profesional**.



Contoh Sikap Profesional

- Menguasai **pengetahuan tertentu** secara mendalam.
- Memiliki **kompetensi** dan selalu mengupayakan yang terbaik.
- Mampu berpikir **sistematis**.
- Memiliki sikap **bertanggung jawab**.
- **Dapat dipercaya** oleh publik.
- **Komit** terhadap **kode etik**.
- **Komit** terhadap **pengembangan** profesional secara **berkelanjutan**.

Kode Etik

Bentuk:

- **Prinsip (code of conduct):** pedoman, acuan.
- **Kebijakan publik:** perilaku yang dapat diterima.
- **Instrumen hukum**



Common Objective dari Kode Etik

- **Disiplin**

- Dengan disiplin, kelompok/profesi **memastikan profesionalisme** dan **integritas** dari anggota.

- **Nasihat**

- Sumber dari tips, nasihat, guidance ketika ada isu moral.

- **Edukasi**

- Untuk anggota baru dan juga me-refresh anggota lama.

Common Objective dari Kode Etik

- **Inspirasi**

- **Menginspirasi** anggota untuk menjadi anggota yang baik.

- **Publisitas**

- Menjelaskan pada klien tentang kode etik yang dipegang oleh group/profesi.

Keputusan Terkait Etik

Mengembangkan sebuah perangkat lunak mungkin **melibatkan pengambilan keputusan** yang **terkait etika**:

- Kualitas perangkat lunak:
 - Ketepatan, Keandalan, Skalabilitas, Kemudahan pemeliharaan, Kemudahan penggunaan.
- Kaitan dengan pihak lain:
 - Pemberi kerja
 - Rekan kerja
 - Masyarakat

Kode Etik Profesi Bidang Informatika

- **Komunitas Internasional**

- ACM-SE

- Association for Computing Machinery-Software engineering

- IEEE-SE

- Institute of Electrical and Electronics Engineers-Software engineering

- AITP

- The Association of Information Technology Professionals

- IFIP

- International Federation for Information Processing

ACM Software Engineering

Code of Ethics and Professional Practice

<https://ethics.acm.org/code-of-ethics/software-engineering-code/>

- **Publik:** Insinyur perangkat lunak harus selalu **mempertimbangkan kepentingan masyarakat umum** dalam setiap aspek pekerjaannya. Artinya, mereka bertanggung jawab untuk mengembangkan perangkat lunak yang **aman dan tidak membahayakan publik**.
- **Contohnya**, pengembang harus menghindari pembuatan produk yang dapat merusak privasi atau keselamatan publik, seperti perangkat lunak yang bisa digunakan untuk meretas atau merugikan orang lain.

ACM Software Engineering

Code of Ethics and Professional Practice

- **Client & Employer:** Insinyur perangkat lunak juga **bertanggung jawab untuk memenuhi kebutuhan dan harapan klien** atau pemberi kerja mereka. Namun, ini **tidak berarti** mereka harus **mengorbankan prinsip-prinsip etis** yang melindungi publik.
- **Contohnya**, jika klien menginginkan perangkat lunak yang berpotensi merugikan pengguna atau masyarakat, insinyur perangkat lunak harus menolak proyek tersebut atau menemukan solusi lain yang tetap sejalan dengan kepentingan publik.

ACM Software Engineering

Code of Ethics and Professional Practice

- **Product:** Insinyur perangkat lunak memiliki **tanggung jawab profesional** untuk memastikan bahwa produk mereka **sesuai dengan standar teknis** dan etika industri yang berlaku.

ACM Software Engineering

Code of Ethics and Professional Practice

- **Judgment:** Pengembang perangkat lunak harus **mempertahankan integritas** dalam **keputusan profesional** mereka, artinya keputusan teknis harus didasarkan pada **pengetahuan, fakta, dan keahlian yang mendalam**, bukan pada tekanan eksternal seperti keinginan klien, keuntungan finansial, atau tekanan manajerial.

ACM Software Engineering

Code of Ethics and Professional Practice

- **Management:** Pemimpin dan manajer di bidang rekayasa perangkat lunak harus menjadi **teladan dalam penerapan etika**. Mereka memiliki tanggung jawab untuk memastikan bahwa **proyek dikelola dengan cara yang etis dan sesuai standar**. Selain itu, mereka harus menciptakan lingkungan kerja yang mendukung keputusan etis dan melindungi anggota tim dari tekanan untuk melanggar standar etika.

ACM Software Engineering

Code of Ethics and Professional Practice

- **Profesi:** Insinyur perangkat lunak memiliki tanggung jawab tidak hanya untuk menjaga, tetapi juga untuk **meningkatkan reputasi profesi mereka di mata masyarakat.**
- Hal ini berarti mereka harus berperan aktif dalam menjaga standar tinggi dalam setiap pekerjaan mereka, serta memberikan **kontribusi yang meningkatkan nilai profesionalisme di mata publik.**
- **Publik** harus **dapat mempercayai** profesi tersebut memprioritaskan keamanan dan kesejahteraan masyarakat di atas keuntungan pribadi atau komersial.

ACM Software Engineering

Code of Ethics and Professional Practice

- **Rekan Kerja: Kolaborasi antar profesional** adalah kunci dalam dunia pengembangan perangkat lunak.
- Kode etik ini menekankan pentingnya memperlakukan rekan kerja dengan adil, memberi mereka pengakuan yang pantas atas kontribusi mereka, serta membantu mereka tumbuh dan berkembang dalam lingkungan profesional.
- Menghindari perilaku yang diskriminatif atau tidak adil terhadap rekan kerja, serta mendukung mereka dalam situasi sulit, juga merupakan bagian penting dari tanggung jawab etis ini.

ACM Software Engineering

Code of Ethics and Professional Practice

- **Diri Sendiri: Pembelajaran seumur hidup** adalah komponen inti dari profesi rekayasa perangkat lunak.
- **Teknologi selalu berubah**, dan para praktisi harus terus **memperbarui pengetahuan dan keterampilan** mereka agar tetap relevan.
- Selain itu, insinyur perangkat lunak harus secara aktif mempromosikan nilai-nilai etis dalam pekerjaan mereka dan menjadi panutan bagi orang lain.

ACM-SE: 1. Publik

- 1.01. Menerima **tanggung jawab penuh** atas pekerjaan mereka sendiri.
- 1.02. Menyeimbangkan kepentingan insinyur perangkat lunak, pemberi kerja, klien, dan pengguna dengan **kepentingan umum**.
- 1.03. **Menyetujui perangkat lunak** hanya jika mereka memiliki keyakinan yang kuat bahwa **perangkat lunak tersebut aman, memenuhi spesifikasi, lulus uji yang sesuai, dan tidak mengurangi kualitas hidup, privasi, atau merusak lingkungan**. Dampak akhir dari pekerjaan harus bermanfaat bagi publik.

ACM-SE: 1. Publik

1.04. **Mengungkapkan** kepada pihak yang tepat atau otoritas mana pun **bahaya nyata atau potensial** bagi pengguna, publik, atau lingkungan yang mereka yakini terkait dengan perangkat lunak atau dokumen terkait.

1.05. **Bekerjasama** dalam upaya **menangani masalah besar yang menjadi perhatian publik** yang disebabkan oleh perangkat lunak, instalasinya, pemeliharaan, dukungan, atau dokumentasi.

ACM-SE: 1. Publik

1.06. **Bersikap adil dan menghindari penipuan dalam semua pernyataan,** terutama pernyataan publik, mengenai perangkat lunak atau dokumen, metode, dan alat terkait.

1.07. **Mempertimbangkan masalah** disabilitas fisik, alokasi sumber daya, kerugian ekonomi, dan faktor lain yang dapat **mengurangi** akses terhadap **manfaat perangkat lunak.**

1.08. Didorong untuk **menyumbangkan keterampilan profesional mereka** untuk tujuan baik dan berkontribusi pada pendidikan publik tentang disiplin ini.

ACM-SE: 2. Client and Employer

2.01. Memberikan **layanan** dalam **bidang keahlian mereka** dengan jujur dan terbuka tentang batasan pengalaman dan pendidikan mereka.

2.02. **Tidak secara sengaja** menggunakan **perangkat lunak** yang diperoleh atau dipertahankan secara **ilegal atau tidak etis**.

2.03. **Menggunakan properti** klien atau pemberi kerja **hanya dengan cara yang diizinkan** dan dengan sepengetahuan serta persetujuan klien atau pemberi kerja.

ACM-SE: 2. Client and Employer

2.04. **Memastikan** bahwa **dokumen** apa pun yang mereka andalkan **telah** **disetujui**, jika diperlukan oleh pihak yang berwenang.

2.05. Menjaga **kerahasiaan informasi** apa pun yang diperoleh dalam **pekerjaan profesional** mereka, selama kerahasiaan tersebut **konsisten** dengan kepentingan publik dan hukum.

ACM-SE: 2. Client and Employer

2.06. **Mengidentifikasi**, mendokumentasikan, mengumpulkan bukti, dan melaporkan kepada klien atau pemberi kerja dengan segera jika menurut mereka suatu **proyek kemungkinan akan gagal, terlalu mahal, melanggar hukum kekayaan intelektual, atau bermasalah.**

2.07. **Mengidentifikasi**, mendokumentasikan, dan melaporkan **masalah signifikan yang menjadi perhatian sosial** yang mereka sadari dalam perangkat lunak atau dokumen terkait kepada pemberi kerja atau klien.

ACM-SE: 2. Client and Employer

2.08. Tidak menerima pekerjaan luar yang merugikan pekerjaan mereka untuk pemberi kerja utama mereka.

2.09. Tidak mempromosikan kepentingan yang bertentangan dengan pemberi kerja atau klien mereka, kecuali jika kepentingan etis yang lebih tinggi dikompromikan; dalam kasus tersebut, beri tahu pemberi kerja atau otoritas yang tepat mengenai kekhawatiran etis tersebut.

ACM-SE: 3. Product

3.01. **Berusaha mencapai kualitas tinggi**, biaya yang dapat diterima, jadwal yang wajar, serta produk dapat diterima oleh pemberi kerja, klien, serta dapat dipertimbangkan oleh pengguna dan publik.

3.02. **Memastikan tujuan dan sasaran yang tepat** dan dapat dicapai untuk setiap proyek yang mereka kerjakan atau ajukan.

ACM-SE: 3. Product

3.03. **Mengidentifikasi, mendefinisikan, dan menangani masalah etika, ekonomi, budaya, hukum, dan lingkungan terkait proyek yang mereka kerjakan.**

3.04. **Memastikan** bahwa **mereka memenuhi kualifikasi untuk proyek** apa pun yang mereka kerjakan atau ajukan, melalui kombinasi pendidikan, pelatihan, dan pengalaman yang sesuai.

3.05. **Memastikan metode** yang **tepat** digunakan **untuk proyek apa pun** yang mereka kerjakan atau ajukan.

ACM-SE: 3. Product

3.06. **Bekerja mengikuti standar profesional yang tersedia**, menggunakan standar yang paling tepat untuk tugas yang ada, dan hanya menyimpang dari standar tersebut jika secara etis atau teknis dibenarkan.

3.07. **Berusaha** untuk **sepenuhnya memahami** spesifikasi perangkat lunak yang mereka kerjakan.

3.08. Memastikan bahwa **spesifikasi** untuk perangkat lunak yang mereka kerjakan **telah didokumentasikan dengan baik**, memenuhi persyaratan pengguna, dan telah memperoleh persetujuan yang sesuai.

ACM-SE: 3. Product

3.09. Memastikan estimasi kuantitatif yang realistis terkait biaya, jadwal, personel, kualitas, dan hasil pada proyek apa pun yang mereka kerjakan atau ajukan, serta memberikan penilaian ketidakpastian dari estimasi tersebut.

3.10. Memastikan pengujian, debugging, dan peninjauan yang memadai untuk perangkat lunak dan dokumen terkait yang mereka kerjakan.

3.11. Memastikan dokumentasi yang memadai, termasuk masalah signifikan yang ditemukan dan solusi yang diadopsi untuk proyek apa pun yang mereka kerjakan.

ACM-SE: 3. Product

3.12. Bekerja untuk mengembangkan perangkat lunak dan dokumen terkait yang **menghormati privasi mereka yang akan terpengaruh oleh perangkat lunak tersebut.**

3.13. Hanya **menggunakan data yang akurat yang diperoleh secara etis dan sah**, serta menggunakan data tersebut hanya dengan cara yang sesuai dengan izin yang diberikan.

ACM-SE: 3. Product

3.14. **Mempertahankan integritas data** dengan peka terhadap **data yang usang atau rusak**.

3.15. **Memperlakukan** semua **bentuk pemeliharaan perangkat lunak** dengan profesionalisme yang **sama seperti pengembangan baru**.

ACM-SE: 4. Judgment

4.01. **Menyeimbangkan** semua **penilaian teknis** dengan kebutuhan untuk mendukung dan mempertahankan nilai-nilai manusia.

4.02 **Hanya menyetujui dokumen** yang disiapkan di bawah pengawasan mereka atau dalam bidang kompetensi mereka dan **dengan persetujuan mereka**.

4.03. **Mempertahankan objektivitas profesional** terkait perangkat lunak atau dokumen yang mereka evaluasi.

ACM-SE: 4. Judgment

4.04. **Tidak terlibat dalam praktik keuangan yang menipu** seperti penyuapan, penagihan ganda, atau praktik keuangan tidak wajar lainnya.

4.05. **Mengungkapkan** kepada semua pihak terkait **konflik kepentingan** yang tidak dapat dihindari atau dilepaskan.

4.06. **Menolak** untuk berpartisipasi, sebagai anggota atau penasihat, dalam badan pemerintah atau profesional yang terkait dengan **masalah perangkat lunak, jika** mereka, pemberi kerja, atau klien mereka **memiliki konflik kepentingan yang tidak diungkapkan**.

ACM-SE: 5. Management

- 5.01. **Memastikan manajemen yang baik untuk proyek apa pun yang mereka kerjakan**, termasuk prosedur yang efektif untuk meningkatkan kualitas dan mengurangi risiko.
- 5.02. **Memastikan** bahwa insinyur perangkat lunak diberi tahu tentang **standar** sebelum mereka diminta untuk mematuhi.
- 5.03. **Memastikan** bahwa insinyur perangkat lunak **mengetahui kebijakan dan prosedur pemberi kerja** untuk melindungi kata sandi, file, dan informasi yang bersifat rahasia bagi pemberi kerja atau pihak lain.

ACM-SE: 5. Management

5.04. **Menugaskan pekerjaan hanya** setelah memperhitungkan **kontribusi yang sesuai** dari pendidikan dan pengalaman, serta keinginan untuk mengembangkan pendidikan dan pengalaman lebih lanjut.

5.05. **Memastikan estimasi kuantitatif** yang **realistis** terkait biaya, jadwal, personel, kualitas, dan hasil pada proyek apa pun yang mereka kerjakan atau ajukan, serta memberikan penilaian ketidakpastian dari estimasi tersebut.

ACM-SE: 5. Management

5.06. Pikat calon insinyur perangkat lunak hanya dengan deskripsi kondisi pekerjaan yang lengkap dan akurat.

5.07. Menawarkan **remunerasi** yang **adil dan layak**.

5.08. **Tidak menghalangi** seseorang secara **tidak adil untuk mengambil posisi** yang **sesuai** dengan kualifikasi mereka.

ACM-SE: 5. Management

5.09. **Memastikan ada perjanjian yang adil** mengenai kepemilikan perangkat lunak, proses, penelitian, tulisan, atau properti intelektual lainnya yang telah disumbangkan oleh insinyur perangkat lunak.

5.10. **Menyediakan proses yang adil** dalam menangani tuduhan pelanggaran kebijakan pemberi kerja atau Kode ini.

5.11. **Tidak** meminta insinyur perangkat lunak untuk **melakukan apa pun yang tidak sesuai dengan Kode** ini.

5.12. **Tidak menghukum** siapa pun yang menyuarakan **kekhawatiran etis** tentang sebuah proyek.

ACM-SE: 6. Profesi

6.01. **Membantu** mengembangkan lingkungan organisasi yang **mendukung tindakan yang etis**.

6.02. **Meningkatkan pengetahuan publik** mengenai rekayasa perangkat lunak.

6.03. **Memperluas pengetahuan rekayasa perangkat lunak** melalui partisipasi yang sesuai dalam organisasi profesional, pertemuan, dan publikasi.

6.04. Mendukung, sebagai anggota profesi, insinyur perangkat lunak lainnya yang berusaha **mematuhi Kode** ini.

ACM-SE: 6. Profesi

6.05. **Tidak mengutamakan kepentingan pribadi** dengan **mengorbankan** profesi, klien, atau pemberi kerja.

6.06. **Menaati semua hukum** yang mengatur **pekerjaan** mereka, kecuali dalam keadaan luar biasa, jika kepatuhan tersebut tidak konsisten dengan kepentingan publik.

6.07. **Bersikap akurat dalam menyatakan karakteristik perangkat lunak** yang mereka kerjakan, menghindari klaim yang tidak hanya salah, tetapi juga klaim yang dapat dianggap spekulatif, kosong, menipu, menyesatkan, atau meragukan.

ACM-SE: 6. Profesi

6.08. Bertanggung jawab atas **deteksi, perbaikan, dan pelaporan kesalahan** dalam perangkat lunak dan dokumen terkait yang mereka kerjakan.

6.09. **Memastikan** bahwa klien, pemberi kerja, dan atasan **mengetahui komitmen** insinyur perangkat lunak **terhadap Kode etika** ini, serta implikasi dari komitmen tersebut.

6.10. **Menghindari** asosiasi dengan bisnis dan organisasi yang **bertentangan dengan Kode** ini.

ACM-SE: 6. Profesi

6.11. **Mengakui** bahwa **pelanggaran** terhadap **Kode** ini **tidak sesuai** dengan status sebagai insinyur perangkat lunak profesional.

6.12. **Menyampaikan kekhawatiran** kepada pihak terkait **ketika pelanggaran signifikan terhadap Kode ini terdeteksi**, kecuali jika hal itu tidak mungkin, kontraproduktif, atau berbahaya.

6.13. **Melaporkan pelanggaran signifikan terhadap Kode** ini kepada otoritas yang tepat jika jelas bahwa konsultasi dengan pihak yang terlibat dalam pelanggaran tersebut tidak mungkin, kontraproduktif, atau berbahaya.

ACM-SE: 7. Rekan Kerja

7.01. Mendorong rekan kerja untuk mematuhi Kode ini.

7.02. Membantu rekan kerja dalam pengembangan profesional mereka.

7.03. **Memberikan penghargaan** penuh atas karya orang lain dan tidak mengambil penghargaan yang tidak semestinya.

7.04. **Meninjau pekerjaan orang lain** secara objektif, jujur, dan terdokumentasi dengan baik.

7.05. **Memberikan perhatian yang adil** terhadap pendapat, kekhawatiran, atau keluhan rekan kerja.

ACM-SE: 7. Rekan Kerja

7.06. **Membantu** rekan kerja agar sepenuhnya **menyadari standar praktik kerja** saat ini, termasuk kebijakan dan prosedur untuk melindungi kata sandi, file, informasi rahasia, dan tindakan keamanan secara umum.

7.07. **Tidak secara tidak adil ikut campur dalam karir rekan kerja**; namun, kepedulian terhadap pemberi kerja, klien, atau kepentingan publik dapat mengharuskan insinyur perangkat lunak, dengan itikad baik, mempertanyakan kompetensi rekan kerja.

7.08. Dalam situasi di **luar bidang kompetensi** mereka sendiri, **meminta pendapat profesional lain** yang memiliki kompetensi di bidang tersebut.

ACM-SE: 8. Diri Sendiri

8.01. **Meningkatkan pengetahuan** mereka tentang perkembangan dalam analisis, spesifikasi, desain, pengembangan, pemeliharaan, dan pengujian perangkat lunak serta dokumen terkait, serta manajemen proses pengembangannya.

8.02. **Meningkatkan kemampuan** mereka untuk **menciptakan perangkat lunak berkualitas** yang aman, andal, dan bermanfaat dengan biaya yang wajar dan dalam waktu yang wajar.

8.03. **Meningkatkan** kemampuan mereka untuk **menghasilkan dokumentasi** yang akurat, informatif, dan ditulis dengan baik.

ACM-SE: 8. Diri Sendiri

8.04. **Meningkatkan pemahaman** mereka tentang **perangkat lunak dan dokumen** terkait yang mereka kerjakan, serta lingkungan di mana perangkat lunak tersebut akan digunakan.

8.05. **Meningkatkan pengetahuan** mereka tentang **standar yang relevan dan hukum** yang mengatur perangkat lunak dan dokumen terkait yang mereka kerjakan.

8.06 **Meningkatkan pengetahuan** mereka tentang **Kode** ini, **interpretasinya, dan penerapannya** dalam pekerjaan mereka.

ACM-SE: 8. Diri Sendiri

8.07 **Tidak memberikan perlakuan yang tidak adil** kepada siapa pun karena prasangka yang tidak relevan.

8.08. **Tidak mempengaruhi orang lain** untuk melakukan tindakan yang melanggar Kode ini.

8.09. **Mengakui** bahwa **pelanggaran pribadi** terhadap **Kode** ini **tidak sesuai** dengan status sebagai insinyur perangkat lunak profesional.

IEEE Code of Ethics (1)

"Menerima tanggung jawab dalam membuat keputusan yang konsisten dengan keselamatan, kesehatan, dan kesejahteraan publik, serta mengungkapkan dengan segera faktor-faktor yang mungkin membahayakan publik atau lingkungan"

Bertanggung jawab dalam pengambilan keputusan yang:

- **Konsisten** dengan keselamatan, kesehatan, dan kesejahteraan masyarakat.
- **Mengungkap** dengan segera **faktor-faktor** yang dapat **membahayakan** publik atau lingkungan.

IEEE Code of Ethics (2)

“Menghindari konflik kepentingan nyata atau yang terlihat sebisa mungkin, dan mengungkapkannya kepada pihak-pihak yang terkena dampak jika konflik tersebut ada”

- Sebisa mungkin **menghindari** terjadinya **konflik** kepentingan yang nyata maupun konflik akibat persepsi.
- **Menjelaskan** kepada semua orang yang terkait (**terpengaruh**) akibat adanya **konflik kepentingan**.

IEEE Code of Ethics (3)

“Bersikap jujur dan realistis dalam menyatakan klaim atau perkiraan berdasarkan data yang tersedia”

Bersikap jujur dan realistis dalam menyampaikan klaim atau estimasi berdasarkan data yang tersedia.

IEEE Code of Ethics (4)

“Menolak suap dalam segala bentuknya”

Tidak menerima segala bentuk suap.



IEEE Code of Ethics (5)

“Meningkatkan pemahaman tentang teknologi, penerapannya yang tepat, dan konsekuensi potensialnya”

Meningkatkan pemahaman terhadap:

- teknologi.
- penerapan teknologi yang sesuai.
- konsekuensi yang mungkin dari teknologi tersebut.

IEEE Code of Ethics (6)

“Memelihara dan meningkatkan kompetensi teknis kami serta melaksanakan tugas-tugas teknologi untuk orang lain hanya jika memenuhi syarat berdasarkan pelatihan atau pengalaman, atau setelah pengungkapan penuh tentang keterbatasan yang relevan”

- Meningkatkan dan memelihara kompetensi teknis.
- **Melaksanakan pekerjaan** yang terkait teknologi **hanya jika memiliki kualifikasi yang sesuai** yang didapat melalui pelatihan atau pengalaman.
- Mengungkapkan keterbatasan yang dimiliki.

IEEE Code of Ethics (7)

”Mencari, menerima, dan memberikan kritik jujur atas pekerjaan teknis, mengakui dan memperbaiki kesalahan, serta memberikan penghargaan yang tepat atas kontribusi orang lain”

- Terbuka dan menerima kritik.
- Memberikan kritik yang jujur.
- Mengakui dan memperbaiki kesalahan.
- Mengakui kontribusi orang lain.

IEEE Code of Ethics (8)

“Memperlakukan semua orang secara adil dan tidak melakukan tindakan diskriminasi berdasarkan ras, agama, gender, disabilitas, usia, asal negara, orientasi seksual, identitas gender, atau ekspresi gender”

Bersikap **adil** dan **tidak terlibat** dalam **aksi diskriminasi** terhadap:

- Ras
- Agama
- Jenis Kelamin
- Keterbatasan fisik/mental
- Usia
- Asal bangsa
- Orientasi seks
- Identitas gender dan ekspresi gender

IEEE Code of Ethics (9)

“Menghindari tindakan yang dapat merugikan orang lain, properti mereka, reputasi, atau pekerjaan mereka melalui tindakan yang salah atau jahat”

Menghindari tindakan salah atau merugikan:

- melukai orang lain.
- kepemilikan orang lain.
- reputasi orang lain.
- pekerjaan orang lain.

IEEE Code of Ethics (10)

“Membantu rekan-rekan dan kolega dalam pengembangan profesional mereka dan mendukung mereka dalam mematuhi kode etik ini”

- Membantu rekan kerja dalam **pengembangan profesionalitas**.
- Mendukung rekan kerja dalam **melaksanakan kode etik (IEEE)**.

Konflik Prinsip

- Kode tersebut bukanlah algoritma etis sederhana yang menghasilkan keputusan etis.
- Ketegangan etis paling baik diatasi melalui pertimbangan mendalam terhadap prinsip-prinsip fundamental.

"Please feel free to reach out if you have any questions!"

