



# Pengertian Proyek dan Manajemen

IF3150 Manajemen Proyek Perangkat Lunak

Sem 1 2023/2024

Adi Mulyanto  
Yani Widyani  
M.R.Al-Ghazali



# Proyek

Manajemen Proyek Perangkat Lunak



# Apa itu Proyek?

## Pengertian Proyek

- ✓ Proyek adalah kegiatan temporer untuk menghasilkan produk yang khas atau memberikan layanan yang khas
- ✓ Proyek adalah usaha terkoordinasi menggunakan kombinasi berbagai sumberdaya seperti *human, technical, administrative* dan *financial*, guna mencapai tujuan spesifik dalam periode waktu yang terbatas
- ✓ Proyek tidak rutin. Untuk menyelesaikan sesuatu yang spesifik atau melakukan perubahan.
- ✓ Proyek adalah sekumpulan urutan aktivitas yang unik, kompleks dan saling terhubung yang harus diselesaikan dalam waktu yang terbatas, anggaran biaya yang terbatas dan sesuai dengan spesifikasinya [Wysocki]

# Atribut (karakteristik) Proyek

Memiliki **tujuan yang unik** (produk, layanan/jasa, hasil tertentu yang khas)

**Merupakan aktivitas temporer** (ada batasan waktu awal dan akhir)

Menggunakan **sumber daya beragam & terbatas** (orang, alat, uang, dsb)

Memiliki customer atau sponsor

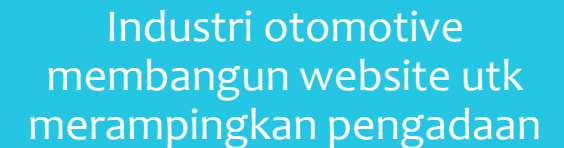
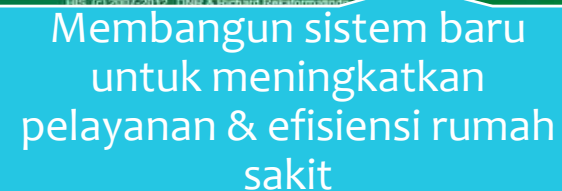
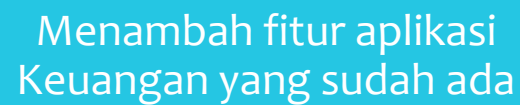
Dikembangkan secara progressive elaboration

Sumber daya yang digunakan dan kriteria penyelesaiannya dapat diukur

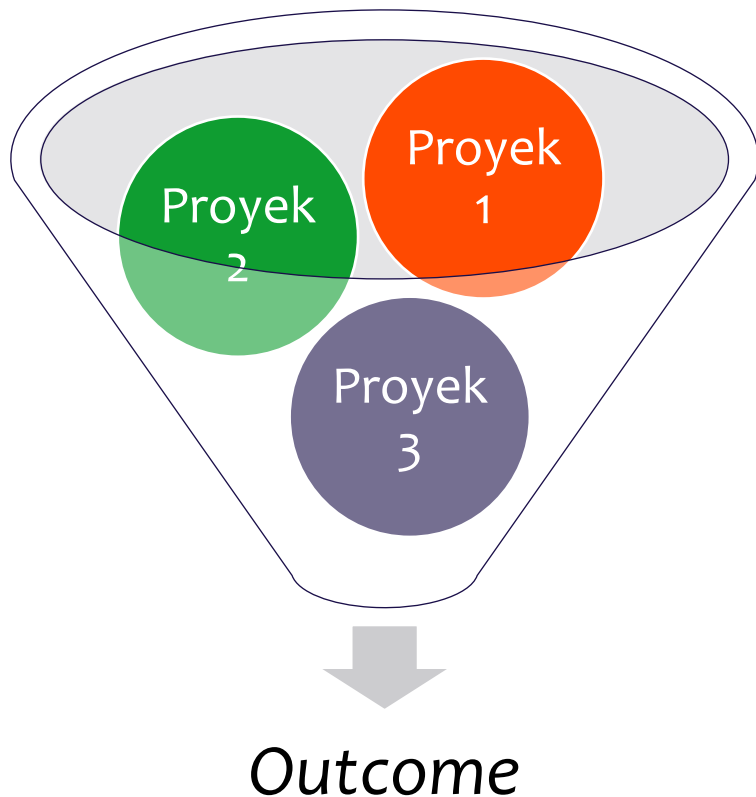
Memunculkan ketidakpastian dan risiko

Proyek berhasil jika mampu mempertemukan harapan para stakeholder





# Apa itu Program?



## Program :

- Kelompok proyek
- Koordinasi & kontrol proyek bersama
- Ada elemen pekerjaan di luar lingkup masing-masing proyek
- Untuk mencapai *outcome*/manfaat organisasi

# Program vs Proyek

Perbandingan Proyek dengan Program



## Perbandingan

- Fokus
- Lingkup
- *Timeframe*
- Komponen
- Unit Fungsional
- *Task*
- Menghasilkan
- Tenggat
- Desainer
- Keberhasilan

## Proyek

- Konten
- Jelas, terbatas pada *output*
- Jangka pendek
- *Task* kecil
- *Single*
- Teknis
- *Output*
- Ketat
- *Mid level staff*
- Kualitas produk, *timeliness*,  
efektifitas biaya, *compliance*  
& *customer satisfaction*

## Program

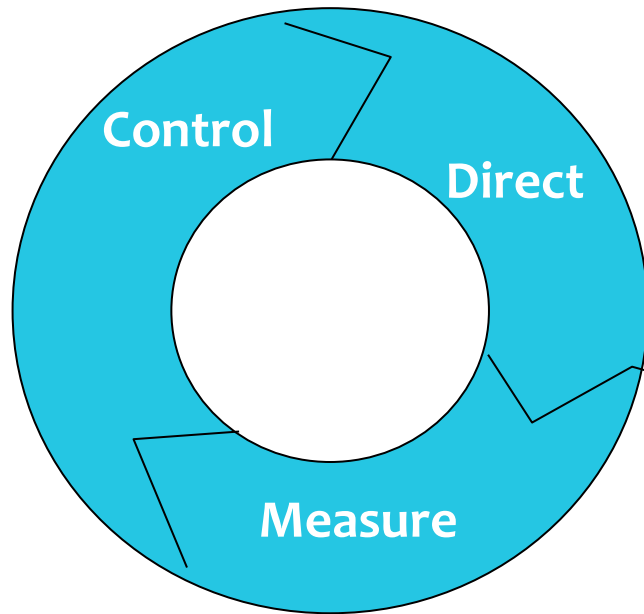
- Konteks
- Luas & dapat disesuaikan
- Jangka panjang
- Proyek
- *Multiple*
- Strategik
- *Outcome*
- Fleksibel
- *Top level staff*
- Manfaat jangka panjang pada  
organisasi, ROI atau  
kapabilitas baru

# Proyek vs Kegiatan Rutin

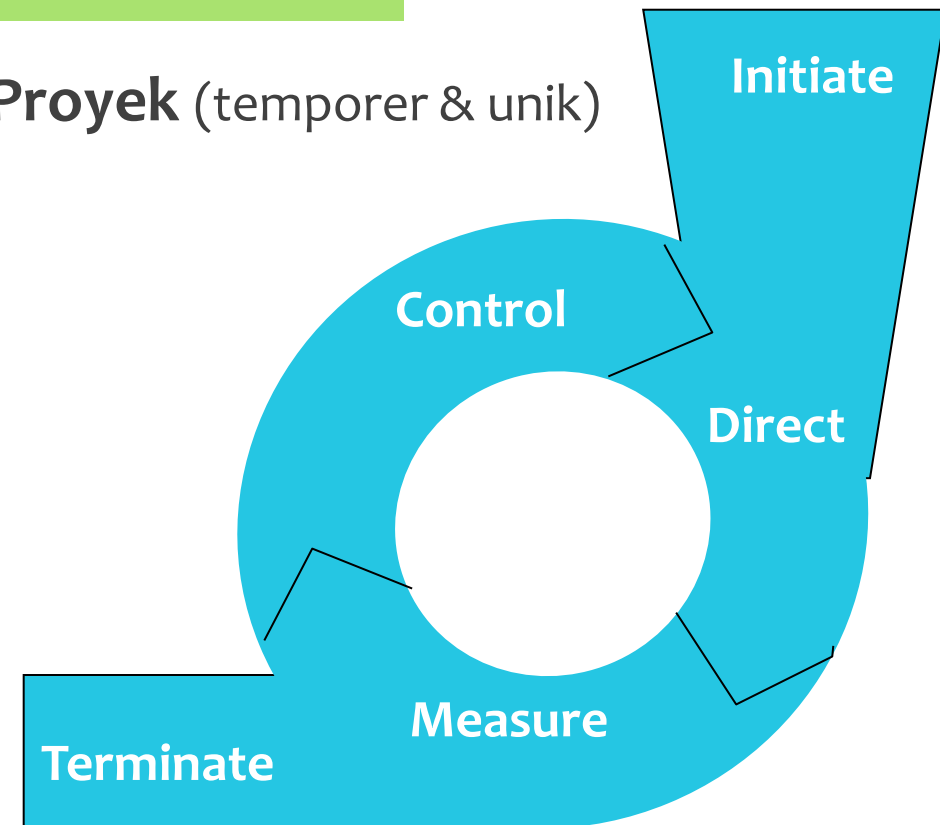
Perbedaan Proyek dengan Kegiatan Rutin



**Kegiatan Rutin** (berulang & terus berjalan)

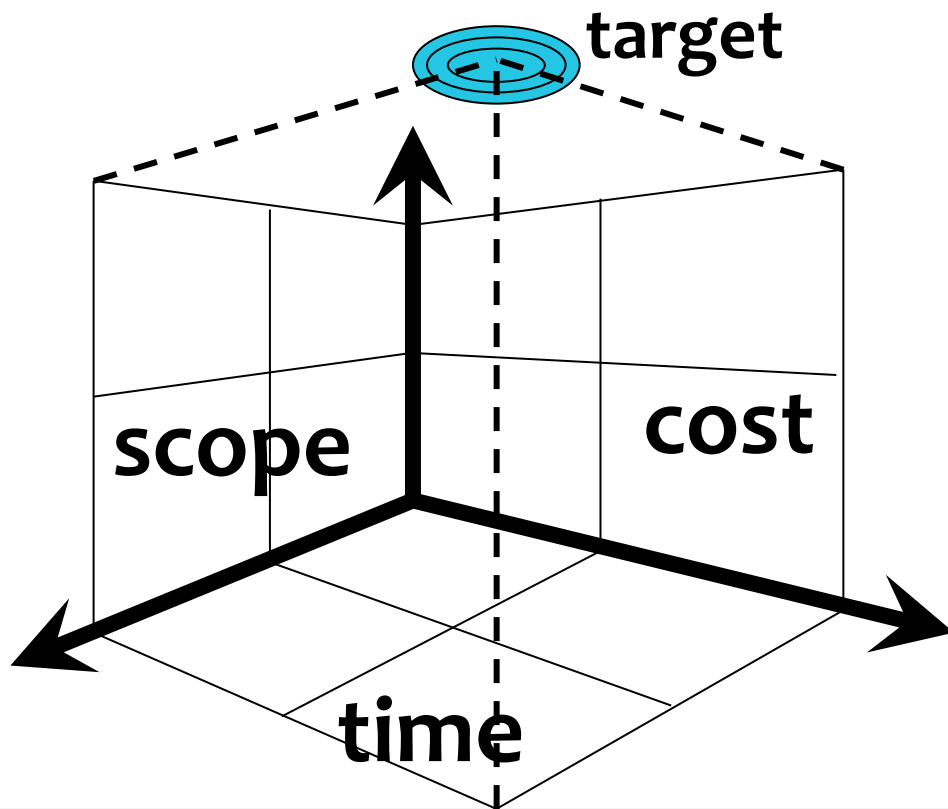


**Proyek** (temporer & unik)





# Triple Constraint



- Scope  
apa yang harus dikerjakan? (produk, layanan, hasil)
- Time  
waktu penyelesaian
- Cost  
budget penyelesaian



# Manajemen

Manajemen Proyek Perangkat Lunak







# Apa itu Manajemen?

## Pengertian Manajemen

*The work of creating and maintaining environments in which people can accomplish goals **efficiently** and **effectively***

*The process of achieving desired results through **efficient utilization** of human and material resources*

*The process of reaching organizational goals by working with and through people and other organizational resources*



# Manajemen

## Pengertian Manajemen

- ❑ *The act, manner, or practice of managing, handling, supervision, or control (the American Heritage® Dictionary of the English Language, Fourth Edition)*
- ❑ Manajemen adalah proses pencapaian tujuan organisasi yang memadukan empat fungsi utama (1) planning, (2) organizing, (3) actuating, dan (4) controlling terhadap sumberdaya yang terbatas

# Tingkatan Manajemen



## Top Managers

- Menetapkan misi, visi dan tujuan (jangka panjang)
- Melakukan evaluasi kemajuan
- Membuat tindakan-tindakan strategis

## Middle Managers

- Membuat rencana yang merupakan implementasi rencana jangka panjang (strategis)
- Melakukan koordinasi dan evaluasi untuk pencapaian tujuan

## First Line Managers

- Membuat rencana jangka pendek dan melaksanakannya
- Mengawasi pelaksanaan pekerjaan dan melakukan evaluasi





# Peran Manajemen

## 1. Interpersonal Roles

Figurehead, Leader, Liaison

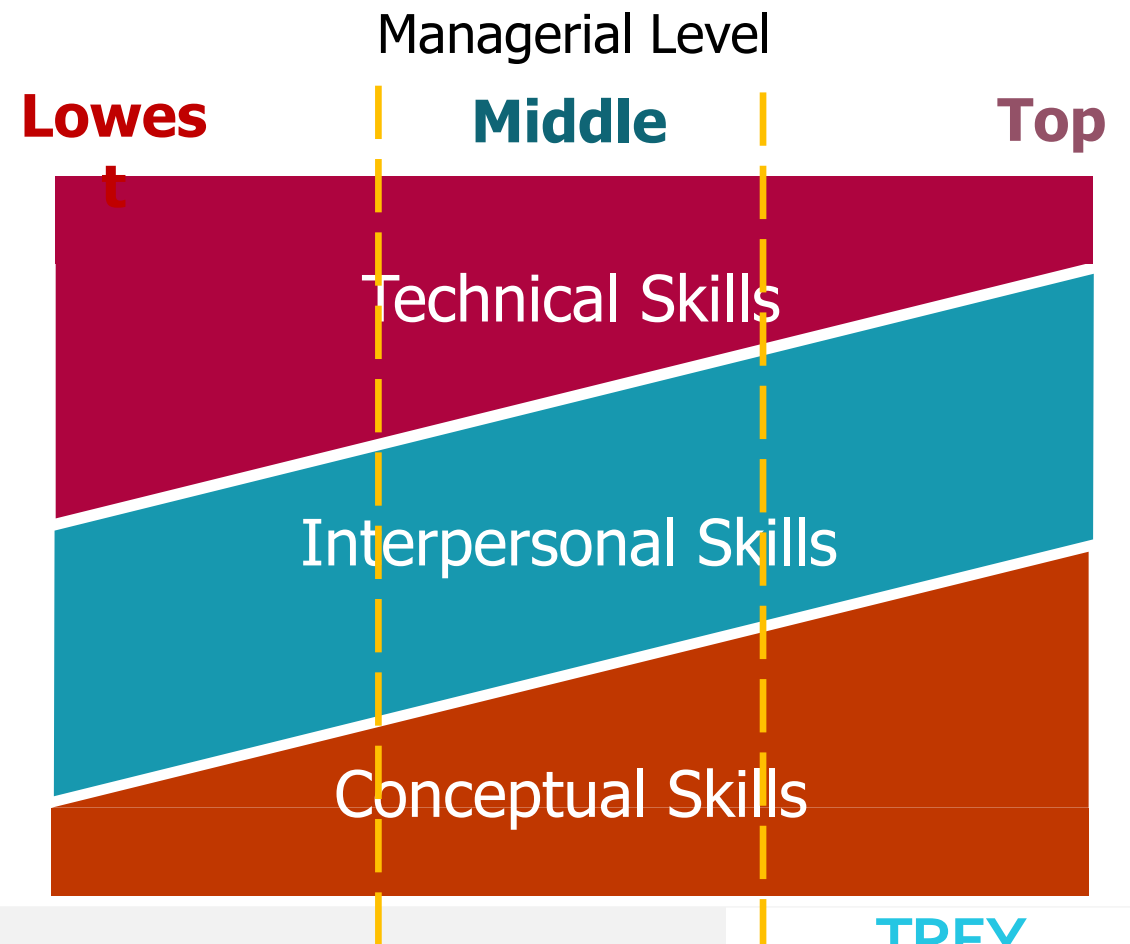
## 2. Informational Roles

Monitor, Disseminator, Spokesman

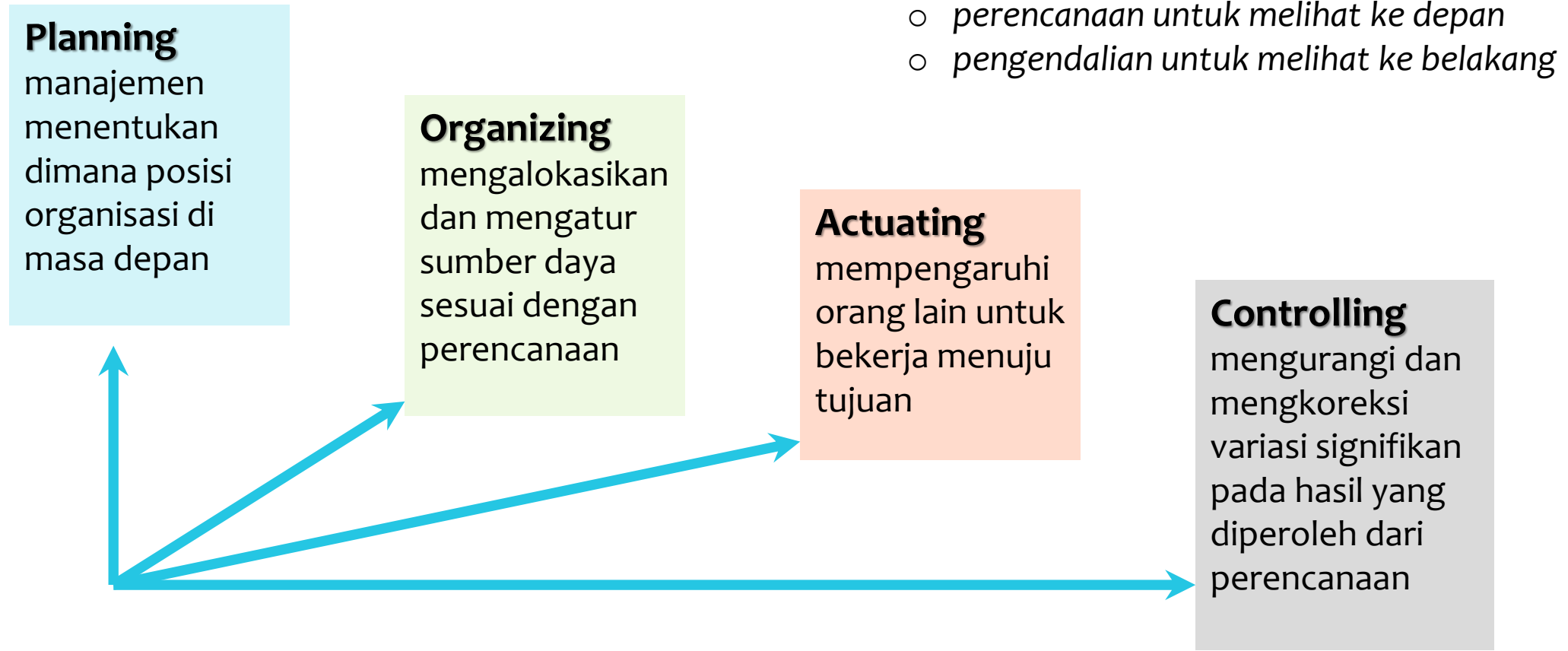
## 3. Decision Roles

Entrepreneur, Disturbance Handler,  
Resources Allocator, Negotiator

# Keterampilan Manajerial



# Manajemen Sebagai Proses



# 10 Keahlian dan Kompetensi Penting untuk Manajer Proyek



- *People Skill*
- *Leadership*
- *Listening*
- *Integrity, ethical behavior, consistency*
- *Strength at building trust*

- *Verbal communication*
- *Strength at building teams*
- *Conflict resolutions, conflict management*
- *Critical thinking, problem solving*
- *Understanding and balancing priorities*





# Thank You

IF3150 MPPL Sem 1 2023/2024

Adi Mulyanto

Yani Widyani

Muh. Romadon Al-Ghazali

