

## DOKUMEN WORK BREAKDOWN STRUCTURE (WBS)

Judul Proyek: HR Genix

Kelas/Kelompok: K01 / G03

Anggota Kelompok: 13522010 / Maria Flora Renata S

13522013 / Denise Felicia Tiowanni

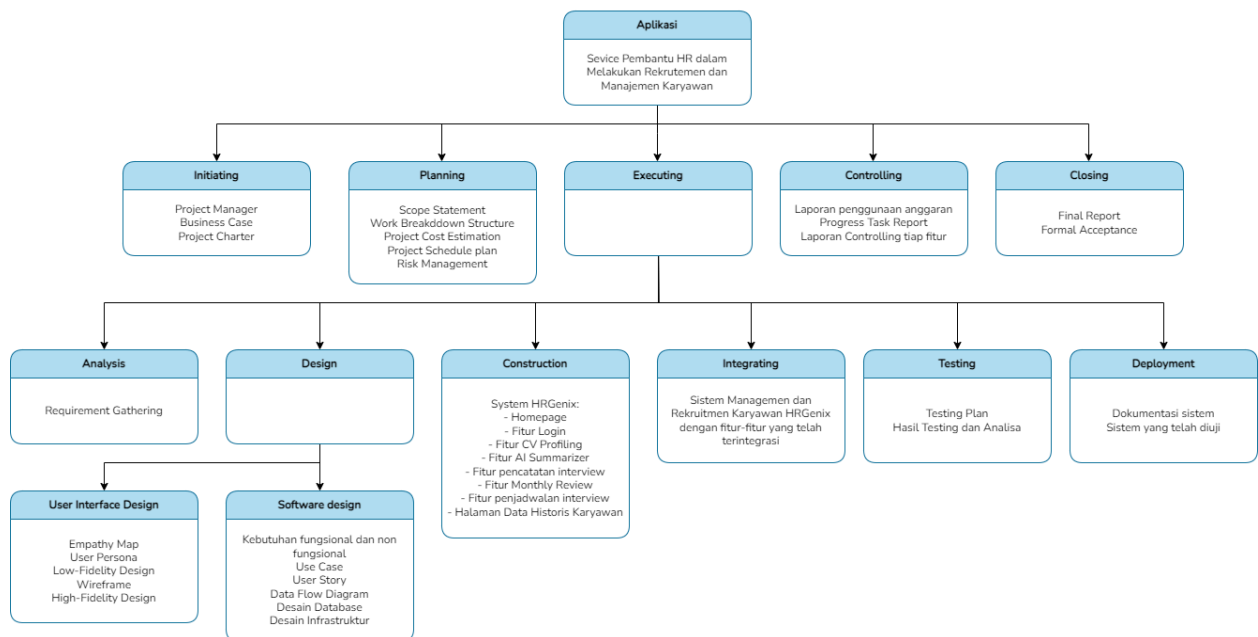
13522022 / Renaldy Arief Susanto

13522048 / Angelica Kierra Ninta Gurning

13522053 / Erdianti Wiga Putri Andini

13522058 / Imanuel Sebastian Girsang

### 1. Deliverables Structure Chart (DSC)



Gambar 1.1. Deliverables Structure Chart ([Deliverables Structure Chart.drawio](#))

Gambar di atas merupakan Deliverable Structure Chart yang diperlukan untuk proyek HR Genix. Deliverables Structure Chart merupakan diagram yang memvisualisasi setiap *deliverables* yang dihasilkan pada tiap proses dalam proyek HR Genix. Setiap kotak pada diagram merupakan *deliverables* untuk tiap proses dalam proyek ini. Kotak paling atas merupakan hasil akhir dari keseluruhan proyek. Dari hasil utama tersebut, kemudian didekomposisi menjadi 5 tahap lainnya, yaitu Initiating, Planning, Executing, Controlling, dan Closing. Tahap Executing pada proyek ini didekomposisi lagi menjadi beberapa proses

yaitu Analysis, Design, Construction, Integrating, Testing, Deployment, dan Maintenance. Deliverable Structure Chart membantu tim dalam memahami urutan pekerjaan dan memberikan gambaran yang rinci terkait apa yang harus dihasilkan pada tiap tahap pengerjaan proyek.

## 2. **Model Proses Software Engineering: Waterfall Model**

*Waterfall Model* pada definisinya terdiri dari beberapa tahap besar, yakni *Requirement Analysis*, *Design*, *Implementation*, *Testing*, *Deployment* dan yang terakhir adalah *Maintenance*. Untuk sub bagian atau tahapan dari model ini akan dijelaskan di bawah ini.

### a. Tahapan Proses:

#### a. *Requirement Analysis*

Pada tahap ini, semua kebutuhan fungsional dan non-fungsional untuk proyek akan diidentifikasi dan didokumentasikan. Tahap ini melibatkan pengumpulan informasi dari pemangku kepentingan, analisis tujuan bisnis, serta evaluasi teknologi yang diperlukan untuk mendukung fungsionalitas perangkat lunak. Di sini, fitur-fitur utama seperti analisis CV berbasis AI, penjadwalan wawancara, manajemen performa karyawan, dan pelaporan otomatis akan dijelaskan secara rinci. Hasil dari tahap ini adalah dokumen spesifikasi kebutuhan yang akan menjadi acuan dalam tahap-tahap selanjutnya.

#### b. *Design*

Setelah kebutuhan proyek terdefinisikan dengan baik, tahap desain akan dimulai. Pada tahap ini, dilakukan perancangan arsitektur sistem yang mencakup desain database, backend, frontend, dan integrasi dengan teknologi AI. Setiap elemen dari sistem akan dirancang sesuai dengan kebutuhan yang telah diidentifikasi pada tahap sebelumnya. Desain ini juga mencakup bagaimana fitur-fitur seperti speech-to-text, kalender wawancara, dan analisis performa akan diimplementasikan secara teknis. Hasil dari tahap ini adalah *blueprint* teknis yang menjadi panduan bagi tim pengembang untuk melanjutkan ke tahap implementasi.

#### c. *Implementation*

Tahap ini melibatkan proses implementasi atau pengkodean dari semua fitur yang telah dirancang. Pengembangan dilakukan secara bertahap, dimulai dari implementasi backend, di mana layanan seperti analisis AI dan penyimpanan data akan diatur, kemudian frontend untuk membangun antarmuka pengguna yang interaktif. Selain itu, pelatihan model AI akan dilakukan berdasarkan data yang relevan untuk memastikan algoritma dapat memberikan hasil yang akurat. Proses ini dilakukan secara kolaboratif oleh

tim pengembang, memastikan bahwa setiap bagian sistem diintegrasikan dengan baik.

d. *Testing*

Pada tahap pengujian, perangkat lunak akan diuji dari berbagai aspek untuk memastikan kualitas dan kinerjanya. Pengujian mencakup unit testing untuk menguji setiap komponen secara individual, integration testing untuk memeriksa bagaimana berbagai komponen bekerja bersama-sama, serta end-to-end (E2E) testing untuk memastikan seluruh alur fungsionalitas dari awal hingga akhir berjalan sesuai harapan. Pengujian ini bertujuan untuk menemukan dan memperbaiki bug sebelum sistem dirilis ke pengguna. Pengujian yang menyeluruh penting untuk menjamin perangkat lunak bekerja dengan baik dalam berbagai situasi.

e. *Deployment*

Setelah perangkat lunak berhasil melalui tahap pengujian, tahap deployment dimulai. Pada tahap ini, sistem akan dipersiapkan dan dipasang di lingkungan produksi yang dapat diakses oleh pengguna akhir. Proses deployment meliputi konfigurasi server, pengaturan jaringan, dan memastikan sistem dapat beroperasi dengan stabil. Proses ini juga termasuk pengelolaan database dan pengaturan keamanan untuk melindungi data sensitif yang digunakan oleh aplikasi. Tujuan utama tahap ini adalah memastikan bahwa perangkat lunak siap digunakan oleh perusahaan dan berjalan dengan lancar dalam kondisi sebenarnya.

b. Alasan Pemilihan:

Proyek ini telah memiliki cakupan serta tujuan yang terperinci, seperti yang tertera dalam *Business Case*. Oleh sebab itu, penggunaan model *waterfall* sangat masuk akal. Model ini memungkinkan seluruh proses perencanaan dan desain perangkat lunak diselesaikan secara komprehensif sebelum masuk ke tahap implementasi, sehingga meminimalisir kebutuhan untuk melakukan iterasi berulang. Dengan batasan biaya dan waktu yang sudah didefinisikan secara jelas, proses pengembangan dapat diatur dengan baik dalam alur *waterfall* yang terstruktur. Karena semua elemen penting dari proyek ini sudah dipetakan, dapat diasumsikan bahwa penerapan model *waterfall* akan berjalan secara efektif dan sesuai dengan kebutuhan proyek, tanpa adanya perubahan signifikan yang dapat mengganggu timeline atau anggaran.

### 3. *Work Breakdown Structure*:

#### a. Dekomposisi utama WBS:

Pendekatan yang diadopsi dalam proyek ini menggunakan *Management Process Group* yang diharapkan mampu dijalankan secara optimal sesuai dengan tujuan serta kebutuhan yang ditentukan. Pendekatan ini mencakup lima proses inti yang terpusat pada perencanaan, pengorganisasian, dan pemantauan seluruh aspek proyek. Rincian WBS untuk proyek HRGenix tertera sebagai berikut.

#### b. Work Breakdown Structure:

##### 1. **Initiating**

- 1.1. Menentukan *project manager*
- 1.2. Membentuk tim proyek
- 1.3. Menyusun *business case* dan *project charter*
- 1.4. Melakukan *kick-off meeting*

##### 2. **Planning**

- 2.1. Membuat *scope statement*
- 2.2. Membuat *Work Breakdown Structure*
- 2.3. Membuat *project schedule* dan alokasi sumber daya
- 2.4. Membuat *project cost estimation*
- 2.5. Mengidentifikasi risiko dan penanggulangan risiko

##### 3. **Executing**

- 3.1. Melakukan *requirement gathering*
  - 3.1.1. Mendefinisikan *user requirement*
  - 3.1.2. Mendefinisikan deskripsi dan kebutuhan sistem
  - 3.1.3. Mendefinisikan karakteristik pengguna
- 3.2. Membuat desain perangkat lunak
  - 3.2.1. Mendefinisikan kebutuhan perangkat lunak (fungsional dan nonfungsional)
  - 3.2.2. Mendefinisikan fungsionalitas spesifik fitur - fitur atau modul - modul perangkat lunak
  - 3.2.3. Mendefinisikan *user story*
  - 3.2.4. Mendefinisikan *user persona*
  - 3.2.5. Membuat desain basis data perangkat lunak
  - 3.2.6. Mendefinisikan *use case diagram*
  - 3.2.7. Membuat data flow diagram
  - 3.2.8. Mempersiapkan infrastruktur sistem
  - 3.2.9. Mempersiapkan CI/CD pipeline perangkat lunak

- 3.3. Membuat desain antarmuka
  - 3.3.1. Membuat *low-fidelity prototype*
  - 3.3.2. Membuat *high-fidelity prototype*
- 3.4. Menganalisis dan menguji hasil desain antarmuka
- 3.5. Mengimplementasikan fitur yang telah direncanakan
  - 3.5.1. Implementasi bagian front end untuk fitur beranda
  - 3.5.2. Implementasi bagian back end untuk fitur beranda
  - 3.5.3. Melakukan progress tracking untuk fitur beranda
  - 3.5.4. Implementasi bagian front end untuk fitur login
  - 3.5.5. Implementasi bagian back end untuk fitur login
  - 3.5.6. Melakukan progress tracking untuk fitur login
  - 3.5.7. Implementasi bagian front end untuk fitur CV profiling untuk penilaian kandidat
  - 3.5.8. Implementasi bagian back end untuk fitur CV profiling untuk penilaian kandidat
  - 3.5.9. Data training machine learning untuk fitur CV profiling
  - 3.5.10. Melakukan progress tracking untuk fitur CV profiling untuk penilaian kandidat
  - 3.5.11. Implementasi bagian front end untuk fitur AI summarizer
  - 3.5.12. Implementasi bagian back end untuk fitur AI summarizer
  - 3.5.13. Data training machine learning untuk fitur AI summarizer
  - 3.5.14. Melakukan progress tracking untuk fitur AI summarizer
  - 3.5.15. Implementasi bagian front end untuk fitur pencatatan interview
  - 3.5.16. Implementasi bagian back end untuk fitur pencatatan interview
  - 3.5.17. Melakukan progress tracking untuk fitur pencatatan interview
  - 3.5.18. Implementasi bagian front end untuk fitur penjadwalan wawancara
  - 3.5.19. Implementasi bagian back end untuk fitur penjadwalan wawancara
  - 3.5.20. Melakukan progress tracking untuk fitur penjadwalan wawancara
  - 3.5.21. Implementasi bagian front end untuk fitur riwayat rekrutmen karyawan
  - 3.5.22. Implementasi bagian back end untuk fitur riwayat rekrutmen karyawan
  - 3.5.23. Melakukan progress tracking untuk fitur riwayat rekrutmen karyawan
  - 3.5.24. Implementasi bagian front end untuk fitur monthly review

- 3.5.25. Implementasi bagian back end untuk fitur monthly review
- 3.5.26. Melakukan progress tracking untuk fitur monthly review
- 3.6. Melakukan pengujian
  - 3.6.1. Feature Testing
  - 3.6.2. *End-to-End Testing*
  - 3.6.3. User Acceptance Testing (UAT)
  - 3.6.4. Dokumentasi hasil implementasi dan pengujian
- 3.7. Melakukan *deployment*
  - 3.7.1. Penyusunan dokumentasi perangkat lunak
  - 3.7.2. Deployment perangkat lunak

#### **4. Controlling**

- 4.1. Membuat desain perangkat lunak
  - 4.1.1. Mendefinisikan *user story*
  - 4.1.2. Mendefinisikan *user persona*
  - 4.1.3. Membuat desain basis data perangkat lunak
  - 4.1.4. Mendefinisikan *use case diagram*
  - 4.1.5. Membuat data flow diagram
- 4.2. Membuat desain antarmuka
  - 4.2.1. Membuat *low-fidelity prototype*
  - 4.2.2. Membuat *high-fidelity prototype*
- 4.3. Menganalisis dan menguji hasil desain antarmuka
- 4.4. Mengimplementasikan fitur yang telah direncanakan
  - 4.4.1. Implementasi bagian front end untuk fitur beranda
  - 4.4.2. Implementasi bagian back end untuk fitur beranda
  - 4.4.3. Implementasi bagian front end untuk fitur login
  - 4.4.4. Implementasi bagian back end untuk fitur login
  - 4.4.5. Implementasi bagian front end untuk fitur CV profiling
  - 4.4.6. Implementasi bagian back end untuk fitur CV profiling
  - 4.4.7. Melakukan data training untuk fungsionalitas machine learning pada fitur CV profiling
  - 4.4.8. Implementasi bagian front end untuk fitur AI summarizer
  - 4.4.9. Implementasi bagian back end untuk fitur AI summarizer
  - 4.4.10. Data training machine learning untuk fitur AI summarizer
  - 4.4.11. Implementasi bagian front end untuk fitur pencatatan interview
  - 4.4.12. Implementasi bagian back end untuk fitur pencatatan interview

- 4.4.13. Implementasi bagian front end untuk fitur penjadwalan wawancara
- 4.4.14. Implementasi bagian back end untuk fitur penjadwalan wawancara
- 4.4.15. Implementasi bagian front end untuk fitur riwayat rekrutmen karyawan
- 4.4.16. Implementasi bagian back end untuk fitur riwayat rekrutmen karyawan
- 4.4.17. Implementasi bagian front end untuk fitur monthly review
- 4.4.18. Implementasi bagian back end untuk fitur monthly review
- 4.5. Melakukan pengujian
  - 4.5.1. Feature Testing
  - 4.5.2. End-to-End Testing
  - 4.5.3. User Acceptance Testing (UAT)
- 4.6. Melakukan *deployment*
  - 4.6.1. Penyusunan dokumentasi
  - 4.6.2. Deployment perangkat lunak

## **5. Closing**

- 5.1. Membuat *final report*
- 5.2. Melakukan *final acceptance*

c. Kamus WBS:

No.	Judul	Deskripsi	Hasil/Deliverables	Sumber Daya	Durasi	Predecessors	Penanggung jawab
1.1.	Menentukan project manager	Memilih seorang <i>project manager</i> untuk proyek HR Genix	Memilih seorang project manager untuk proyek HR Genix	-	1 hari	-	Stakeholder
1.2.	Membentuk tim proyek	Anggota tim beserta role masing-masing	Membentuk sebuah tim yang sesuai untuk proyek HR Genix	1 orang	7 hari	1.1	Project manager
1.3.	Menyusun <i>business case</i> dan <i>project charter</i>	Membuat dua buah dokumen, yaitu <i>business case</i> yang berisi berbagai analisa awal tentang proyek dan <i>project charter</i> yang merupakan pengakuan keberadaan proyek	Dokumen <i>business case</i> dan <i>project charter</i>	3 orang	3 hari	1.2	Project manager
1.4.	Melakukan kick-off meeting	Melaksanakan kick-off meeting, yaitu sebuah meeting perdana untuk stakeholder bertemu dan berdiskusi terkait rencana proyek.	-	Zoom Meeting, 1 orang Project Manager	1 hari	1.3	Project manager
2.1.	Membuat scope statement	Deskripsi Membuat dokumen <i>scope statement</i> yang berisi penjelasan tentang lingkup dan batasan-batasan proyek	Dokumen <i>scope statement</i>	Microsoft Word	3 hari	1.4	Project Manager
2.2.	Membuat Work Breakdown Structure	Membuat dokumen <i>work breakdown structure</i> , yaitu sebuah dokumen yang memecah proyek menjadi tugas-tugas yang lebih kecil dan mendefinisikan semua tugas tersebut	Dokumen <i>work breakdown structure</i>	3 orang	4 hari	1.4	Project manager
2.3.	Membuat <i>project</i>	Membuat dokumen <i>project schedule plan</i>	Dokumen <i>project schedule plan</i>	2 orang	4 hari	2.2	Project Manager



No.	Judul	Deskripsi	Hasil/Deliverables	Sumber Daya	Durasi	Predecessors	Penanggung jawab
	<i>schedule</i> dan alokasi sumber daya	yang berisi agenda/timeline proyek					
2.4.	Mengidentifikasi risiko dan penanggulangan an risiko	Membuat dokumen yang berisi resiko-resiko yang mungkin terjadi dan penanggulangannya	Dokumen risk mitigation	1 orang PM	3 hari	2.3	Project manager
2.5	Mempersiapkan infrastruktur sistem	Mempersiapkan bagaimana infrastruktur perangkat lunak akan dibuat	Infrastruktur dari sistem perangkat lunak	1 orang DevOps and Infrastructure	7 hari	3.2.2	DevOps and Infrastructure
2.6	Mempersiapkan CI/CD <i>pipeline</i> perangkat lunak	Mempersiapkan CI/CD <i>pipeline</i> yang akan digunakan ketika pengembangan aplikasi	CI/CD <i>pipeline</i>	1 orang DevOps and Infrastructure	7 hari	3.2.2	DevOps and Infrastructure
3.1.1.	Mendefinisikan user requirement	Mengumpulkan kebutuhan dan informasi dari stakeholder mengenai proyek	Daftar kebutuhan dan hasil requirement gathering	1 orang PM	3 hari	-	Project manager
3.1.2.	Mendefinisikan deskripsi dan kebutuhan sistem	Menentukan deskripsi sistem yang dibutuhkan serta fitur utama	Dokumen deskripsi dan kebutuhan sistem	Project manager	3 hari	-	Project Manager
3.1.3.	Mendefinisikan karakteristik pengguna	Menentukan karakteristik pengguna yang akan menggunakan aplikasi	Karakteristik pengguna yang menggunakan aplikasi	1 orang UI/UX Designer	3 hari	-	UI/UX Designer
3.2.1.	Mendefinisikan kebutuhan perangkat lunak (fungsional dan nonfungsional)	Membuat spesifikasi kebutuhan perangkat lunak	Dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	1 orang PM	2 hari	3.1.2	Project manager
3.2.2.	Mendefinisikan fungsionalitas spesifik fitur - fitur atau modul - modul perangkat lunak	Membuat deskripsi perencanaan perangkat lunak	Dokumen deskripsi perencanaan perangkat lunak	1 orang PM	2 hari	3.2.1	Project Manager

No.	Judul	Deskripsi	Hasil/Deliverables	Sumber Daya	Durasi	Predecessors	Penanggung jawab
3.2.3.	Mendefinisikan user story	Membuat user story sesuai dengan pengguna yang ada	User story yang sudah terdefinisi	1 orang UI/UX Designer	2 hari	3.1.3	UI/UX Designer
3.2.4.	Mendefinisikan user persona	Membuat user persona sesuai dengan pengguna yang ada	User persona yang sudah terdefinisi	1 orang UI/UX Designer	2 hari	3.1.3	UI/UX Designer
3.2.5.	Membuat desain basis data perangkat lunak	Membuat desain basis data yang akan digunakan dalam perangkat lunak	Desain basis data perangkat lunak dan ERD	1 orang Fullstack Developer	7 hari	3.2.2	Fullstack Developer
3.2.6	Membuat use case diagram	Membuat dokumen <i>use case diagram</i> untuk mengetahui alur penggunaan perangkat lunak oleh user	Dokumen use case diagram	1 orang PM	2 hari	3.2.1	Full Stack Developer
3.2.7	Membuat data flow diagram	Membuat dokumen data flow diagram untuk menentukan alur aplikasi	Dokumen data flow diagram	1 orang PM	2 hari	3.2.5	Fullstack Developer
3.3.1	Membuat low-fidelity prototype	Membuat gambaran kasar dari aplikasi atau biasa disebut <i>low-fidelity</i>	<i>Prototype lo-fi</i> dari aplikasi di figma	1 orang UI/UX Designer, Figma	5 hari	3.2.3 3.2.4	UI/UX Designer
3.3.2.	Membuat high-fidelity prototype	Mengembangkan <i>low fidelity</i> menjadi lebih	<i>Prototype hi-fi</i> dari aplikasi di figma	1 Orang UI/UX Designer, Figma	5 hari	3.3.1	UI/UX Designer
3.4.	Menganalisis dan menguji hasil desain antarmuka	Melakukan pengujian kepada pengguna dari hasil prototype.	<i>Feedback</i> dari pengguna dan Prototype akhir	1 Orang UI/UX Designer	2 hari	3.3.2	UI/UX Designer
3.5.1.	Implementasi bagian front end untuk fitur beranda	Merealisasikan desain <i>front end</i> fitur beranda menjadi <i>software</i>	Seluruh komponen <i>front end</i> untuk fitur beranda	1 Orang Fullstack Developer	7 Hari	3.3.2	Fullstack Developer
3.5.2.	Implementasi bagian back end untuk fitur beranda	Menambahkan fungsionalitas internal terhadap fitur beranda	Fungsionalitas spesifik fitur beranda	1 Orang Fullstack Developer	7 Hari	3.2.2 3.2.5	Back End Developer
3.5.3	Melakukan progress tracking untuk	Melacak perkembangan pembuatan dan	Dokumentasi milestone yang telah dicapai, notulensi	1 Orang Project Manager	7 Hari	2.3.	Project Manager

No.	Judul	Deskripsi	Hasil/Deliverables	Sumber Daya	Durasi	Predecessors	Penanggung jawab
	fitur beranda	implementasi fitur beranda agar pengembangan selesai tepat waktu serta masalah diidentifikasi dan diselesaikan.	atau laporan progress perkembangan				
3.5.4.	Implementasi bagian front end untuk fitur login	Merealisasikan desain <i>front end</i> login menjadi <i>software</i>	Seluruh komponen <i>front end</i> untuk fitur login	1 Orang Fullstack Developer	7 Hari	3.3.1	Fullstack Developer
3.5.5.	Implementasi bagian back end untuk fitur login	Menambahkan fungsionalitas internal terhadap fitur login	Fungsionalitas spesifik fitur login	1 Orang Fullstack Developer	7 Hari	3.2.2 3.2.4 3.2.5	Back End Developer
3.5.6.	Melakukan progress tracking untuk fitur login	Melacak perkembangan pembuatan dan implementasi fitur login agar pengembangan selesai tepat waktu serta masalah diidentifikasi dan diselesaikan.	Dokumentasi milestone yang telah dicapai, notulensi atau laporan progress perkembangan	1 Orang Project Manager	7 Hari	2.3.	Project Manager
3.5.7	Implementasi bagian front end untuk fitur CV profiling	Merealisasikan desain <i>front end</i> fitur CV <i>profiling</i> menjadi <i>software</i>	Seluruh komponen <i>front end</i> untuk fitur CV <i>profiling</i>	1 Orang Fullstack Developer	7 Hari	3.3.1	Fullstack Developer
3.5.8.	Implementasi bagian back end untuk fitur CV profiling	Menambahkan fungsionalitas internal terhadap fitur CV profiling	Fungsionalitas spesifik fitur CV profiling	2 Orang Fullstack Developer	14 Hari	3.2.2 3.2.4 3.2.5	Back End Developer
3.5.9.	Melakukan progress tracking untuk fitur beranda	Melacak perkembangan pembuatan dan implementasi fitur beranda agar pengembangan selesai tepat waktu serta masalah diidentifikasi dan diselesaikan.	Dokumentasi milestone yang telah dicapai, notulensi atau laporan progress perkembangan	1 Orang Project Manager	7 Hari	2.3.	Project Manager
3.5.10	Melakukan data training untuk fungsionalitas machine	Melakukan training pada AI agar fungsionalitas yang berbasis AI siap digunakan pada fitur	Model AI yang siap digunakan untuk fitur CV profiling	1 Orang Machine Learning Engineer	5 Hari	3.2.2. 3.2.5.	Machine Learning Engineer

No.	Judul	Deskripsi	Hasil/Deliverables	Sumber Daya	Durasi	Predecessors	Penanggung jawab
	learning pada fitur CV profiling	CV profiling.					
3.5.11	Implementasi bagian front end untuk fitur AI summarizer	Merealisasikan <i>front-end</i> dari fitur AI Summarizer berdasarkan desain yang sudah disetujui.	Seluruh komponen <i>front end</i> untuk fitur AI Summarizer	1 Orang Fullstack Developer	7 Hari	3.3.1	Fullstack Developer
3.5.12	Implementasi bagian back end untuk fitur AI summarizer	Menambahkan fungsionalitas internal terhadap fitur AI Summarizer.	Fungsionalitas spesifik fitur AI Summarizer	2 orang (Fullstack Developer, Machine Learning Engineer)	14 hari	3.2.2, 3.2.5	Fullstack Developer, Machine Learning Engineer
3.5.13	Data training machine learning untuk fitur AI summarizer	Melakukan training pada AI agar fungsionalitas yang berbasis AI siap digunakan pada fitur AI summarizer.	Model AI yang siap digunakan untuk fitur AI summarizer	1 orang (Machine Learning Engineer)	5 hari	3.2.1	Machine Learning Engineer
3.5.14	Melakukan progress tracking untuk fitur AI summarizer	Melacak perkembangan dan pelaksanaan fitur AI Summarizer.	Dokumentasi milestone yang telah dicapai, notulensi atau laporan progress perkembangan	1 orang (Project Manager)	7 hari	2.3	Project Manager
3.5.15	Implementasi bagian front end untuk fitur pencatatan interview	Merealisasikan <i>front-end</i> untuk fitur pencatatan interview.	Seluruh komponen <i>front end</i> untuk fitur pencatatan interview	1 orang (Fullstack Developer)	7 hari	3.3.1	Fullstack Developer
3.5.16	Implementasi bagian back end untuk fitur pencatatan interview	Menambahkan fungsionalitas internal terhadap fitur pencatatan interview.	Fungsionalitas spesifik fitur pencatatan interview	1 orang (Fullstack Developer)	7 hari	3.2.2, 3.2.5	Fullstack Developer
3.5.17	Melakukan progress tracking untuk fitur pencatatan interview	Melacak perkembangan implementasi fitur pencatatan interview.	Dokumentasi milestone yang telah dicapai, notulensi atau laporan progress perkembangan	1 orang (Project Manager)	7 hari	2.3	Project Manager
3.5.18	Implementasi bagian front end untuk fitur penjadwalan wawancara	Merealisasikan <i>front-end</i> untuk fitur penjadwalan wawancara.	Seluruh komponen <i>front end</i> untuk fitur penjadwalan wawancara	1 orang (Fullstack Developer)	7 hari	3.3.1	Fullstack Developer

No.	Judul	Deskripsi	Hasil/Deliverables	Sumber Daya	Durasi	Predecessors	Penanggung jawab
3.5.19	Implementasi bagian back end untuk fitur penjadwalan wawancara	Menambahkan fungsionalitas internal terhadap fitur penjadwalan wawancara.	Fungsionalitas spesifik fitur penjadwalan wawancara	1 orang (Fullstack Developer)	7 hari	3.2.2, 3.2.5	Fullstack Developer
3.5.20	Melakukan progress tracking untuk fitur penjadwalan wawancara	Melacak perkembangan implementasi fitur penjadwalan wawancara.	Dokumentasi milestone yang telah dicapai, notulensi atau laporan progress perkembangan	1 orang (Project Manager)	7 hari	2.3	Project Manager
3.5.21	Implementasi bagian front end untuk fitur riwayat rekrutmen karyawan	Merealisasikan <i>front-end</i> untuk fitur riwayat rekrutmen karyawan.	Seluruh komponen <i>front end</i> untuk fitur riwayat rekrutmen karyawan	1 orang (Fullstack Developer)	7 hari	3.3.1	Fullstack Developer
3.5.22	Implementasi bagian back end untuk fitur riwayat rekrutmen karyawan	Menambahkan fungsionalitas internal terhadap fitur riwayat rekrutmen karyawan.	Fungsionalitas spesifik fitur riwayat rekrutmen karyawan	1 orang (Fullstack Developer)	7 hari	3.2.2, 3.2.5	Fullstack Developer
3.5.23	Melakukan progress tracking untuk fitur riwayat rekrutmen karyawan	Melacak perkembangan implementasi fitur riwayat rekrutmen karyawan.	Dokumentasi milestone yang telah dicapai, notulensi atau laporan progress perkembangan	1 orang (Project Manager)	7 hari	2.3	Project Manager
3.5.24	Implementasi bagian front end untuk fitur monthly review	Merealisasikan <i>front-end</i> untuk fitur monthly review.	Seluruh komponen <i>front end</i> untuk fitur monthly review	1 orang (Fullstack Developer)	7 hari	3.3.1	Fullstack Developer
3.5.25	Implementasi bagian back end untuk fitur monthly review	Menambahkan fungsionalitas internal terhadap fitur monthly review.	Fungsionalitas spesifik fitur monthly review	1 orang (Fullstack Developer)	7 hari	3.2.2, 3.2.5	Fullstack Developer
3.5.26	Melakukan progress tracking untuk fitur monthly review	Melacak perkembangan implementasi fitur monthly review.	Dokumentasi milestone yang telah dicapai, notulensi atau laporan progress perkembangan	1 orang (Project Manager)	7 hari	2.3	Project Manager
3.6.1	Feature Testing	Melakukan <i>Feature Testing</i> untuk memastikan semua fitur	Perangkat lunak yang sudah melalui <i>Feature Testing</i>	1 orang QA	3 hari	3.5	Quality Assurance

No.	Judul	Deskripsi	Hasil/Deliverables	Sumber Daya	Durasi	Predecessors	Penanggung jawab
		berjalan dengan baik					
3.6.2	End-to-End Testing	Melakukan End-to-End Testing untuk memastikan semua fitur berjalan dengan baik	Perangkat lunak yang sudah berhasil melalui End-to-End testing	1 orang QA	3 harii	3.6.1	Quality Assurance
3.6.3	User Acceptance Testing (UAT)	Melakukan User Acceptance Testing untuk memastikan perangkat lunak sudah memenuhi kebutuhan pengguna.	Perangkat lunak yang sudah berhasil melalui UAT	1 orang QA dan stakeholder s	3 hari	3.6.3	Quality Assurance
3.6.4	Dokumentasi hasil implementasi dan pengujian	Membuat dokumentasi atas hasil implementasi dan pengujian perangkat lunak	Dokumen Hasil Implementasi dan Pengujian Perangkat Lunak	1 orang PM	5 hari		Project manager
3.7.1	Penyusunan dokumentasi	Membuat dokumentasi dari perangkat lunak yang telah dibuat	Dokumentasi proyek secara keseluruhan	2 orang fullstack developer	5 hari	3.7.1	Developers
3.7.2	Deployment perangkat lunak	Melakukan deployment perangkat lunak	Perangkat lunak yang siap digunakan	1 orang DevOps and Infrastructure	5 hari	3.7.1	Devops and
4.1.1.	Mendefinisikan user story	Mengawasi proses pembuatan user story		Project manager, 1 orang Quality Assurance	2 hari	3.1.3	Project Manager
4.1.2.	Mendefinisikan user persona	Mengawasi proses pembuatan user persona		Project manager, 1 orang Quality Assurance	2 hari	3.1.3	Project Manager
4.1.3.	Membuat desain basis data perangkat lunak	Mengawasi proses desain basis data		Project manager, 1 orang Quality Assurance	7 hari	3.2.2	Project Manager
4.1.4	Membuat use case diagram	Mengawasi proses pembuatan <i>use case diagram</i>		Project manager, 1 orang Quality Assurance	2 hari	3.2.1	Project Manager
4.1.5	Membuat data flow diagram	Mengawasi proses pembuatan data flow diagram		Project manager, 1 orang	2 hari	3.2.5	Project Manager

No.	Judul	Deskripsi	Hasil/Deliverables	Sumber Daya	Durasi	Predecessors	Penanggung jawab
				Quality Assurance			
4.2.1	Membuat low-fidelity prototype	Mengawasi pembuatan <i>low-fidelity</i>		Project manager, 1 orang Quality Assurance	5 hari	3.2.3 3.2.4	Project Manager
4.2.2.	Membuat high-fidelity prototype	Mengawasi pembuatan <i>high-fidelity</i>		Project manager, 1 orang Quality Assurance	5 hari	3.3.1	Project Manager
4.3.	Menganalisis dan menguji hasil desain antarmuka	Mengawasi pengujian hasil prototype		Project manager, 1 orang Quality Assurance	2 hari	3.3.2	Project Manager
4.4.1	Implementasi bagian front end untuk fitur beranda	Mengawasi implementasi front end beranda		Project manager, 1 orang Quality Assurance	2 hari	3.3.2	Project Manager
4.4.2	Implementasi bagian back end untuk fitur beranda	Mengawasi implementasi back end beranda		Project manager, 1 orang Quality Assurance	7 Hari	3.3.2	Project Manager
4.4.3	Implementasi bagian front end untuk fitur login	Mengawasi implementasi front end fitur login		Project manager, 1 orang Quality Assurance	7 Hari	3.3.1	Project Manager
4.4.4	Implementasi bagian back end untuk fitur login	Mengawasi implementasi back end fitur login		Project manager, 1 orang Quality Assurance	7 Hari	3.2.2 3.2.4 3.2.5	Project Manager
4.4.5	Implementasi bagian front end untuk fitur <i>CV profiling</i>	Mengawasi implementasi front end fitur <i>CV profiling</i>		Project manager, 1 orang Quality Assurance	7 Hari	3.3.1	Project Manager
4.4.6	Implementasi bagian back end untuk fitur	Mengawasi implementasi back end fitur <i>CV profiling</i>		Project manager, 1 orang	14 Hari	3.2.2 3.2.4 3.2.5	Project Manager

No.	Judul	Deskripsi	Hasil/Deliverables	Sumber Daya	Durasi	Predecessors	Penanggung jawab
	CV profiling			Quality Assurance			
4.4.7	Melakukan data training untuk fungsionalitas machine learning pada fitur CV profiling	Mengawasi proses data training		Project manager, 1 orang Quality Assurance	5 Hari	3.2.2. 3.2.5.	Project Manager
4.4.8	Implementasi bagian front end untuk fitur AI summarizer	Mengawasi implementasi front end dari fitur AI Summarizer.		Project manager, 1 orang Quality Assurance	7 Hari	3.3.1	Project Manager
4.4.9	Implementasi bagian back end untuk fitur AI summarizer	Mengawasi implementasi back end dari fitur AI Summarizer.		Project manager, 1 orang Quality Assurance	14 hari	3.2.2, 3.2.5	Project Manager
4.4.10	Data training machine learning untuk fitur AI summarizer	Mengawasi proses data training		Project manager, 1 orang Quality Assurance	5 hari	3.2.1	Project Manager
4.4.11	Implementasi bagian front end untuk fitur pencatatan interview	Mengawasi implementasi front end dari fitur pencatatan interview.		Project manager, 1 orang Quality Assurance	7 hari	3.3.1	Project Manager
4.4.12	Implementasi bagian back end untuk fitur pencatatan interview	Mengawasi implementasi back end dari fitur pencatatan interview.		Project manager, 1 orang Quality Assurance	7 hari	3.2.2, 3.2.5	Project Manager
4.4.13	Implementasi bagian front end untuk fitur penjadwalan wawancara	Mengawasi implementasi front end dari fitur penjadwalan wawancara.		Project manager, 1 orang Quality Assurance	7 hari	3.3.1	Project Manager
4.4.14	Implementasi bagian back end untuk fitur penjadwalan wawancara	Mengawasi implementasi back end dari fitur penjadwalan wawancara.		Project manager, 1 orang Quality Assurance	7 hari	3.2.2, 3.2.5	Project Manager
4.4.15	Implementasi	Mengawasi		Project	7 hari	3.3.1	Project Manager



No.	Judul	Deskripsi	Hasil/Deliverables	Sumber Daya	Durasi	Predecessors	Penanggung jawab
	bagian front end untuk fitur riwayat rekrutmen karyawan	implementasi front end dari fitur riwayat rekrutmen karyawan.		manager, 1 orang Quality Assurance			
4.4.16	Implementasi bagian back end untuk fitur riwayat rekrutmen karyawan	Mengawasi implementasi back end dari fitur riwayat rekrutmen karyawan.		Project manager, 1 orang Quality Assurance	7 hari	3.2.2, 3.2.5	Project Manager
4.4.17	Implementasi bagian front end untuk fitur monthly review	Mengawasi implementasi front end dari fitur monthly review.		Project manager, 1 orang Quality Assurance	7 hari	3.3.1	Project Manager
4.4.18	Implementasi bagian back end untuk fitur monthly review	Mengawasi implementasi back end dari fitur monthly review.		Project manager, 1 orang Quality Assurance	7 hari	3.2.2, 3.2.5	Project Manager
4.5.1	Feature Testing	Mengawasi feature testing		Project manager, 1 orang Quality Assurance	3 hari	3.5	Project Manager
4.5.2	End-to-End Testing	Mengawasi end-to-end testing		Project manager, 1 orang Quality Assurance	3 hari	3.6.1	Project Manager
4.5.3	User Acceptance Testing (UAT)	Mengawasi UAT		1 orang (Project Manager)	3 hari	3.6.3	Project Manager
4.6.1	Penyusunan dokumentasi	Mengawasi penyusunan dokumentasi		Project manager, 1 orang Quality Assurance	5 hari	3.7.1	Project Manager
4.6.2	Deployment perangkat lunak	Mengawasi deployment perangkat lunak		Project manager, 1 orang Quality Assurance	5 hari	3.7.1	Project Manager
5.1	Membuat final report	Membuat laporan akhir proyek yang berisi evaluasi proyek dan semua pekerjaan yang	Dokumen <i>final report</i>	1 orang (Project Manager)	5 hari	3.7.2,4.7.2	Project Manager

No.	Judul	Deskripsi	Hasil/Deliverables	Sumber Daya	Durasi	Predecessors	Penanggung jawab
		telah dilakukan					
5.2	Melakukan final acceptance	Melaksanakan serah terima proyek dan mendapatkan penerimaan secara formal dari stakeholder	Dokumen final acceptance	1 orang (Project Manager)	2 hari	5.1	Project Manager