

Tugas Studi Kasus Etika

IF2180 Sosio-informatika dan Profesionalisme

Dessi Puji Lestari
Windy Gambetta
Monterico Adrian
Neng Ayu Herawati



Sekolah Teknik Elektro dan Informatika
Program Studi Teknik Informatika
Institut Teknologi Bandung

Pengantar

- Terdapat **dua tugas** (Etika Umum dan Etika Profesi).
- Dibuat berkelompok terdiri atas **3 mahasiswa dalam kelas yang sama**.
- Daftarkan kelompok anda dan topik kasusnya di:

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1OA4iyp0rtA4fgCoBthvBWfdh5lTPbxf5/edit?usp=sharing&ouid=118187952324784472548&rtpof=true&sd=true>

The background features abstract, organic shapes in two shades of blue. A light blue shape is in the top right corner, and a darker blue shape is in the bottom left corner. The main text is centered on a white background.

1

TUGAS ETIKA

(bagian pertama)

Deskripsi Tugas (1)

- Setiap kelompok memilih satu topik yang akan diselesaikan.
- Topik yang bisa dipilih oleh kelompok:
 - a. Stopping Music Piracy
 - b. Collecting System Info
 - c. Multi level Subcontracting
 - d. Repeat order
 - e. Idea is expensive
 - f. Introducing new technology
- Agar semua topik ada yang memilih (secara merata) maka pemilihan topik dikoordinasikan oleh ketua kelas

Deskripsi Tugas (1)

- Diskusikan apakah topik di atas secara etis dapat dibenarkan atau tidak dengan melalui sebagian tahap yang terdapat dalam **Framework Pengambilan Keputusan Terkait Etika**, yaitu:
 1. Kenali isu etis yang mungkin muncul.
 2. Kumpulkan fakta-fakta terkait.
 3. Lakukan evaluasi untuk berbagai aksi alternatif yang mungkin dengan menggunakan berbagai pendekatan:
 - a. The Utilitarian Approach (Pendekatan Berdasarkan Faedah).
 - b. Rights Approach (Pendekatan atas dasar hak).
 - c. Fairness or Justice Approach (Pendekatan Keadilan).
 - d. The Common Good Approach (Pendekatan Kebaikan Bersama).
 - e. The Virtue Approach (Pendekatan Kebajikan).
 4. Ambil keputusan yaitu kesimpulan yang merupakan penilaian akhir kelompok dan berikan alasan yang mendukung.

1. Stopping Music Piracy

- Kamu bekerja di sebuah perusahaan musik dan banyak orang membajak musik yang dijual oleh perusahaan mu.
 - Musik ini seharusnya hanya boleh disalin beberapa kali.
- Solusi yang diusulkan:
 - Di dalam CD musik, ada program pemutar yang otomatis terpasang di komputer pengguna.
 - Program ini juga memasang aplikasi khusus yang akan membatasi berapa kali musik bisa disalin dan aplikasi ini akan disembunyikan agar tidak bisa dihapus oleh pengguna.
- Apakah cara ini bisa dianggap etis?

2. Collecting System Info

- Aplikasi yang kamu buat kadang bermasalah tergantung kondisi komputer pengguna.
 - Untuk memperbaiki masalah pada aplikasi, kamu bisa membuat program tambahan yang diinstal bersama aplikasi utama. Program ini akan mengumpulkan informasi penggunaan dan kondisi sistem, lalu mengirimnya secara anonim ke server mu.
 - Programmer kemudian dapat menganalisis data ini dan memperbaiki aplikasi tersebut.
- Apakah pendekatan ini etis?

3. Multi level Subcontracting

- Perusahaan B mendapatkan proyek besar dari Perusahaan A.
- Daripada mengerjakan proyeknya sendiri, B menyerahkannya kepada Perusahaan C.
- C melakukan hal yang sama dan meminta perusahaan mu untuk mengerjakan proyek tersebut.
- Saat kamu mulai mengerjakan, kamu menemukan adanya masalah, tapi kamu terikat kontrak dengan C yang melarang untuk mengungkapkan hal ini.
- Haruskah kamu memberi tahu Perusahaan B tentang kesalahan yang dilakukan oleh C?

4. Repeat order

- Temanmu yang bernama “A”, meminta bantuanmu untuk menyelesaikan proyeknya bagi seorang klien.
- Kamu mengerjakan bagian teknis dan banyak berinteraksi dengan klien tersebut.
- Setelah proyek selesai, klien itu menghubungimu secara langsung untuk mengerjakan fase kedua proyeknya.
- Apakah kamu harus memberi tahu “A” tentang proyek baru ini, atau kamu memilih untuk mengerjakannya sendiri?

5. Idea is expensive

- Sebagai anggota tim seleksi di pusat penelitian, kamu membaca semua proposal yang diajukan oleh para peneliti lain.
- Tiga proposal terbaik akan menerima pendanaan.
- Kamu menyadari bahwa beberapa proposal yang ditolak mengandung ide yang menarik.
- Apakah etis jika kamu mengembangkan proposal baru berdasarkan ide dari proposal yang ditolak tersebut?

6. Introducing new technology

- ABC Corporation merupakan perusahaan yang mempekerjakan 10.000 karyawan di Kota Pengetahuan. ABC Corporation memutuskan untuk mengadopsi teknologi digital baru bernama XTech.
- Penerapan teknologi XTech diperkirakan akan berdampak besar bagi karyawan ABC, dan juga bagi Kota Pengetahuan secara keseluruhan.
- Sekitar 3.000 pekerjaan di ABC diperkirakan akan hilang dalam enam bulan ke depan akibat teknologi ini.
- Apakah keputusan ABC untuk menerapkan XTech menimbulkan masalah etis bagi perusahaan dan kota tersebut?

Deliverables

- Hasil diskusi ditulis dalam slide presentasi (ppt).
 - Hal 1: Judul dan nama NIM anggota.
 - Hal 2: Penjelasan isu etis yang muncul
 - Hal 3: Kumpulkan fakta-fakta terkait.
 - Hal 4: Uraian menurut Utilitarian Approach (Pendekatan Berdasarkan Faedah).
 - Hal 5: Uraian menurut Rights Approach (Pendekatan atas dasar hak).
 - Hal 6: Uraian menurut Fairness or Justice Approach (Pendekatan Keadilan).
 - Hal 7: Uraian menurut The Common Good Approach (Pendekatan Kebajikan Bersama).
 - Hal 8: Uraian menurut The Virtue Approach (Pendekatan Kebajikan).
 - Hal 9: Kesimpulan Akhir: Keputusan akhir dan penjelasannya
- Dikumpulkan melalui edunex sesuai dengan tenggat (**Rabu, 2 Okt 2024 Pukul 21.00**).

The background features abstract, organic shapes in two shades of blue. A light blue shape is in the top right corner, and a darker blue shape is in the bottom left corner. The main text is centered on a white background.

2

TUGAS ETIKA PROFESI

(bagian kedua)

Deskripsi Tugas

- Cari contoh kasus di dunia nyata yang mungkin menimbulkan isu etika di dunia IT, sebisa mungkin yang cukup terkenal.
- Contoh kasus tidak boleh sama antar kelompok.
- Lakukan:
 - a. Identifikasi kasus-kasus etika yang mungkin terjadi di dalam contoh kasus tersebut.
 - b. Identifikasi pasal dari ACM SE Code of Conduct yang terkait dengan kasus etika tersebut.
 - c. Diskusikan apakah kasus-kasus tadi benar atau salah berdasarkan ACM SE Code of Conduct, berikan alasan yang mendukung.
 - d. Buat Kesimpulan yang merupakan penilaian akhir kelompok dan berikan alasan yang mendukung.
 - e. Apa yang sebaiknya dilakukan agar tidak terjadi pelanggaran terhadap ACM Code of Conduct.

Deliverables

Hasil diskusi ditulis dalam slide presentasi (ppt) digabung ke dalam satu file sebagai kelanjutan dari tugas etika bagian pertama.

- Hal 1: Deskripsi kasus etika.
- Hal 2: ACM SE Code of Conduct yang terkait dengan kasus etika tersebut (antara 3-5).
- Hal 3-dst: (Satu halaman untuk setiap pasal terkait).
 - Analisa kasus tersebut relatif terhadap pasal ini.
 - Langkah agar tidak melanggar pasal ini.
- Hal berikutnya: Kesimpulan akhir.
- Hal akhir: Referensi (termasuk link ke sumber berita utama kasus).

Dikumpulkan melalui edunex sesuai dengan tenggat (**Rabu, 2 Okt 2024 Pukul 21.00**).

Selamat Mengerjakan

