Подготовка за изпит

Задачи за подготовка за онлайн практически приемен изпит. към курса "Основи на програмирането" @ СофтУни

Тествайте решенията си в judge системата: https://judge.softuni.bg/Contests/2436/Exam-Preparation

Задача 1. Change бюро

Преди време Петър си е купил биткойн. Сега ще ходи на екскурзия из Европа и ще му трябва евро. Освен биткойн има и китайски юана. Той иска да обмени парите си в евро за екскурзията. Напишете програма, която да пресмята колко евро може да купи спрямо следните валутни курсове:

- **1** биткойн = **1168** лева.
- 1 китайски юан = 0.15 долара.
- 1 долар = 1.76 лева.
- 1 евро = 1.95 лева.

Обменното бюро има комисионна от 0 до 5 процента от крайната сума в евро.

Вход

От конзолата се четат 3 числа:

- На първия ред броят биткойни. Цяло число в интервала [0...20]
- На втория ред броят китайски юана. Реално число в интервала [0.00... 50 000.00]
- На третия ред комисионната. Реално число в интервала [0.00 ... 5.00]

Изход

На конзолата да се отпечата 1 число - резултатът от обмяната на валутите.

Резултатът да се форматира до втория знак след десетичната запетая.

Примерен вход и изход

Вход	Изход	Обяснения	
1 5 5	569.67	1 биткойн = 1168 лева 5 юана = 0.75 долара 0.75 долара = 1.32 лева 1168 + 1.32 = 1169.32 лева = 599.651282051282 евро Комисионна: 5% от 599.651282051282 = 29.9825641025641 Резултат: 599.651282051282 - 29.9825641025641 = 569.668717948718 евро ~ 569.67	
Вход	Изход	Вход Изход	
20 5678 2.4	12442.24	7 50200.12 3	10659.47

Задача 2. Скоростно изкачване

Георги решава да подобри рекорда за най-бързо изкачване на връх Монблан. На конзолата се въвежда рекордът в секунди, който Георги трябва да подобри, разстоянието в метри, което трябва да изкачи и времето в секунди, за което той изкачва 1 метър. Да се напише програма, която изчислява дали се е справил















със задачата, като се има предвид, че: наклона на терена го забавя на всеки 50 м. с 30 секунди. Да се изчисли времето в секунди, за което Георги ще изкачи разстоянието до върха и разликата спрямо рекорда.

Когато се изчислява колко пъти Георги ще се забави в резултат на наклона на терена, резултатът трябва да се закръгли надолу до най-близкото цяло число.

Вход

От конзолата се четат 3 реда:

- 1. Рекордът в секунди реално число в интервала [0.00 ... 100000.00]
- 2. Разстоянието в метри реално число в интервала [0.00 ... 100000.00]
- 3. Времето в секунди, за което изкачва 1 м. реално число в интервала [0.00 ... 1000.00]

Изход

Отпечатването на конзолата зависи от резултата:

- Ако Георги е подобрил рекорда отпечатваме:
 - "Yes! The new record is {времето на Георги} seconds."
- Ако НЕ е подобрил рекорда отпечатваме:
 - o "No! He was {недостигащите секунди} seconds slower."

Резултатът да се форматира до втория знак след десетичната запетая.

Примерен вход и изход

Вход	Изход	Обяснения
10164 1400 25	No! He was 25676.00 seconds slower.	Георги трябва да изкачи 1400 м .: 1400 * 25 = 35000 сек. На всеки 50 м. към времето му се добавят 30 сек. : (1400 / 50) * 30 = 840 сек. Общо време: 35000 + 840 = 35840 сек. Но понеже 10164 < 35840, значи не е подобрил рекорда. Времето, което не му е стигнало за да подобри рекорда: 35840 - 10164 = 25676 сек.
Вход	Изход	Обяснения
5554.36 1340 3.23	Yes! The new record is 5108.20 seconds.	Георги трябва да изкачи 1340 м .: 1340 * 3.23 = 4328.20 сек. На всеки 50 м. към времето му се добавят 30 сек. : 1340/ 50 = 26.8 -> закръглено надолу = 26 пъти се добавят 30 секунди: 26 * 30 = 780 сек. Общо време: 4328.20 + 780 = 5108.20 сек. Рекордът е подобрен, понеже 5108.20 < 5554.36
1377 389 3	No! He was 0.00 seconds slower.	

Задача 3. Карта за фитнес

Да се напише програма, която проверява дали първоначално налична сума е достатъчна, за да се заплати карта за месечен достъп във фитнес.

Цената на картата зависи от пола на клиента и спорта, който практикува:

Пол	Gym	Boxing	Yoga	Zumba	Dances	Pilates
мъж	\$42	\$41	\$45	\$34	\$51	\$39











Всички цени на карти за ученици (възраст под 19 години вкл.) са с 20% намаление.

Вход

От конзолата се прочитат 4 реда:

- Сумата, с която разполагаме реално число в интервала [10.00...1000.00]
- Пол символ ('m' за мъж и 'f' за жена)
- **Възраст цяло число** в интервала [5...105]
- Спорт текст (една от възможностите в таблицата)

Изход

На конзолата се отпечатва 1 ред:

• Ако сумата е достатъчна:

"You purchased a 1 month pass for {sport}."

където {sport} е въведения тип спорт

• Ако сумата не е достатъчна трябва да се пресметне колко още пари са необходими, за да се закупи карта:

"You don't have enough money! You need \${money} more."

където **{money}** е оставащата сума нужна, за да се закупи картата.

Резултатът да се форматира до втория знак след десетичната запетая.

Примерен вход и изход

Вход	Изход	Обяснения
50	You purchased a 1 month pass for Gym.	Клиентът е мъж, който иска да закупи карта за Gym,
m		която струва \$42, а разполага с \$50.
23		Той е на 23 години → не получава намаление.
Gym		\$42 <= \$50 → Той успява да закупи карта, тъй като има достатъчно пари.
20	You don't have enough money! You need	
f	\$13.60 more.	
15		
Yoga		
10	You don't have enough money! You need	
m	\$29.00 more.	
50		
Pilates		

Задача 4. Трекинг мания

Катерачи от цяла България се събират на групи и набелязват следващите върхове за изкачване. Според размера на групата, катерачите ще изкачват различни върхове.

- Група до 5 човека Мусала
- Група **от 6 до 12 Монблан**

















- Група от 13 до 25 Килиманджаро
- Група от 26 до 40 К2
- Група от 41 или повече Еверест

Да се напише програма, която изчислява процента на катерачите изкачващи всеки връх.

Вход

От конзолата се четат поредица от числа, всяко на отделен ред:

- На първия ред броя на групите от катерачи цяло число в интервала [1...1000]
- За всяка една група на отделен ред броя на хората в групата цяло число в интервала [1...1000]

Изход

Да се отпечатат на конзолата 5 реда, всеки от които съдържа процент между 0.00% и 100.00%.

- Първи ред процентът изкачващи Мусала
- Втори ред процентът изкачващи Монблан
- Трети ред процентът изкачващи Килиманджаро
- Четвърти ред процентът изкачващи К2
- Пети ред процентът изкачващи Еверест

Резултатът да се форматира до втория знак след десетичната запетая.

Примерен вход и изход

Вход	Изход	Обяснения	Вход	Изход
10 10 5 1 100 12 26 17 37 40 78	1.84% 6.75% 5.21% 31.60% 54.60%	Всички хора 10 + 5 + 1 + + 78 = 326 6/326*100 = 1.84% изкачващи Мусала 22/326*100 = 6.75% изкачващи Монблан 17/326*100 = 5.21% изкачващи Килиманджаро 103/326*100 = 31.60% изкачващи К2 178/326*100 = 54.60% изкачващи Еверест	5 25 41 31 250 6	0.00% 1.70% 7.08% 8.78% 82.44%

Задача 5. Товарене на багажи

Напишете програма, която ви помага при товаренето на куфари в багажника на самолет. Всеки самолет има определен капацитет на багажника. До получаване на команда "End" ще получавате обем на куфар. Обемът на всеки трети куфар трябва да се увеличава с 10%, поради загубата на пространство при начина на подреждане. Ако свободното пространството в даден момент е по-малко от обема на куфар товаренето трябва да прекъсне.

Вход

Първоначално се чете един ред:

Капацитетът на багажника – реално число в диапазона [100.0...6000.0]

След това до получаване на команда "End" или до запълване на багажника, се чете по един ред:

Обем на куфар – реално число в диапазона [100.0...6000.0]



© SoftUni – https://softuni.org. Copyrighted document. Unauthorized copy, reproduction or use is not permitted.

















Изход

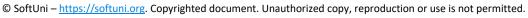
На конзолата да се отпечатат следните редове според случая:

- При получаване на командата "End" се печата:
 - "Congratulations! All suitcases are loaded!"
- Ако обемът на куфара е по-голям от оставащото пространство в багажника:
 - "No more space!"
- Накрая винаги се отпечатва статистика колко багажа са натоварени:
 - "Statistic: {брой натоварени багажи} suitcases loaded."

Примерен вход и изход

Вход	Изход	Обяснения
550 100 252 72 End	Congratulations! All suitcases are loaded! Statistic: 3 suitcases loaded.	Капацитетът на багажника е 550. На следващия ред получаваме обем на куфар 100. От общия обем вадим обема на първия куфар и го товарим. Вече имаме един натоварен куфар. Останало пространство: 550 – 100 = 450. На следващия ред получаваме обем на куфар 252. От общия обем вадим обема на втория куфар и го товарим. Имаме втори куфар, който е натоварен успешно. Останало пространство: 450 – 252= 198. На следващия ред получаваме обем на куфар 72, тъй като това е трети куфар трябва да увеличим обема му с 10% и той става 79.2. От общия обем вадим обема на третия куфар и го товарим. Имаме трети успешно натоварен куфар. Останало пространство: 198 – 79.2 = 118.8 Получаваме команда "End" и принтираме съответния изход.
700.5 180 340.6 126 220	No more space! Statistic: 3 suitcases loaded.	Капацитетът на багажника е 700.5 На следващия ред получаваме обем на куфар 180. От общия обем вадим обема на първия куфар и го товарим. Останало пространство: 700.5 – 180 = 520.5 Вече имаме един натоварен куфар. На следващия ред получаваме обем на куфар 340.6 От общия обем вадим обема на втория куфар и го товарим. Останало пространство: 520.5 – 340.6 = 179.9 Имаме втори куфар, който е натоварен успешно. На следващия ред получаваме обем на куфар 126, тъй като това е трети куфар трябва да увеличим обема му с 10% и той става 138.6 От общия обем вадим обема на третия куфар и го товарим. Останало пространство: 179.9 – 138.6 = 41.3 Имаме трети успешно натоварен куфар. На следващия ред получаваме обем на куфар 220. Обемът на куфара е по-голям от оставащото място, съответно приключваме товаренето на куфари. Имаме 3 успешно натоварени куфара.

















	Congratulations! All
260	suitcases are loaded!
380.5	Statistic: 4 suitcases
125.6	loaded.
305	
End	

Задача 6. Коледен турнир

Напишете програма, която проследява представянето на вашия отбор на благотворителен коледен турнир. Всеки ден получавате **имена на игри** до команда "Finish". Със спечелването на всяка една игра печелите по 20лв. за благотворителност. Трябва да изчислите колко пари сте спечелили на края на деня. Ако имате повече спечелени игри, отколкото загубени – вие сте победители този ден и увеличавате парите от него с 10%. При приключване на турнира ако през повечето дни сте били победители печелите турнира и увеличавате всичките спечелени пари с 20%.

Никога няма да имате равен брой спечелени и загубени игри.

Вход

Първоначално от конзолата се прочита броя дни на турнира – цяло число в интервала [1... 20] До получаване на командата "Finish" се чете:

Спорт – текст

За всеки спорт се прочита:

о Резултат - текст с възможности: "win" или "lose"

Изход

Накрая се отпечатва един ред:

- Ако сте спечелили турнира:
 - "You won the tournament! Total raised money: {спечелените пари}"
- Ако сте **загубили** на турнира:
 - "You lost the tournament! Total raised money: {спечелените пари}"

Резултатът да се форматира до втория знак след десетичната запетая.

Примерен вход и изход

Вход	Изход	Обяснения
volleyball win football lose basketball win Finish golf win tennis win badminton win Finish	You won the tournament! Total raised money: 132.00	Турнирът е 2 дена. Първият ден: Играем волейбол и печелим -> 20лв. Играем футбол и губим -> 0лв. Играем баскетбол и печелим -> 20лв. Получаваме команда Finish и игрите за деня приключват. Спечелените пари 20 + 0 + 20 = 40лв. Имаме повече спечелени игри, отколкото загубени съответно увеличаваме парите от деня с 10% -> 44лв. Втори ден: Играем голф и печелим -> 20лв. Играем тенис и печелим -> 20лв. Играем бадминтон и печелим -> 20лв. Получаваме команда Finish и игрите за деня приключват. Спечелените пари 20 + 20 + 20 = 60лв. Имаме само спечелени игри съответно увеличаваме парите от деня с 10% -> 66лв.



















		Спечелените пари от двата дена: 44 + 66 = 110лв. Тъй като имаме повече победи, отколкото загуби, печелим турнира и увеличаваме парите с 20% -> 132лв.
3	You lost the	
darts	tournament!	
lose	Total raised	
handball	money: 84.00	
lose		
judo		
win		
Finish		
snooker		
lose		
swimming		
lose .		
squash		
lose		
table tennis		
win S iniah		
Finish		
volleyball		
win basketball		
win		
win Finish		













