Programowanie równoległe. Przetwarzanie równoległe i rozproszone. Laboratorium 3

Cel:

- nabycie praktycznej umiejętności manipulowania wątkami Pthreads tworzenia, niszczenia, elementarnej synchronizacji
- przetestowanie mechanizmu przesyłania argumentów do wątku
- poznanie funkcjonowania obiektów określających atrybuty wątków.

Kroki:

- 1. Utworzenie katalogu roboczego (np. *lab_3*)
- 2. Pobranie pliku *"pthreads_detach_kill.c*" ze strony WWW, rozpakowanie (w odrębnym podkatalogu np. *zad_1*)
- 3. Uzupełnienie kodu programu *pthreads_detach_kill.c* we wskazanych miejscach, zgodnie z opisem w p. 2.5.3 skryptu znajdującego się na stronie WWW (**ze zrozumieniem**, w przypadku niejasności skonsultowanie z odpowiednimi fragmentami skryptu lub prowadzącym)
- 4. Przetestowanie działania kodu (ocena)
- -> W jakich dwóch trybach mogą funkcjonować wątki Pthreads? Jaka jest różnica między tymi trybami? Kiedy wątek standardowo kończy swoje działanie? W jaki sposób można wymusić zakończenie działania wątku? (czym różnią się w tym przypadku wątki odłączone i standardowe?) Jak wątek może chronić się przed próbą "zabicia"? Jak można sprawdzić czy próba "zabicia" wątku powiodła się? (czym różnią się w tym przypadku wątki odłączone i standardowe?)
- 5. Zaprojektowanie i utworzenie (w odrębnym podkatalogu np. *zad_2*) nowej (nowej tzn. napisanej "od zera", bez elementów z poprzednich punktów) procedury wątków, do której jako argument przesyłany jest identyfikator każdego wątku, z zakresu *0..liczba_wątków-1*, wątek powinien wypisywać na ekranie swój systemowy ID (procedura *pthread_self()*) oraz swój przesłany identyfikator
- 6. Przetestowanie poprawnego działania programu (w tym poprawnego przesyłania indywidualnych identyfikatorów) dla różnej liczby tworzonych i współbieżnie działających wątków (należy tworzyć wątki w pętli, a następnie, w kolejnej pętli, oczekiwać na ich zakończenie) wnioski dotyczące warunków poprawności przesyłania identyfikatorów do wątków powinny znaleźć się w sprawozdaniu (ocena)
- -> W jaki sposób można poprawnie przesłać identyfikator do wątku? Jaki może pojawić się błąd synchronizacji w przypadku próby przesłania zwykłego wskaźnika do liczby całkowitej?
- W celu odpowiedzi na pytanie powyżej najlepiej w kodzie dokonać modyfikacji, tak żeby przesyłać do wątków adres zmiennej będącej zmienną sterującą pętli tworzenia wątków i uzyskać w trakcie wykonania błąd: co najmniej dwa wątki wypisujące ten sam identyfikator (uzyskanie błędu może wymagać wielokrotnego uruchomienia programu z różnymi liczbami tworzonych wątków)
- -> W sprawozdaniu należy umieścić wydruki terminala (np. zrzuty ekranu z identyfikacją użytkownika terminala): jeden z programu poprawnie przesyłającego identyfikatory do wątków i drugiego, w którym pojawia się błąd synchronizacji

------ 3.0 -------

Dalsze kroki dla podniesienia oceny:

- 1. Zaprojektowanie i utworzenie (w odrębnym podkatalogu np. *zad_3*) nowej procedury wątków, do której jako argument przesyłany byłby wskaźnik do samodzielnie zaprojektowanej struktury zawierającej co najmniej 3 pola wartości tych pól mają zostać wyświetlone w procedurze watku
- 2. Przetestowanie sytuacji kiedy tworzymy co najmniej 2 wątki i
 - 1. wątki uzyskują dostęp do pól struktury poprzez wskaźnik i modyfikują wartości (wspólne!)
 - 2. wątki przepisują wartości pól do zmiennej lokalnej i dokonują modyfikacji wartości lokalnych (prywatnych!)

3. wartości lokalne mają być wyświetlane w procedurze wątków, wartości globalne – w procedurze wątków i w procedurze tworzącej wątki (np. *main*) (jaką funkcję należy wywołać w *main* przed wydrukowaniem zmodyfikowanych wartości zmiennej globalnej? - **odpowiedź we wnioskach w sprawozdaniu**) (ocena)

------ 4.0 ------

Dalsze kroki dla podniesienia oceny:

- 1. Na podstawie przetestowanego programu stworzenie nowego kodu (w odrębnym podkatalogu np. *zad_4*), w którym uruchomione zostanie kilka wątków z różnymi zadanymi wartościami atrybutów, a następnie parametry te zostaną wypisane w procedurze wątku (procedura "*pthread_qetattr_np*" lub podobne). Przetestowanie działania atrybutów takich jak np.:
 - rozmiar i położenie stosu (przetestowanie działania: statyczna alokacja dużej tablicy w procedurze wątku (np. int tab[10000000] = {0}; należy kompilować z opcją -*g* , żeby uniknąć optymalizacji) i sprawdzenie jaki trzeba dobrać rozmiar stosu, aby procedura mogła zostać zrealizowana) (ocena)
 - priorytet wykonania
 - afiniczność możliwość sterowania wyborem rdzenia, na którym zostanie uruchomiony wątek
 - inne (dostępne procedury można znaleźć posługując się np. stroną podręcznika "man pthread attr init" i innymi wymienionymi tam stronami) (ocena)
 - -> jakie atrybuty tworzonych wątków są możliwe do określenia w wersji biblioteki Pthreads zainstalowanej w systemie? Jakie jest znaczenie poszczególnych atrybutów?

Dowolne zadania polecane przez prowadzących	
5.0	

Warunki zaliczenia:

- 1. Obecność na zajęciach i wykonanie kroków 1-6.
- 2. Oddanie krótkiego sprawozdania o treści i formie zgodnej z regulaminem ćwiczeń laboratoryjnych (z opisem zadania, utworzonymi przez siebie uzupełnieniami kodów źródłowych programów i przykładowymi wydrukami pokazującymi wynik działania programów wklejone jako obrazy z identyfikacją osoby przeprowadzającej obliczenia zgodnie z regulaminem laboratoriów).
- 3. Symbol -> oznacza pytania, na które odpowiedzi ma dać laboratorium (odpowiedzi powinny znaleźć się w sprawozdaniu)