guayerd

**Fundamentos IA** 

Introducción IA y datos

Clase 2

En colaboración con

IBM SkillsBuild





- ¿Qué recuerdan de la clase anterior?
- ¿Qué esperan aprender?
- ¿Tienen alguna pregunta?

En colaboración con

IBM SkillsBuild

# Contenidos Por temas

• Introducción IA

• Introducción Python

02

Fundamentos del dato

Pensamiento computacional

04

Introducción a Python

guayero

En colaboración con IBM **SkillsBuild** 

## Objetivos de la clase



- Dato, información e insights
- Tipos de datos
- Ciclo de vida del dato
- Escalas de medida
- Estructuras
- Secuencias, condiciones y bucles
- Descomposición de problemas
- Relación con la automatización

En colaboración con

IBM SkillsBuild

## Introducción a la IA y los datos

Fundamentos del dato

guayerd

En colaboración con IBM **SkillsBuild** 

### Plataforma Skill Build: Fundamentos del dato







# Dato, información e insight ¿Son lo mismo? ¿Porqué?



En colaboración con

#### Datos:

- •Qué son: Hechos y cifras sin procesar, sin significado intrínseco.
- •**Ejemplo:** Una lista de transacciones de ventas (números brutos), 25, 33, 46, 63 (edades sin contexto).

#### Información:

#### •Qué es:

• Datos que han sido procesados, organizados y contextualizados para tener sentido.

#### •Ejemplo:

•Analizar las ventas del último mes por categoría de producto para identificar las más vendidas;



#### **Insights:**

#### •Qué es:

•Una comprensión profunda y un conocimiento práctico derivado del análisis de la información. Va más allá de los hechos, descubriendo las motivaciones y razones ocultas.

#### •Ejemplo:

•Descubrir que las ventas de ciertos productos aumentaron porque se relacionaron con promociones específicas o la estacionalidad; o identificar que la gente compra café de camino a la oficina debido a la necesidad de energía para empezar el día.



# **Datos**Materia prima

- Describen las características de una entidad
- Representación simbólica o general de un atributo o variable
- Pueden ser cuantitativos o cualitativos
- Existen de tipo valor numérico, texto y fórmulas



Dato = característica

# **Datos**Materia prima

#### Cuantitativo

- Representan cantidades
- Referidos a números
- Se pueden transformar en estadísticas utilizables para medir y probar

Ejemplo: Edad, altura, precio, etc.

#### **Cualitativo**

- Representan categorías
- Referidos a cualidades
- Se pueden identificar con preguntas como ¿cuál? o ¿cuáles?

Ejemplo: Nombre, país, sexo, etc.

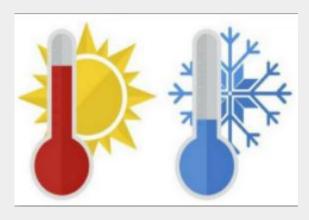


#### **DATOS CUANTITATIVOS**

#### **Discretos**



#### Continuos



#### **DATOS CUALITATIVOS**

#### Categoricos



#### Ordinales



# **Datos**Materia prima

#### Según estructura

- **Estructurados:** tabulares, organizados en filas y columnas. Ej: Excel, SQL.
- No estructurados: texto libre, imágenes, audio, video. Ej: comentarios, fotos, grabaciones.
- **Semiestructurados:** tienen estructura flexible. Ej: JSON, XML, formularios web.

#### Según origen

- **Primarios:** recolectados directamente por el analista.
- Secundarios: recopilados por otros (fuentes abiertas, sistemas previos).

## ¿Cómo determinar la calidad de los datos?

#### Mediante las siguientes dimensiones:

- Exactitud: Datos correctos
- **Completitud:** Sin valores faltantes
- Consistencia: Mismo formato y codificación
- Actualidad: Datos vigentes
- Relevancia: Adecuados al objetivo



### Información



Conjunto de datos procesados y organizados que proporcionan significado y contexto. Son fundamental para la toma de decisiones, el análisis y la comunicación.

## Insight

**Descubrimientos o comprensiones profundas y reveladoras** obtenidas a partir del análisis de datos e información. Estos revelan patrones, tendencias o verdades ocultas que no son inmediatamente obvios.



### Ciclo de vida del dato



En colaboración con IBM **SkillsBuild** 

### Ciclo de vida del dato

| Etapa             | Objetivo                         | Ejemplos                     |  |
|-------------------|----------------------------------|------------------------------|--|
| Captura           | Recoger datos                    | Formularios, sistemas, redes |  |
| Almacenamiento    | Guardar datos                    | Bases de datos, archivos     |  |
| Preparación       | Limpiar, transformar y organizar | Python, Azure Data           |  |
| Análisis          | Explorar patrones y relaciones   |                              |  |
| Comunicación      | Presentar hallazgos              |                              |  |
| Decisión          | Accionar en base a información   | Power BI, Looker Studio      |  |
| Retroalimentación | Medir y ajustar resultados       |                              |  |



### Escala de medición

| Escala    | Características            | Ejemplos                     |
|-----------|----------------------------|------------------------------|
| Nominal   | Categórica sin orden       | Género, tipo de producto     |
| Ordinal   | Categórica con orden       | Nivel de satisfacción        |
| Intervalo | Numérica sin cero real     | Temperatura, fechas          |
| Razón     | Numérica con cero absoluto | Ingresos, cantidad de ventas |



Saber la **escala** de cada dato es clave para aplicar el **análisis correcto** y evitar errores de interpretación



### Estructuras básicas de datos

- Campos (columnas): Representan características individuales de una entidad
- Registros (filas): Instancias únicas u observaciones de la entidad
- Tabla: Estructura que agrupa múltiples registros bajo un mismo conjunto de campos



### **Identificadores**

•Clave primaria (Primary Key - PK): Campo/s que garantizan la unicidad de cada registro

UNICA E INEQUIVOCA A UN ELEMENTO (REGISTRO) DE LA ENTIDAD

•

•Clave foránea (Foreign Key - FK): Campo que establece una relación lógica con la clave primaria

ES UNA PRIMARY KEY EN OTRA TABLA HACE REFERENCIA A LOS VALORES RELACIONADOS DE OTRA ENTIDAD



### Modelo lógico de datos

Define **cómo se organizan y conectan los datos a nivel de diseño**. Establece:

•

- •Qué entidades (tablas) existen
- •Qué atributos (columnas) tiene cada una
- •Qué **relaciones** hay entre ellas
- •Qué claves las vinculan
- •Qué tipo de relación (cardinalidad) corresponde

Es la base técnica del análisis y el paso previo a cualquier implementación física



### Tipos de tablas

- •**Hechos:** contienen eventos medibles (Ventas, Transacciones)
- •Dimensiones: describen los elementos del hecho (Cliente, Producto)
- •Puente: resuelven relaciones muchos a muchos o jerarquías complejas entre dimensiones (Productos x Proveedores)

# ¿Qué tabla es correcta?





| Producto | Enero | Febrero | Marzo |
|----------|-------|---------|-------|
| Avena    | 50    | 45      | 60    |
| Granola  | 30    | 40      | 50    |

| Producto | Mes     | Ventas |
|----------|---------|--------|
| Avena    | Enero   | 50     |
| Avena    | Febrero | 45     |
| Avena    | Marzo   | 60     |
| Granola  | Enero   | 30     |
| Granola  | Febrero | 40     |
| Granola  | Marzo   | 50     |





La tabla B es la correcta desde el punto de vista de estructura de datos para análisis, especialmente en contextos como:

- Ciencia de datos
- Bases de datos relacionales

- •Sirve para procesamiento, filtrado, agrupación, análisis y visualización.
- •Cada fila representa una sola observación: un producto, en un mes, con su valor de ventas.
- •Este formato facilita:
  - Agrupar por mes o producto
  - Realizar comparaciones o tendencias
  - Cargar en software de análisis sin necesidad de transformación previa



# Introducción a la IA y los datos

Pensamiento computacional

guayerd

En colaboración con IBM **SkillsBuild** 

Conjunto de habilidades para plantear problemas y definir soluciones de manera que puedan ser comprendidas y ejecutadas tanto por personas como por sistemas informáticos.



### Secuencias, condiciones y bucles

**Secuencias:** Pasos que se ejecutan en orden para alcanzar un objetivo.

- Cada paso depende del anterior
- El orden afecta el resultado

**Condiciones:** Reglas que activan acciones según un criterio.

- Relación tipo "si... entonces..."
- Permiten decisiones en el flujo
- Deben cubrir todos los casos posibles

**Bucles:** Repiten instrucciones mientras se cumpla una condición.

- Requieren de inicio, condición de parada y actualización
- Usados para repetir procesos automáticamente
- Bucles infinitos si no están bien definidos

## Descomposición de problemas

¿Qué es?

Descomponer es **separar un problema complejo en partes** más simples, abordables y analizables.



Descomponer = separar

## Descomposición de problemas

¿Por qué es importante?

- Permite entender mejor el problema
- Ayuda a planificar el análisis
- Facilita la colaboración en equipos
- Permite aplicar herramientas digitales por etapas



# Descomposición de problemas

- 1. Definir el objetivo con un verbo
- 2. Listar subtareas y dependencias
- 3. Definir entradas y salidas de cada subtarea
- 4. Estimar reglas y excepciones
- Priorizar lo crítico

### Lupa logística

#### ¿Cómo resolverías este problema?



A partir de la tabla, determina cuántos pedidos fueron enviados.

#### **Tareas**

- Indicar la cantidad de pedidos enviados
- Detallar la secuencia, condición y bucle existente

| ID    | Pago         | Stock |  |
|-------|--------------|-------|--|
| 0-502 | Aprobado     | Sí    |  |
| 0-506 | Pendiente    | No    |  |
| 0-501 | Aprobado     | No    |  |
| O-505 | Anulado      | Sí    |  |
| O-503 | Pendiente Sí |       |  |
| 0-504 | Aprobado     | No    |  |
| O-508 | Aprobado     | No    |  |
| 0-507 | Aprobado     | Sí    |  |



En colaboración con

#### **Pseudocodigo**

```
contador = 0
lista_enviados = []

para cada fila en tabla:
  if fila.Pago == "Aprobado" and fila.Stock == "Sí":
      contador = contador + 1
      lista_enviados.append(fila.ID)
```



## Pseudocódigo

**Definición estructurada de algoritmos** en un formato independiente de cualquier lenguaje de programación.

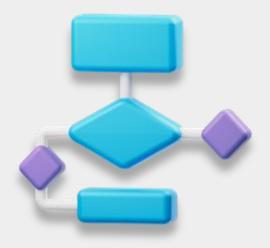
Debe ser fácil de leer para las personas y sencillo de convertir en código ejecutable.

#### **Sintaxis**

- Bloques con sangría
- Palabras clave (INICIO/FIN, SI/ENTONCES/SINO)
- Entrada, Proceso, Salida
- Variables con nombres descriptivos
- Comentarios breves

## Diagrama de flujo

- Permiten visualizar procesos y detectar huecos
- Facilitan la comunicación de reglas con equipos
- Transforman pseudocódigos en símbolos conectados



## Diagrama de flujo

Inicio/Fin

Proceso

Decisión

Entrada/Salida

Conector

Forma: Elipses



Forma: Rectángulo



Forma: Rombos



Forma: Paralelogramo



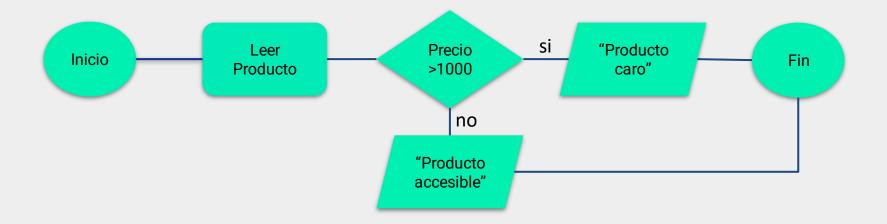
Forma: Líneas

#### Diagrama de flujo Reglas

- Una decisión = dos salidas (Sí/No)
- 2. Evitar cruces de flechas, usar conectores
- 3. Titulos breves por bloque
- 4. Mantener granularidad consistente

Granularidad es el nivel de detalle con que se describe una información

# Diagrama de flujo Ejemplo



En colaboración con

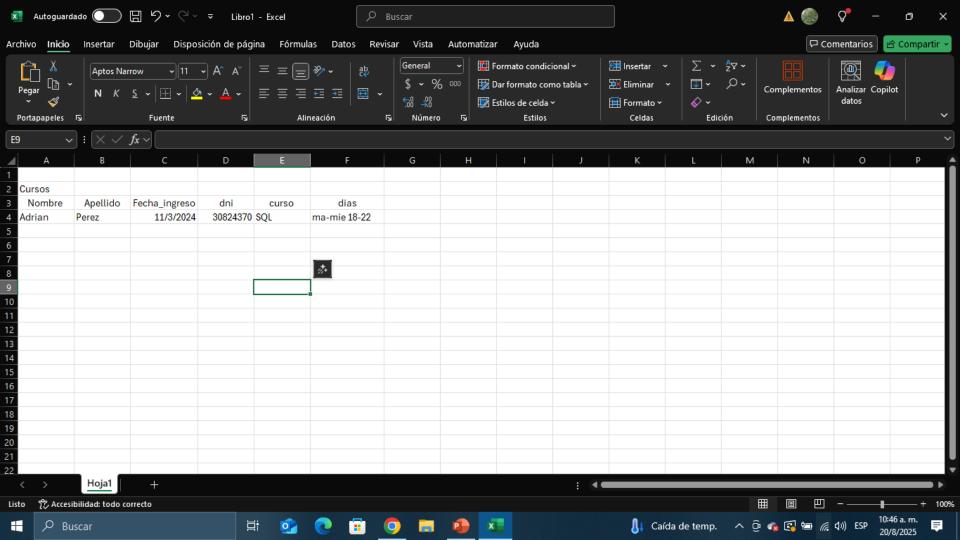
guayerd

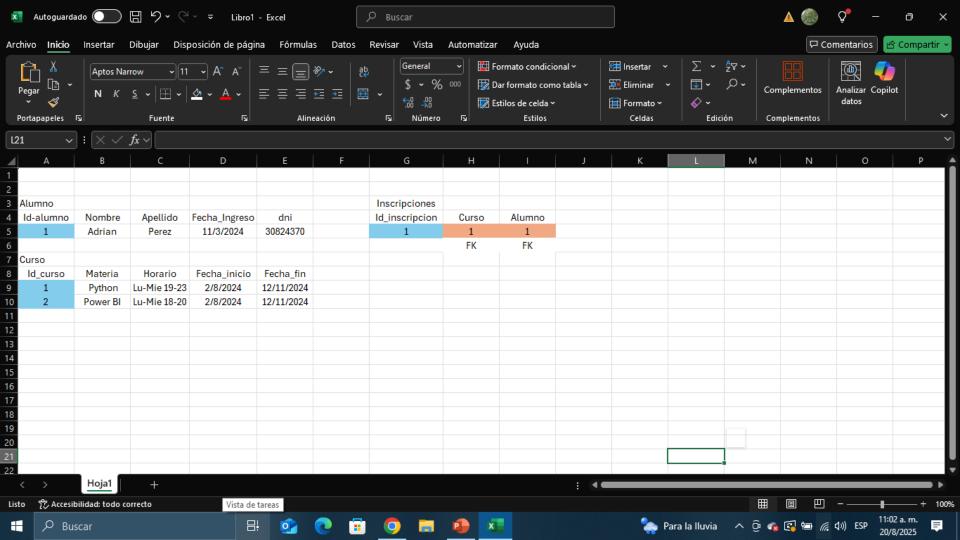
Introducción IA | Pens. computacional

#### Diferencia entre Planillas de Calculo y Base de Datos

**Hojas de cálculo**: Lo mejor para conjuntos de datos pequeños y medianos; el rendimiento disminuye con grandes volúmenes de datos.

**Bases de datos**: Están diseñados para grandes conjuntos de datos y operaciones de alto rendimiento, incluso con millones de registros.







En colaboración con IBM **SkillsBuild** 

## ¿Qué es la automatización?

Es el proceso de hacer que tareas repetitivas o lógicas se realicen de forma automática, sin intervención manual.

Esto se logra a partir de **reglas, condiciones o flujos** predefinidos que las herramientas tecnológicas pueden ejecutar por sí mismas.



#### ¿Qué es la automatización?

**Ejemplos** 



#### **Python**

Escribir un script que limpie un conjunto de datos y lo deje listo para el análisis.

#### **Power BI**

Programar la actualización automática de un dashboard para mantener la información siempre al día.

### ¿Qué se puede automatizar en la IA?

- Limpieza y procesamiento de datos
- Aplicación de reglas y condiciones
- Ejecución de cálculos
- Predicciones y proyecciones
- Generación de reportes o resultados

66

IA y automatización se complementan para mejorar procesos y decisiones



#### Despacho inteligente

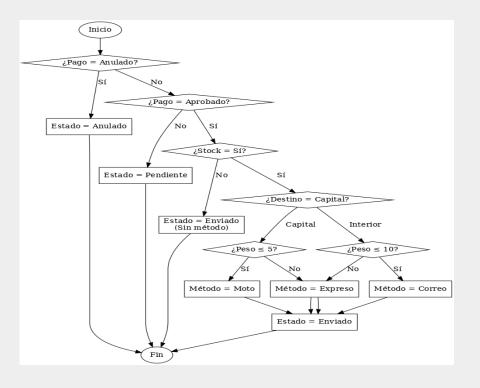


Se debe calcular el recuento de pedidos por estado y método de envío, realiza para ello un pseudocódigo y diagrama de flujo y ten en consideración las siguientes reglas:

- Si Pago = Anulado >> Estado = Anulado
- Si Pago ≠ Aprobado >> Estado = Pendiente
- Si Pago = Aprobado y Stock = No >> Estado = Enviado
- Si Pago = Aprobado y Stock = Sí >> Método de envío:
  - Moto si Destino = Capital y Peso ≤ 5
  - Correo si Destino = Interior y Peso ≤ 10
  - Expreso en cualquier otro caso

| ID    | Pago      | Stock | Destino  | Peso |
|-------|-----------|-------|----------|------|
| 0-702 | Pendiente | Sí    | Interior | 7    |
| 0-708 | Aprobado  | Sí    | Interior | 10   |
| 0-705 | Aprobado  | No    | Capital  | 2    |
| 0-701 | Aprobado  | Sí    | Capital  | 3    |
| 0-703 | Aprobado  | Sí    | Interior | 8    |
| 0-707 | Aprobado  | Sí    | Capital  | 6    |
| 0-704 | Aprobado  | Sí    | Interior | 12   |
| 0-706 | Anulado   | Sí    | Capital  | 1    |

```
para cada pedido en tabla:
  si pago == "Anulado":
    estado = "Anulado"
  sino si pago != "Aprobado":
    estado = "Pendiente"
  sino si pago == "Aprobado" y stock == "No":
    estado = "Enviado"
  sino si pago == "Aprobado" y stock == "Sí":
    estado = "Enviado"
    si destino == "Capital" y peso <= 5:
       metodo = "Moto"
    sino si destino == "Interior" y peso <= 10:
       metodo = "Correo"
    sino:
       metodo = "Expreso"
```



En colaboración con

IBM SkillsBuild



Retro ¿Cómo nos vamos?

- ¿Qué fue lo más útil de la clase?
- ¿Qué parte te costó más?
- ¿Qué te gustaría repasar o reforzar?

En colaboración con

IBM SkillsBuild