Universidad del Valle de Guatemala Métodos Numéricos Juan Luis Garcia Zarceño 14189

# Laboratorio #2

#### Resultado del logaritmo con Bisección Ingrese el extremo inferior del intervalo: 0.3 Ingrese el extremo superior del intervalo: 0.5 Ingrese numero de iteraciones: 10 La raiz que se estaba buscando era 0.49990234375

## Resultado del logaritmo con Falsa Posición

```
Ingrese el extremo inferior del intervalo: 0.3
Ingrese el extremo superior del intervalo: 0.5
Ingrese numero de iteraciones: 10
La raiz que se estaba buscando era 0.56714329041
```

Comparando los métodos se puede ver que bisección logra una raíz más cercana a la verdadera en el mismo intervalo con el mismo número de iteraciones.

#### Resultado del Polinomio con Bisección

```
Ingrese el extremo inferior del intervalo: 3
Ingrese el extremo superior del intervalo: 6
Ingrese numero de iteraciones: 30
La raiz que se estaba buscando era 5.999999986
```

### Resultado del polinomio con Falsa posición

```
Ingrese el extremo inferior del intervalo: 3
Ingrese el extremo superior del intervalo: 6
Ingrese numero de iteraciones: 30
La raiz que se estaba buscando era -3.26927558983
```

Comparando los métodos se puede ver que bisección logra una raíz más cercana a la verdadera en el mismo intervalo con el mismo número de iteraciones.