

# PIERRE HOULLIÈRE

RECHERCHE DE STAGE EN DÉVELOPPEMENT

- <u>06 11 77 62 00</u>
- Ymare, 76520
- www.pierreh.vercel.app
- github.com/wiizzl
- in linkedin.com/in/pierrehoulliere

#### PROFIL

Étudiant en informatique, développeur web freelance. Je suis actuellement à la recherche d'un stage pour une durée de 5 semaines (du 26 mai au 27 juin 2025) dans le domaine du développement afin de valider ma première année de BTS Service Informatique aux Organisations (SIO).

## EXPÉRIENCES

#### Novembre 2024

Sélections régionales normande (Web technologies)

#### Olympiades des Métiers (WorldSkills)

- Obtention de la première place (médaille d'or)
- Qualification pour la finale nationale à Marseille du 16 au 18 octobre 2025.
- Séances de préparations mentales et physiques.
- Entraînement pour l'épreuve avec coach tout au long de l'année.

#### 2023 - Présent

Entrepreneur individuel (Freelance)

#### Développeur Web

- Développement d'applications web (Startup, SAAS)
  - E-Commerce (folding-art.fr, laine-maille.fr)
    - Framework : Next.js (React)
    - SGBD: PosgreSQL, MongoDB
    - Méthodes : Agiles via tableaux Kanban
  - Documentations (info-galilee.vercel.app)
    - Animation : Framer Motion
  - Portfolio (pierreh.vercel.app)
- Développement d'applications mobile
  - B-Pump (github.com/b-pump/bpump-app)
    - Framework : Expo (React Native)
    - Méthode: Cycle en V en équipe
  - Cosmic-Pics (github.com/wiizzl/cosmic-pics)
- Développement d'API
  - RESTful (github.com/b-pump/bpump-api)
    - FastAPI (Python), Express (TypeScript)

# FORMATIONS

#### 2024 - 2026

#### **CAMPUS LA CHATAIGNERAIE**

- BTS Services Info. aux Organisations (SIO)
- Option SLAM (Développement)

#### 2021 - 2024

#### LYCÉE GALILÉE (FRANQUEVILLE)

- Baccalauréat général (Mention Bien)
- Spécialités Mathématiques et Sciences de l'Ingénieur

#### SKILLS

- JavaScript / TypeScript
  - React.js (Next.js)
  - Vue.js (Nuxt.js)
  - React Native (Expo)
  - Programmation orientée objet (POO)
- Rust (Tauri)
- C#.NET
- HTML
- CSS
  - TailwindCSS
  - UnoCSS
  - Sass
- PHP (Laravel & Symfony)
- SGBDR
  - MySQL
  - PosgreSQL
  - Redis
  - MongoDB
- Communication base de données
  - SQL
  - o ORM (Prisma, Drizzle)
- Python
  - Machine learning

LOGICIELS

• POO

### LANGUES

#### LOISIRS

• Jeux vidéo

- Anglais (B2)
- Allemand (A2)
- Programmation
- VS Code
- WebStorm
- Neovim
- Visual Studio / Rider