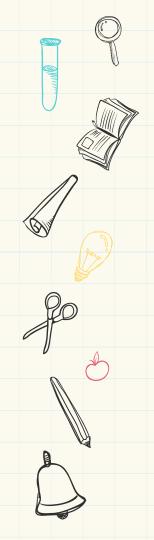


MONAMI

그림 일심동체

유동희 위지원 정덕진 정현욱





목 차

제작 페이지 설명

STACKS

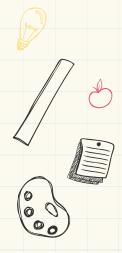
UI 구성

DB 구성

API 구성

페이지 스케치

제작 스케줄









MONAMI가 만들 페이지는요

《Gartic Phone》을 카피 한 게임페이지를 제작할 예정입니다.

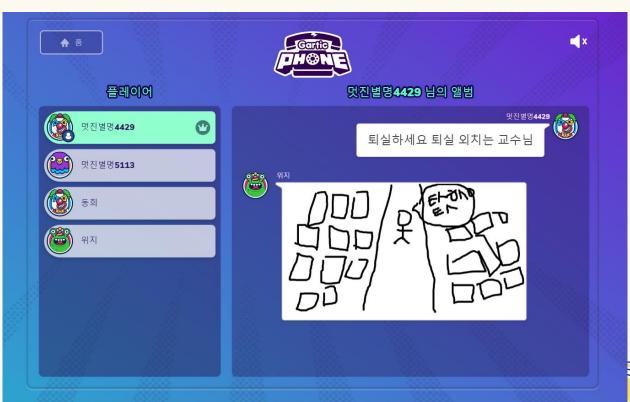
갈틱폰은 진행하는 유저끼리 문제를 만들어 제시하고, 랜덤으로 받은 제시어를 그림으로 표현하여 다른 유저가 그린 그림을 보고 제시어를 유추하는 게임입니다.











MONAMI가 만들 페이지는요

메인 페이지에는 회원가입, 로그인을 진행하여 유저 정보를 생성합니다. 게시판 페이지가 있어 자신이 그린 그림으로 유저끼리 소통을 할 수 있습니다. 로그인을 하고 게임 대기 페이지에서는 유저끼리 채팅을 이용하여 실시간으로 소통할 수 있습니다.







STACKS







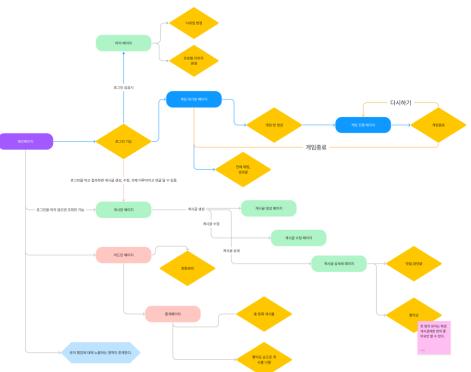
























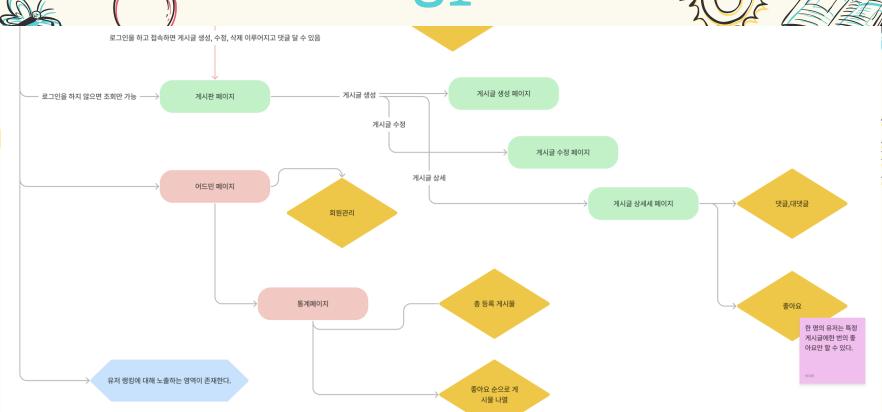












comment integer posts user_primarykey integer id integer post_primarykey integer > user_id integer connect_id integer users title varchar connect_writer integer id integer content text content varchar user_id varchar status varchar created_at timestamp user_pw varchar integer views varchar username likeClickUser varchar profile_img varchar created_at timestamp exp integer edited_at timestamp created_at timestamp room id integer title drawings varchar room_manager varchar integer users_in_room varchar content text user_primarykey integer

integer

varchar

integer

integer >

integer >

room_primarykey

created_at

question_primarykey

integer

integer

timestamp

questions

content

connect_id

user_primarykey

room_primarykey

id

API 문서

API 문서				
id	Endpoint	Description	Request Payload	Response Data
main_ranking		유저 exp 내림차순으로 5개 노출		users.username: varchar users.exp: integer
main_paintingBoard		게시판 최신순으로 5개 노출		posts.title : varchar posts.created_at : timestamp
main_hallOfFame	GET main	명예의전당 이미지 5개 노출 좋아요순으로 5개 노출 설명 : posts 테이블에서 likecleckUser 데이터를 가지고 오고 >> 거기서 top 5만 뽑아서 -> 이미지만 가지고 온다		posts.img : varchar
login_user		컨트롤러에서 로그인 함수를 통해 유저 정보가 있는지 users 테이블에서 확인 -> 미들웨어에서 토큰 유효검사 후 미인페이지로 넘어감		username : varchar users.profile_img : varchar
board_total_view	GET board/total	전체 유저가 작성한 게시글 및 데이터 보여주기 보여준데이터 : 사건, 제목, 댓글 수, 글쓴이, 작성 날짜, esp 검수, view		drawings.content: text posts.title: varchar comment.content: varchar users.username: varchar posts.created_at: 'Emestamp users.avp: integer posts.vews: 'integer
board_total_view_count	POST board/total		posts.views : integer	
board_total_view_search	POST board/total	제목+내용', '글쓴이', '제목' 을 입력하면 해당 내용으로 검색할 수 있게 하기	posts.title : varchar posts.content : varchar posts.userprimarykey : integer	posts.title : varchar posts.content : varchar posts.user_id : integer
roomCreate	POST gameReady	게임 방 생성	title : varchar user_id: varchar manager: varchar	room.title : varchar room.room_manager: varchar
questionResult	GET gameEnd	유저가 입력했던 제시어를 보여준다.		questions.content: varchar questions.connect: integer questions.user_primaryKey: integer questions.room_primaryKey: integer
drawingResult	GET gameEnd	유저가 그렸던 제시어를 보여준다.		drawings.content: varchar drawings.question_primaryKey: integer drawings.user_primaryKey: integer drawings.room_primaryKry: integer

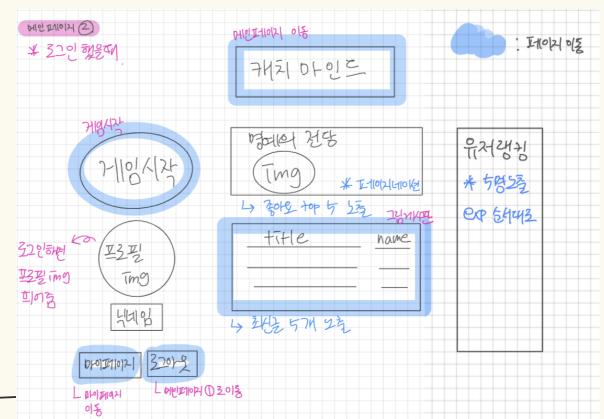


☞ 페이지 스케치_메인페이지_로그인X

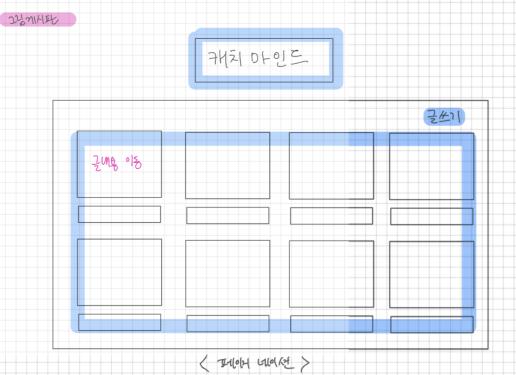


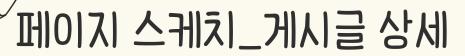


페이지 스케치_메인페이지_로그인이





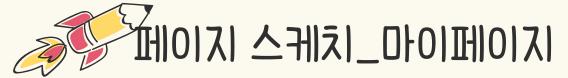


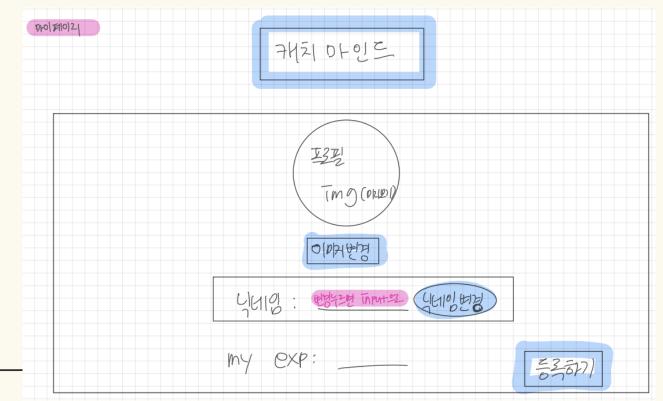




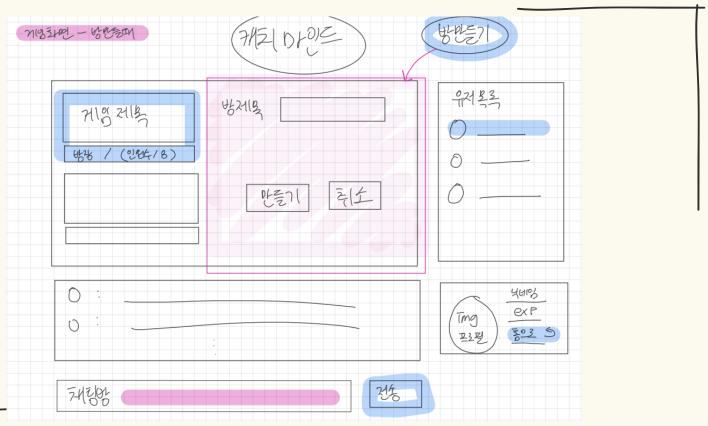




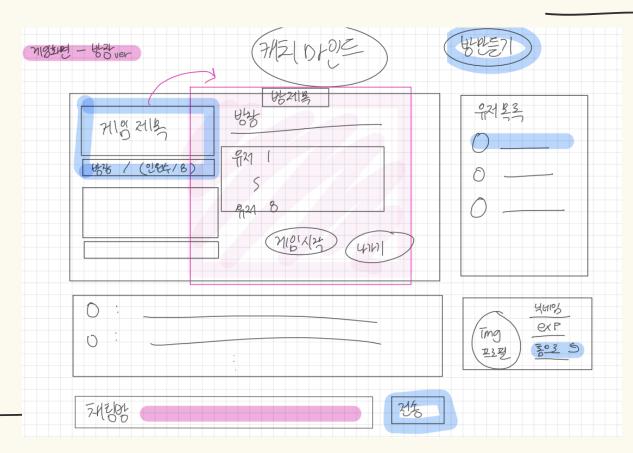




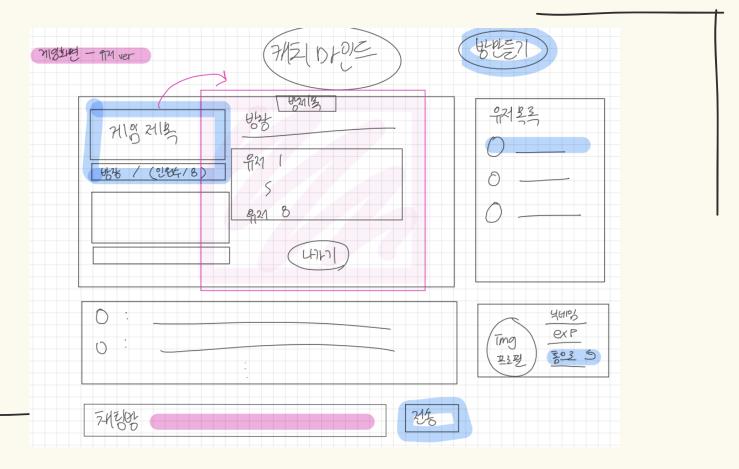
페이지 스케치_게임방 목록_방만들기



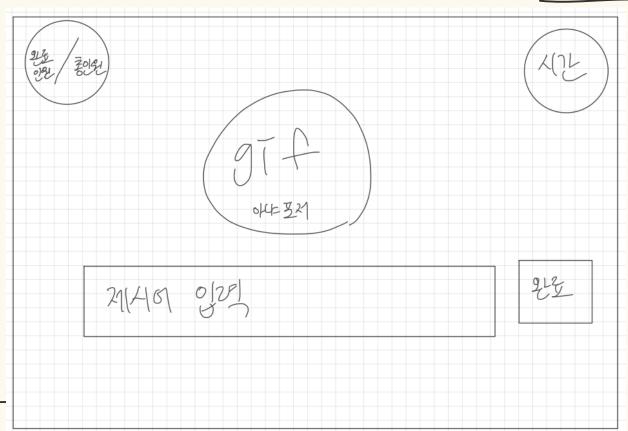
☞페이지 스케치_게임방목록_시작대기_방장ver



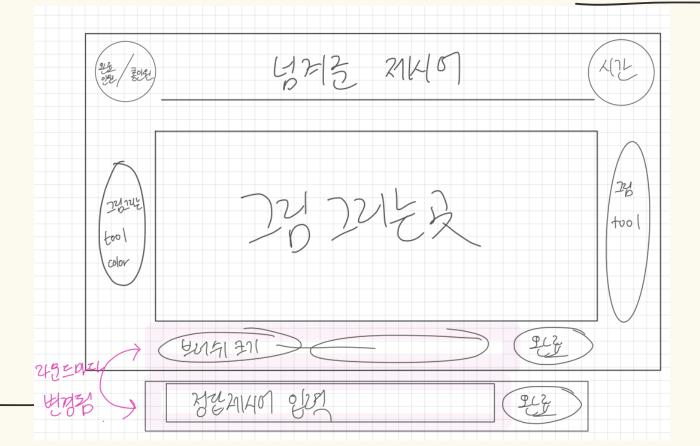
☞페이지 스케치_게임방목록_시작대기_유저ver



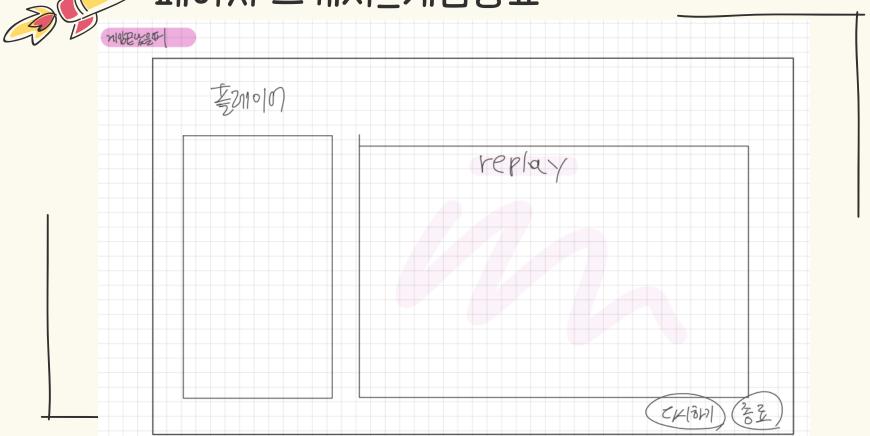
> 페이지 스케치_게임시작_제시어입력

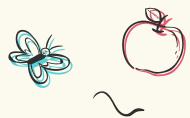


> 페이지 스케치_게임시작_그림그리기











제작 스케줄



