

Vlaamse Programmeer Wedstrijd 2013

FYI



**WANT TO TYPE ON AN EXTERNAL
KEYBOARD**



**NOW I HAVE TO COVER MY LAPTOP WITH
DUCT TAPE**

De opgaven

- Omschrijving van het probleem
- Beschrijving van de invoer en de uitvoer en een voorbeeld
- Invoer omvat n testgevallen
 - elk testgeval wordt 1 voor 1 opgegeven in de invoer
 - voor elk testgeval verwachten we doorgaans 1 regel in de uitvoer
- Onthoud dat je programma moet lezen van het standaard **invoerkanaal** en schrijven naar het standaard **uitvoerkanaal**



Voorbeeld I/O is beschikbaar

[submissions](#)

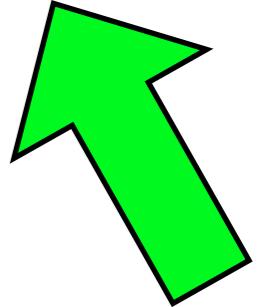
[clarifications](#)

[scoreboard](#)

[submit](#)

[voorbeeld-I/O](#)

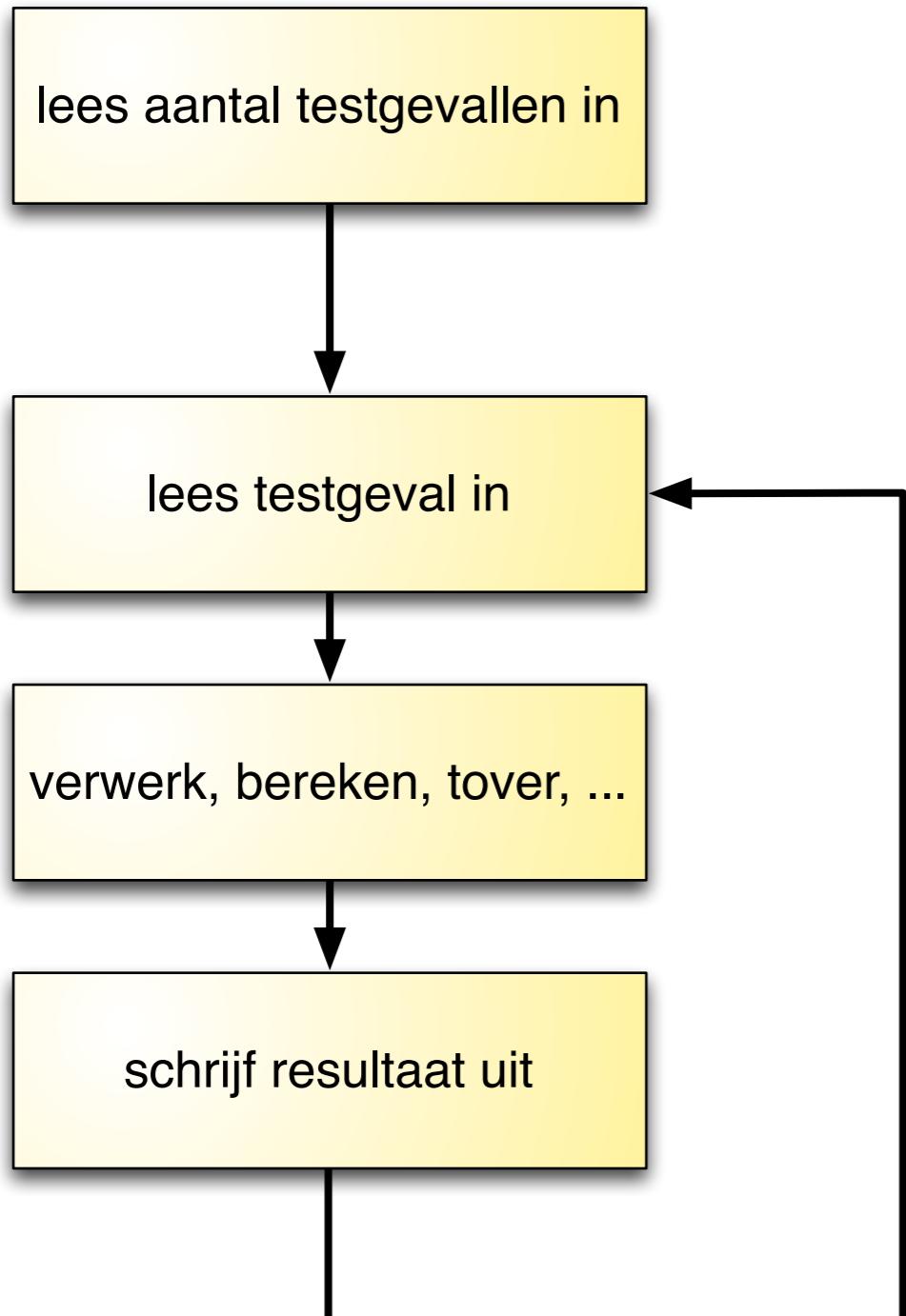
Submissions team Firefly



No submissions

- Eén zipfile met daarin subdirectories per opgave
- Bevat **extra** invoer- en uitvoervoorbeelden
- Gebruik dit om je oplossing te verifiëren voor je indient!
- De wedstrijd invoer omvat de voorbeeldinvoer
- De rest van de wedstrijd invoer is verschillend van de voorbeeldinvoer en blijft geheim!

Workflow pro-tip



- Verwerk testgeval per testgeval
- Schrijf het resultaat onmiddellijk uit na de berekening
- Sla ze dus niet op in een array of andere structuur
- Belangrijk indien je programma niet bijster snel is

Indienen van een oplossing

[submissions](#)[clarifications](#)[scoreboard](#)[submit](#)[voorbeeld-I/O](#)

Submissions team Firefly

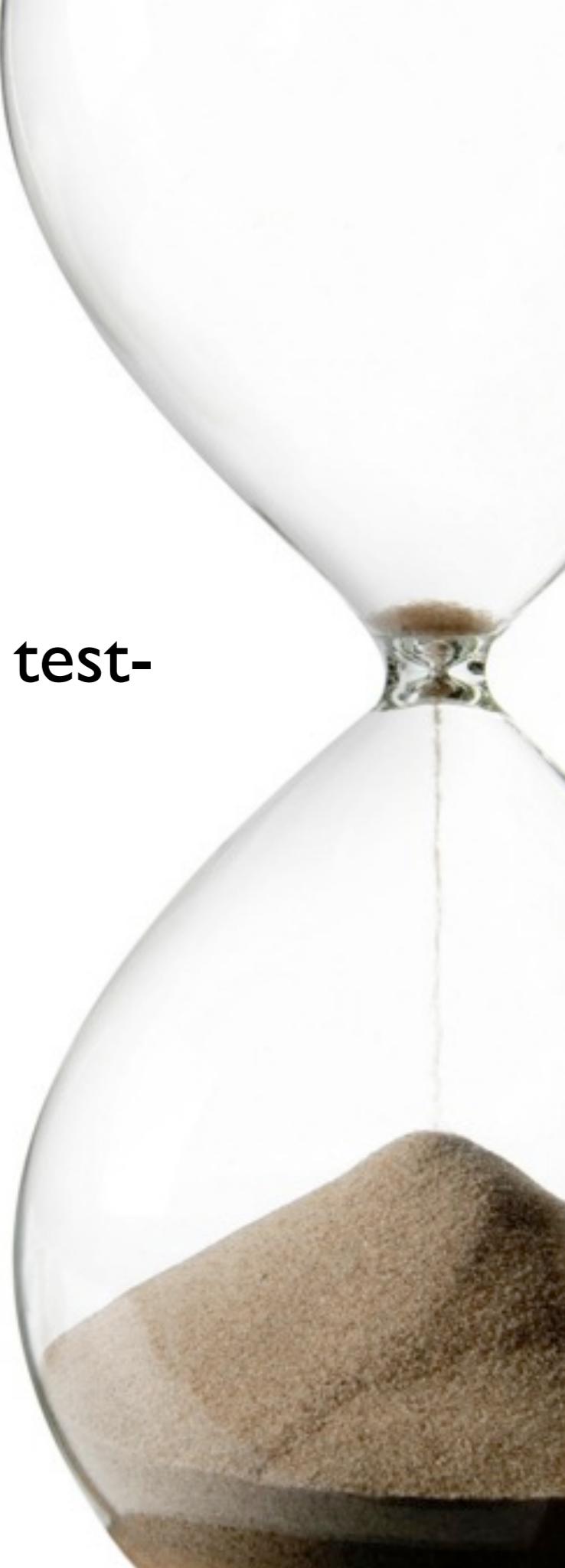
No submissions

- via de **submit** knop in de wedstrijdinterface
- taal wordt bepaald a.d.h.v. de **extensie** van het ingediende bestand
- vergeet niet om de juiste opgave te kiezen!

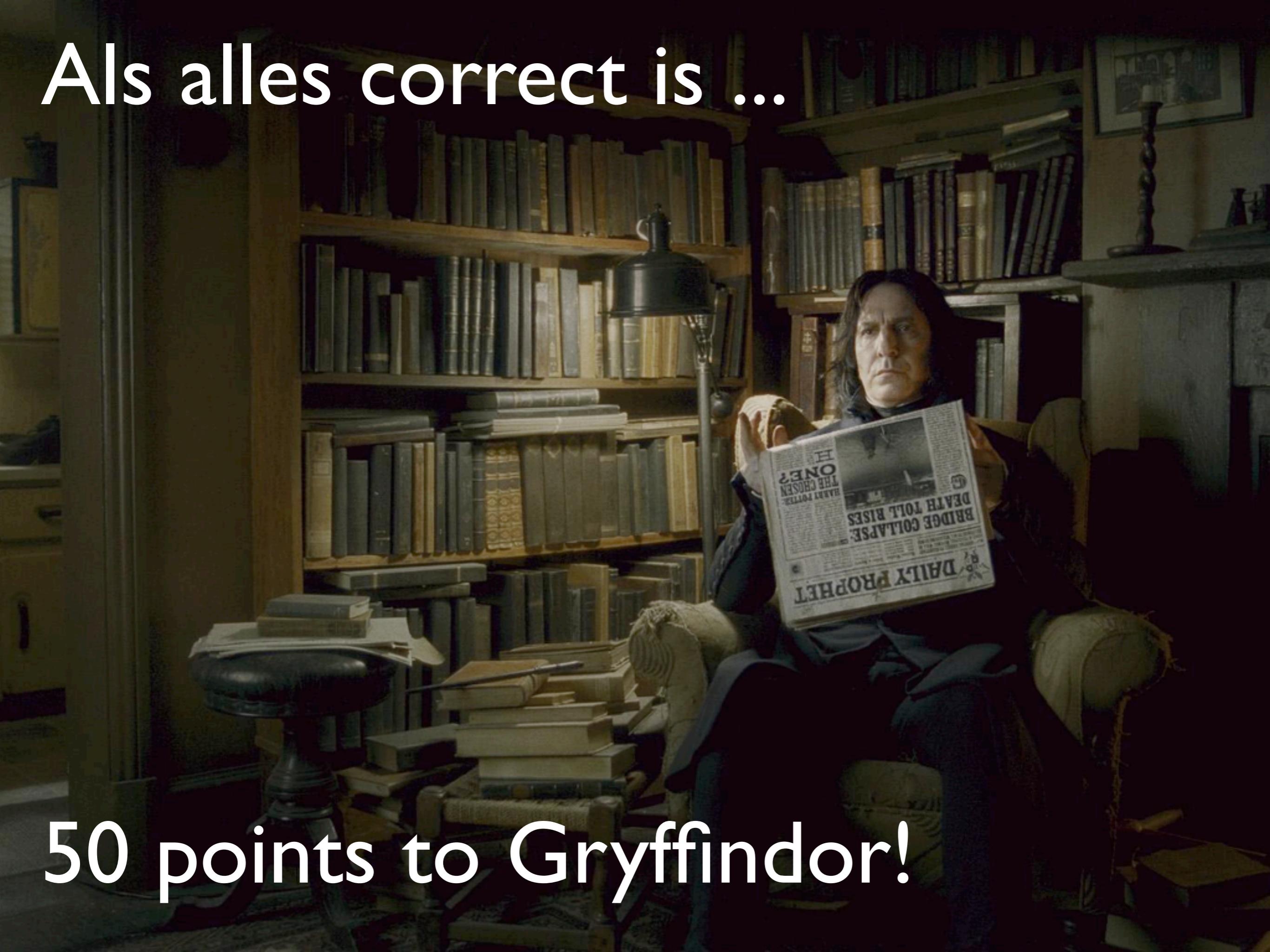


Evaluatie

- Score is het percentage correct opgeloste test gevallen binnen de gestelde tijdslimiet
- Afgerond naar beneden
- Maximaal 99 punten indien minstens 1 testgeval foutief



Als alles correct is ...



50 points to Gryffindor!

Rangschikking

- Hoogste score wint. Hurrah!
- Bij een gelijkstand → som van de indientijden
- Indientijd tot de submissie met de **hoogste** score
- Indien gelijkstand: aantal submissies
- Indien gelijkstand:



Enkele belangrijke punten...

- je code moet in **één** enkel bestand (per opgave)zitten!
- Java: oplossing is een bestand **Main.java**, met daarin een klasse **Main**. **Geen package declareren!**
- voor C/C++: main moet eindigen met **return 0;**
- voor Prolog: geen moduledefinities en verplicht predikaat **main/0**. Je programma moet starten met **:– prompt(_, '_').**
- hou rekening met de compilatieparameters!

Printen

- dit is mogelijk: 1 printer met laptop
- enkel via USB stick
- enkel zelfgeschreven code
 - geen bibliotheken
 - geen documentatie
- hou rekening met anderen: liefst beperkt aantal bladzijden
 - geen 10 bladzijden per keer, of 50 keer twee bladzijden



Vragen aan de jury

[submissions](#)

[clarifications](#)

[scoreboard](#)

[submit](#)

[voorbeeld-I/O](#)

Submissions Team Firefly

No submissions

- Enkel via de **Clarifications** knop in de wedstrijdinterface
- Medewerkers in de zaal beantwoorden GEEN vragen i.v.m. oplossingen

- 
- de jury heeft het laatste woord
 - de jury heeft altijd gelijk :-)

Kovalic



FAIR PLAY

"If someone tries to kill you, you kill 'em right back."

BRACE YOURSELVES

QUESTIONS ARE COMING

