

Obsługa przycisków



Alternatywne wyjście

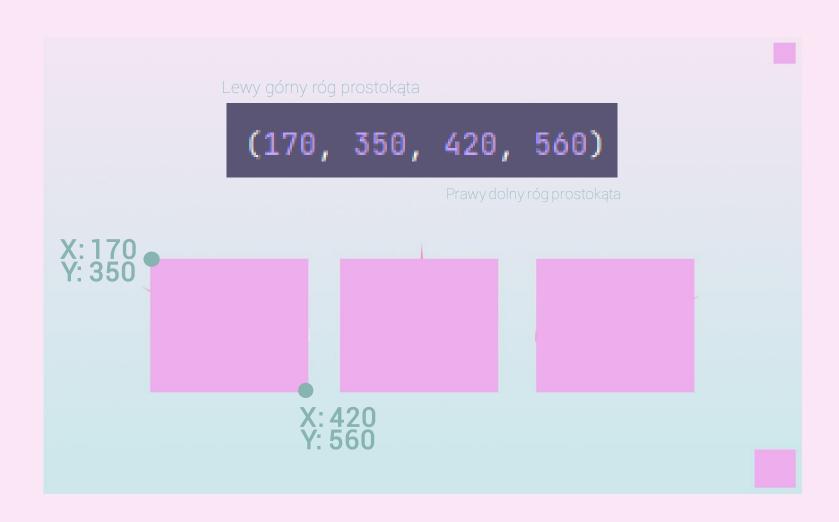
Krok 1: Stworzenie tła z gotowymi ikonami Krok 2: Ustawienie tła jako obiekt Canvas (płótno)

```
# Ustawienia tla
menuBg = PhotoImage(file="menuBackground pug")
bgCanvas = Canvas(root, width=1200, height=720, highlightthickness=0)
bgCanvas.create_image(0, 0, image=menuBg, anchor="mu")
bgCanvas.pack(fill="mum", expand=True)
```

Krok 3: Rysowanie prostokątów na obiekcie Canvas

```
# Współrzędne prostokątów (służących jako przyciski)
easyRect = bgCanvas.create_rectangle((170, 350, 420, 560), fill="""", outline=")
mediumRect = bgCanvas.create_rectangle((470, 350, 720, 560), fill=""", outline=")
hardRect = bgCanvas.create_rectangle((780, 350, 1030, 560), fill=""", outline=")
exitRect = bgCanvas.create_rectangle((125, 650, 1190, 710), fill=""", outline=")
aboutRect = bgCanvas.create_rectangle((1125, 650, 1190, 710), fill=""", outline=")
```

Alternatywne wyjście



Alternatywne wyjście

Krok 4: Przypisanie funkcji "przyciskom"

```
ldef easyLevel(event):
```

Krok 5: Wrzucenie przycisków do listy

```
# Dodanie przycisków do listy
rectangles.append(easyRect)
rectangles.append(mediumRect)
rectangles.append(hardRect)
rectangles.append(exitRect)
rectangles.append(aboutRect)
```

```
# Usuwanie buttonów (prostokątów)

def clearRectangles():
    for rectangle in rectangles:
    bgCanvas.delete(rectangle)
```

Zadanie 1



Stwórz "przycisk" obsługujący ikonę . (zamknięcie aplikacji)





Zadanie 2



Weź pod uwagę poziom trudności – słowa powinny być krótkie (od 3 do 7 znaków).



Źródło: https://www.mit.edu/~ecprice/wordlist.10000

Dziękuję za uwagę!







