



TEST 1(Con Nota)
Cálculo Numérico (521230)

Observaciones

- El test 1 se conforma de dos problemas a entregar: uno obligatorio sobre mínimos cuadrados y un segundo a escoger entre los problemas **Problema Opcional 1** y **Problema Opcional 2**.
- La guía se divide en dos secciones, una correspondiente a mínimos cuadrados. El problema planteado en esta sección, con el título **Problema Obligatorio**, es el problema obligatorio del test 1.
- En la segunda sección de la guía se plantean los problemas **Problema Opcional 1** y **Problema Opcional 2**. Deberán escoger **solo uno** de ellos para entregar.

1. MÍNIMOS CUADRADOS

Dados $n+1$ pares ordenados $(x_0, y_0), (x_1, y_1), \dots, (x_n, y_n)$, en OCTAVE el polinomio p de grado menor o igual que m ($m < n$) que mejor ajusta los datos dados en el sentido de los mínimos cuadrados, se determina, al igual que el polinomio que los interpola, con el comando **polyfit** y, para evaluar a p , se utiliza también **polyval**.

Denotemos por \mathbf{x} al vector cuyas componentes son x_0, x_1, \dots, x_n , por \mathbf{y} al vector con componentes y_0, y_1, \dots, y_n y por \mathbf{z} al vector cuyas componentes son los valores donde deseamos evaluar a p . En este caso los comandos **polyfit** y **polyval** se utilizan de la siguiente forma:

polyfit: permite determinar p .

Recibe: $\mathbf{x}, \mathbf{y}, m$.

Retorna: vector que contiene los coeficientes de p .

polyval: permite evaluar p .

Recibe: vector que retorna **polyfit** y \mathbf{z} .

Retorna: los valores de p en \mathbf{z} .

Nota que la única diferencia con respecto al uso de **polyfit** para determinar el polinomio que interpola al conjunto de datos dado, es que el tercer parámetro de entrada es el valor de $m < n$.

Problema resuelto en video: Para determinar la cantidad de vitamina A requerida para mantener estable el peso de ratones de laboratorio se les suministró una dieta básica desprovista de vitamina A y se les proporcionó vitamina A en forma de tabletas. En la siguiente tabla se muestran las dosis de vitamina A suministradas y, para cada dosis, el peso ganado por las ratas.

Dosis de vitamina A (en mg)	0.25	1.00	1.50	2.50	7.50
Peso ganado (en gramos)	-10.8	13.5	16.4	28.7	51.3

Se sospecha que se cumple la siguiente relación entre la dosis d de vitamina A suministrada y el peso p ganado por las ratas

$$(1.1) \quad p = a + b \log_{10}(d), \quad a, b \in \mathbb{R}.$$

Escriba un rutero **vitaminaA.m** en el que:

- 1) Determine los valores de a y b de la función de la forma (1.1) que mejor ajusta los datos dados en el sentido de los mínimos cuadrados.
- 2) Grafique, junto a los pares en la tabla, la función que mejor los ajusta en el sentido de los mínimos cuadrados.
- 3) Escriba cuáles cómo debe ser la dosis de vitamina A a suministrarse a los ratones para que el peso ganado esté entre 0 y 5 gramos.

Problema Obligatorio: Considera la siguiente tabla que relaciona cantidad de aditivo a un barniz y el tiempo de secado del mismo.

Aditivo (en gramos)	Tiempo de secado (en horas)
0.0	12.0
1.0	10.5
2.0	10.0
3.0	8.0
4.0	7.0
5.0	8.0
6.0	7.5
7.0	8.5
8.0	9.0

TABLA 1. Aditivo y tiempo de secado

Escriba el rutero **barniz.m** en el que haga lo siguiente:

- Determine los coeficientes del polinomio de grado menor o igual que 2 que mejor ajusta por cuadrados mínimos los datos en la tabla.
- Grafique, en un mismo gráfico, los pares en la tabla y el polinomio obtenido (evaluado en 100 puntos entre 0 y 8). ¿Es el polinomio obtenido el polinomio que interpola los datos de la tabla?
- Determine, con ayuda del polinomio, qué cantidad de aditivo resulta en tiempo mínimo de secado. ¿Cuál es el tiempo mínimo de secado?

Forma de entrega: Archivo **barniz.m** y todos los archivos OCTAVE que necesite escribir adicionalmente para resolver este problema.

2. ECUACIONES NO LINEALES E INTERPOLACIÓN POLINOMIAL

De los problemas siguientes debe escoger uno y solo uno.

Problema Opcional 1: La densidad de energía ψ dentro de un cuerpo negro a temperatura constante está dada por

$$\psi = \frac{8\pi ch\lambda^{-5}}{\exp(\frac{ch}{\lambda kT}) - 1},$$

donde λ es la longitud de onda de la radiación, T es la temperatura absoluta del cuerpo negro, h y k son las constantes de Planck y Boltzmann respectivamente y c es la velocidad de la luz. Se quiere determinar la longitud de onda λ que maximiza la densidad de energía. Para ello calculamos primero

$$\frac{d\psi}{d\lambda} = \frac{8\pi ch}{\lambda^6 (\exp(\frac{ch}{\lambda kT}) - 1)} \left(-5 + \frac{ch}{\lambda kT} \frac{\exp(\frac{ch}{\lambda kT})}{(\exp(\frac{ch}{\lambda kT}) - 1)} \right)$$

Cuando $\lambda \rightarrow 0$ o $\lambda \rightarrow \infty$, el valor anterior tiende a cero. En ambos casos ocurre, sin embargo, que la densidad de energía en el cuerpo negro es mínima, no máxima. La densidad de energía en el cuerpo negro es máxima cuando λ es tal que

$$-5 + \frac{ch}{\lambda kT} \frac{\exp(\frac{ch}{\lambda kT})}{(\exp(\frac{ch}{\lambda kT}) - 1)} = 0.$$

Denotemos $x = \frac{ch}{\lambda kT}$ y llamemos

$$f(x) = -5 + x \frac{e^x}{e^x - 1}.$$

Note que

- 1) $f(x) = 0$ si y solo si $x \neq 0$ y $e^x(x - 5) + 5 = 0$,
- 2) si $x^* \neq 0$ es tal que $f(x^*) = 0$, entonces la longitud de onda que maximiza la densidad de energía en el cuerpo negro es $\lambda^* = \frac{ch}{x^*kT}$.

Escriba el rutero `longitudonda.m` en el que calcule, con una exactitud de 10^{-8} , una aproximación a $x^* \neq 0$ tal que $f(x^*) = 0$. Tenga en cuenta que, antes de utilizar alguno de los métodos numéricos vistos en clases para aproximar x^* , es necesario determinar un intervalo inicial para bisección, una aproximación inicial para Newton Raphson o dos aproximaciones iniciales para Secante. Para ello puede apoyarse en el gráfico de f . Los comandos que utilice deben quedar en `longitudonda.m`.

Forma de entrega: Archivo `longitudonda.m` y todos los archivos OCTAVE que necesite escribir adicionalmente para resolver este problema.

Problema Opcional 2: En la siguiente tabla se muestran la temperatura (T), la presión (p) y la densidad (ρ) de la atmósfera dependiendo de la altitud (en metros).

Altitud	0	500	1000	1500	2000	2500	3000
temperatura (K)	288.16	284.91	281.66	278.41	275.16	271.91	268.66
Presión (Pa)	101.35	95.48	89.89	84.57	79.50	74.68	70.11
Densidad (kg/m ³)	1.2255	1.1677	1.1120	1.0583	1.0067	0.9570	0.9092

Escriba el rutero `atmosfera.m` en el que:

- 1) utilice los datos en la tabla para estimar la temperatura de la atmósfera a 800, 1600, 2350 y 2790 metros de altitud.
- 2) determine la spline cúbica que interpola a los datos correspondientes en la tabla y calcule, con ayuda de ella, aproximaciones a la presión de la atmósfera a 800, 1600, 2350 y 2790 metros de altitud.
- 3) determine la spline cúbica que interpola a los datos correspondientes en la tabla y calcule, con ayuda de ella, la densidad de la atmósfera a 800, 1600, 2350 y 2790 metros de altitud. ¿A qué altura es la densidad igual a 1.1kg/m³?

Forma de entrega: Archivo `atmosfera.m` y todos los archivos OCTAVE que necesite escribir adicionalmente para resolver este problema.
