



EQUIPO: MEMORY KIDS

INTEGRANTES: MARTÍNEZ
SÁNCHEZ KATIA AYLIN
MONTIEL HERNANDÈZ ERICK

INSTRUCCIONES

Para brindar una experiencia agradable con nuestra aplicación, decidimos realizar una prueba con el usuario, y que cumpla con las indicaciones que se mencionaran enseguida:

El usuario deberá seguir la lista de tareas y darnos su opinión y poder detectar problemas de usabilidad por muy bajo costo.

El usuario tendrá la libertad de dar su opinión y ser sincero sobre la aplicación, ya que lo tendremos en cuenta para realizar mejoras en la presentación final.

Con los aportes del usuario, podremos mejorar nuestro producto y brindar una mejor experiencia al usuario