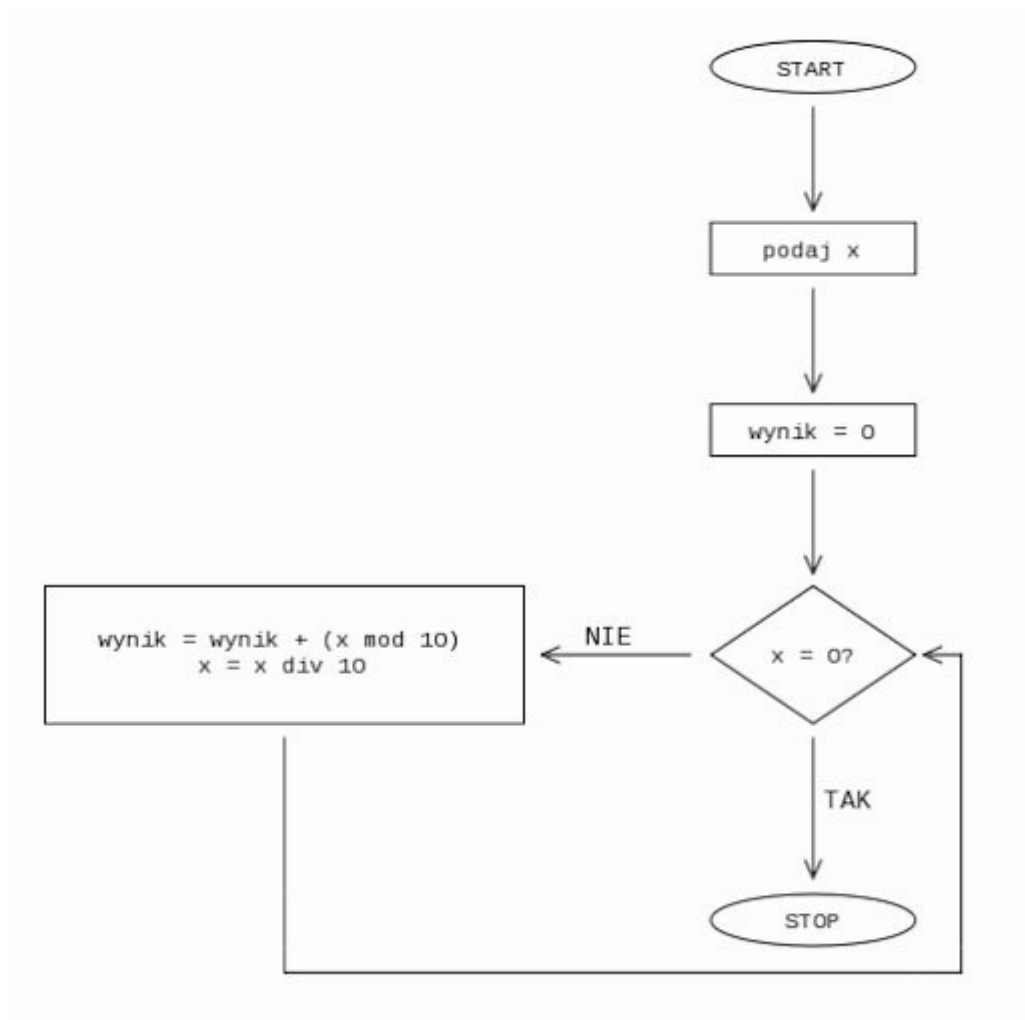


1. Napisz program, który wyświetli na ekranie liczby z przedziału podanego przez użytkownika w kolejności malejącej.
Wejście:
5
10
Wyjście:
10 9 8 7 6 5
2. Napisz program, który wyświetla kolejne liczby podniesione do kwadratu od 1 do wartości podanej przez użytkownika.
Wejście:
8
Wyjście:
1 4 9 16 25 36 49 64
3. Napisz program, w który sumuje liczby z przedziału podanego przez użytkownika.
Wejście:
1
10
Wyjście:
55
4. Napisz program, który mnoży liczby z przedziału podanego przez użytkownika tak długo aż ich iloraz przekroczy wartość 1000. Wyświetl liczby, które brały udział w mnożeniu.
Wejście:
2
10
Wyjście:
2 3 4 5 6 7
5. Napisz program, który znajduje największą i najmniejszą liczbę wśród 6 wartości podanych przez użytkownika. Nie wolno stosować tablic.
Wejście:
5
6
1
10
2
3
Wyjście
Min: 1
Max: 10

6. Napisz program, który dla podanej przez użytkownika liczby wyświetli sumę jej cyfr. Zastosuj poniższy algorytm:



Wejście:

1254112

Wyjście:

16

7. Napisz program, który wczytuje od użytkownika liczby tak długo, aż nie poda wartości zero. Na koniec program powinien wypisać ile liczb podał użytkownik.

Wejście:

5

6

9

1

0

Wyjście:

5

8. Napisz program, w którym komputer losuje liczbę z przedziału [0, 20]. A użytkownik ma za zadanie odgadnąć jaka to liczba.

Wejście/Wyjście:

5

Za mała!

11

Za duża!

8

Za mała!

9

Spoczko, koniec programu.

9. Napisz program, który wczytuje od użytkownika 5 liczb i wyświetla ile z nich jest podzielnych przez 3.

Wejście:

6

9

2

1

8

Wyjście:

2

10. Napisz program, który stwierdzi czy liczby wprowadzone przez użytkownika tworzą ciąg rosnący. Przykład ciągu: 1 1 2 3 5 15 15 35 41. Użytkownik powinien zadeklarować ile liczb chce wprowadzić.

Wejście:

5 (ilość liczb)

1

1

3

5

10

Wyjście:

TAK

11. Od tego zadania można stosować tablice/stringi. Napisz program, który prosi użytkownika o 5 liczb i wyświetla je w odwrotnej kolejności.

Wejście:

5

6

3

1

3

Wyjście:

3 1 3 6 5

12. Napisz program, który tworzy dwie tablice o rozmiarze podanym przez użytkownika i wypełnia je losowymi danymi. Następnie program powinien wyświetlić wynik sumowania obu tablic.

Wejście:

5

Wyjście

Tablica A: 5 6 8 1 4

Tablica B: 6 9 1 3 2

Suma: 11 15 9 4 6

13. Napisz program, który liczy średnią oraz medianę liczb podanych przez użytkownika. Można skorzystać z funkcji Sort zawartej w tablicy. Użytkownik powinien zadeklarować ile liczb chce wprowadzić.

Wejście:

5 (ilość liczb)

5

6

1

1

3

Wyjście:

Średnia: 3.2

Mediana: 3

14. Napisz program, który stwierdza ile samogłosek znajduje się w zdaniu podanym przez użytkownika. Program powinien akceptować małe i duże litery.

Wejście:

Wiki ma kiti

Wyjście:

5

15. Napisz program, który stwierdza ile najmniej monet należy odwrócić aby wszystkie znajdowały się po tej samej stronie.

Wejście:

roorrrrrrr (oznaczenia: r - orzeł, o - reszka)

Wyjście:

3