

STRESZCZENIE

ABSTRACT

SPIS TREŚCI

1. OPIS I CEL PROJEKTU	5
1.1. Inspiracja	5
1.2. Opis projektu	5
1.3. Główne cele projektu	5
1.4. Interesariusze i użytkownicy	5
2. SPECYFIKACJA WYMAGAŃ PROJEKTU	6
2.1. Wymagania funkcjonalne	6
2.2. Wymagania jakościowe	6
2.3. Wymagania techniczne	6
2.4. Przypadki użycia	6
3. PRZYGOTOWYWANIE DANYCH WEJŚCIOWYCH	7
3.1. Źródło danych	7
3.2. Pobieranie i dekompresja	7
3.3. Parsowanie informacji	7
3.4. Tworzenie struktury grafu	7
3.5. Narzędzie WikiGraph Parser	7
4. IMPLEMENTACJA GŁÓWNEJ APLIKACJI WIKIGRAPH	8
4.1. Model danych	8
4.2. Wizualna reprezentacja węzłów i połączeń	8
4.3. Tryby poruszania się i widoki węzła	8
4.4. Historia przeglądania oraz zaprogramowane trasy	8
4.5. Integracja z jaskinią	8
4.6. Konsola operatora	8
4.7. Linia czasu	8
5. KONFIGURACJA I URUCHAMIANIE	9
6. PODSUMOWANIE	10
Wykaz literatury	11
Wykaz rysunków	11
Wykaz tabel	12

WYKAZ WAŻNIEJSZYCH OZNACZEŃ I SKRÓTÓW

1. OPIS I CEL PROJEKTU

1.1. Inspiracja

1.2. Opis projektu

1.3. Główne cele projektu

1.4. Interesariusze i użytkownicy

2. SPECYFIKACJA WYMAGAŃ PROJEKTU

2.1. Wymagania funkcjonalne

2.2. Wymagania jakościowe

2.3. Wymagania techniczne

2.4. Przypadki użycia

3. PRZYGOTOWYWANIE DANYCH WEJŚCIOWYCH

3.1. *Źródło danych*

3.2. *Pobieranie i dekompresja*

3.3. *Parsowanie informacji*

3.4. *Tworzenie struktury grafu*

3.5. *Narzędzie WikiGraph Parser*

4. IMPLEMENTACJA GŁÓWNEJ APLIKACJI WIKIGRAPH

4.1. Model danych

4.2. Wizualna reprezentacja węzłów i połączeń

4.3. Tryby poruszania się i widoki węzła

4.4. Historia przeglądania oraz zaprogramowane trasy

4.5. Integracja z jaskinią

4.6. Konsola operatora

4.7. Linia czasu

5. KONFIGURACJA I URUCHAMIANIE

6. PODSUMOWANIE

WYKAZ LITERATURY

WYKAZ RYSUNKÓW

WYKAZ TABEL