

STRESZCZENIE

ABSTRACT

SPIS TREŚCI

WYKAZ WAŻNIEJSZYCH OZNACZEŃ I SKRÓTÓW

[align=right,labelwidth=5cm]

Laboratorium Zanurzonej Wizualizacji Przestrzennej, znajdujące się w budynku A wydziału ETI Politechniki Gdańskiej.

główna jaskinia rzeczywistości wirtualnej, składająca się z sześciu ścian.

jaskinia rzeczywistości wirtualnej składająca się z czterech ścian - prawej, lewej, frontальной oraz dolnej.

środowisko stworzone z czterech monitorów, pomniejszona wersja średniej jaskini.

1. OPIS I CEL PROJEKTU

1.1. *Inspiracja*

1.2. *Opis projektu*

1.3. *Główne cele projektu*

1.4. *Interesariusze i użytkownicy*

2. SPECYFIKACJA WYMAGAŃ PROJEKTU

2.1. Wymagania funkcjonalne

2.2. Wymagania jakościowe

2.3. Wymagania techniczne

2.4. Przypadki użycia

3. PRZYGOTOWYWANIE DANYCH WEJŚCIOWYCH

3.1. *Źródło danych*

3.2. *Pobieranie i dekompresja*

3.3. *Parsowanie informacji*

3.4. *Tworzenie struktury grafu*

3.5. *Narzędzie WikiGraph Parser*

4. IMPLEMENTACJA GŁÓWNEJ APLIKACJI WIKIGRAPH

4.1. Model danych

4.2. Wizualna reprezentacja węzłów i połączeń

4.3. Tryby poruszania się i widoki węzła

4.4. Historia przeglądania oraz zaprogramowane trasy

4.5. Integracja z jaskinią

4.6. Konsola operatora

4.7. Linia czasu

5. KONFIGURACJA I URUCHAMIANIE

6. PODSUMOWANIE

WYKAZ LITERATURY

WYKAZ RYSUNKÓW

WYKAZ TABEL